



CityJSON یک زبان برای توصیف شی سه بعدی مبتنی بر JSON برای ذخیره مدل‌های شهری سه بعدی است، که همچنین با نام‌های ماکت‌های دیجیتال یا دوقلوهای دیجیتال شناخته می‌شوند.

هدف CityJSON ارائه یک فرمت فشرده و دوست‌دار توسعه‌دهنده است، تا فایل‌ها به راحتی مشاهده، دستکاری و ویرایش شوند.

برای ذهن برنامه‌نویسان طراحی شده است، تا ابزارها و API هایی که آن را پشتیبانی می‌کنند به سرعت ایجاد شود، ابزارهای مشهور و معروف زیادی در دسترس است (بیشتر به عنوان Open Source).

ما باید از CityJSON استفاده کنیم چون:

ساده است، سادگی آن سبب سادگی در اضافه کردن به Software

(Software های زیادی در حال حاضر پشتیبانی می کنند)



ما باید از CityJSON استفاده کنیم چون:

می‌توان با یک کلیک فایل‌های CityGML-XML را به فایل‌های CityJSON تبدیل کرد و بالعکس

ما باید از CityJSON استفاده کنیم چون:

با استفاده از cjo به آسانی فایل‌ها را مدیریت کرد، (ادغام/حذف/فیلتر)، CRS را تغییر دهید، Texture ها را مدیریت کنید، و ...

ما باید از CityJSON استفاده کنیم چون:

- به آسانی می‌توان افزونه‌هایی را به مدل اصلی اضافه کرد.
- توسعه آن در GitHub باز است؛ از طریق یک جامعه پویا پشتیبانی می‌شود















ما باید از CityJSON استفاده کنیم چون:

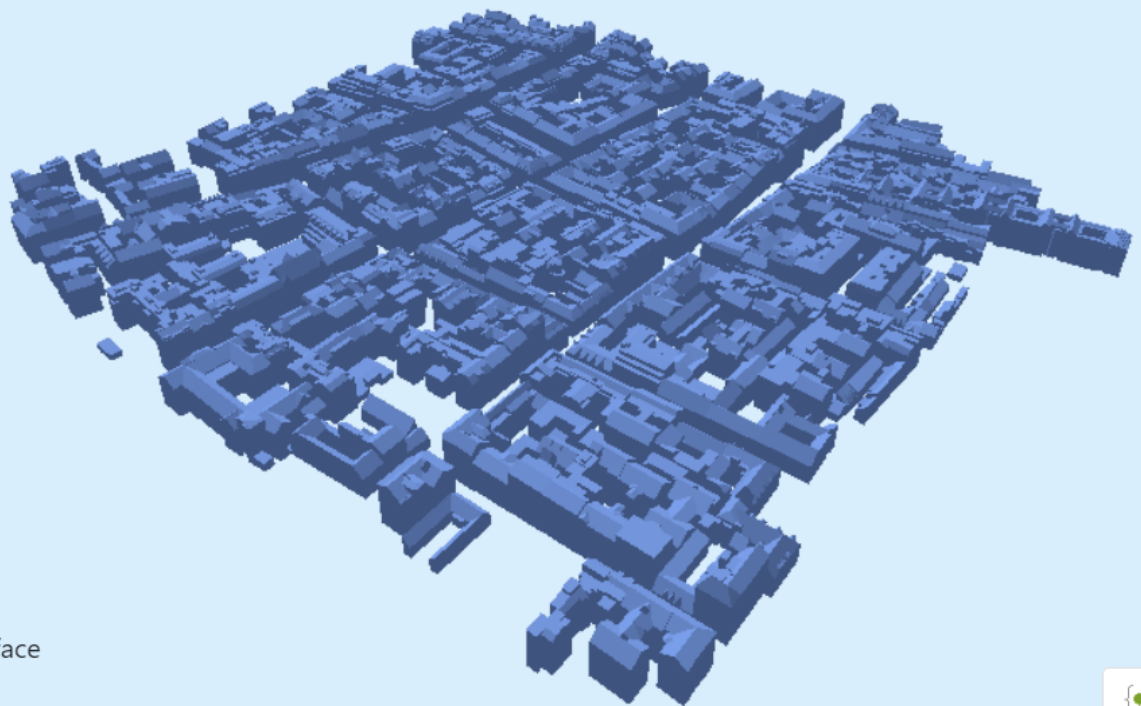
وجود Web Viewer برای Drag and Drop و نمایش
(<https://ninja.cityjson.org/>)

City Objects 1322 total

Search for IDs, object type or attributes...

Download Close

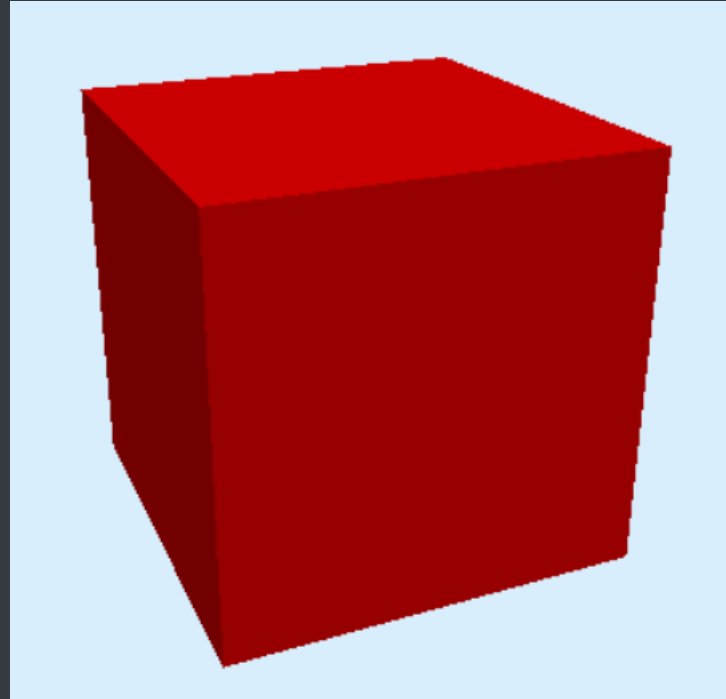
- >  UUID_LOD2_011491-3cd51f89-4727-44e6-b12e
- >  UUID_LOD2_011507-5493d6ea-7f51-430d-81f6
- >  UUID_LOD2_011487-1e177c18-5bd4-4f3b-bf44
- >  UUID_LOD2_011537-a190fa14-4c5f-41c2-b3c2
-  UUID_LOD2_011510-6a9ffe40-14c7-4f59-a067 LoD2 LoD2
-  UUID_LOD2_011533-19d66b36-5611-48d4-a4e8 LoD2 LoD2
- >  UUID_LOD2_012749-c9b3e617-d7c3-40bb-9718
-  UUID_LOD2_011622-4261ebaa-48f6-4384-b2bf LoD2 LoD2
-  UUID_LOD2_011535-0e2af357-cdb7-45ba-bae1 LoD2 LoD2
-  UUID_LOD2_012092-314dbb09-4cfb-41f1-b664 LoD2 LoD2
-  UUID_LOD2_011564-f5e8ab64-baf0-4ed1-a2f7 LoD2 LoD2
-  UUID_LOD2_012922-af266efe-f2ed-4a12-b8dc LoD2 LoD2
-  UUID_LOD2_011560-69ee70bd-682b-4953-be3d LoD2 LoD2
-  UUID_LOD2_011979-3812cfc2-0b4c-444d-



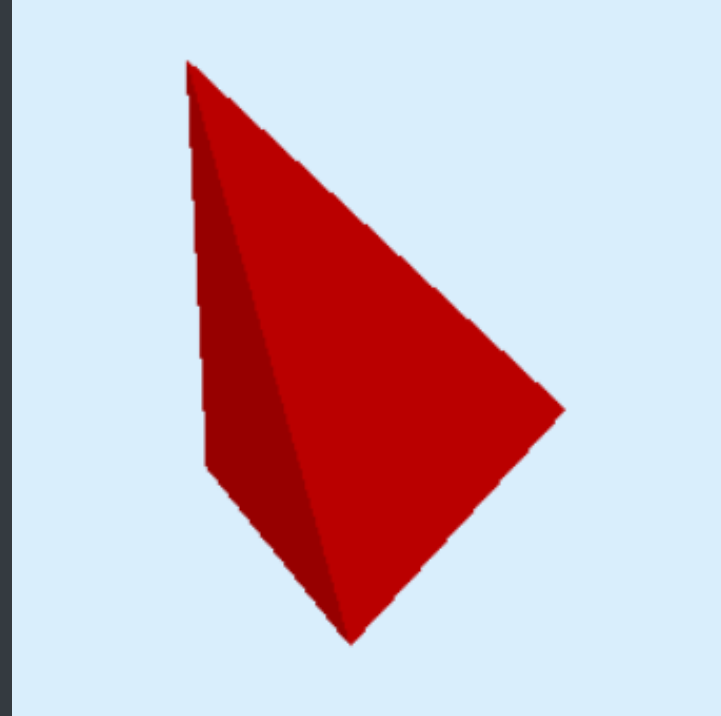
Select surface Semantics All LoD2

CityJSON v2.0 is an official standard
of the Open Geospatial Consortium (OGC).

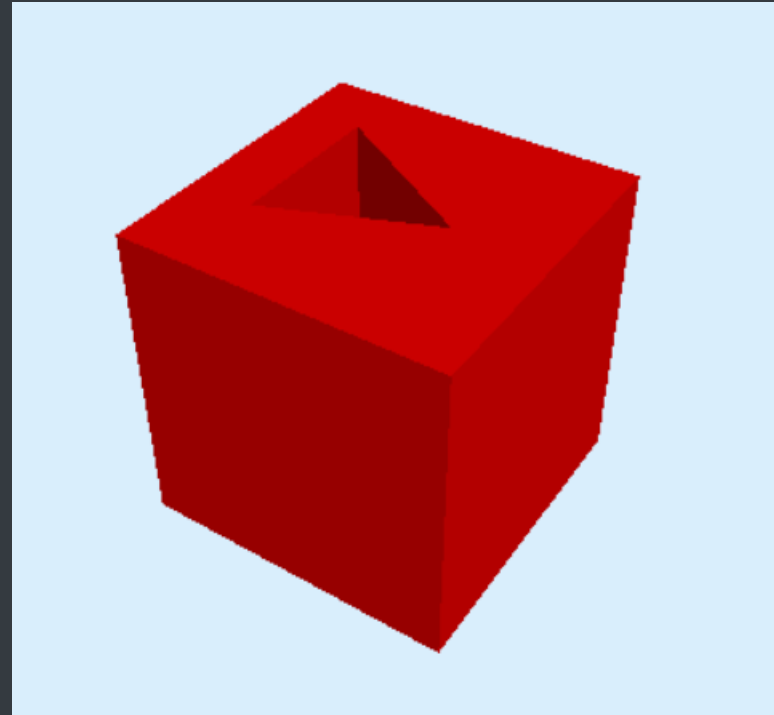
A unit Cube



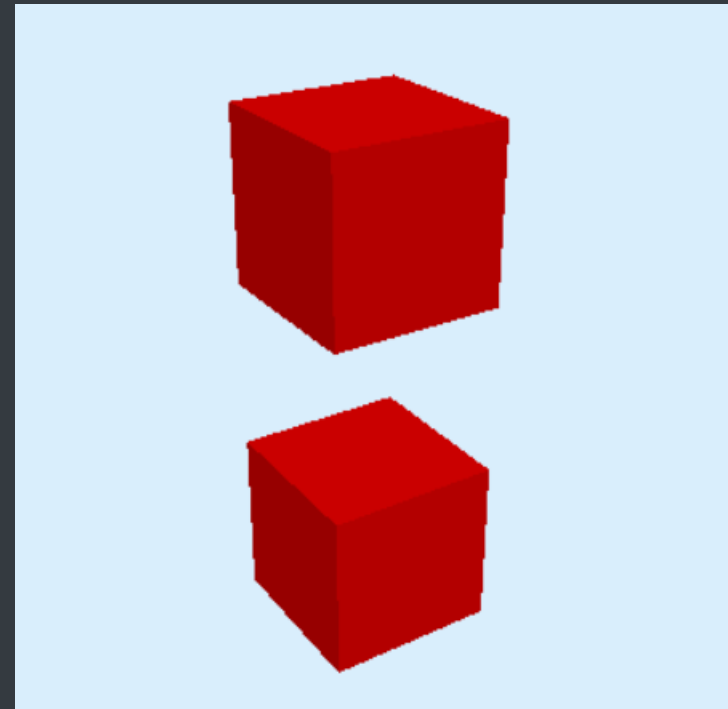
A simple tetrahedron



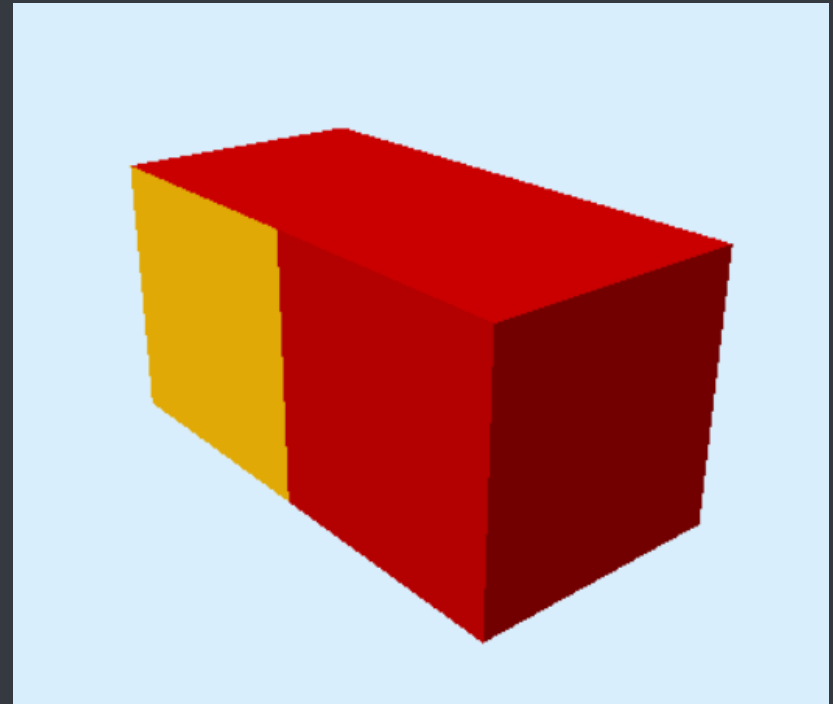
A unit cube with a genus of one



One MultiSolid:
2 unit cubes that are not adjacent



One CompositeSolid:
2 adjacent unit cubes



one object as two geometries:
2 unit cubes adjacent (sharing a face)

