



CityJSON یک رمزگذاری مبتنی بر JSON برای ذخیره مدل‌های شهری سه‌بعدی است، که همچنین با نام‌های ماکت‌های دیجیتال یا دوقلوهای دیجیتال شناخته می‌شوند.

هدف CityJSON ارائه یک فرمت فشرده و دوست‌دار توسعه‌دهنده است، تا فایل‌ها به راحتی قابل مشاهده، دستکاری و ویرایش باشند.

این به ذهن برنامه‌نویسان طراحی شده است، تا ابزارها و API هایی که آن را پشتیبانی می‌کنند به سرعت ایجاد شود، و چندین ابزار در دسترس است (بیشتر به عنوان منبع باز).

ما باید از CityJSON استفاده کنیم چون:

ساده است، سادگی آن سبب سادگی در اضافه کردن به Software

(Software های زیادی در حال حاضر پشتیبانی می کنند)

ما باید از CityJSON استفاده کنیم چون:

می‌توان با یک کلیک فایل‌های CityGML-XML را به فایل‌های CityJSON تبدیل کرد و بالعکس

ما باید از CityJSON استفاده کنیم چون:

با استفاده از **cjio** به آسانی فایل‌ها را مدیریت کرد، (ادغام/حذف/فیلتر)، CRS را تغییر دهید،
Texture ها را مدیریت کنید، و ...

ما باید از CityJSON استفاده کنیم چون:

- شما به آسانی می‌توانید افزونه‌ها را به مدل اصلی تعریف کرد.
- توسعه آن در GitHub باز است، از طریق یک جامعه پویا پشتیبانی می‌شود

ما باید از CityJSON استفاده کنیم چون:






وجود Web Viewer برای Drag and Drop و نمایش
(<https://ninja.cityjson.org/>)


City Objects 1322 total



Search for IDs, object type or attributes...


Download


Close


- >  UUID_LOD2_011491-3cd51f89-4727-44e6-b12e
- >  UUID_LOD2_011507-5493d6ea-7f51-430d-81f6
- >  UUID_LOD2_011487-1e177c18-5bd4-4f3b-bf44
- >  UUID_LOD2_011537-a190fa14-4c5f-41c2-b3c2
-  UUID_LOD2_011510-6a9ffe40-14c7-4f59-a067


LoD2 LoD2
-  UUID_LOD2_011533-19d66b36-5611-48d4-a4e8


LoD2 LoD2
- >  UUID_LOD2_012749-c9b3e617-d7c3-40bb-9718
-  UUID_LOD2_011622-4261ebaa-48f6-4384-b2bf


LoD2 LoD2
-  UUID_LOD2_011535-0e2af357-cdb7-45ba-bae1

LoD2 LoD2
-  UUID_LOD2_012092-314dbb09-4cfb-41f1-b664

LoD2 LoD2
-  UUID_LOD2_011564-f5e8ab64-baf0-4ed1-a2f7

LoD2 LoD2
-  UUID_LOD2_012922-af266efe-f2ed-4a12-b8dc

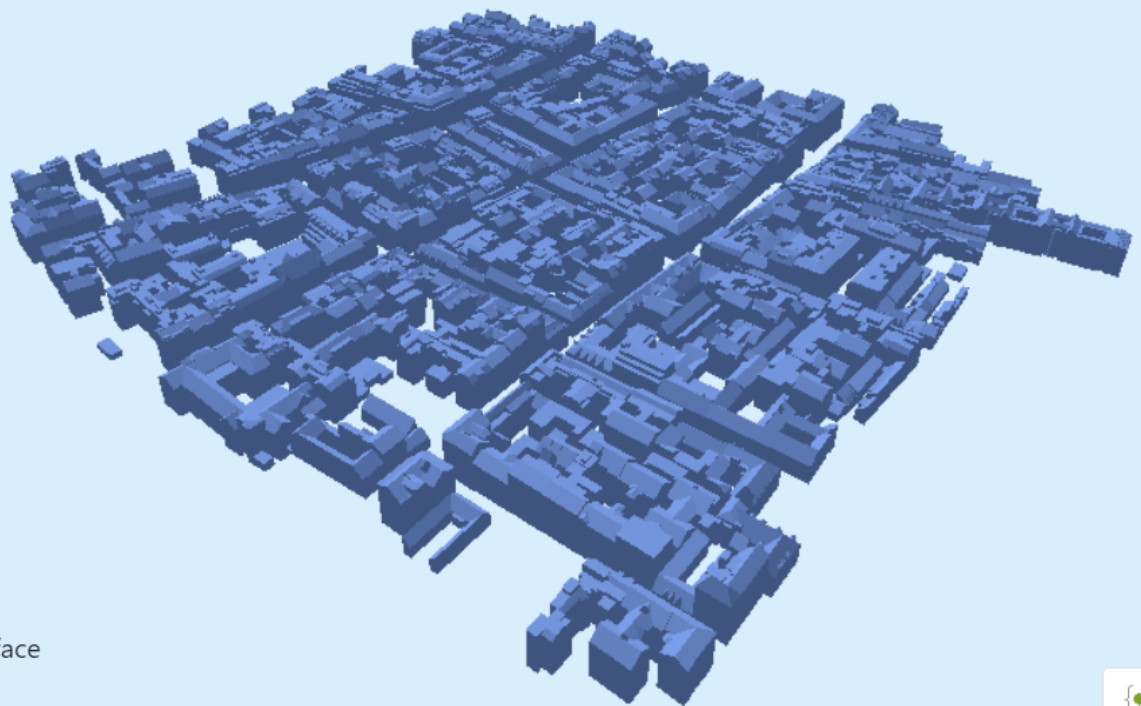
LoD2 LoD2
-  UUID_LOD2_011560-69ee70bd-682b-4953-be3d

LoD2 LoD2
-  UUID_LOD2_011979-3812cfc2-0b4c-444d-

☒ Select surface

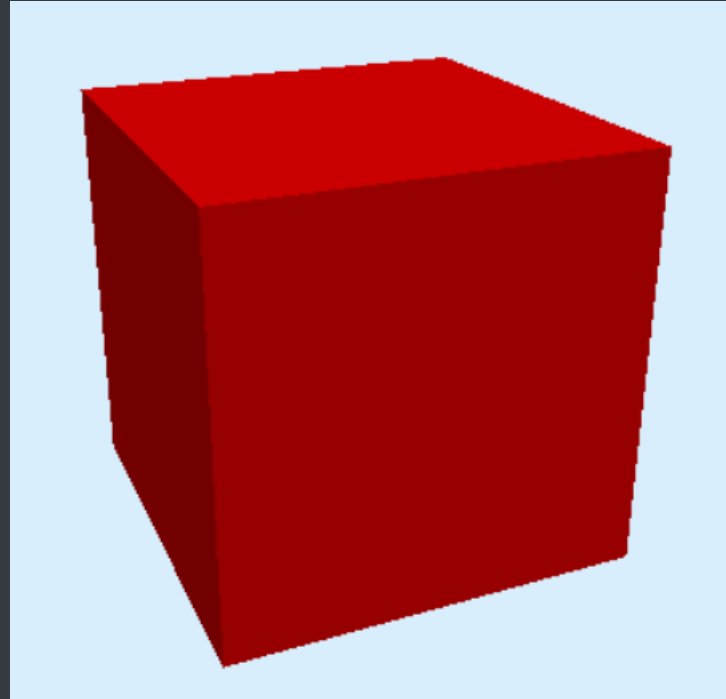
☐ Semantics

All LoD2

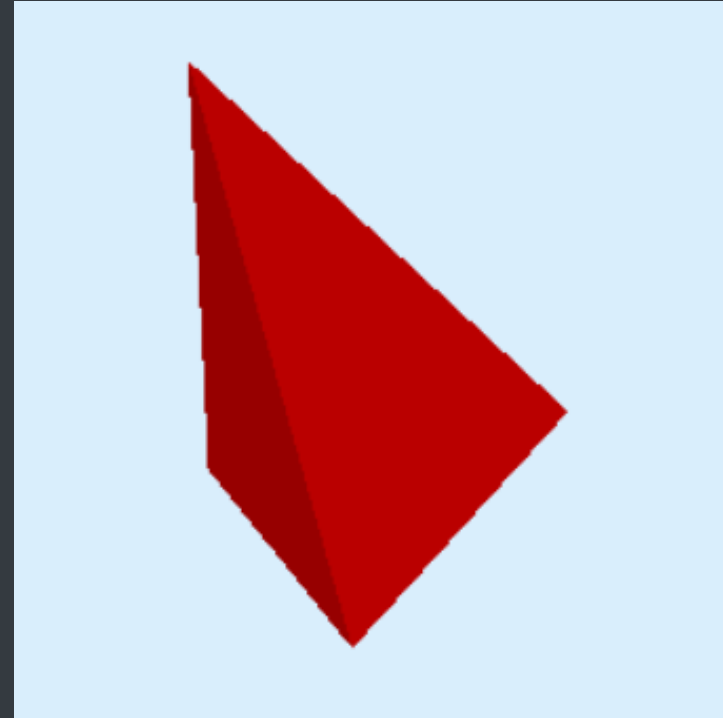


CityJSON v2.0 is an official standard
of the Open Geospatial Consortium (OGC).

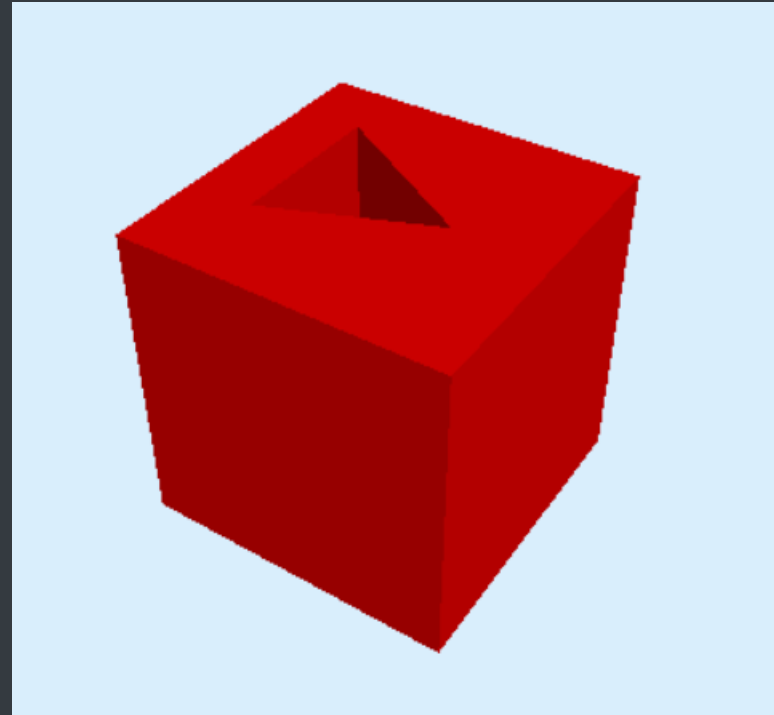
A unit Cube



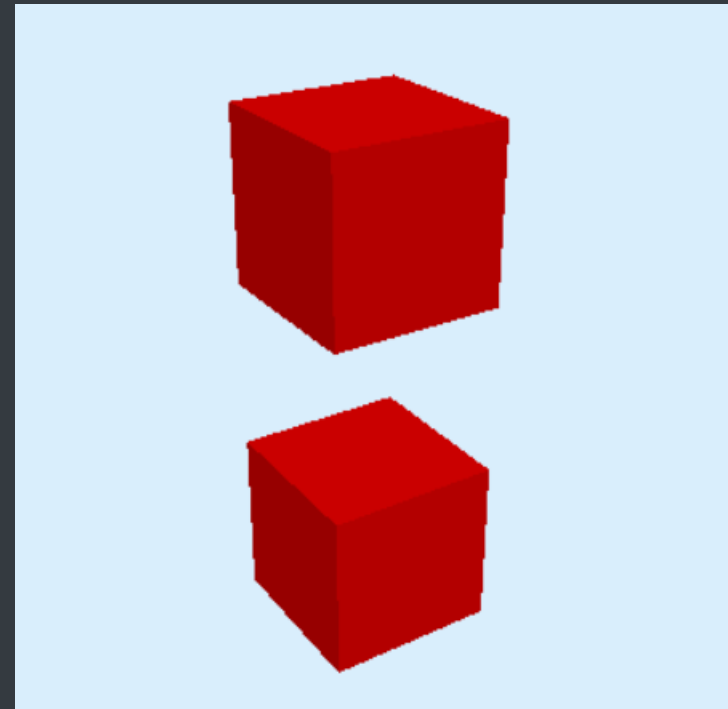
A simple tetrahedron



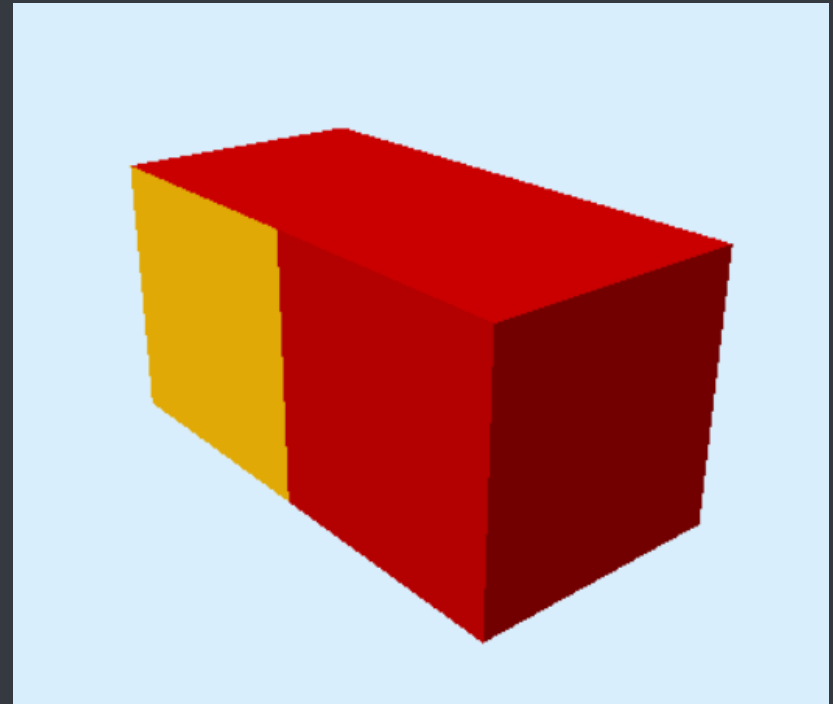
A unit cube with a genus of one



One MultiSolid:
2 unit cubes that are not adjacent



One CompositeSolid:
2 adjacent unit cubes



one object as two geometries:
2 unit cubes adjacent (sharing a face)

