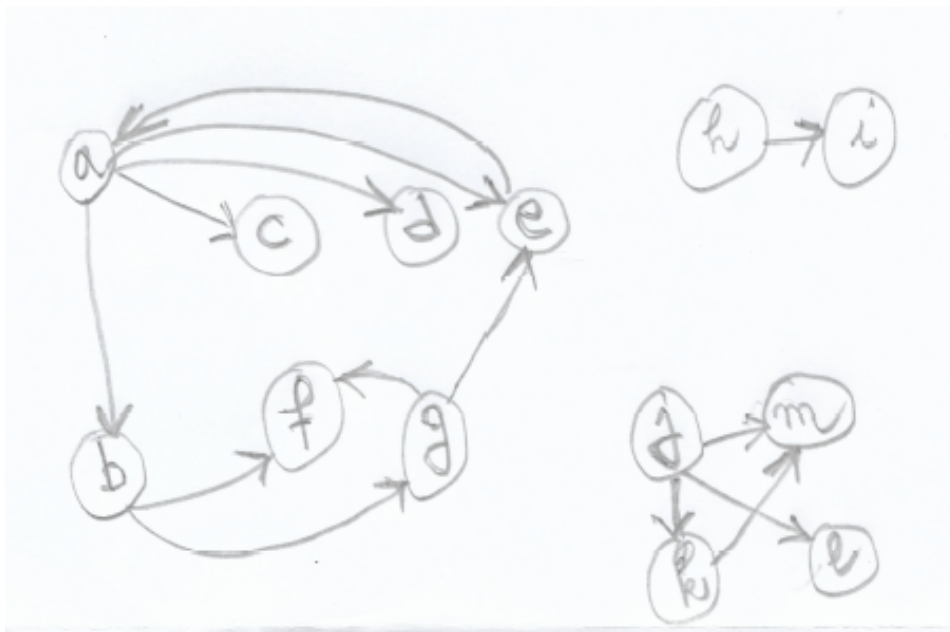

TD 03 – Parcours, Composantes connexes et Tri topologique

Exo 1. Parcours en Profondeur vs Parcours en Largeur

1. Appliquer les 2 parcours sur le graphe ci-dessous



2. Définir la procédure Numérotation (G : graphe) qui numérote chaque sommet d'un graphe G selon l'ordre du Parcours en Profondeur.

Puis calculer la complexité de cette procédure.

Indication. Partir de l'algo de parcours en Profondeur ci-dessous et l'ADAPTER.

Procédure DFS (G : graphe) ;

début

pour tout sommet t de S faire

PRED[t] := nil ;

marquer t en blanc

fpour

tantque il existe (au moins) un sommet s de couleur blanche faire

 DFS_rec(G, s) ;

fin

Procédure DFS_rec (G : graphe, s : sommet source) ;

début

 marquer le sommet s en gris ;

pour tout sommet t successeur de s faire

si t est de couleur blanche

alors

 PRED[t] := s ;

 DFS_rec (G, t)

fpour

 marquer s en noir

fin

3. Soit G un graphe orienté sans cycle. Définir la procédure NumérotéBis(G : graphe) qui numérote chaque sommet de G par couche/niveau. Puis calculer la complexité de cette procédure.

Indications.

- *Partir de l'algo de parcours en Largeur ci-dessous et l'ADAPTER.*
- *Utiliser la propriété : tout graphe orienté sans cycle possède un ou plusieurs sommets sans prédécesseur (plusieurs s'il n'est pas connexe).*

Procédure BFS (G : graphe) ;

début

pour tout sommet t de S faire

$PRED[t] := nil$;

marquer t en blanc

fpour

tantque il existe (au moins) un sommet s de couleur blanche faire

BFS_itératif(G, s) ;

fin

Procédure BFS_iteratif (G : graphe, s : sommet source)

début

initQueue(Q) ;

marquer s en gris ;

enqueue(s, Q) ;

tantque non emptyQueue(Q) faire

dequeue(u, Q) ;

pour tout sommet v successeur de u faire

si v est de couleur blanche

alors

enqueue(v, Q) ;

marquer v en gris ;

$PRED[v] := u$

fin pour ;

marquer u en noir

finttque

fin

Exo2. Détection de cycle/circuit

Un graphe possède un cycle/circuit s'il existe un sommet t qui est son propre ancêtre.

Indication. Partir de l'algo de parcours en Profondeur ci-dessous et l'ADAPTER en raisonnant sur les couleurs des sommets.

Procédure DFS (G : graphe) ;

début

pour tout sommet t de S faire

$PRED[t] := nil$;

marquer t en blanc

fpour

tantque il existe (au moins) un sommet s de couleur blanche faire

 DFS_rec(G, s) ;

fin

Procédure DFS_rec (G : graphe, s : sommet source) ;

début

 marquer le sommet s en gris ;

pour tout sommet t successeur de s faire

si t est de couleur blanche

alors

$PRED[t] := s$;

 DFS_rec (G, t)

fpour

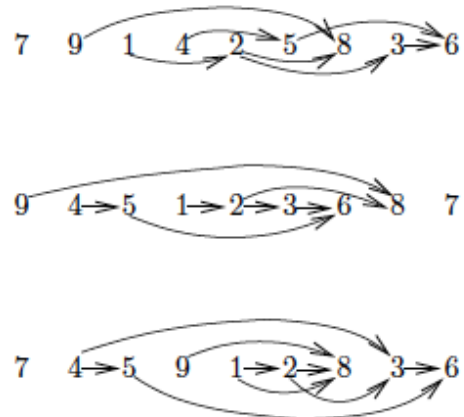
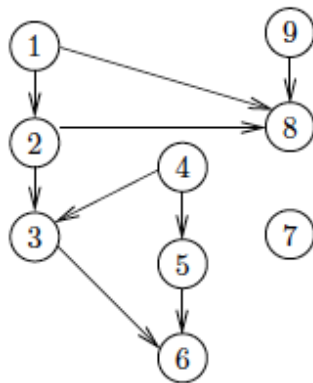
 marquer s en noir

fin

Exo 3. Effectuer sur les 2 graphes donnés en exemples :

1. Parcours en profondeur,
2. Parcours en largeur,
3. Etiquetage des sommets,
4. Tri Topologique (remarquer qu'il existe plusieurs ordres topologiques possibles).

(1)



(2) La recette du TIRAMISU

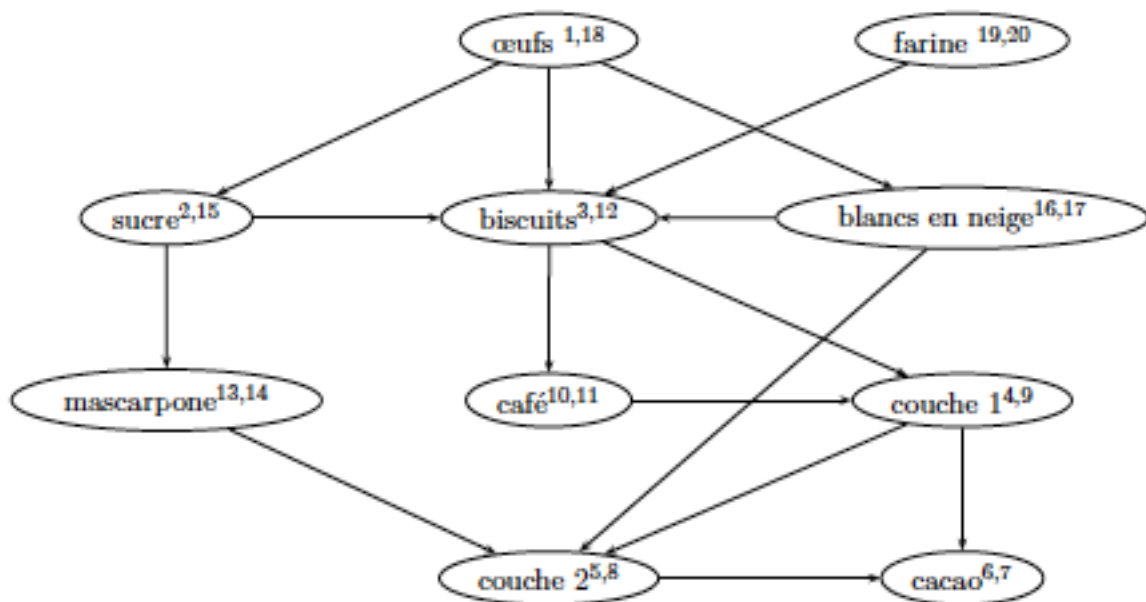


FIGURE 1 – Les dépendances de la recette

Exo 4. Gestion de projets / Ordonnancement

4.1 On considère le problème d'ordonnancement suivant :

1. La tâche b ne peut commencer qu'après l'instant 2.
2. Durées des tâches et contraintes de précédence sont définies par le tableau suivant :

Tâches	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
Durées	10	4	2	8	6	5	9	2	7	4
Précédence	-	-	-	a, b	b	c	d, e	e, f	g, h	f

Questions.

1. Construire le graphe potentiels/tâches associé à l'exemple.
2. A quelle condition existe-t-il un ordonnancement ?
3. Exprimer la durée minimale de l'ordonnancement en termes de calcul du plus long chemin dans un graphe.
4. En déduire, pour une tâche t_i , un moyen de calculer les valeurs a_i et b_i .
5. Que se passe-t-il si pour toute tâche t_i on a : $a_i \leq T_i \leq b_i$? Dans le cas contraire ?
6. Une tâche t_i est une tâche critique ssi $a_i = b_i$. Appliquer à l'exemple traité.
7. Représenter l'ordonnancement obtenu à l'aide d'un diagramme de GANTT.

4.2 Calcul du plus long chemin dans un graphe orienté sans cycle

Si une tâche i doit être réalisée avant une tâche j, alors le sommet associé à i sera placé avant le sommet correspondant à j dans l'ordre topologique. Au passage, on pourra vérifier que le graphe des contraintes est effectivement acyclique.

Pour cela, compléter l'algorithme ci-dessous :

début

pour chaque sommet/tâche i faire

pour chaque sommet/tâche i **selon l'ordre topologique** faire

fpour

fin

Exo 5.

Exercice : En l'an de grâce 1479, le sire Gwendal, paludier à Guérande, désire aller vendre sa récolte de sel à l'une des grandes foires du Duché. Il connaît les gains qu'il pourra réaliser dans chacune des foires, mais ceux-ci seront diminués des octrois qu'il devra acquitter le long du chemin emprunté pour s'y rendre. A quelle foire, et par quel chemin le paludier doit-il se rendre de façon à réaliser le plus grand bénéfice possible ?

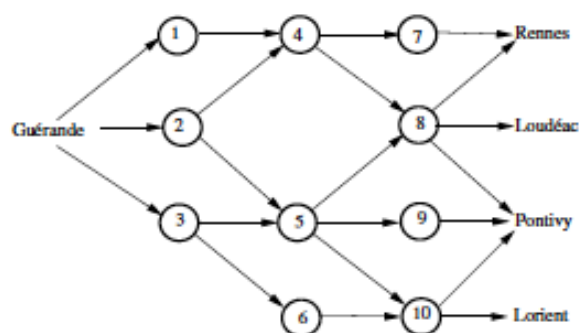
Tableau des gains en écus dans les différentes foires :

Foires	Rennes	Loudéac	Pontivy	Lorient
Gains	550	580	590	600

Tableau des octrois en écus dans les différentes villes :

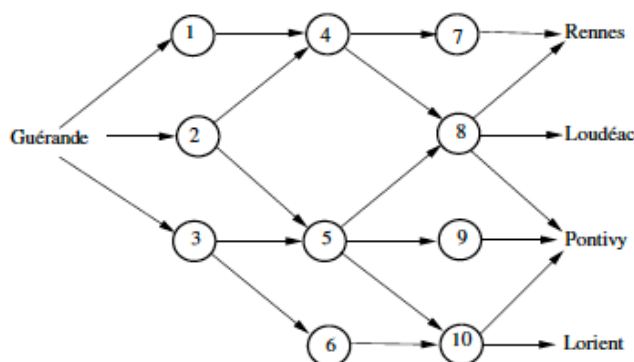
Villes	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Rennes	Loudéac	Pontivy	Lorient
Octrois	10	12	15	5	15	10	3	10	5	20	4	5	20	7

Graphe des chemins possibles de Guérande aux différentes foires :



Indications. Pour modéliser et résoudre ce problème :

- (1) le formuler sous la forme d'une recherche de chemin en ajoutant une tâche fictive de fin et en valuant les arcs.



- (2) proposer un algorithme pour déterminer un tel chemin