

UFR des Sciences

Université de Caen Normandie Département mathématiques-informatique 2022–2023 Bruno Zanuttini

L2 informatique

TP. Prise en main de Java

Unité SMINFL3A: Programmation Java orientée objet

L'objectif de ce TP est essentiellement de prendre en main l'architecture de fichiers et les commandes utiles lorsque l'on écrit et exécute des programmes en Java.

1 Compilation

Manipulation 1. Télécharger le code et la librairie de tests fournis sur la page du cours.

Exercice 2. En s'aidant du mémo des commandes Java fourni sur la page du cours :

- organiser le code téléchargé dans un répertoire contenant des sous-répertoires src, build, lib;
- compiler persons/Demo.java;
- exécuter persons.Demo;
- compiler persons/Test.java;
- exécuter persons.Test.

À aucun moment, les répertoires autres que build ne sont censés contenir de fichiers .class.

2 Bonjour le monde

Il s'agit de recoder l'exemple vu en cours, pour prendre en main la syntaxe de java ainsi que la compilation et l'exécution.

Exercice 3. Créer un package nommé hello.

Exercice 4. Écrire une classe exécutable comprenant seulement la méthode main, qui affiche « Bonjour le monde ».

Exercice 5. Compiler et exécuter.