
CM 01 - Introduction

Plan

1. Définitions

2. Représentations d'un graphe

- a. Matrice d'adjacence
- b. Listes de successeurs/prédécesseurs

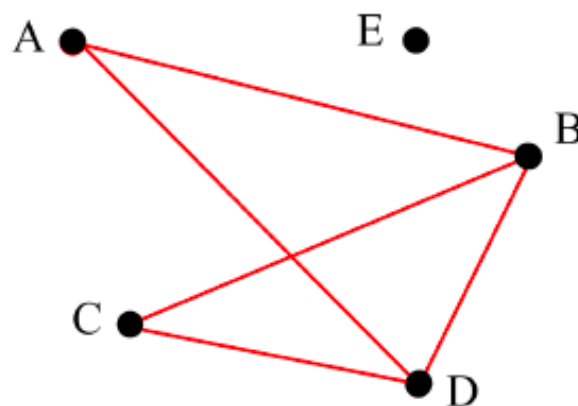
3. Premier aperçu (rapide) de problèmes résolus par les graphes

- a. Parcours Eulérien
- b. Coloration des sommets d'un graphe

Définition 1.

- Un **graphe** est un ensemble de points et de lignes reliant certains de ces points.
- Un **sommet** du graphe est un point du graphe. Le nombre de sommets est l'**ordre** du graphe.
- Une **arête** du graphe est une ligne reliant deux sommets. Une **boucle** est une arête reliant un sommet à lui-même.
- Un sommet est **isolé** lorsque aucune arête ne le relie aux autres sommets.
- Un **graphe simple** est un graphe sans boucle tel que, entre deux sommets, il y ait au plus une arête. Deux sommets reliés par une arête sont **adjacents**.
- Un **graphe orienté** est un graphe dont les arêtes sont orientées. Une arête orientée va d'un sommet vers un autre sommet, elle est représentée par une flèche.
- Le **degré** d'un sommet est égal au nombre d'arêtes dont ce sommet est une extrémité.

Exemple cas non orienté :



Graphe 1

Le graphe 1 est un graphe simple d'ordre 5, de sommets A , B , C , D et E . Les sommets A et B sont adjacents, A et C ne le sont pas, E est un sommet isolé.

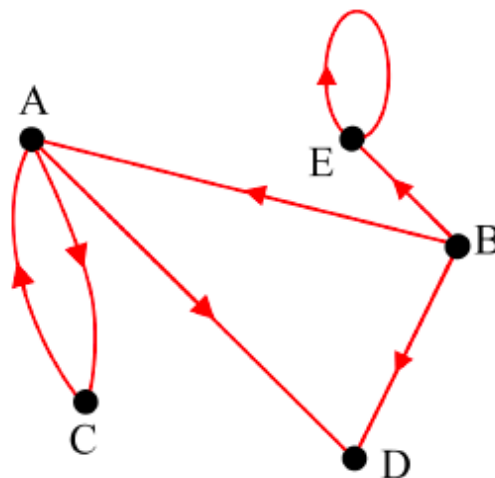
Un graphe est **connexe** lorsque, pour chaque paire de sommets, il existe au moins une chaîne reliant les deux sommets.

Graphe 1 n'est pas connexe car il possède un sommet isolé E

Définition 1.

- Un **graphe** est un ensemble de points et de lignes reliant certains de ces points.
- Un **sommet** du graphe est un point du graphe. Le nombre de sommets est l'**ordre** du graphe.
- Une **arête** du graphe est une ligne reliant deux sommets. Une **boucle** est une arête reliant un sommet à lui-même.
- Un sommet est **isolé** lorsque aucune arête de le relie aux autres sommets.
- Un **graphe simple** est un graphe sans boucle tel que, entre deux sommets, il y ait au plus une arête. Deux sommets reliés par une arête sont **adjacents**.
- Un **graphe orienté** est un graphe dont les arêtes sont orientées. Une arête orientée va d'un sommet vers un autre sommet, elle est représentée par une flèche.
- Le **degré** d'un sommet est égal au nombre d'arêtes dont ce sommet est une extrémité.

Exemple cas orienté :



Graphe 2

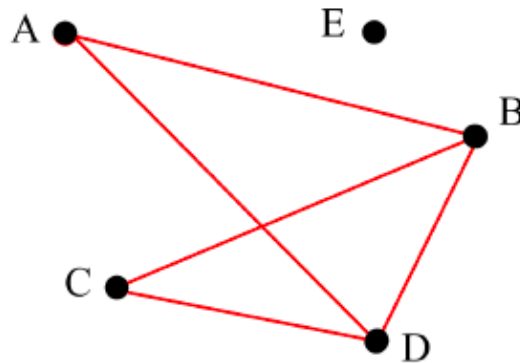
Le graphe 2 est un graphe orienté ayant 7 arcs.

Le sommet E est de degré 3 avec

- degré entrant 2
- degré sortant 1

Théorème 1. *La somme des degrés de tous les sommets d'un graphe est égal au double du nombre total d'arêtes.*

Exemple cas non orienté :

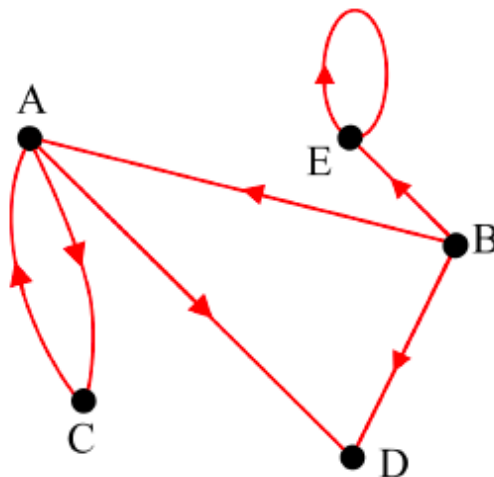


Graphe 1

Il y a 5 arêtes.

La somme des degrés est $2 + 3 + 2 + 3 + 0 = 2 \times 5$

Exemple cas orienté :



Graphe 2

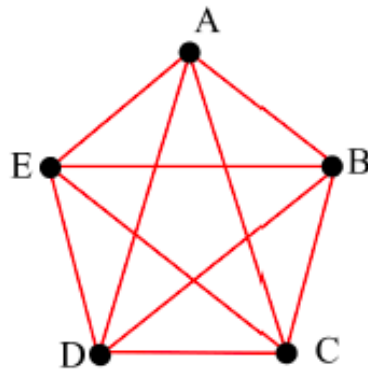
Il y a 7 arcs.

La somme des degrés est $4 + 3 + 2 + 2 + 3 = 2 \times 7$

Quelle intuition pour démontrer théorème 1 ?

Définition 2. Un **graphe complet** est un graphe simple dont tous les sommets sont adjacents les uns avec les autres

Exemple.



Graphe 3

Le graphe 3 est un graphe complet d'ordre 5.

Dans le graphe complet d'ordre n :

- le degré de chacun des sommets est $n - 1$
- le nombre d'arêtes est $\frac{n(n - 1)}{2}$

Le graphe 3 possède $(5 \times 4) / 2 = 10$ arêtes

En effet,

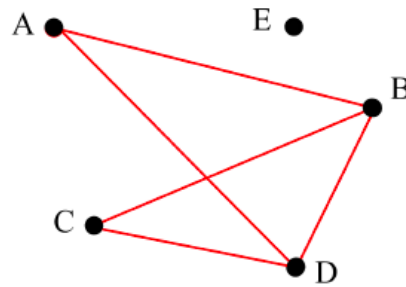
- A est relié à 4 sommets,
- B est relié à 3 autres sommets,
- C à 2 autres
- D à un seul autre.

Un graphe complet d'ordre n est aussi appelé **clique d'ordre n**

Définition 3. Cas non orienté :

Une **chaîne** est une suite d'arêtes mises bout à bout reliant deux sommets du graphe.

Un **cycle** est une chaîne dont les extrémités coïncident, composée d'arêtes toutes distinctes.



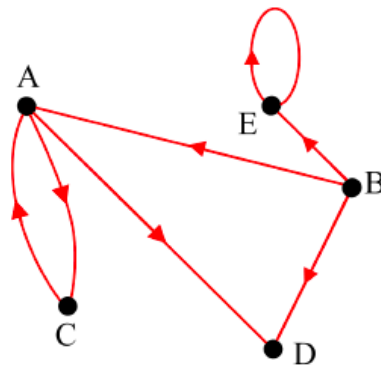
Graphe 1

A-D-B-C-D est une chaîne. B-C-D-A-B est un cycle.

Définition 3. Cas orienté :

Un **chemin** est une suite d'arcs mis bout à bout reliant deux sommets du graphe.

Un **circuit** est un chemin dont les extrémités coïncident, composée d'arcs tous distincts.



Graphe 2

B-A-C-A-D est un chemin.

A-C-A est un circuit.

2. Représentations d'un graphe

(Extrait du Cours d'Algo en L2-INFO d'Etienne Grandjean)

Matrice d'adjacence

On représente un graphe $G = (S, A)$ à n sommets avec une matrice M carrée $n \times n$ telle que

$$M[i, j] = \begin{cases} 1 & \text{si } i \rightarrow j \in A \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}.$$

Si le graphe est non orienté la matrice est symétrique.

Tableau des listes de successeurs

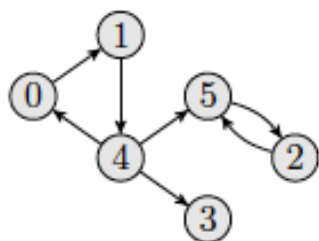
On représente un graphe $G = (S, A)$ à n sommets avec un tableau de n listes chaînées; la i -ème liste est la liste des successeurs du sommet i .

Tableau des listes de prédécesseurs

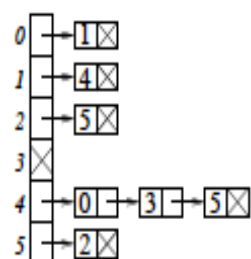
Autres points (traités par la suite du cours)

- Complexité spatiale de chacune des deux représentations
- Complexité temporelle induite par chacune des représentations
- Pour un problème donné, comment choisir la « bonne » représentation ?

Exemple. $S = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$, $A = \{(0, 1), (1, 4), (2, 5), (4, 0), (4, 3), (4, 5), (5, 2)\}$

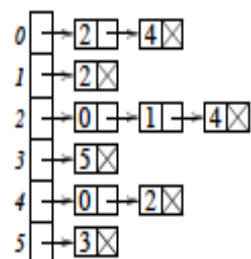


	0	1	2	3	4	5
0	0	1	0	0	0	0
1	0	0	0	0	1	0
2	0	0	0	0	0	1
3	0	0	0	0	0	0
4	1	0	0	1	0	1
5	0	0	1	0	0	0



Graphe non orienté : $S = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$, $A = \{\{0, 2\}, \{0, 4\}, \{1, 2\}, \{2, 4\}, \{3, 5\}\}$

	0	1	2	3	4	5
0	0	0	1	0	1	0
1	0	0	1	0	0	0
2	1	1	0	0	1	0
3	0	0	0	0	0	1
4	1	0	1	0	0	0
5	0	0	0	1	0	0



3. Parcours Eulérien

Définitions 4.

Soit $G = (V, E)$ un graphe connexe non-orienté.

Un **cycle eulérien** de G est un cycle passant une fois et une seule par chacune des arêtes de E .

Une **chaîne eulérienne** de G est une chaîne passant une fois et une seule par chacune des arêtes de E .

G possède un **parcours eulérien** s'il possède une chaîne eulérienne ou un cycle eulérien.

Théorème d'EULER (*graphe non-orienté*)

Soit $G = (V, E)$ un graphe connexe non-orienté.

- si tous les sommets de G sont de degré pair, alors le parcours est un cycle
- si seuls 2 sommets (x, y) sont de degré impair, alors le parcours est une chaîne de x à y (ou de y à x)
- dans tous les autres cas, il n'existe pas de parcours eulérien de G .

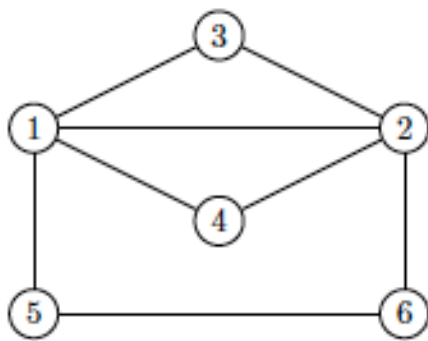
Applications : distribution du courrier, collecte des ordures ménagères

Théorème d'EULER (graphe non-orienté)

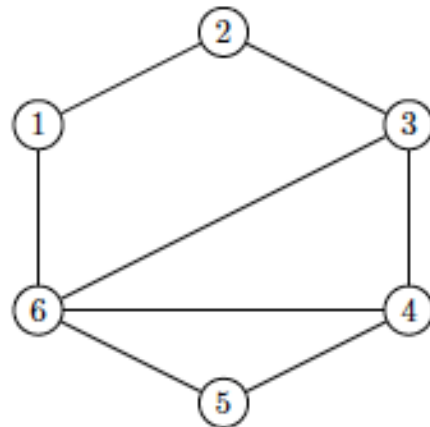
Soit $G = (V, E)$ un graphe connexe non-orienté.

- si tous les sommets de G sont de degré pair, alors le parcours est un cycle
- si seuls 2 sommets (x, y) sont de degré impair, alors le parcours est une chaîne de x à y (ou de y à x)
- dans tous les autres cas, il n'existe pas de parcours eulérien de G .

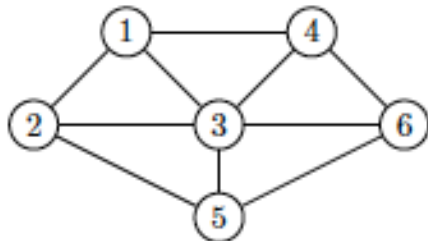
Chacun des graphes ci-dessous possède-t-il ou non un parcours eulérien ? Si oui, indiquer s'il s'agit d'un cycle ou d'une chaîne.



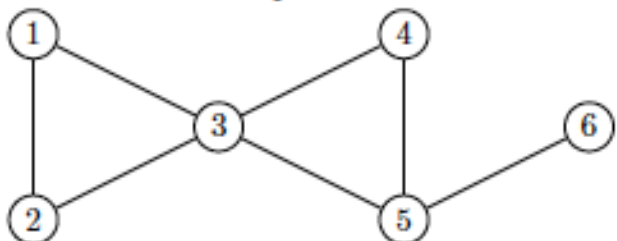
Graphe 1



Graphe 2



Graphe 3



Graphe 4

Quelle intuition pour démontrer le théorème d'EULER (graphe orienté) ?

Quid du passage au cas orienté ?

4. Coloration des sommets d'un graphe

Exemple. Cinq étudiants doivent passer des écrits d'examen :

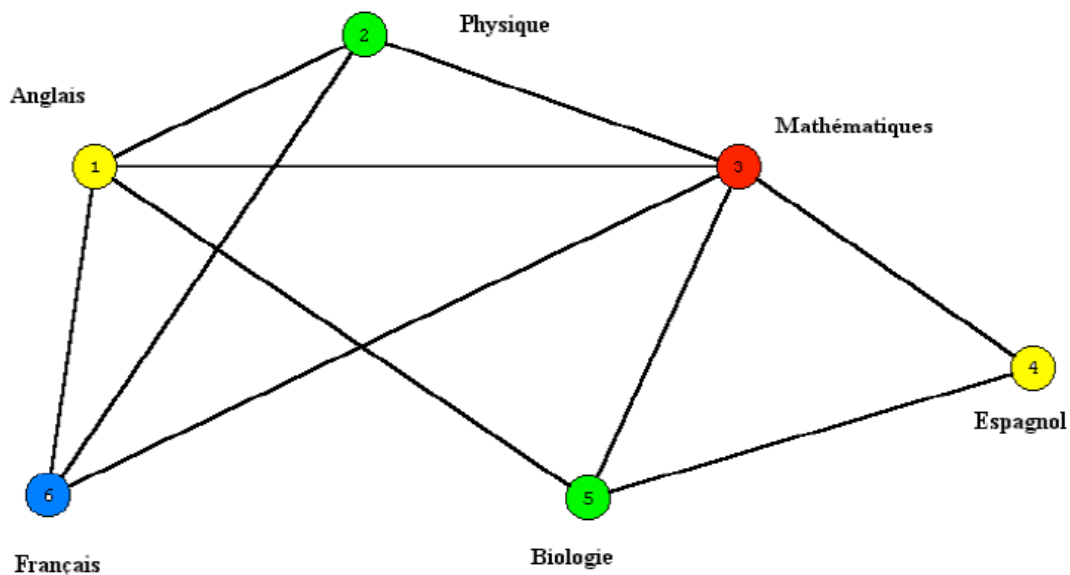
- Maxime en Anglais, Physique, Math
- Aude en Espagnol, Biologie, Math
- Marion en Math, Français, Anglais
- Amélie en Anglais, Biologie
- Laurent en Physique, Français

Chaque examen nécessitant une 1/2 journée, quelle est la durée minimale de la période des examens ?

Modélisation sous forme d'un problème de coloration.

- sommets = {Anglais, Physique, Math, Espagnol, Biologie, Français}
- arête entre 2 sommets i et j ssi il existe au moins un étudiant devant passer à la fois l'examen i et l'examen j
- 2 sommets adjacents ne peuvent être colorés de la même couleur.

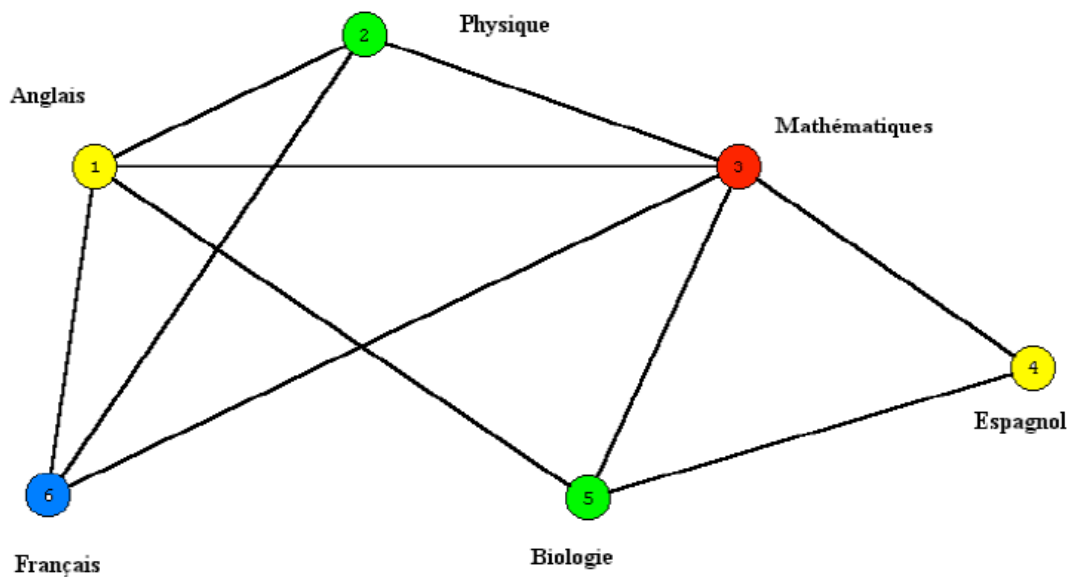
Ci-dessous une solution avec 4 couleurs :



Définitions 5.

- Une **k-coloration** est une coloration des sommets utilisant k couleurs différentes, sachant que 2 sommets adjacents ne peuvent être colorés de la même couleur.
- Le **nombre chromatique** d'un graphe est le plus petit entier k pour lequel il existe k-coloration.

Reprenons la solution avec 4 couleurs :



Déterminer le nombre chromatique

Théorème : Pour colorer les sommets d'une k-clique, il faut utiliser k couleurs différentes.

(a) Les sommets Anglais, Math, Physique et Français forment une 4-clique.
→ le nombre chromatique est supérieur ou égal à 4.

(b) La solution obtenue utilise 4 couleurs.
→ le nombre chromatique est inférieur ou égal à 4.

(a) et (b) → le nombre chromatique est égal à 4.