# Langages et Compilation

https://terrier.users.greyc.fr/LangCompil

Domaine développé par

#### les linguistes

décrire les langues naturelles avec l'idée de les traiter automatiquement

#### les informaticiens

élaborer des langages de programmation évolués et les techniques de compilation associées

Thème central : étudier des modèles qui permettent une spécification ou une représentation finie des langages.

```
Plusieurs approches :

spécifier les propriétés des mots du langage :
    description en français, expression régulière (Kleene)

engendrer les mots du langage :
    les grammaires formelles (Chomsky)

reconnaître qu'un mot donné est un mot du langage avec des mécanismes automatiques réalisés par différents types de machines (Mc Culloch et Pitt, automate fini, Turing)

+ caractérisations logique, algébrique ...
```

#### Vocabulaire

Un alphabet  $\Sigma$  est un ensemble fini non vide de symboles appelés aussi lettres ou caractères.

 $\Sigma = \{0,1\}$  l'alphabet des langages machines.

 $\Sigma = \{\textit{A},\textit{C},\textit{G},\textit{T}\}$  les quatre nucléotides de l'ADN.

$$\Sigma = \left\{ \begin{array}{cccc} \bullet & , & \bullet & , & \bullet \\ \bullet & , & \bullet & , & \bullet \\ \end{array} \right\} \text{ I'alphabet braille}.$$

Un **mot** est une suite finie de symboles.

La longueur d'un mot u notée |u| est son nombre de symboles.

Sur l'alphabet  $\{0,1\}$ , le mot u=011 est de longueur |u|=3.

Le **mot vide** noté  $\varepsilon$  est le seul mot de longueur nulle.  $|\varepsilon| = 0$ .

#### Vocabulaire

La concaténation de deux mots u et v, notée uv, est la juxtaposition de u et v (dans cet ordre).

pour 
$$u = a_1 a_2 \cdots a_p$$
 et  $v = b_1 b_2 \cdots b_q$ ,  $uv = \underbrace{a_1 a_2 \cdots a_p}_{u} \underbrace{b_1 b_2 \cdots b_q}_{v}$ 

opération associative

(uv)w = u(vw) = uvw

non commutative

a priori  $uv \neq vu$ 

• qui a € comme élément neutre

$$u\varepsilon = \varepsilon u = u$$

La **puissance** *n*-ème d'un mot est définie inductivement :

$$\begin{cases} \mathbf{u}^0 = \mathbf{\varepsilon} \\ \mathbf{u}^{\mathbf{n}+1} = \mathbf{u}^{\mathbf{n}} \mathbf{u} \end{cases}$$
$$u = aba, \ u^3 = abaabaaba$$

#### Vocabulaire

```
Un mot u \in \Sigma^* est facteur du mot w \in \Sigma^* s'il existe v, v' \in \Sigma^* tels que w = vuv'.

abb est facteur de babba, aa non.

u est facteur gauche ou préfixe lorsque w = uv'

u est facteur droit ou suffixe lorsque w = vu.

pre est préfixe de prefixe, fixe est suffixe de suffixe
```

#### Vocabulaire

- $\Sigma^*$  dénote l'ensemble des mots sur l'alphabet  $\Sigma$ .
- $\Sigma^+$  dénote l'ensemble des mots sur l'alphabet  $\Sigma$  de longueur  $\geq 1$ .

Un langage sur l'alphabet  $\Sigma$  est un ensemble de mots sur cet alphabet, i.e., toute partie de  $\Sigma^*$ 

#### **Exemples**

- les mots réservés de Java sur l'alphabet à 26 lettres :  $\{abstract,\ assert,\ boolean,\cdots\}$
- Le langage de Dyck sur l'alphabet  $\{(,)\}$
- L'ensemble vide {}
- L'ensemble réduit au mot vide  $\{\varepsilon\}$
- $L = \{a^n b^n c^n : n \in \mathbb{N}\}$  sur l'alphabet  $\{a, b, c\}$

Opérations sur les langages

- l'union ∪
- l'intersection ∩
- la différence \
- le complémentaire (différence de  $\Sigma^*$  est de L)

Les opérations héritées de la concaténation

La concaténation ou le produit de deux langages :

```
L_1L_2 = \{uv : u \in L_1 \text{ et } v \in L_2\}

L_1 = \{a, ab\}, L_2 = \{c, bc\} : L_1L_2 = \{ac, abc, abbc\}.
```

• La puissance *n*-ème d'un langage *L* est définie inductivement :

$$\begin{cases} \mathbf{L}^0 = \{\varepsilon\} \\ \mathbf{L}^{n+1} = \mathbf{L}^n \mathbf{L} \end{cases}$$

$$L = \{a, ab\} : L^0 = \{\varepsilon\}, L^1 = \{a, ab\}, L^2 = \{aa, aab, aba, abab\}$$

$$L^3 = \{aaa, aaab, aaba, aabab, abaa, abaab, ababa, ababab\}$$

L'étoile d'un langage L

$$\mathbf{L}^* = \bigcup_{n \geq 0} \mathbf{L}^n = \{\varepsilon\} \cup \mathbf{L} \cup \mathbf{L}^2 \cup \cdots \mathbf{L}^n \cup \cdots$$

$$L = \{a, ab\} : L^* = \{\varepsilon, a, ab, aa, aab, aba, abab, aaa, aaab, aaba, abab, abaa, abaab, ababa, ababab, ...\}$$

Les mots tels que bb n'est pas facteur, b n'est pas préfixe.

L\* langage de cardinalité infinie

$$L^{+} = \bigcup_{n>0} L^{n} = L \cup L^{2} \cup \cdots L^{n} \cup \cdots$$

## Expression régulière

Une façon élémentaire de spécifier (de manière finie) certains langages.

Les expressions régulières ou rationnelles sur l'alphabet  $\Sigma$  et leurs langages correspondants sont définis récursivement :

- 1. ∅ est une expression régulière qui décrit l'ensemble vide {};
  - $\varepsilon$  est une expression régulière qui décrit l'ensemble réduit au mot vide  $\{\varepsilon\}$  ;
  - pour toute lettre a de l'alphabet  $\Sigma$ , a est une expression régulière qui décrit l'ensemble  $\{a\}$ .
- Si r et s sont des expressions régulières qui décrivent les langages R et S, alors (r + s), (rs) et (r\*) sont des expressions régulières qui décrivent les langages R ∪ S, RS et R\*.

# Expression régulière

Ordre de priorité sur les opérations : l'étoile > la concaténation > l'union.

$$((0(1^*)) + 1)$$
 s'écrit  $01^* + 1$ 

description en français	expression régulière	langage associé
se terminent par <b>a</b>	$(a+b)^*a$	$\{a,b\}^*\{a\}$
contiennent le facteur <b>bb</b>	$(a+b)^*bb(a+b)^*$	${a,b}^*{bb}{a,b}^*$
ne contiennent pas le facteur <b>bb</b>	$(arepsilon+oldsymbol{b})(oldsymbol{a}+oldsymbol{a}oldsymbol{b})^* = (arepsilon+oldsymbol{b})(oldsymbol{a}^+oldsymbol{b})^*oldsymbol{a}^*$	$\{arepsilon, oldsymbol{b}\}\{oldsymbol{a}, oldsymbol{a}oldsymbol{b}\}^*$

### Expression régulière

#### Utilisation en compilation

Les unités lexicales des langages de programmation (mots clés, identificateurs, nombres ...) sont définies par des expressions régulières

```
Les nombres décimaux 110 , 3•45 , 9•00 , 5• [1\text{-}9][0\text{-}9]^*(\varepsilon+\bullet)[0\text{-}9]^*
```

#### Enjeu

Construire un mécanisme qui reconnaît l'ensemble des mots décrits par une expression rationnelle

Un modèle de calcul élémentaire qui reconnaît les expressions régulières

Un automate fini déterministe (AFD) est un quintuplet  $(\Sigma, Q, \delta, q_o, F)$  où :

Σ est un alphabet

Q est un ensemble fini d'états

 $\delta$  est la fonction de transition de  $Q \times \Sigma \to Q$ 

 $q_0 \in Q$  est l'état initial

 $F \subset Q$  est l'ensemble des états d'acceptation

L'automate est complet si  $\delta$  est défini sur tout  $Q \times \Sigma$ .

#### Représentations d'un AFD

$$\mathcal{A} = \begin{pmatrix} \{\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}\}, \{0, 1, 2\}, \delta, 0, \{0, 2\} \end{pmatrix} \text{ avec}$$

$$\delta : \quad \boldsymbol{Q} \times \boldsymbol{\Sigma} \quad \rightarrow \quad \boldsymbol{Q}$$

$$(0, \boldsymbol{a}) \quad \rightarrow \quad 1$$

$$(0, \boldsymbol{b}) \quad \rightarrow \quad 0$$

$$(1, \boldsymbol{b}) \quad \rightarrow \quad 2$$

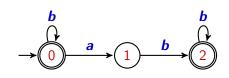
$$(2, \boldsymbol{b}) \quad \rightarrow \quad 2$$

L'automate n'est pas complet, les transitions  $\delta(1,a)$  et  $\delta(2,a)$  ne sont pas définies.

Deux représentations utiles de l'automate :

$$\begin{array}{c|cccc}
 & a & b \\
\hline
 \rightarrow 0 & 1 & 0 \\
 & 1 & 2 \\
\hline
 & 2 & 2
\end{array}$$

la table de transition



le graphe de transition

#### Fonctionnement d'un AFD

On représente une transition  $\delta(q,a)$  par :

- $-q \xrightarrow{a} p \text{ si } \delta(q,a) = p$
- $q \stackrel{a}{\longrightarrow} \bot$  si  $\delta(q,a)$  est non définie

Le **calcul** de l'automate sur le mot d'entrée  $w=a_1a_2\cdots a_n$  se décrit par la suite de transitions qui part de l'état initial  $q_0$  et qui est étiquetée par w:

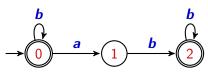
$$q_0 \xrightarrow{a_1} q_1 \xrightarrow{a_1} q_2 \cdots q_{n-1} \xrightarrow{a_n} q_n$$

Le mot w est accepté par l'automate si le calcul se termine dans un état d'acceptation.

Caractéristiques du calcul :

- lecture du mot sans retour
- déterministe : à chaque transition, au plus un choix possible
- l'espace mémoire de la machine est de taille constante

Fonctionnement d'un AFD



calcul sur **babb**: 
$$0 \xrightarrow{b} 0 \xrightarrow{a} 1 \xrightarrow{b} 2 \xrightarrow{b} 2$$

le calcul termine sur l'état 2 qui est un état d'acceptation  $\leadsto \textit{babb}$  est accepté

calcul sur 
$$abbaab$$
:  $0 \stackrel{a}{\longrightarrow} 1 \stackrel{b}{\longrightarrow} 2 \stackrel{b}{\longrightarrow} 2 \stackrel{a}{\longrightarrow} \bot$  l'automate se bloque  $\rightsquigarrow abbaab$  n'est pas accepté

calcul sur **bba**: 
$$0 \xrightarrow{b} 0 \xrightarrow{b} 0 \xrightarrow{a} 1$$

le calcul termine sur l'état 1 qui n'est pas état d'acceptation  $\leadsto \textit{bba}$  n'est pas accepté

mot accepté ≡ mot qui étiquette un chemin du graphe de l'état initial à un état d'acceptation

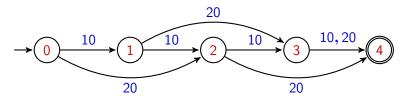
#### Distributeur de café

Le café coûte 40 centimes Les pièces acceptées sont celles de 10 et 20 centimes Pas de retour de monnaie

L'alphabet 
$$\Sigma = \{10, 20\}$$

L'ensemble des états 
$$\mathbf{Q} = \{0, 1, 2, 3, 4\}$$
 ( $\sim$  reçu  $0, 10, 20, 30$  ou  $\geq$  40 centimes)

0: l'état initial,  $\mathbf{F} = \{4\}$ : l'ensemble des états d'acceptation



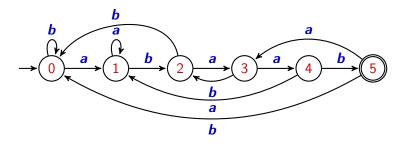
Recherche de toutes les occurrences d'un mot dans un texte

Le mot cherché : abaab

Le texte : une chaîne sur l'alphabet  $\Sigma = \{a, b\}$ 

Principe : Enregistrer dans l'état le nombre maximal de lettres lues consécutivement qui soient préfixe du mot cherché.

Les états  $\equiv$  les préfixes du mot  $\begin{pmatrix} \varepsilon & a & ab & aba & abaa & abaab \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \end{pmatrix}$ L'état initial  $0 = |\varepsilon|$ , un seul état d'acceptation 5 = |abaab|



Prolongement de la fonction de transition  $\delta$  en une fonction de  $\mathbf{Q} \times \Sigma^*$  dans  $\mathbf{Q}$ :

 $\boldsymbol{\delta(q,w)}$  : l'état atteint après lecture du mot  $\boldsymbol{w}$  en partant de  $\boldsymbol{q}$ 

$$q \sim \delta(q, w)$$

En toute généralité, on a pour tout état  $m{q}$  et tous mots  $m{u}, m{v} \in \Sigma^*$   $m{\delta}(m{q}, m{u}m{v}) = m{\delta}(m{\delta}(m{q}, m{u}), m{v})$ 

$$q \sim \delta(q, u) \sim \delta(q, uv)$$

Langage régulier

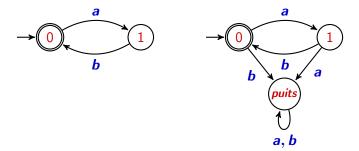
Le langage **reconnu** par un AFD  $\mathcal{A} = (\Sigma, \mathbf{Q}, \delta, \mathbf{q}_0, \mathbf{F})$  est l'ensemble des mots acceptés par  $\mathcal{A}$ :

$$\textit{\textbf{L}}(\mathcal{A}) = \{\textit{\textbf{w}} \in \Sigma^* \colon \delta(\textit{\textbf{q}}_0, \textit{\textbf{w}}) \in \textit{\textbf{F}}\}$$

Un langage est dit **régulier** ou **rationnel** si il est reconnu par un AFD.

#### Rendre complet un AFD:

- ajouter un état puits
- toute transition qui était non définie arrive alors dans cet état puits

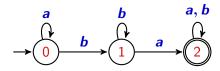


L'automate initial et l'automate complété sont équivalents : ils reconnaissent le même langage.

Propriétés de stabilité - COMPLÉMENT

### Si $L \subset \Sigma^*$ est régulier alors $\Sigma^* \setminus L$ est régulier

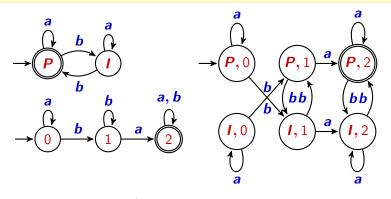
$$\Sigma^* \backslash L = \{ w \in \Sigma^* : ba \text{ est facteur de } w \}$$



Si  $\mathcal{A} = (\Sigma, \mathbf{Q}, \delta, \mathbf{q}_0, \mathbf{F})$  est un automate complet qui reconnaît  $\mathbf{L}$  alors  $\mathcal{A}^{\mathbf{C}} = (\Sigma, \mathbf{Q}, \delta, \mathbf{q}_0, \mathbf{Q} \backslash \mathbf{F})$  reconnaît  $\Sigma^* \backslash \mathbf{L}$ .

### Automate fini déterministe Propriétés de stabilité - INTERSECTION

### Si $L_1$ et $L_2$ sont réguliers alors $L_1 \cap L_2$ est régulier



Si 
$$\mathcal{A}_{i} = (\Sigma, \mathbf{Q}_{i}, \delta_{i}, \mathbf{q}_{i}^{0}, \mathbf{F}_{i})$$
 reconnaît  $\mathbf{L}_{i}$  pour  $\mathbf{i} = 1, 2$ , alors  $\mathcal{A}_{\cap} = (\Sigma, \mathbf{Q}_{1} \times \mathbf{Q}_{2}, \delta, (\mathbf{q}_{1}^{0}, \mathbf{q}_{2}^{0}), \mathbf{F}_{1} \times \mathbf{F}_{2})$  avec  $\delta((\mathbf{r}, \mathbf{s}), \mathbf{a}) = (\delta_{1}(\mathbf{r}, \mathbf{a}), \delta_{2}(\mathbf{s}, \mathbf{a}))$  reconnaît  $\mathbf{L}_{1} \cap \mathbf{L}_{2}$ .

Propriétés de stabilité - UNION

### Si $L_1$ et $L_1$ sont réguliers alors $L_1 \cup L_2$ est régulier

argument ensembliste:

$$\mathbf{L}_1 \cup \mathbf{L}_2 = \Sigma^* \setminus (\Sigma^* \setminus \mathbf{L}_1 \cap \Sigma^* \setminus \mathbf{L}_2)$$

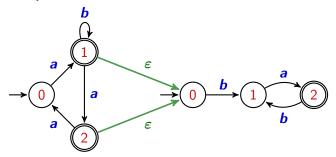
ou directement avec l'automate produit :

$$\mathcal{A}_{\cup} = (\Sigma, \mathbf{Q}_1 \times \mathbf{Q}_2, \delta, (\mathbf{q}_1^0, \mathbf{q}_2^0), \mathbf{F}_1 \times \mathbf{Q}_2 \cup \mathbf{Q}_1 \times \mathbf{F}_2)$$

## Automate fini déterministe Propriétés de stabilité - CONCATÉNATION

### Si $L_1$ et $L_1$ sont réguliers alors $L_1L_2$ est régulier

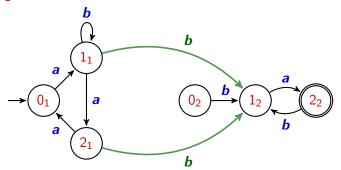
### Exemple



Passer des états d'acceptation de  $L_1$  à l'état initial de  $L_2$  sans lire de symbole : effectuer des  $\varepsilon$ -transitions

Mais on introduit du non-déterminisme : lorsque la machine est dans l'état  $1_1$  et lit le symbole b, dans quel état va-t-elle?

Mais on introduit du non-déterminisme : lorsque la machine est dans l'état  $\mathbf{1}_1$  et lit le symbole  $\boldsymbol{b}$ , dans quel état va-t-elle ?  $\mathbf{1}_1$  ou  $\mathbf{1}_2$  ?



On montrera que pour tout automate fini non-déterministe, il existe un automate fini déterministe qui fait le même travail.

### Automate fini déterministe Propriétés de stabilité - ÉTOILE

Si L est régulier alors L\* est régulier

Même approche que pour la concaténation

# Équivalence entre expression régulière et AF

la classe des langages décrits par les expressions régulières correspond exactement à celle des langages réguliers

#### Le théorème de Kleene

Un langage est reconnaissable par automate fini si et seulement si une expression régulière le représente.

## D'expression régulière vers automate fini

- ← Tout langage décrit par une expression régulière est reconnaissable par automate fini :
  - Les langages  $\{\}$ ,  $\{\varepsilon\}$  et  $\{a\}$  pour toute lettre a de l'alphabet  $\Sigma$  sont reconnaissables par automate fini.
  - De plus la classe des langages reconnaissables par automate fini est close par union, concaténation et étoile.

Enjeu Définir une construction automatique et efficace qui traduise une expression régulière en automate fini.

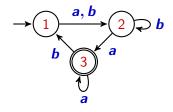
Ce qui est réalisé par exemple avec la méthode compile du module re qui construit un automate à partir d'une expression régulière

C'est le sujet de la prochaine séance.

## D'automate fini vers expression régulière

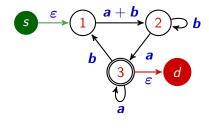
⇒ Un algorithme simple qui trouve une expression régulière à partir d'un automate fini

On part du graphe de transition de l'automate.

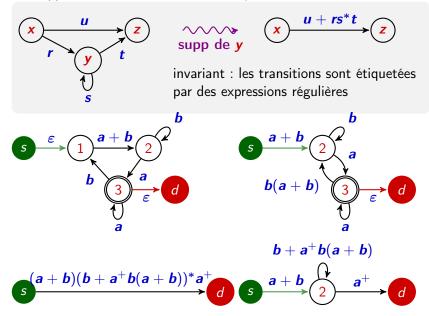


#### On ajoute

- une source avec une transition étiquetée par ε sur l'état initial.
- une destination avec des transitions étiquetées par ε des états d'acceptation vers cette destination



#### On supprime un à un les états de la façon suivante :



## Des langages non réguliers

Un AFD ne sait pas compter plus loin que le nombre de ces états.

 $L = \{a^n b^n : n \in \mathbb{N}\}$  n'est pas régulier.

#### Preuve

Supposons le contraire : un AFD  $(\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$  reconnaît L.

Soit k = |Q| son nombre d'états.

Considérons la suite des k+1 états :

$$\mathbf{q}_0 = \delta(\mathbf{q}_0, \varepsilon), \delta(\mathbf{q}_0, \mathbf{a}), \delta(\mathbf{q}_0, \mathbf{a}^2), \cdots, \delta(\mathbf{q}_0, \mathbf{a}^k).$$

Parmi ces k+1 états, deux sont nécessairement identiques : il existe  $i \neq j$  tels que  $\delta(q_0, a^i) = \delta(q_0, a^j)$ .

On a donc 
$$\delta(\mathbf{q}_0, \mathbf{a}^i \mathbf{b}^i) = \delta(\mathbf{q}_0, \mathbf{a}^i \mathbf{b}^j)$$
 avec  $\delta(\mathbf{q}_0, \mathbf{a}^i \mathbf{b}^i) \in \mathbf{F} \ (\mathbf{a}^i \mathbf{b}^i \in \mathbf{L}) \ \text{et} \ \delta(\mathbf{q}_0, \mathbf{a}^i \mathbf{b}^j) \notin \mathbf{F} \ (\mathbf{a}^i \mathbf{b}^j \notin \mathbf{L}) \ . \quad \bot$ 

## Des langages non réguliers

Un outil pour montrer que des langages sont non réguliers :

#### Le lemme de l'étoile

Pour tout langage régulier L, il existe un entier n tel que pour tout mot  $x \in L$  avec  $|x| \ge n$ , il existe u, v, w avec  $|v| \ge 1, |uv| \le n, x = uvw$  et pour tout i, on a  $uv^iw \in L$ .

