

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего
образования

«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

ОТЧЕТ

Практическая работа 4

по дисциплине «: Фронт-энд разработка»

Выполнил:

Ахмат Махамат Самит

Факультет:

Инфокоммуникационных технологий

Группа:

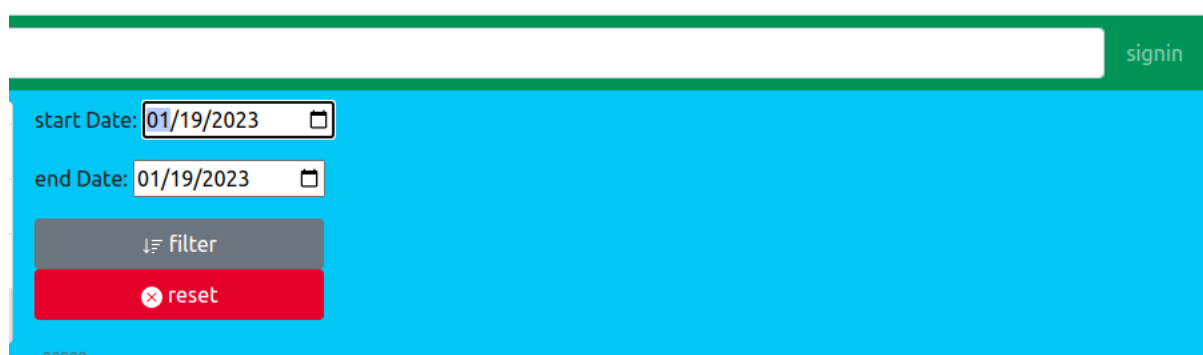
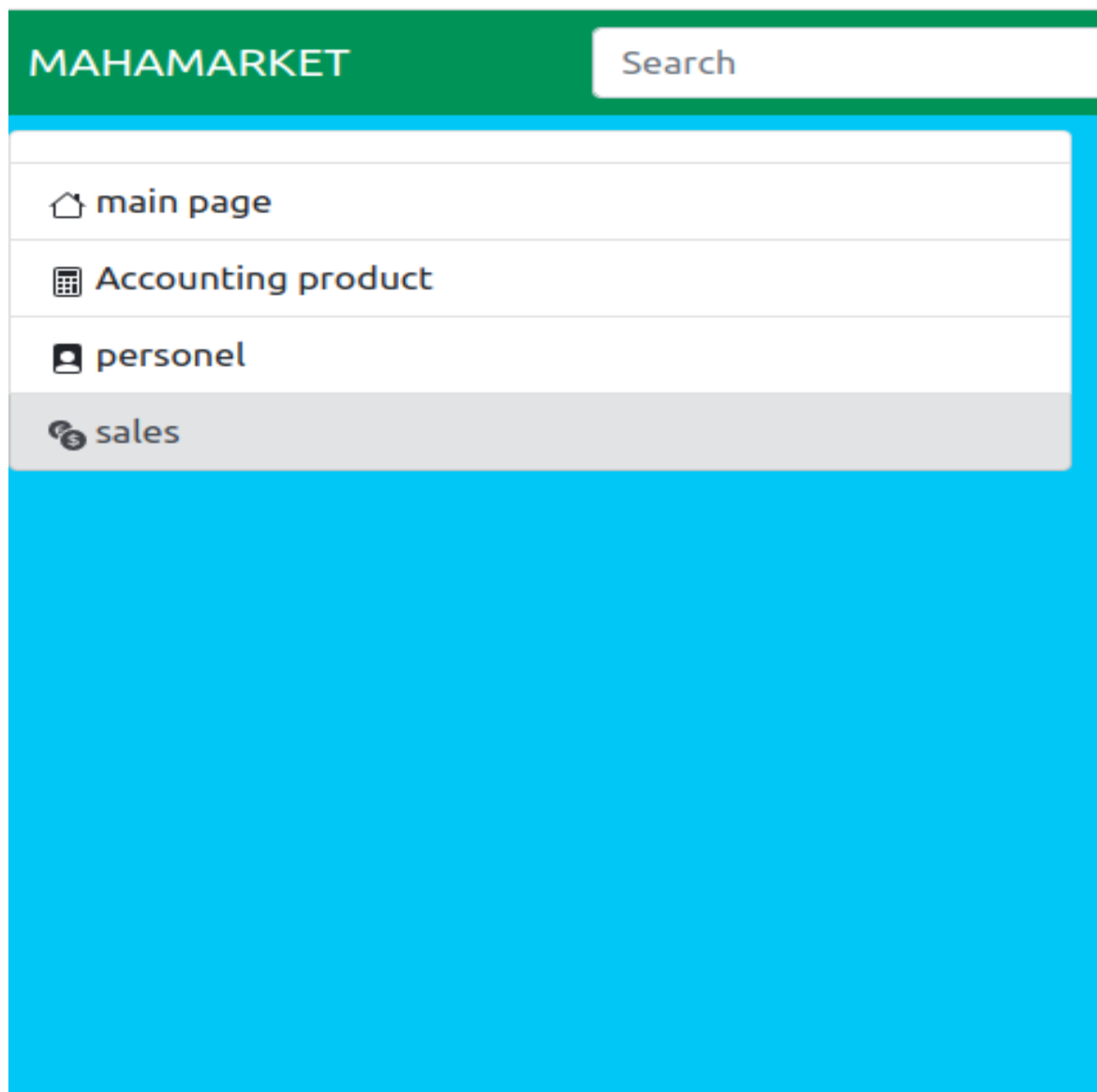
К33402

Преподаватель: Добряков Д. И

Санкт-Петербург

2022

Задача:вынести все используемые ранее SVG-иконки в общий SVG-спрайт



Sprite.svg:

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink" display="none">

  <symbol id="homePage" viewBox="0 0 16 16">
    <path d="M8.354 1.146a.5.5 0 0 0-.708 0l-.6 6A.5.5 0 0 1 1.5 7.5v7a.5.5 0 0 0 .5.5h4.5a.5.5 0 0 0 .5-.5v-4h2v
  </symbol>

  <symbol id="home" class="bi bi-house" viewBox="0 0 16 16">
    <path d="M8.707 1.5a1 1 0 0 0-1.414 0L.646 8.146a.5.5 0 0 0 .708.708L2 8.207V13.5A1.5 1.5 0 0 0 3.5 15h9a1.5
  </symbol>

  <symbol id="products" width="16" height="16" fill="currentColor" class="bi bi-calculator" viewBox="0 0 16 16">
    <path d="M12 1a1 1 0 0 1 1 1v12a1 1 0 0 1-1 1H4a1 1 0 0 1-1-1V2a1 1 0 0 1 1-1h8zM4 0a2 2 0 0 0-2 2v12a2 2 0
    <path d="M4 2.5a.5.5 0 0 1 .5-.5h7a.5.5 0 0 1 .5.5v2a.5.5 0 0 1-.5.5h-7a.5.5 0 0 1-.5-.5v-2zm0 4a.5.5 0 0 1
  </symbol>

  <symbol id="Personal" width="16" height="16" fill="currentColor" class="bi bi-file-person-fill" viewBox="0 0 16
    <path d="M12 0H4a2 2 0 0 0-2 2v12a2 2 0 0 0 2 2h8a2 2 0 0 0 2-2V2a2 2 0 0 0-2-2zm-1 7a3 3 0 1 1-6 0 3 3 0 0
  </symbol>

  <symbol id="workers" viewBox="0 0 16 16">
    <path d="M15 14s1 0 1-1-1-4-5-4-5 3-5 4 1 1 1 1h8Zm-7.978-1A.261.261 0 0 1 7 12.996c.001-.264.167-1.03.76-1.7
  </symbol>

  <svg id="sales" width="16" height="16" fill="currentColor" class="bi bi-currency-exchange" viewBox="0 0 16 16">
    <path d="M0 5a5.002 5.002 0 0 0 4.027 4.905 6.46 6.46 0 0 1 .544-2.073C3.695 7.536 3.132 6.864 3 5.91h-.5v-
  </svg>
```

Вывод:

Добавлены иконки из SVG spite. Необходимо это, чтобы меньше писать повторного кода. Принцип DRY/