# САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Дисциплина: Фронд-энд разработка

Отчет

Лабораторная Работа №1

Выполнил:

Кобелев Л.К.

K33401

Проверил: Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

### Задача

Необходимо будет вёрстку сайта средствами HTML, CSS и Bootstrap. Продумать и реализовать моменты, в которых необходим JS (например, открытие модальных окон).

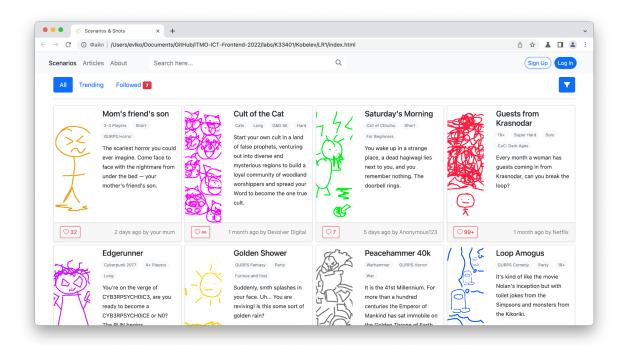
Сайт обязательно должен включать в себя следующие страницы:

- Вход
- Регистрация
- Личный кабинет пользователя
- Страница для поиска с возможностью фильтрации

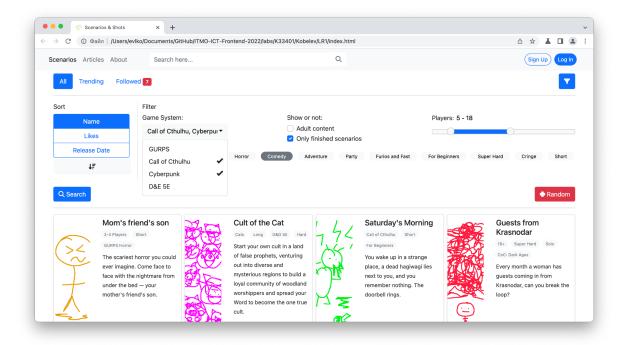
## Ход работы

Был согласован сайт, который представляет из себя коллекцию сюжетов для ролевых настольных игр с возможностью фильтрации по типу системы / игровым часам / кол-ву игроков / тэгам.

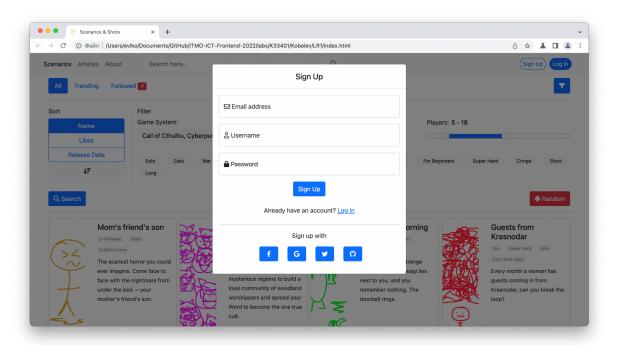
### Главная страница



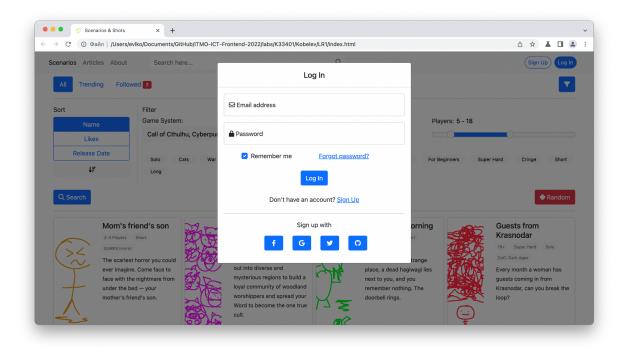
### Фильтрация



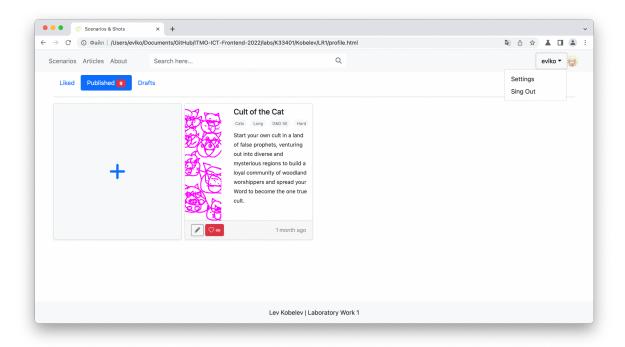
# Форма Регистрации



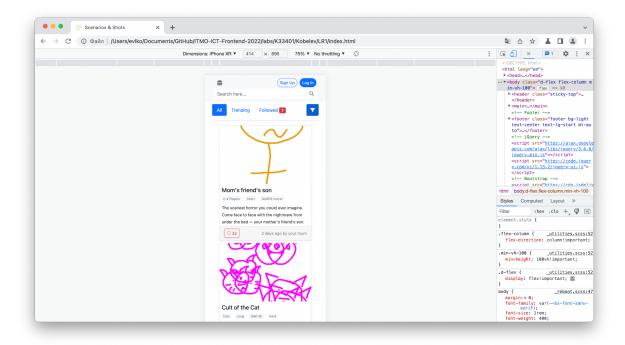
#### Форма Входа



#### Личный Кабинет



Все страницы поддерживают мобильную ориентацию, например, главная уменьшает количество колонок и несколько меняется навигацию:



По мере выполнения работы кроме Bootstrap были использованы дополнительные технологии:

- Beta Bootstrap для селекторов;
- ¡Query UI для двойного ползунка;
- иконки от font awesomes.

Также были дописаны простенькие стили и функции.

### Вывод

Bootstrap — достаточно удобный набор готовых компонентов, который можно использовать при верстке, так как он покрывает весь необходимый минимум. Однако иногда приходится дописывать что-то своё и/или подключать другие фреймворки, но это также не является большой проблемой.

В ходе работы я смог реализовать адаптивный и отзывчивый сайт с коллекцией сценариев для ролевых настольных игр.