

# PROJECT R

## Code\_\_R\_\_1

```
install.packages("matrixcalc")
```

**pour manipuler des matrices** Un ensemble de fonctions pour prendre en charge les calculs matriciels pour l'analyse probabiliste, économétrique et numérique

```
library(matrixcalc)
version

##
## platform      x86_64-pc-linux-gnu
## arch          x86_64
## os            linux-gnu
## system        x86_64, linux-gnu
## status
## major         4
## minor         0.2
## year          2020
## month         06
## day           22
## svn rev       78730
## language      R
## version.string R version 4.0.2 (2020-06-22)
## nickname      Taking Off Again
rm(list =ls())
```

**Pour nous assurer que nous disposons d'un environnement propre en R avant de soumettre le traitement par lot**

```
10*(1+1+1.5)
rm(list =ls())
```

**réaliser un calcul simple**

**- *carre***

```
10**2

## [1] 100
```

- *racine*

```
sqrt(100)
```

```
## [1] 10
```

- *puissance*

```
100**(1/2)
```

```
## [1] 10
```

-  *$\pi = 3.1416$*

```
pi
```

```
## [1] 3.141593
```

- *cosinus*

```
cos(pi)
```

```
## [1] -1
```

- *sinus*

```
sin(pi/2)
```

```
## [1] 1
```

Ces fonctions donnent les fonctions trigonométriques évidentes. Ils calculent respectivement le cosinus, le sinus, la tangente, l'arc-cosinus, l'arc-sinus, l'arc-tangente et l'arc-tangente à deux arguments.

$\cos(\pi x)$ ,  $\sin(\pi x)$  Et  $\tan(\pi x)$ , compute  $\cos(\pi x)$ ,  $\sin(\pi x)$  et  $\tan(\pi x)$ .

- *exponentielle*

```
exp(1)
```

```
## [1] 2.718282
```

- *log neperien*

```
log(1)
```

```
## [1] 0
```

- *arrondi à un entier*

```
round(2.566)
```

```
## [1] 3
```

- *arrondi 2 chiffres apres*

```
round(pi,2)
```

```
## [1] 3.14
```

Pour créer un vecteur, on utilisera la fonction `c` la lettre `c` étant un raccourci du mot anglais combine puisque cette fonction permet de combiner des valeurs individuelles dans un vecteur unique

- *un vector*

```
v <- c(10,20,30)
```

- *longueur du vector*

```
length(v)
```

```
## [1] 3
```

- *sur chaque composante du vector*

```
2*v+1
```

```
## [1] 21 41 61
```

- *carre de chaque composante*

```
v**2  
## [1] 100 400 900
```

- *log de chaque composante*

```
log(v)  
## [1] 2.302585 2.995732 3.401197
```

- *un autre vector*

```
w <- c(1,2,3)
```

- *soustraction membre a membre*

```
v-w  
## [1] 9 18 27
```

- *multiplication membre a membre*

```
v*w  
## [1] 10 40 90
```

- *division membre a membre*

```
v/w  
## [1] 10 10 10
```

- *produit scalaire*

```
v%*%w  
## [1,]  
## [1,] 140
```

- *=somme*

```
sum(v)
```

```
## [1] 60
```

- *moyenne*

```
mean(v)
```

```
## [1] 20
```

- *=minimum*

```
min(v)
```

```
## [1] 10
```

- *=maximum*

```
max(v)
```

```
## [1] 30
```

- *=ecart type*

```
sd(v)
```

```
## [1] 10
```

- *=medianne*

```
median(v)
```

```
## [1] 20
```

autres type de fonction :

- La fonction REP pour indiquer la valeur à répéter
- La fonction SEQ pour un vecteur avec une suite de valeur
- La fonction GLIMPSE ce qui signifie aperçu en anglais), qui permet de visualiser rapidement et de manière condensée le contenu d'un tableau de données.

- *un autre vector  $u[2]$  #deuxieme composante*

```
u <- c(1,2,3,4,5,6,7,8)
```

- *nouveau vector*

```
u[3:5]
```

```
## [1] 3 4 5
```

- *affectation une composante*

```
u[8] <- 80
```

- *affectation 5 composantes u*

```
u[1:5] <- 1
```

- *jeux avec les vectors*

```
v <- c(10,20,30,30,60,50)
```

## COMBINER DES VECTEURS

Pour combiner des vecteurs, rien de plus simple. Il suffit d'utiliser *c!* Les valeurs des différents vecteurs seront mises bout à bout pour créer un unique vecteur.

- *un autre vector*

```
w <- c(20,10,31,31,61,51)
```

- *un autre vector*

```
u <- c(5 ,5 ,5 ,32,62,49)
```

str afficher de manière compacte la structure d'un objet R

jeter un oeil sur les data n

```
str(v)
```

```
##  num [1:6] 10 20 30 30 60 50
```

Valeurs manquantes lorsqu'on travaille avec des données d'enquêtes, il est fréquent que certaines données soient manquantes, en raison d'un refus du participant de réponse à une question données ou d'un oubli ou d'un dysfonctionnement du matériel de mesure

- *nb de valeurs manquantes*

```
sum(is.na(v))
```

```
## [1] 0
```

- *un vecteur avec 3 valeur manquantes*

```
v_ <- c(NA,v,NA,NA)
```

- *nb valeurs manquantes*

```
sum(is.na(v_))
```

```
## [1] 3
```

- *min et max du vector*

```
range(v)
```

```
## [1] 10 60
```

- *min et max du vector ECHEC !*

```
range(v_)
```

```
## [1] NA NA
```

il ne faut pas confondre NA avec un autre objet qu'on rencontre sous R qui s'appelle NULL et représente l'objet vide. NULL ne contient absolument rien.

NA (Not Available) indique une valeur manquante

- *sans tenir compte des NA*

```
range(v_ , na.rm = TRUE)
```

```
## [1] 10 60
```

- *quartiles de v*

```
quantile(v)
```

```
## 0% 25% 50% 75% 100%  
## 10.0 22.5 30.0 45.0 60.0
```

- *resume*

```
quantile(v, probs =c(0,0.1,0.9,1)) # 80/20 0 summary(v)
```



```
##    0%  10%  90% 100%
##    10   15   55   60
```

- *ecart type*

```
sd(v, na.rm = TRUE)
```

```
## [1] 18.61899
```

- *coeff correlation entre vectors*

```
cor(v,w)
```

```
## [1] 0.9433573
```

- *vector tri ordre croissant*

```
sort(v)
```

```
## [1] 10 20 30 30 50 60
```

On peut trier par ordre décroissant en utilisant l'option decreasing=TRUE

- *vector tri ordre decroissant*

```
sort(v, decreasing = TRUE)
```

```
## [1] 60 50 30 30 20 10
```

On peut trier selon plusieurs variables

- *donne pointer tri sur elements*

```
order(w)
```

```
## [1] 2 1 3 4 6 5
```

*- vecteur des rangs*

```
rank(w, ties.method='min')
```

```
## [1] 2 1 3 3 6 5
```

*- vecteur des rangs*

```
rank(w, ties.method='max')
```

```
## [1] 2 1 4 4 6 5
```

*- valeurs max membre a membre*

```
pmax(v,w,u)
```

```
## [1] 20 20 31 32 62 51
```

*- valeurs min membre a membre*

```
pmin(v,w,u)
```

```
## [1] 5 5 5 30 60 49
```

*- sommes cumulees*

```
cumsum(v)
```

```
## [1] 10 30 60 90 150 200
```

*- produits successifs*

```
cumprod(v)
```

```
## [1] 1.00e+01 2.00e+02 6.00e+03 1.80e+05 1.08e+07 5.40e+08
```

*- maximum entre membre*

```
cummax(w)
```

```
## [1] 20 20 31 31 61 61
```

- *idem avec min*

```
cummin(w)
```

```
## [1] 20 10 10 10 10 10
```

Logique Booléenne Dans R il est possible d'effectuer des comparaisons ou des tests qui vont sortir la valeur TRUE si vrai et FALSE si faux

Voici les opérateur que l'on peut utiliser :

- 1) strictement supérieur
- 2) < strictement inférieur
- 3) >= supérieur ou égal
- 4) <= inférieur ou égal
- 5) != différent
- 6) == égal ( oui il faut mettre == et pas =)

- **TRUE**

```
a<-1  
b<-2  
(a==1)
```

```
## [1] TRUE
```

- **FALSE**

```
(a == b)
```

```
## [1] FALSE
```

## - *TRUE*

```
(a <= b)
```

```
## [1] TRUE
```

```
A <- c(TRUE,TRUE,FALSE,FALSE)
```

```
B <- c(TRUE,FALSE,TRUE,FALSE)
```

Les connecteurs usuels nommés NON, ET, OU s'écrivent respectivement `!`, `&`, `|`. Il est très fortement conseillé d'utiliser des parenthèses pour séparer ces comparaisons logiques. Voici quelques exemples d'utilisation :

## - *Table de verite de “et”*

```
A & B
```

```
## [1] TRUE FALSE FALSE FALSE
```

## - *table de verite de “ou”*

```
A | B
```

```
## [1] TRUE TRUE TRUE FALSE
```

## - *non-A*

```
! A
```

```
## [1] FALSE FALSE TRUE TRUE
```

## - *table verite ou exclusif*

```
xor(A,B)
```

```
## [1] FALSE TRUE TRUE FALSE
```

## - *table de l'implication $A \implies B$*

```
!A | B
```

```
## [1] TRUE FALSE TRUE TRUE
```

- *vector compose de logical*

```
str(A)

## logi [1:4] TRUE TRUE FALSE FALSE
```

- *stocker le resultat d'un test*

```
c <- (a > b)
```

- *un vector*

```
v <- c(10,20,30,30,60,50)
```

- *vecteur resultant du test*

```
t <- (v > 30)
```

- *membre a membre*

```
t

## [1] FALSE FALSE FALSE FALSE  TRUE  TRUE
```

- *on ne garde que les membres avec expression TRUE*

```
w <- v[(v>30)]
w #avec expression True

## [1] 60 50
```

WHICH récupère ou définit un attribut c'est aussi pour la manipulation et la sélection de données

- *trouve les indices ou membre egal a 30*

```
which(v == 30)

## [1] 3 4
```

- *trouve les indices ou*

```
which(v == max(v))
```

```
## [1] 5
```

- *idem mais recherche min*

```
which(v == min(v))
```

```
## [1] 1
```

- *transformation en vecteur 1,0*

```
s <- 1*t  
s
```

```
## [1] 0 0 0 0 1 1
```

- *un vector*

```
v <- c(10,20,70,30,60,50)  
all(v > 5) # ?toutes les val sont sup
```

```
## [1] TRUE
```

- *?une valeur inf a 5*

```
any(v < 5)
```

```
## [1] FALSE
```

*Merci pour votre attention*