

نقاط أساسيات تصميم واجهات المستخدم و تجارب المستخدم :

-- فهم الفروقات بين صيغ الصور المختلفة من

PNG – JPG – SVG – Vector

--- البحث عن أمثلة خاصة بمجال المشروع الذى سوف عمل عليه
ليكون عندك خلفية عن ماهية تنظيم الوظائف و تنظيم تجربة
المستخدم

لترى مشاريع اكثر dribbble / حاول تصفح موقع

محاولة محاكاة تجربة المستخدم وتسلسل الخطوات وتتابعها حتى
خروج المستخدم من الموقع

لا بد من التأكد من إتاحة خيار الخروج من أى ميزة تقوم باقتراحها
للمستخدم لانه في حالة فشل المستخدم من الخروج من جزء معين
سيقوم باغلاق الموقع بالكامل

بداية التصميم دائما تكون عبارة عن اطار مخطط
Wire frame

بحيث يساعدك في تحديد معظم الأماكن للعناصر في الصفحة
للتمكن من تخيلها

يمكنك بداية التصميم الخاص بك على الابعاد 1080 – 1920

بحيث يعبر هذا مقاس اغلب الشاشات المستخدمة

لا تنسى الاهتمام بالحدود الخارجية للموقع والتي تعبر عن ال
في مسمى الويب Container

يمكنك استخدام برنامج مثل
لمساعدتك في بناء البنية التخطيطية Adobe XD

هناك ملف لمصادر مفيدة تخص المجال لا تنسى الاطلاع عليه

لا تنسى مراعاة احجام الخطوط المستخدمة خاصة في النصوص
الرئيسية بحيث لا بد ان كون بنفس حجم الخط

لا تنسى مراعاة المسافات بالأرقام بين كل عنصر والآخر ومحاولة
جعلها متناسقة