Daily stand ups

# Day 1

## Ahmed

Vandaag ga ik het design document maken en een schets van de game.

## Andy

Ik heb Ahmed geholpen om het design document samen te stellen.

# Day 2

## Ahmed

Gisteren: heb ik het design document en een schets van de game gemaakt.

Vandaag: ga ik de map van de game maken en resource zoeken die we kunnen implementeren in de game.

## Andy

Gisteren: had ik Ahmed geholpen met het design document.

Vandaag: ga ik de motor maken voor de speler

# Day 3

## Ahmed

Gisteren: had ik de map van de game gemaakt en heb ik resource gevonden voor onze game.

Vandaag: Ga ik ervoor zorgen dat de motor in de map kan rijden.

## Andy

Gisteren: had ik de motor aangemaakt voor de speler.

Vandaag: ga ik een script maken zodat de motor naar voren en achteren kan bewegen.

# Day 4

## Ahmed

Stage

## Andy

Gisteren: had ik gemaakt dat de motor kan bewegen

Vandaag: ga ik werken aan de motor zodat hij kan draaien en dat de main camera de motor volgt.

# Day 5

## Ahmed

Gisteren: was ik er niet i.v.m. stage .

Vandaag: ga ik onderzoeken hoe ik de motor een benzine percentage kan geven zodat je niet alle tijd heb om de map af te rijden.

## Andy

Gisteren: had ik gemaakt dat de camera de motor volgt wanneer hij beweegt en dat hij rotate maar dat is niet gelukt

Vandaag: ga ik werken aan het maken dat je wel kan rotaten

# Day 6

## Ahmed

Gisteren: Was ik er niet i.v.m. stage

Vandaag: Ga ik het benzine concept toevoegen aan de game en ga ik ervoor zorgen dat de benzine omlaag gaat wanneer de gebruiker aan het rijden is.

## Andy

Gisteren: had ik gemaakt dat je de motor naar links en rechts kan rotaten.

Vandaag: ga ik ervoor zorgen dat de wielen mee draaien op basis van de input die je klikt.

# Day 7

## Ahmed

Gisteren: Was ik bezig met het benzine concept

Vandaag: Ga ik het benzine concept af maken en ga ik de controles van het voertuig aanpassen.

## Andy

Gisteren: was ik bezig met de wielen om het te laten draaien op basis van de input.

Vandaag: ben nog steeds bezig met de wielen te laten draaien op basis van de input die je klikt. De wielen draaien nog niet hoe ik het precies wil.

# Day 8

## Ahmed

Gisteren: had ik het benzine concept bijna afgekregen en beetje met de controles.

Vandaag: Ga ik het benzine concept afmaken en ga ik met Andy ervoor zorgen dat de controles goed werken. Ik ga vandaag ook als ik er aan toe kom side effects toevoegen.

## Andy

Gisteren: was ik bezig om de wielen de juiste kant te laten draaien op basis van de input die je klikt.

Vandaag: ben ik Ahmed aan het helpen en had ik alles de readme aangepast en ben ik nog verder gegaan met de wielen te verbeteren.