
TP2 – ANALYSE DE LA MÉTHODE DE DÉVELOPPEMENT LOGICIEL DE SPOTIFY

L'objectif de cette activité est de comprendre et analyser la méthode de développement logiciel adoptée par Spotify en regardant **les vidéos "Spotify Engineering Culture – Part 1 & Part 2"**, puis synthétiser les principaux points abordés.

Donc regardez attentivement les vidéos en portant une attention particulière aux détails sur les principaux points, les concepts et les méthodologies abordés. Ensuite, prenez un moment pour réfléchir à ce que vous avez appris. Quels sont les éléments clés de la culture de développement logiciel de Spotify ? Quelles sont les méthodes de travail spécifiques évoquées ?

Rédigez une synthèse, sur **quelques slides (.ppt)**, en résumant les principaux concepts et approches de développement logiciel évoqués. Assurez-vous d'inclure des exemples concrets de ce que vous avez appris et une réflexion sur comment les concepts abordés dans les vidéos pourraient s'appliquer dans d'autres contextes de développement logiciel ou dans votre future carrière.

Livrables et date de soumission:

- Le travail doit être effectué **en binôme**.
- Vous devez rendre un livrable sous forme d'une présentation **TP2_nom1_nom2.ppt**
- Le travail est à rendre **au plus tard le 19/10/2023 à midi** sur la plateforme Moodle.