Figma

Figma est un éditeur de graphiques vectoriels et un outil de prototypage. Il est principalement basé sur le web, avec des fonctionnalités hors ligne supplémentaires activées par des applications de bureau pour macOS et Windows. Les Figma Mirror companion apps pour Android et iOS permettent de visualiser des prototypes Figma sur des appareils mobiles. L'ensemble des fonctionnalités de Figma est axé sur l'utilisation dans la conception de l'interface utilisateur et de l'expérience utilisateur, en mettant l'accent sur la collaboration en temps réel

Histoire

Figma a commencé à offrir un programme d'avant-première gratuit sur invitation seulement le 3 décembre 2015. Sa première diffusion publique a eu lieu le 27 septembre 2016.

Le 22 octobre 2019, Figma a lancé Figma Community, qui permet aux concepteurs de publier leurs travaux pour que d'autres puissent les voir et les remixer.

Un an après, le 21 avril 2021, Figma lance , un outil de tableau blanc en ligne permettant à des équipes de faire des brainstormings.

Le jeudi 15 septembre 2022, Adobe annonce le rachat de l'outil de design pour 20 milliards de dollars.

Pourquoi on a choisi FIGMA:

- Faciliter le management et la collaboration entre les equipes .
- Accelerer le flux productif, donc tu deviens plus productif.
- Aider à prendre les dicisions plus facilement et plus rapidement.
- Flexibilité des composants .
- Compatibilité.

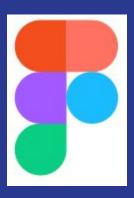
- Simplifier le travail en ligne et à distanc, et permet de donner une visualisation en live et très réaliste .

- L' UX et l' UI deviennet plus amusants .

- Prise en main très facile .

- Accessibilité, instantanéité et simultanéité .

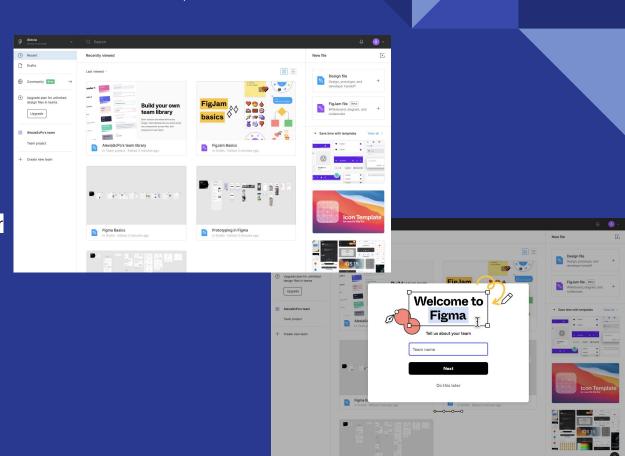
Comment utiliser Figma



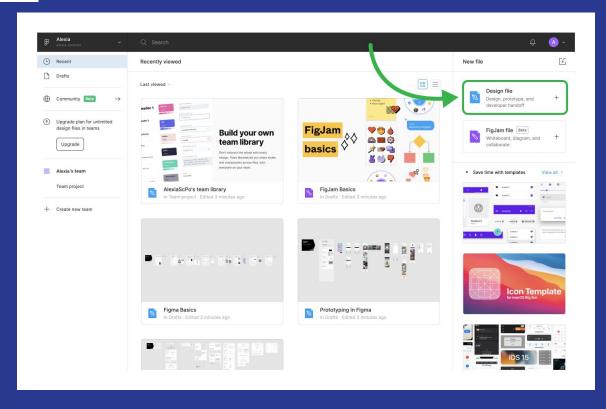
1- création de compte et fichier

Avant toute chose, comme je vous le disais, vous allez avoir besoin de créer un compte avec "Sign up", que vous trouverez en haut à droite sur <u>la page</u> d'accueil.

Une fois que vous avez suivi toutes les étapes de création de compte (avec validation de mail, etc.), vous arrivez sur la page qui regroupe vos documents récents. Vous y trouverez plusieurs fichiers de base, présentés par Figma pour vous aider à explorer des documents déjà créés.



Pour vous accompagner dans votre découverte de Figma, plusieurs popups vont s'ouvrir, je vous invite à les fermer. Ce qui nous intéresse ici, c'est de **créer des designs avec Figma**. Pour cela, dans la section "New file", vous pouvez cliquer sur "Design file", ce qui vous dirige vers votre nouveau fichier!

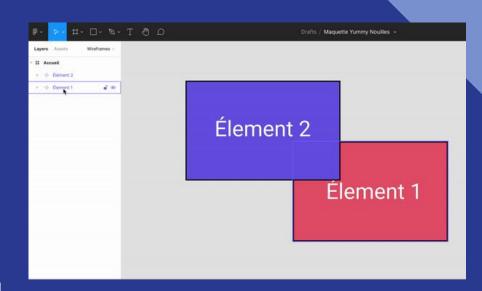


2-Utiliser les élément de base

Maintenant que vous avez votre première frame pour la page d'accueil, nous allons pouvoir créer nos **premiers éléments**. Nous allons commencer par des formes, en anglais *shapes* (cercles, rectangles, lignes, etc.), ainsi que des zones de texte, et voir comment naviguer dans notre fichier. Rassurez-vous, tout ce que nous apprenons sert effectivement à créer des wireframes, et même une maquette pour un site. Même si ça paraît plus compliqué, un site est en fait constitué de rectangles, de ronds, de lignes, de texte, etc.

Comme vous avez pu le voir, vous avez tous vos éléments listés dans la barre verticale de gauche. Vous l'avez peut-être vu dans d'autres logiciels tels que PowerPoint : il existe une sorte de hiérarchie entre les différents éléments.

Dans Figma, si vous souhaitez faire passer un élément devant un autre, il vous suffit de le déplacer dans la liste, en le faisant monter ; et inversement, si vous souhaitez le faire passer derrière, il faut le faire descendre dans la liste,



3-Positionner les éléments

Vous commencez à avoir quelques cordes à votre arc. Nous voilà avec les bases de notre wireframe pour la page d'accueil,

comme vous pouvez le voir :

Mais į'aimerais vous montrer quelques outils **supplémentaires** pour vous faciliter la vie avec Figma : comment positionner simplement vos éléments, et comment les aligner par rapport à d'autres éléments, Alors, le positionnement et l'alignement dans Figma n'ont plus de secret pour vous ? Ça tombe bien, parce que vous allez en avoir besoin!

