

# Ahmed Ben Jannet



## Développeur FullStack MERN

### Informations personnelles



benjannetahmed.69@gmail.com



+216 23840158



<https://www.linkedin.com/in/ahmed-ben-jannet-4354a41bb/>



<https://github.com/Ahmed-ben-Jannet1>



7 rue Alissa, Hammam Lif

### Langues

Anglais ( C1 )



Arabe (native)



français ( B2 )



Allemand



### Centre d'intérêt

Développer et jouer à des jeux vidéo.  
Résoudre des énigmes.  
fabrication et création de cosplay.

### Profil

Je suis un élève ingénieur en informatique avec des solides connaissances en langues de programmation, sérieux et désireux d'innover et de contribuer à la construction d'applications fonctionnelles.

### Expériences Professionnelles

#### Stage d'été

##### TogTog Startup

Développement d'une application d'e-commerce qui intègre l'IA pour une meilleure expérience utilisateur.

- modélisation de la base de données **NoSQL**.
- Créez une authentification forte à l'aide du **JWT**.
- Implémentez **socket.io** dans la partie temps réel de la plateforme.

**Technologies** : Express.js, Node.js, MongoDB.

juin 2022 - sept 2022

#### Stage de fin d'études

##### BIAT (Banque Internationale Arabe de Tunisie)

La conception et le développement d'une application web de gestion des comptes bancaires et des crédits.

**Technologies**: SpringBoot, Angular, MySQL

fév 2021 - mai 2021

### Compétences

#### Langages et frameworks :

Js Html Css Java C# TS SQL ExpressJS

ReactJS Angular SpringBoot

#### Outils et Logiciels :

Visual Studio Eclipse Unity Maya Photoshop

Illustrator

### Formation

#### Cycle Ingénieur en Genie Logiciel

Isamm ( Institut Supérieur des Art Multimédia de la manouba )

sept 2021 - présent

#### Licence fondamentale en informatique et Multimédia

Isamm

sept 2018 - juil 2021

#### Baccalauréat en mathématiques

Lycée Bachir Nabheni, Hammam Lif

juin 2018

### Projets Académiques

#### Conception et développement d'un site web de gestion des études.

**Technologies**: Node.js, React, MongoDB, JS.

#### Conception et développement d'un site web de gestion d'hôpitaux.

**Technologies**: SpringBoot, MySQL, HTML, CSS.

#### Jeu de tir en réalité augmentée.

**Technologies**: Unity, C#.