

Ahmed Ben Jannet



Développeur
Fullstack
JavaScript

Informations personnelles



benjannetahmed.69@gmail.com



+216 23840158



<https://www.linkedin.com/in/ahmed-ben-jannet-4354a41bb/>



<https://portfolio-gray-iota.vercel.app>



<https://github.com/Ahmed-ben-Jannet1>



7 rue Alissa, Hammam Lif

Langues

Anglais (C1)



Arabe (native)



français (B2)



Allemand



Centre d'intérêt

Développer et jouer à des jeux video.
Résoudre des énigmes.
fabrication et création de cosplay.

Profil

Je suis un élève ingénieur en informatique avec des solides connaissances en langages de programmation, sérieux et désireux d'innover et de contribuer à la construction d'applications fonctionnelles.

Expériences Professionnelles

Stage d'été

TogTog Startup

Développement d'une application d'e-commerce qui intègre l'IA pour une meilleure expérience utilisateur.

- modélisation de la base de données **NoSQL**.
- Créez une authentification forte à l'aide du **JWT**.
- Implémente **socket.io** dans la partie temps réel de la plateforme.

Technologies : Express.js, Node.js, MongoDB.

juin 2022 - sept 2022

Stage de fin d'études

BIAT (Banque Internationale Arabe de Tunisie)

La conception et le développement d'une application web de gestion des comptes bancaires et des crédits.

Technologies: SpringBoot, Angular, MySql

fév 2021 - mai 2021

Compétences

Langages et frameworks :

Js Html Css Java C# TS SQL ExpressJS

ReactJS Angular SpringBoot

Outils et Logiciels :

Visual Studio Eclipse Unity Maya Photoshop

Illustrator

Formation

Cycle Ingénieur en Genie Logiciel

Isamm (Institut Supérieur des Art Multimédia de la manouba)

sept 2021 - présent

Licence fondamentale en informatique et Multimédia

Isamm

sept 2018 - juil 2021

Baccalauréat en mathématiques

Lycée Bachir Nabheni, Hammam Lif

juin 2018

Projets Académiques

Conception et développement d'un site web de gestion des études.

Technologies: Node.js, React, MongoDB, JS.

Conception et développement d'un site web de gestion d'hôpitaux.

Technologies: SpringBoot, MySQL, HTML, CSS.

Jeu de tir en réalité augmentée.

Technologies: Unity, C#.