

# Ahmed Ben Jannet

Développeur JavaScript Full Stack | Ingénieur en Génie Logiciel

✉ benjannetahmed.03@gmail.com

☎ +216 27 353 996

📍 Hammam Lif, Tunisie

🔗 <https://portfolio-ahmed-benjannet>

🐙 [github.com/Ahmed-ben-Jannet1](https://github.com/Ahmed-ben-Jannet1)

🌐 [linkedin.com/in/ahmed-ben-jannet](https://www.linkedin.com/in/ahmed-ben-jannet)

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

02/2024 – present  
Kram, Tunisie

### Ingénieur en Génie Logiciel

ASQII Heathtech Startup

- **Conception et lancement** d'une application robuste de gestion des dossiers médicaux et du parcours des patients, garantissant une disponibilité de 100% sur un mois d'opérations continues sans interruption.
- **Coordination des workflows** de développement Agile, s'adaptant aux exigences changeantes et atteignant un taux de livraison des fonctionnalités à temps de 100%.
- **Rédaction** de documentations détaillées sur les procédures de développement, facilitant l'intégration et le transfert de connaissances pour les futurs membres de l'équipe.
- **Amélioration des performances** de l'application, garantissant un temps de réponse HTTP au 95e centile de 0,093 seconde, mesuré à l'aide de Prometheus.

**Technologies** : Nest.js, React, PostgreSQL, TypeScript, GraphQL.

08/2023 – 09/2023  
Tunis, Tunisie

### Stagiaire en Génie Logiciel

CNCT(Centre National de la cartographie et de la Télédétection)

- **Dirigé** le développement d'une application de gestion de données géospatiales, améliorant la vitesse de visualisation des données de **68%** selon les rapports de performance Lighthouse.
- **Intégré des fonctionnalités de cartographie interactive avec Leaflet**, enrichissant l'expérience utilisateur et augmentant l'accessibilité de 91%.
- **Configuré GeoServer**, atteignant un temps de réponse moyen de **0,6 à 1,2 seconde** pour les configurations multi-tuiles, contre **0,4 à 0,6 seconde** avec MapServer.

**Technologies et outils** : Nest.js, React, PostgreSQL, PostGIS, GeoServer, Leaflet.

03/2023 – 06/2023  
Ben Arous, Tunisie

### Technicien Informatique

RIADVICE

- **Surveillé et optimisé les performances des systèmes** pour identifier et résoudre les problèmes potentiels, garantissant une haute disponibilité et visant un temps de fonctionnement de 99,9%.
- **Mis en place des tableaux de bord** dans Zabbix, offrant des aperçus complets sur les hôtes, les éléments et les déclencheurs, dans le but d'améliorer la gestion des systèmes et de parvenir à un temps de résolution de 15 minutes pour les alertes critiques.
- **Rationalisé les processus de configuration des serveurs** en intégrant Ansible dans les workflows, automatisant les tâches répétitives grâce à des playbooks personnalisés, réduisant ainsi le temps de déploiement de 30%.

**Technologies et outils** : Zabbix, Ansible, Jenkins, Remmina.

06/2022 – 09/2022  
Bangkok, Thailand

### Stagiaire en Génie Logiciel (À Distance)

TogTog Startup

- **Conçu la logique backend** d'une application e-commerce intégrant l'intelligence artificielle, visant une augmentation de 40% de l'engagement des utilisateurs.
- **Conceptualisé et mis en place des API RESTful** pour gérer l'authentification des utilisateurs, la gestion des produits et le traitement des paiements.

**Technologies** : Express.js, Node.js, MongoDB.

02/2021 – 05/2021

Tunis, Tunisie

### Stagiaire de Fin d'Études

*BIAT (Banque Internationale Arabe de Tunisie)*

- **Conçu et développé** une application de gestion de comptes bancaires et de crédits, rationalisant les opérations financières et améliorant l'expérience utilisateur.
- **Livré des fonctionnalités clés** telles que la création de comptes et les calculs de crédits avec un accent sur une précision de 100%.

**Technologies** : SpringBoot, Angular, MySQL.

## EDUCATION

---

06/2024

Manouba, Tunisie

### Diplôme d'ingénieur en génie logiciel

*Institut Supérieur des Arts Multimédia de La Manouba* [↗](#)

06/2021

Manouba, Tunisie

### Licence en Informatique et Multimédia

*Institut Supérieur des Arts Multimédia de La Manouba* [↗](#)

## COMPÉTENCES

---

- **Langages de programmation** : JavaScript - TypeScript - Java - C#.
- **Frameworks et bibliothèques** : Express.js - Node.js - Nest.js - React.js.
- **Bases de données** : SQL - NoSQL - PostgreSQL - MongoDB.

## CENTRES D'INTÉRÊT

---

- Développement et jeux vidéo, axés sur la compréhension des mécaniques de jeu et de l'engagement des utilisateurs.
- Résolution d'énigmes et de casse-têtes pour affiner la pensée analytique et logique.
- Création de cosplays, mettant en valeur la créativité.

## LANGUES

---

- **Arabe** - Langue maternelle
- **Anglais** - Courant (Certificat C1 Aptis)
- **Français** - Compétent (B2)
- **Allemand** - Débutant