

Ahmed Ben Jannet



Développeur
Fullstack
JavaScript

Informations personnelles



benjannetahmed.69@gmail.com



+216 23840158



<https://www.linkedin.com/in/ahmed-ben-jannet-4354a41bb/>



<https://portfolio-gray-iota.vercel.app>



<https://github.com/Ahmed-ben-Jannet1>



7 rue Alissa, Hammam Lif

Langues

Anglais (C1)



Arabe (native)



français (B2)



Allemand



Centres d'intérêt

Développement et gaming.
Résolution d'énigmes.
fabrication et création de cosplays.

Profil

Je suis un élève ingénieur en informatique avec des connaissances solides en langues de programmation, sérieux et désireux d'innover et de contribuer à la construction d'applications fonctionnelles.

Expériences Professionnelles

Technicien de Maintenance IT

Riadvise

Mon rôle englobait principalement les tâches suivantes

- Maintenir et surveiller des serveurs, en utilisant Zabbix.

- Créer des dashboards pour les hôtes, items, templates et triggers.

avril 2023 - juin 2023

- Intégrer Ansible dans notre workflow et automatiser la configuration des serveurs par la création de playbooks.

- Utiliser Jenkins pour créer des pipelines afin de déclencher Ansible playbooks.

Technologies : Zabbix, Ansible, Jenkins, Remmina.

Stagiaire ingénieur logiciel

TogTog Startup

Développement d'une application d'e-commerce qui intègre l'IA pour une meilleure expérience utilisateur.

- Modéliser la base de données NoSQL.

juin 2022 - sept 2022

- Créer une authentification forte à l'aide du JWT.

- Implémenter socket.io dans la partie temps réel de la plateforme.

Technologies : Express.js, Node.js, MongoDB.

Stage de fin d'études

BIAT (Banque Internationale Arabe de Tunisie)

La conception et le développement d'une application web de gestion des comptes bancaires et des crédits.

fév 2021 - mai 2021

Technologies : SpringBoot, Angular, MySql

Compétences

Langues et frameworks :

Js Html Css Java C# TS SQL ExpressJS

ReactJS Angular SpringBoot

Outils et Logiciels :

Visual Studio Eclipse Unity Maya Photoshop

Illustrator

Formation

Ingénieur en Genie Logiciel

Isamm (Institue Supérieur des Art Multimidia de la manouba)

sept 2021 - présent

Licence fondamentale en informatique et Multimédia

Isamm

sept 2018 - juil 2021

Baccalauréat en mathématiques

Lycée Bachir Nabheni, Hammam Lif

juin 2018

Projets Académiques

Conception et développement d'un site web de gestion des études.

Technologies : Node.js, React, MongoDB, JS.

Conception et développement d'un géoportail de données géospatiales.

Technologies : Nestjs, React, Postgresql, GeoServer, JS.

Jeu de tir en realite augmentée.

Technologies : Unity, C#.