Architecture distribuée et virtualisation Ahmed Alotaibi

TD 1: Une application Node.js

1) J'ai réalisé les différentes commandes décrites dans le readme et voici les différents résultats obtenus :

```
    @Ahmed11uu →/workspaces/i-want-typescript (main) $ npm run lint && npm run format

  > i-want-typescript@1.0.0 lint
  > eslint "src/**/*.ts" --fix
  > i-want-typescript@1.0.0 format
  > prettier --write .
 .eslintrc.json 42ms
 .jestrc.json 4ms
  .nodemon.json 3ms
 .prettierrc.json 3ms
  package-lock.json 304ms
 package.json 15ms
 README.md 36ms
 src/hello-word.spec.ts 153ms
 src/hello-world.ts 9ms
 src/index.ts 6ms
 tsconfig.json 6ms
• @Ahmed11uu →/workspaces/i-want-typescript (main) $
```

```
@Ahmed11uu →/workspaces/i-want-typescript (main) $ npm run test

> i-want-typescript@1.0.0 test
> jest --config .jestrc.json

PASS src/hello-word.spec.ts
    typeScript test suite
    √ should return "Hello world!" (3 ms)

Test Suites: 1 passed, 1 total
Tests: 1 passed, 1 total
Snapshots: 0 total
Time: 1.951 s, estimated 2 s
Ran all test suites.
```

```
■@Ahmed11uu →/workspaces/i-want-typescript (main) $ npm run test:coverage
 > i-want-typescript@1.0.0 test:coverage
 > jest --config .jestrc.json --coverage
 PASS src/hello-word.spec.ts
   typeScript test suite

√ should return "Hello world!" (2 ms)

 | % Stmts | % Branch | % Funcs | % Lines | Uncovered Line #s
 All files | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | hello-world.ts | 100 | 100 | 100 | 100
 Test Suites: 1 passed, 1 total
 Tests: 1 passed, 1 total
 Snapshots: 0 total
 Time: 2.068 s
 Ran all test suites.
■@Ahmed11uu →/workspaces/i-want-typescript (main) $ npm run build
  > i-want-typescript@1.0.0 build
  > tsc
• @Ahmed11uu →/workspaces/i-want-typescript (main) $ npm run start
  > i-want-typescript@1.0.0 start
  > node dist/index.js
 Hello, World!
○ @Ahmed11uu →/workspaces/i-want-typescript (main) $ npm run watch
 > i-want-typescript@1.0.0 watch
 > nodemon --config .nodemon.json src/index.ts
 [nodemon] 2.0.20
 [nodemon] to restart at any time, enter `rs`
 [nodemon] watching path(s): src/**/*.ts
 [nodemon] watching extensions: ts,json
 [nodemon] starting `ts-node src/index.ts`
 Hello, World!
 [nodemon] clean exit - waiting for changes before restart
```

2) Le fichier package.json est un fichier important dans la gestion des projets node.js. Il regroupe l'ensemble des informations importantes sur le projet comme le nom, la version, la description, le typescript, les scripts ou bien encore les dépendances. Ce fichier est important pour la gestion, le développement et le partage des projets. Il est géré manuellement.

Le fichier package-lock.json est fichier qui se trouve créé automatiquement et mis à jour par npm lors de la création d'un projet. Il permet d'obtenir des installations identiques à chaque utilisation en gardant les mêmes versions de dépendances.

3) J'ai installé la bibliothèque systeminformation :

Dans le fichier package.json,

- La partie devDependencies regroupe l'ensemble des outils nécessaires pour les tests et la gestion d'un projet. Ces outils ne sont pas nécessaires pour produire le projet
- Par contre, la partie dependencies regroupe l'ensemble des informations nécessaire pour produire le projet.
- 4) Pour obtenir l'application demandée, j'ai créé un fichier server.js sous Visual Studio Code et écrit le programme suivant :

```
const express = require('express');
const si = require('systeminformation');

const app = express();
const port = 5000;

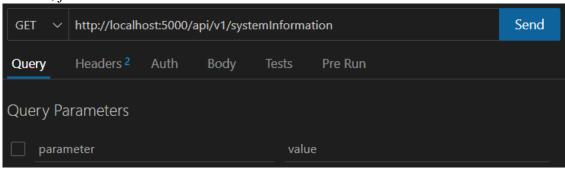
app.get('/api/v1/systemInformation', async (req, res) => {
    try {
        const cpu = await si.cpu();
        const system = await si.system();
        const mem = await si.mem();
        const os = await si.osInfo();
        const currentLoad = await si.currentLoad();
        const processes = await si.processes();
        const diskLayout = await si.diskLayout();
        const networkInterfaces = await si.networkInterfaces();
```

```
const systemInformation = {
      cpu,
      system,
     mem,
      os,
      currentLoad,
      processes,
      diskLayout,
      networkInterfaces
    };
    res.json(systemInformation);
 } catch (error) {
    console.error('Error fetching system information:', error);
    res.status(500).json({ error: 'Server Error' });
});
app.use((req, res) => {
 res.status(404).json();
});
app.listen(port, () => {
  console.log(`Server listening on the port: `, port);
```

Ensuite, j'ai mis le server en route :

PS C:\Users\Administrateur\Desktop\tp-programmer\tp-programmer> node server.js
Server listening on the port: 5000

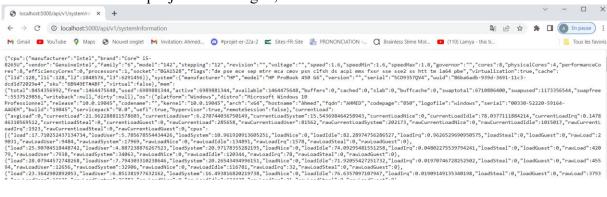
Ensuite, j'ai utilisé thunder client :



Et, ci-dessous une partie de la réponse obtenue :

```
Status: 200 OK Size: 150.06 KB Time: 26.58 s
Response
           Headers 6
                      Cookies
                                 Results
                                           Docs
         "system": {
           "manufacturer": "HP",
           "model": "HP ProBook 450 G6",
           "version": "",
           "serial": "5CD9357QV4",
           "uuid": "86ba6adb-939d-3691-11c3-dcd1d72029e4",
           "sku": "6BN49ET#ABF",
           "virtual": false
         },
         "mem": {
           "total": 8454356992,
           "free": 1447186432,
           "used": 7007170560,
           "active": 7007170560,
           "available": 1447186432,
           "buffers": 0,
           "cached": 0,
           "slab": 0,
           "buffcache": 0,
           "swaptotal": 6710886400,
           "swapused": 1284505600,
           "swapfree": 5426380800,
           "writeback": null,
           "dirty": null
         "os": {
           "platform": "Windows",
           "distro": "Microsoft Windows 10 Professionnel",
           "release": "10.0.19045",
           "codename": "",
           "kernel": "10.0.19045",
           "arch": "x64",
           "hostname": "Ahmed",
           "fqdn": "AHMED",
```

Il en est de même lorsque j'utilise Google;



5) J'ai utilisé l'outil curl sous sur l'invite de commande de Windows :

C:\Users\Administrateur\Desktop\tp-programmer\tp-programmer>curl http://localhost:5000/api/v1/systemInformation

Et, j'obtiens:

('cpu':('manufacturer'' Intel', 'brand':'Core' 15-8265U', 'vendom':'GenuineIntel', 'family''.'6', "model':'142', "stepping':'12', "revision':'", "voltage':'", "speed'i1.6, "speedMin':1.6, "

On utilise ce formalisme pour construire l'URL de l'API car elle est claire. On sait :

- O Que l'on utilise un protocole http
- Oue le serveur est en cours d'exécution sur un port donné sur un machine locale
- O Qu'il s'agit de la première version d'une application
- O Que cette application renvoie des informations sur le système

Ce formalisme permet d'avoir un routage simple.

6) Pour pouvoir écrire le jeu de test, j'ai commencé par installer Jest.

```
PS C:\Users\Administrateur\Desktop\tp-programmer> npm install jest
added 290 packages, and audited 291 packages in 51s

32 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities
PS C:\Users\Administrateur\Desktop\tp-programmer>
```

J'ai créé un fichier systemInformation.test.js avec le code suivant ;

```
const request = require ('supertest');

const app = require ('./app');

describe('API systemInformation tests',()=>{
    test ('GET /api/v1/systemInformation should return system
information', async()=>{
        const response = await request
(app).get('/api/v1/systemInformation');
        expect (response.statusCode).toBe(200);
        expect (response.type).toBe('application/json');
        expect(response.body).toHaveProperty('cpu');
        expect(response.body).toHaveProperty('system');
        expect(response.body).toHaveProperty('os');
        expect(response.body).toHaveProperty('os');
        expect(response.body).toHaveProperty('currentLoad');
        expect(response.body).toHaveProperty('processes');
```

```
expect(response.body).toHaveProperty('diskLayout');
    expect(response.body).toHaveProperty('networkInterfaces');
});
   //test ('GET /api/v1/unknown should 404 error', async()=>{
    // const response = await request(server).get
('/api/v1/unknown');
    // expect(response.statusCode).toBe(404);
    //});
});
```

En exécutant le test on a

```
> i-want-typescript@1.0.0 test
> jest
   FAIL src/hello-word.spec.ts
• Test suite failed to run
        Jest failed to parse a file. This happens e.g. when your code or its dependencies use non-standard JavaScript syntax, or when Jest is not configured to support such syntax.
        Out of the box Jest supports Babel, which will be used to transform your files into valid JS based on your Babel configuration.
        By default "node_modules" folder is ignored by transformers.
        Here's what you can do:

• If you are trying to use ECMAScript Modules, see <a href="https://jestjs.io/docs/ecmascript-modules">https://jestjs.io/docs/ecmascript-modules</a> for how to enable it.

• If you are trying to use TypeScript, see <a href="https://jestjs.io/docs/getting-started#using-typescript">https://jestjs.io/docs/getting-started#using-typescript</a>
• To have some of your "mode modules" files transformed, you can specify a custom "transformIgnorePatterns" in your config.
• If you need a custom transformation specify a "transform" opton in your config.
• If you simply want to mock your non-J5 modules (e.g. binary assets) you can stub them out with the "moduleNameMapper" config option.
       https://jestjs.io/docs/configuration
For information about custom transformations, see:
https://jestjs.io/docs/code-transformation
       C:\Users\Administrateur\Desktop\tp-programmer\tp-programmer\src\hello-word.spec.ts:1 ({"Object.canonymous>":function(module,exports,require,__dirname,__filename,jest){import { helloworld } from './hello-world';
       SyntaxError: Cannot use import statement outside a module
          at Runtime.createScriptFromCode (node modules/jest-runtime/build/index.js:1449:14)
    dist/hello-word.spec.js
ALL
./systemInformation.test.js
• Test suite failed to run
       Cannot find module './app' from 'systemInformation.test.js'
               | const request = require ('supertest');
| const app = require ('./app');
          at Resolver, throw%odNotFoundError (node_modules/jest-resolve/build/resolver.js:425:11) at Object.require (systemInformation.test.js:2:13)
Test Suites: 2 failed, 1 passed, 3 total
Tests: 1 passed, 1 total
Snapshots: 0 total
Time: 2.647 s
 Inne: 2.047 S
Ran all test suites.
PS C:\Users\Administrateur\Desktop\tp-programmer\tp-programmer>
```

On constate la présence d'une erreur lorsque j'exécute le programme et je ne sais pas comment la résoudre.

TD2: Conteneurisation avec Docker

1) Après avoir suivi toutes les étapes d'installation du docker sur ma machine virtuelle linux, j'obtiens au moment de la vérification de son fonctionnement :

Et, lorsque que je veux exécuter la commande sudo docker run hello-world, j'obtiens le résultat suivant :

```
ahmed@ahmed-VirtualBox:~$ sudo docker run hello-world
Unable to find image 'hello-world:latest' locally
latest: Pulling from library/hello-world
719385e32844: Pull complete
Digest: sha256:88ec0acaa3ec199d3b7eaf73588f4518c25f9d34f58ce9a0df68429c5af48e8d
Status: Downloaded newer image for hello-world:latest
Hello from Docker!
This message shows that your installation appears to be working correctly.
To generate this message, Docker took the following steps:
 1. The Docker client contacted the Docker daemon.
 2. The Docker daemon pulled the "hello-world" image from the Docker Hub.
     (amd64)
 3. The Docker daemon created a new container from that image which runs the
    executable that produces the output you are currently reading.
 4. The Docker daemon streamed that output to the Docker client, which sent it
    to your terminal.
To try something more ambitious, you can run an Ubuntu container with:
 $ docker run -it ubuntu bash
Share images, automate workflows, and more with a free Docker ID:
 https://hub.docker.com/
For more examples and ideas, visit:
 https://docs.docker.com/get-started/
```

Ou il est possible de lire que le docker client est connecté au docker daemon.

2) J'ai créé un fichier Dockerfile avec la commande nano :

```
ahmed@ahmed-VirtualBox:~$ nano Dockerfile

ahmed@ahmed-VirtualBox:~$ nano DockerFile
//
```

Dans ce fichier, j'ai écrit le code suivant :

```
GNU nano 6.2

FROM alpine:3.15

WORKDIR /app

RUN apk add --update node.js npm procps
RUN adduser -D node
COPY package*.json

RUN npm install
COPY . .

RUN npm run build
USER node

CMD ["npm", "start", "node"]
```

```
#image de départ
FROM node:16-alpine

#chemin de travail
WORKDIR /usr/scr/app

#installation des paquets système
RUN npm install run build

#Installation des dépendances
RUN npm ci --only=production

#Copier des fichiers
COPY package*.json ./

#Informer sur le port du conteneur
EXPOSE 8000

#Executer
CMD ["npm", "start", "node", "server.js"]
```

3) J'ai créé une image comme demandé :

```
ahmed@ahmed-VirtualBox:-$ sudo docker build . -t sysinfo-api:0.0.1

[+] Building 13.9s (10/10) FINISHED

=> [internal] load build definition from Dockerfile

=> => transferring dockerfile: 3878

=> [internal] load .dockerignore

=> => transferring context: 28

=> [internal] load metadata for docker.io/library/node:16-alpine

=> [1/5] FROM docker.to/library/node:16-alpine@sha256:a1f9d027912b58a7c75be7716c97cfbc6d3099f3a97ed84aa490be9d
0.0s

=> [internal] load build context

=> => transferring context: 28

=> => transferring context: 28

=> CACHED [2/5] WORKDIR /usr/scr/app

=> [3/5] RUN npm install run build

=> [3/5] RUN npm ci --only=production

=> [5/5] COPY package*.json ./

=> exporting to image

=> => exporting layers

=> naming to docker.io/library/sysinfo-api:0.0.1
```

4) Création du conteneur :

```
ahmed@ahmed-VirtualBox:~$ sudo docker run -p 8123/8000 -m1024m --cpus=1 sysinfo-api:0.0.1
docker: Invalid proto: 8000.
See 'docker run --help'.
```

Signification des différents flags utilisés :

- o -p 8123 :8000 : au niveau du conteneur, le port d'écoute est 8000 alors que sur la machine hôte le port d'écoute est 8123.
- o -m1024m : la mémoire du conteneur sera limitée à 1024 méga octets.
- o -cpus=1 : le conteneur sera limité à une seule unité de CPU.

Modifier ces valeurs pourrait avoir un impact sur l'application car :

- O Si on utilise un numéro de port déjà utilisé, l'accès à l'application pourrait se trouver bloqué.
- O Si la mémoire est insuffisante, l'application pourrait devenir lente.
- o Si le nombre de CPU est trop petit, les performances pourraient être diminuée.

5) Inspection des images :

```
image history sysinfo-api:0.0.1
                                    CREATED BY

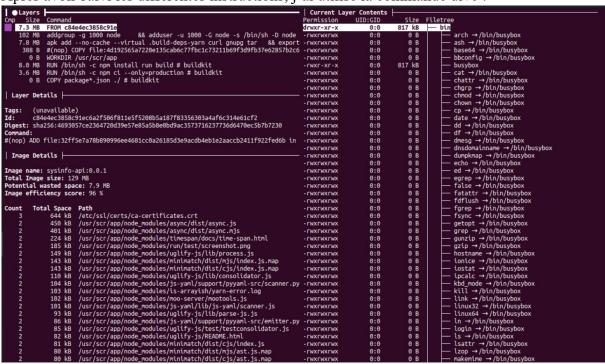
CMD ["npm" "start" "node" "server.js"]

EXPOSE map[8000/tcp:{}]

COPY package*.json ./ # buildkit

RUN /bin/sh -c npm ci --only=production # bu...
TMAGE
                  CREATED
                                                                                                 SIZE
                                                                                                             COMMENT
                                                                                                             buildkit.dockerfile.v0
buildkit.dockerfile.v0
008b9f391576
                  13 days ago
                                                                                                OB
<missing>
                  13 days ago
                                                                                                OB
                                                                                                             buildkit.dockerfile.v0
                  13 days ago
13 days ago
<missing>
                                                                                                0B
                                                                                                             buildkit.dockerfile.v0
<missina>
                                                                                                 3.61MB
                  13 days ago
                                     RUN /bin/sh -c npm install run build # build...
                                                                                                             buildkit.dockerfile.v0
<missing>
                                    8.03MB
<missing>
                  13 days ago
                                                                                                 0B
                                                                                                             buildkit.dockerfile.v0
                  3 months ago
<missing>
                  3 months ago
<missing>
<missing>
                  3 months ago
                                                                                                 388B
<missing>
                  3 months ago
                                                                                                 7.76MB
<missing>
                  3 months ago
                                                                                                OB
                  3 months ago
                                                                                                 102MB
<missing>
                  3 months ago
3 months ago
<missing>
                                                                                                0B
<missing>
                                                                                                 0B
                  3 months ago
 missing>
```

Après avoir suivi les différentes instructions, j'ai utilisé la commande dive :



```
Image Source: docker://sysinfo-api:0.0.1
Fetching image... (this can take a while for large images)
Analyzing image...
Building cache...
```

Mais les images sont trop grandes et cela peut prendre du temps.

Il serait possible de réduire la taille des images en ;

- o En utilisant des images de départ plus petites.
- o En ne gardant que les ou l'image nécessaire.
- En apportant des modifications au fichier Dockerfile comme en regroupant les commandes run ou bien encore en supprimant les fichiers caches.
- 6) J'ai modifié le fichier Dockerfile :

```
FROM alpine:3.15
WORKDIR /app
RUN apk add --no-cache node.js npm
COPY package*.json
RUN npm install
COPY . .
RUN npm run build

FROM alpine:3.15 as runner
WORKDIR /app
RUN apk add --no-cache node.js
RUN adduser -D node
COPY --from-builder --chown=node /app/node_modules ./node_modules
COPY --from-builder --chown=node /app/dist ./dist
USER node

CMD ["node", "dist/index.js"]
```

//

```
#image de départ
FROM node:16-alpine as builder
WORKDIR /app
COPY package*.json ./
RUN npm install
RUN npm run build
FROM alpine:3.15 as runner
RUN apk add --no-cache node.js npm && \
    adduser -D node && \
    npm install --global npm
WORKDIR /app
COPY --from=builder /app/node_modules ./node_modules
COPY --from=builder /app/build ./build
COPY --from=builer /app/package*.json ./
USER node
CMD ["node", "build/server"]
```

//

7) J'ai ensuite essayé de publier l'image de Docker sur mon compte DockerHub Ahmed11uu

ahmed@ahmed-VirtualBox:-\$ sudo docker tag sysinfo-api:0.0.2 Ahmed11uu/sysinfo-api:0.0.2

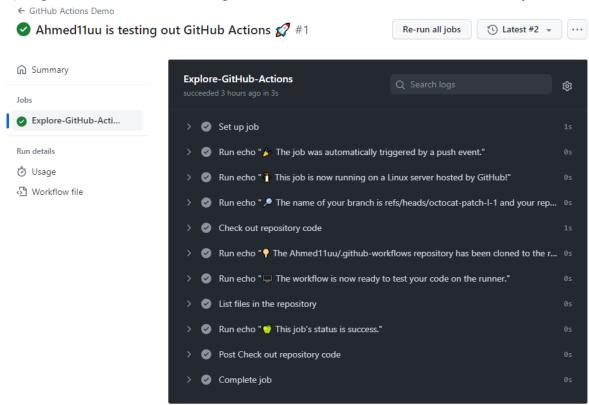
Error parsing reference: "Ahmed11uu/sysinfo-api:0.0.2" is not a valid repository/tag: invalid reference format: repository name must be lowercase

Mais un problème persiste.

Pour publier cette image, j'aurai utilisé la commande sudo docker push Ahmed11uu/sysinfo-api: 0.0.2.

TD3: CI/CD avec GitHub

1) Après avoir suivi toutes les étapes décrites dans le tutoriel de GitHub Actions, j'obtiens :

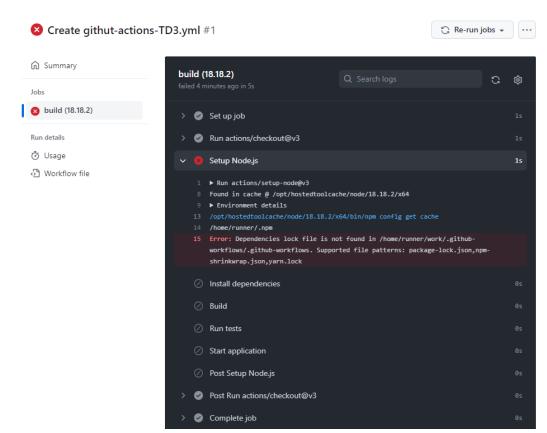


2) Dans le dossier -github/workflows, j'ai créé un fichier github-actions-TD3.yml contenant le code suivant :

```
name: TD3
on: [ push ]
jobs:
 build:
  runs-on: ubuntu-latest
   strategy:
    matrix:
     node-version: ['18.18.2']
   steps:
   - uses: actions/checkout@v3
   - name: Setup Node.js
    uses: actions/setup-node@v3
    with:
     node-version: ${{ matrix.node-version }}
      cache: 'npm'
   - name: Install dependencies
    run: npm ci
   - name: Build
    run: npm run build
   - name: Run tests
    run: npm test
   - name: Start application
    run: npm run start &
    env:
   CI: true
```

```
√ 40 ■■■■■ .github/workflows/github-actions-TP3.yml 
□
... 00 -0,0 +1,40 00
   1 + name: Github-Action-TP3
       2 + on:
       3 + push:
       4 + branches:
       5 +
              - master
       6 +
       7 + jobs:
       8 + run-install:
               name: Run Install
       10 +
               runs-on: ubuntu-latest
       11 +
       12 +
              steps:
      13 +
                 - uses: actions/checkout@v2
      14 +
      15 +
                - name: Use Node.js 18.x
      16 +
                 uses: actions/setup-node@v2
                  node-version: 18.x
cache: 'npm'
      18 +
      19 +
                cache-dependency-path: package-lock.json
      20 +
       21 +
       22 +
                - name: Install dependencies
       23 +
                  run: npm ci
       24 + run-action:
       25 + name: Run Action
26 + runs-on: ubuntu-l
               runs-on: ubuntu-latest
       27 +
       28 +
                - uses: actions/checkout@v2
       29 +
       30 +
                - name: Use Node.js 18.x
                uses: actions/setup-node@v2 with:
       31 +
       32 +
                   node-version: 18.x
       34 +
       35 +
                 - name: Build
       36 +
                  run: npm ci
       37 +
                 - run: npm run build
       38 +
       39 +
                - name: Run my test
       40 + run: npm run test
```

//Mais, lorsque j'appuie sur action pour lancer la création de ce code, il y a un problème de construction au niveau de la version de node.js.

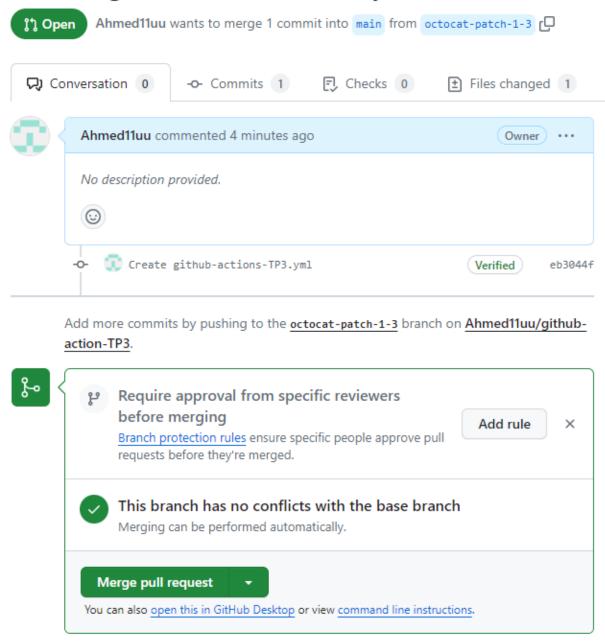


Ma machine dispose pourtant bien de la version 18.18.2.

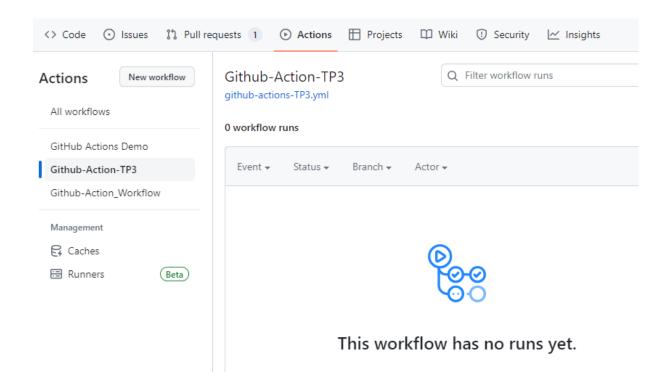
Node.js v18.18.2

J'obtiens:

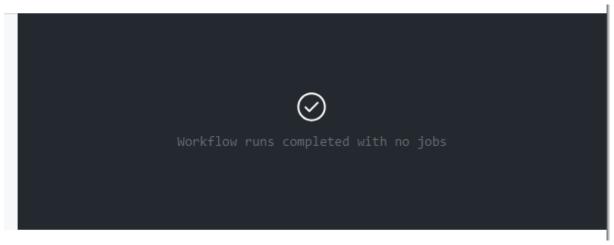
Create github-actions-TP3.yml #2



Mais, lorsque j'appuie sur action pour lancer la création de ce code, il y a un message qui m'indique que le travail n'a pas encore été exécuté.

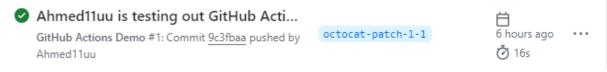


Et, au niveau du Cheks, je peux voir que les exécutions du worflow se sont terminées sans tâches :

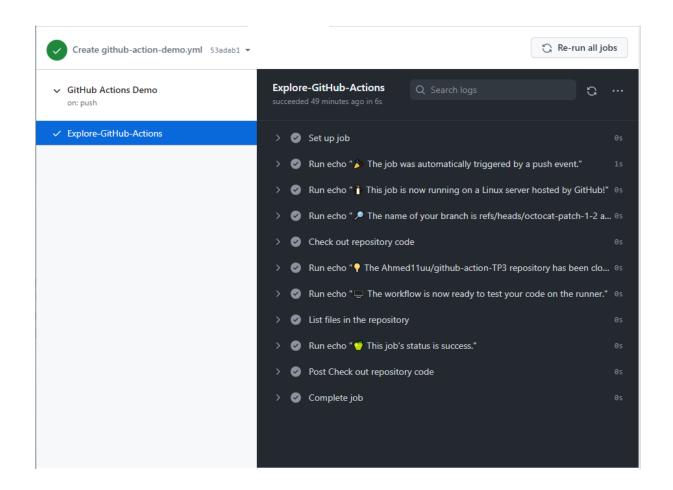


3) Pour vérifier le bon fonctionnement du code écrit, il faut cliquer sur actions dans GitHub.

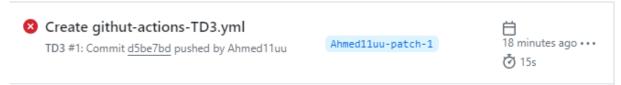
Si le fonctionnement est correct, on devrait avoir un point vert comme ci-dessous :



Et au niveau du shecks, je devrais avoir un résultat similaire à celui-ci-dessous :



//Et non un point rouge comme ci-dessous :



Et lorsqu'on lance l'exécution du workflow, on peut voir son déroulement, son fonctionnement en temps réel.//

TD4: Déploiement sur PaaS avec Fly.io

1) En suivant le documentation Fly Docs donnée, j'ai utilisé la ligne de commande suivante :

```
C:\Users\Administrateur> powershell -Command "iwr https://fly.io/install.ps1 -useb | iex"
Downloading flyctl...
```

Flyctl a été installé correctement sur la machine :

```
flyctl was installed successfully to C:\Users\Administrateur\.fly\bin\flyctl.exe
Run 'flyctl --help' to get started
```

2) J'ai commencé par m'authentifier sur l'application Fly.io

```
C:\Users\Administrateur>flyctl auth login
Opening https://fly.io/app/auth/cli/d54861c2d502df92001af89e270f9144 ...
Waiting for session... Done
successfully logged in as aamd9118@gmail.com
```

Etant déjà authentifié au niveau de l'application Docker, j'ai entré la ligne de commande indiquée dans la documentation.

```
C:\Users\Administrateur>flyctl auth docker [flags]
Authentication successful. You can now tag and push images to registry.fly.io/{your-app}
```

3) J'ai publié une image du Docker sur le Fly.io :

```
::\Users\Administrateur>docker tag apache/hadoop:3.3.5 registry.fly.io/apache/hadoop:3.3.5
C:\Users\Administrateur>docker push registry.fly.io/apache/hadoop:3.3.5
The push refers to repository [registry.fly.io/apache/hadoop]
f6a0e0da2441: Preparing
fc093b0a5145: Preparing
5f70bf18a086: Preparing
4137dd174293: Preparing
a1b13947e810: Preparing
0f28285923f8: Waiting
f83d2a17eaab: Waiting
ed1a1c70f454: Waiting
fdbdd5a1f11f: Waiting
57d1b07c8254: Waiting
32c55d5f44bd: Waiting
c7fc2d735bbc: Waiting
77c76fa09ae5: Waiting
7afb22aa16c8: Waiting
bb0818abbbc2: Waiting
91cbc41ea724: Waiting
b76b23935a3b: Waiting
dd41d0f944ac: Waiting
164052d30ef1: Waiting
9006ada31dc9: Waiting
a7e55935cf0b: Waiting
d69483a6face: Waiting
 rror parsing HTTP 404 response body: invalid character 'p' after top-level value: "404 page not found\n"
```

4) Je veux dans un premier temps créer mon application :

```
C:\Users\Administrateur>flyctl apps create myapp automatically selected personal organization: Alotaibi
Error: We need your payment information to continue! Add a credit card or buy credit: https://fly.io/dashboard/alotaibi/billing
```

Mais, on me demande de rentrer mes coordonnées bancaires pour le déploiement de l'application.

Ensuite, j'aurai écrit:

```
C:\Users\Administrateur>flyctl deploy -app myapp --image registry.fly.io/myapp:3.3.5

Error: failed changing working directory: chdir C:\Users\Administrateur\myapp: The system cannot find the file specified.
```

5) Pour visiter mon application, j'utilise :

```
C:\Users\Administrateur>curl https://myapp.fly.dev
curl: (6) Could not resolve host: myapp.fly.dev
```

Pour inspecter les journaux de l'application, il faudrait écrire :

```
C:\Users\Administrateur>flyctl logs --app myapp
Error: 401 Unauthorized
```

Les journaux de l'application peuvent nous donner des informations sur la natures des problèmes rencontrés comme :

- o Des problèmes de connexion
- Des problèmes de configuration
- O Des problèmes de ressources comme la mémoire ou le nombre de CPU