

الIndex

طريقة بنستخدمها علشان نحسن من سرعة
الاستعلامات ع قاعدة البيانات ف نوعين

Fluent API

```
protected override void OnModelCreating(ModelBuilder  
modelBuilder)  
{  
    modelBuilder.Entity<User>()  
        .HasIndex(u => u.Email)  
        .IsUnique()  
}
```

Data Annotations

```
using  
System.ComponentModel.DataAnnotations.Schema  
;
```

```
public class User
```

```

        {
            public int Id { get; set; }

            [Index]
            public string Email { get; set; }

            public string Name { get; set; }
        }

```

ملخص

HasIndex = على عمود أو مجموعة Index لإنشاء
أعمدة

IsUnique = يمنع التكرار Index لو عايز الـ

EF Core

باستخدام ثلاث طرق يدعم وراثته الكلاسات

Table per Concrete class (TPC)

جدول لكل كلاس بدون الجدول الأساسي

كل كلاس له جدول منفصل لا يوجد جدول أساسي كل جدول
يحتوي على كل الخصائص

Table per Type (TPT)

جدول لكل نوع

كل نوع يرث جدول منفصل مع مفتاح أجنبي مرتبط بالجدول
الأساسي

Table per Hierarchy (TPH)

جدول واحد لكل الوراثة

الأكثر استخدامًا كل الوراثة في جدول واحد مع عمود

Discriminator

يحدد النوع

جدول واحد، أسهل أسرع **TPH** =

جداول منفصلة لكل نوع أبطأ شوية لكن **TPT** =
واضح هيكليًا

جداول منفصلة لكل كلاس بدون جدول أساسي **TPC** =
قليل الاستخدام