

Отчёт по лабораторной работе 10

Простейший вариант

Ахмад Мд Шешир

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	14

Список иллюстраций

3.1	emacs	7
3.2	Набираю текст	7
3.3	emacs	8
3.4	emacs	8
3.5	emacs	8
3.6	emacs	9
3.7	emacs	9
3.8	emacs	10
3.9	emacs	10
3.10	emacs	11
3.11	emacs	12
3.12	emacs	13
3.13	emacs	13

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором etas.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

3 Выполнение лабораторной работы

1. Открою emacs и создаю файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (рис. 3.1).

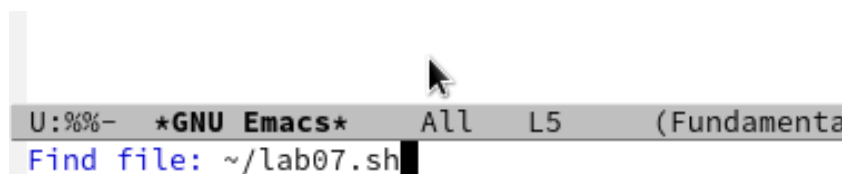


Рис. 3.1: emacs

2. Набираю текст из лабораторной:(рис. 3.2).

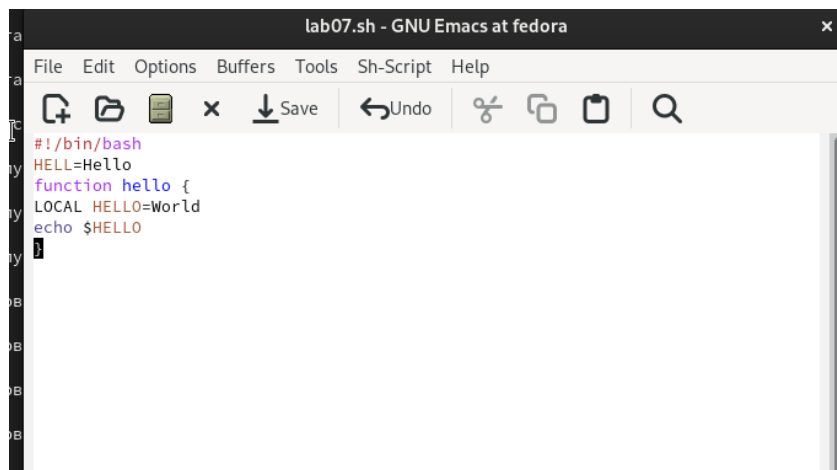


Рис. 3.2: Набираю текст

3. Сохраняю файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (рис. 3.3).

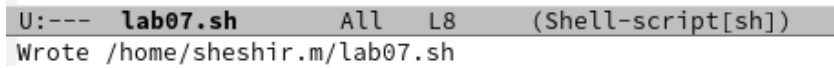
A screenshot of the Emacs status bar at the bottom of the window. It shows the file name 'lab07.sh', the buffer 'All', the line number 'L8', and the mode '(Shell-script[sh])'. Below this, it says 'Wrote /home/sheshir.m/lab07.sh'.

Рис. 3.3: emacs

4. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования: Выделяю область текста (рис. 3.4).

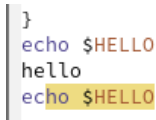
A screenshot of the Emacs editor showing a text buffer. The text is: '}', 'echo \$HELLO', 'hello', and 'echo \$HELLO'. The text 'echo \$HELLO' on the last line is highlighted with a yellow background.

Рис. 3.4: emacs

5. Научился использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Перемещать курсор в начало строки (C-a). 6.2. Перемещать курсор в конец строки (C-e). 6.3. Перемещать курсор в начало буфера (M-<). 6.4. Перемещать курсор в конец буфера (M->).(рис. 3.5).

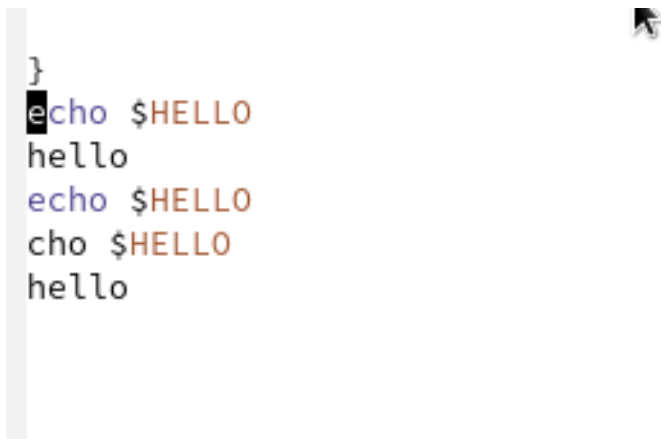
A screenshot of the Emacs editor showing a text buffer. The text is: '}', 'echo \$HELLO', 'hello', 'echo \$HELLO', 'cho \$HELLO', and 'hello'. The cursor is positioned at the beginning of the first 'echo \$HELLO' line. A mouse cursor is visible in the upper right area of the editor window.

Рис. 3.5: emacs

6. Вывожу список активных буферов на экран (C-x C-b). (рис. 3.6).

CRM	Buffer	Size	Mode	File
* lab07.sh		117	Shell-script[ba...	~/lab07.sh
scratch		145	Lisp Interaction	
%* *Messages*		1377	Messages	
%* *GNU Emacs*		841	Fundamental	
%* *Async-native-compile-log*		165	Fundamental	

Рис. 3.6: emacs

7. Перемещаюсь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. (рис. 3.7).

The screenshot shows the Emacs editor interface. The main window displays a shell script with the following content:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
cho $HELLO
hello
```

The status bar at the bottom indicates the current buffer is 'lab07.sh' in 'All' mode, 'L12' line, and '(Shell-script[bash])'.

Рис. 3.7: emacs

8. Закрываю окно (рис. 3.8).

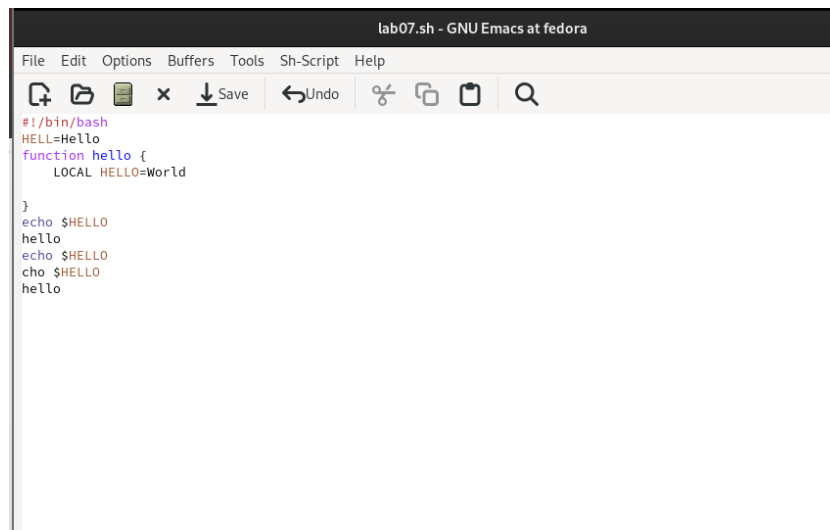


Рис. 3.8: emacs

9. Теперь вновь переключаюсь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b) (рис. 3.9).

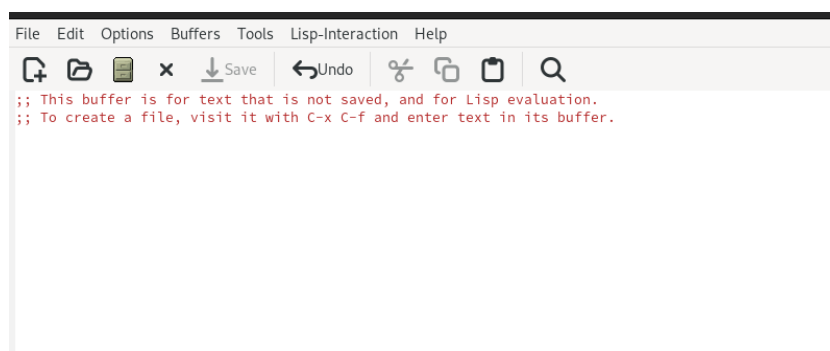


Рис. 3.9: emacs

10. Делю фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (рис. 3.10).

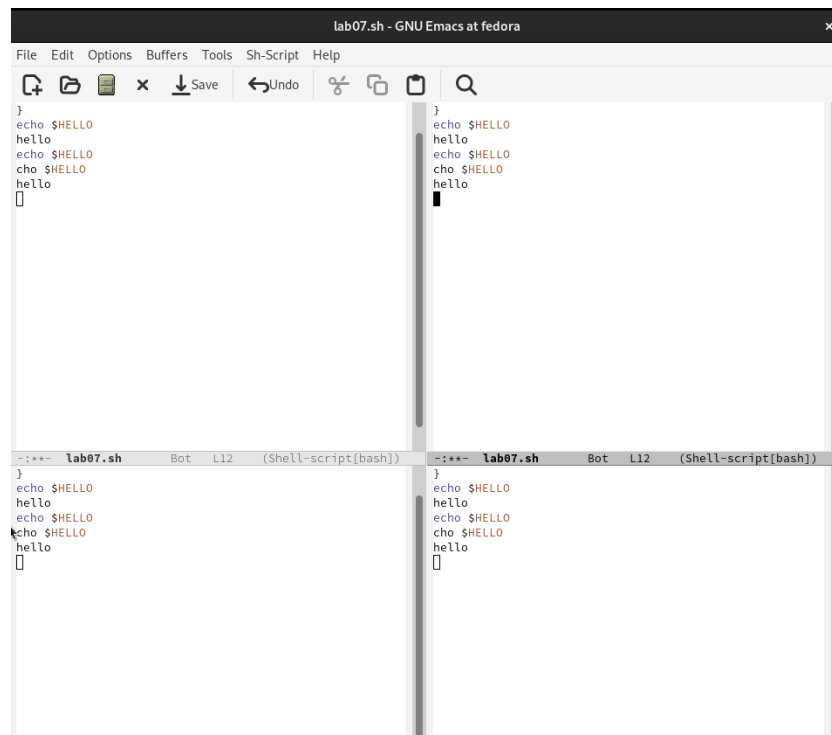


Рис. 3.10: emacs

11. В каждом из четырёх созданных окон открыл новый буфер (файл) и введите несколько строк текста (рис. 3.11).

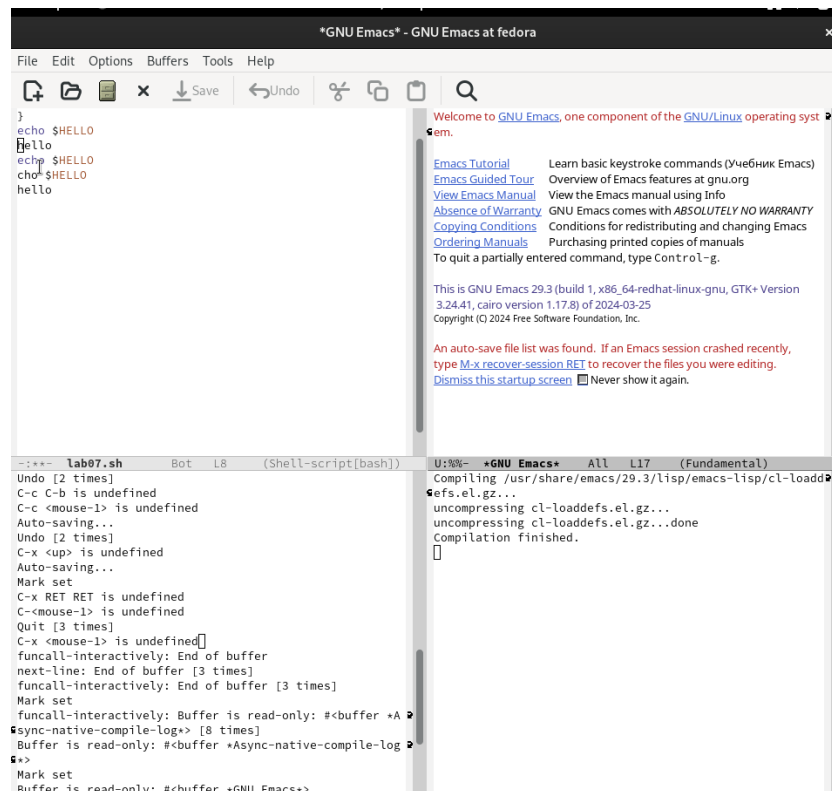


Рис. 3.11: emacs

12. Переключаюсь в режим поиска (C-s) и найте несколько слов, присутствующих в тексте (рис. 3.12).

```
}  
echo $HELLO  
hello  
echo $HELLO  
cho $HELLO  
hello
```

Рис. 3.12: emacs

13. Переключаюсь между результатами поиска, нажимая C-s(рис. 3.13).

```
< > Repeat Forward ✕ Abort ↻ Finish ↶ Undo ✎  
#!/bin/bash  
HELL=Hello  
function hello {  
    LOCAL HELLO=World  
}  
echo $HELLO  
hello  
echo $HELLO  
cho $HELLO  
hello
```

Рис. 3.13: emacs

4 Выводы

В ходе работы я Познакомился с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.