

# **Отчёт по лабораторной работе 11**

**Простейший вариант**

Ахмад Мд Шешир

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выводы</b>	<b>14</b>

## Список иллюстраций

3.1	emacs	7
3.2	Набираю текст	7
3.3	emacs	8
3.4	emacs	8
3.5	emacs	8
3.6	emacs	9
3.7	emacs	9
3.8	emacs	10
3.9	emacs	10
3.10	emacs	11
3.11	emacs	12
3.12	emacs	13
3.13	emacs	13

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## **2 Задание**

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором etas.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

### 3 Выполнение лабораторной работы

1. Открою emacs и создаю файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (рис. 3.1).

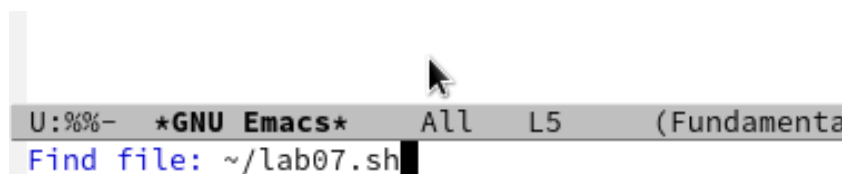


Рис. 3.1: emacs

2. Набираю текст из лабораторной:(рис. 3.2).

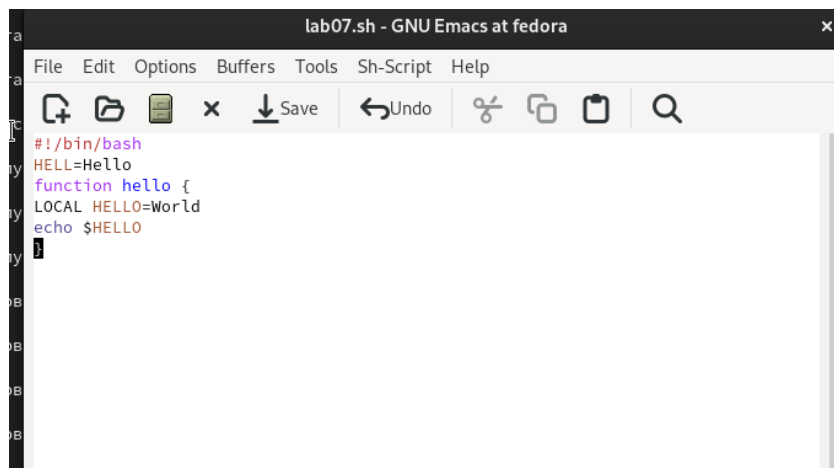


Рис. 3.2: Набираю текст

3. Сохраняю файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (рис. 3.3).

```
U:--- lab07.sh All L8 (Shell-script[sh])
Wrote /home/sheshir.m/lab07.sh
```

Рис. 3.3: emacs

4. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования: Выделяю область текста (рис. 3.4).

```
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 3.4: emacs

5. Научился использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Перемещать курсор в начало строки (C-a). 6.2. Перемещать курсор в конец строки (C-e). 6.3. Перемещать курсор в начало буфера (M-<). 6.4. Перемещать курсор в конец буфера (M->).(рис. 3.5).

```
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
cho $HELLO
hello
```

Рис. 3.5: emacs

6. Вывожу список активных буферов на экран (C-x C-b). (рис. 3.6).



CRM	Buffer	Size	Mode	File
* lab07.sh		117	Shell-script[ba...	~/lab07.sh
*scratch*		145	Lisp Interaction	
%* *Messages*		1377	Messages	
%* *GNU Emacs*		841	Fundamental	
%* *Async-native-compile-log*		165	Fundamental	

Рис. 3.6: emacs

7. Перемещаюсь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. (рис. 3.7).

The screenshot shows the Emacs editor interface. The menu bar includes File, Edit, Options, Buffers, Tools, Lisp-Interaction, and Help. The toolbar contains icons for opening, saving, undo, redo, and search. The main text area contains a shell script:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
cho $HELLO
hello
```

At the bottom, a status bar shows the current buffer is 'lab07.sh' in 'All' mode, 'L12' line, and '(Shell-script[bash])'. Below the status bar, there is a message:

```
;; This buffer is for text that is not saved, and for Lisp evaluation.
;; To create a file, visit it with C-x C-f and enter text in its buffer.
```

Рис. 3.7: emacs

8. Закрываю окно (рис. 3.8).

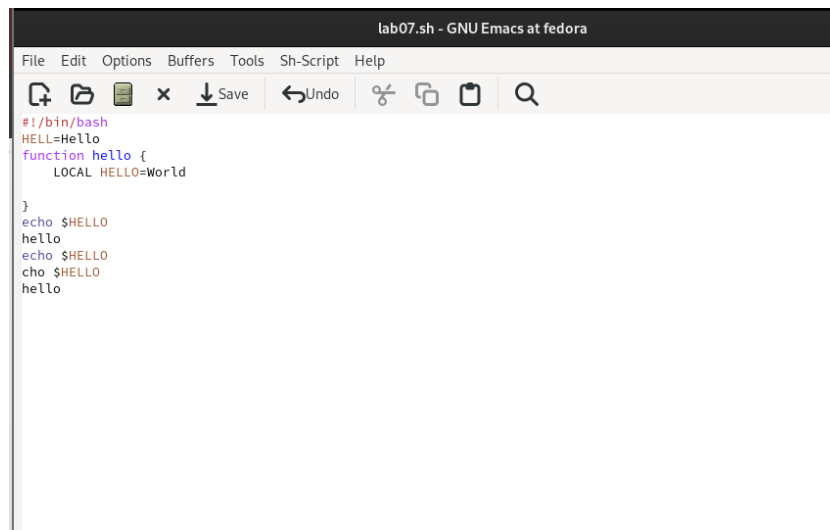


Рис. 3.8: emacs

9. Теперь вновь переключаюсь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b) (рис. 3.9).

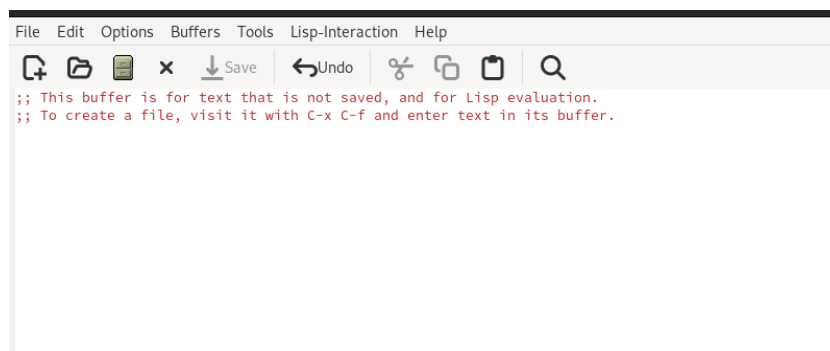


Рис. 3.9: emacs

10. Делю фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (рис. 3.10).

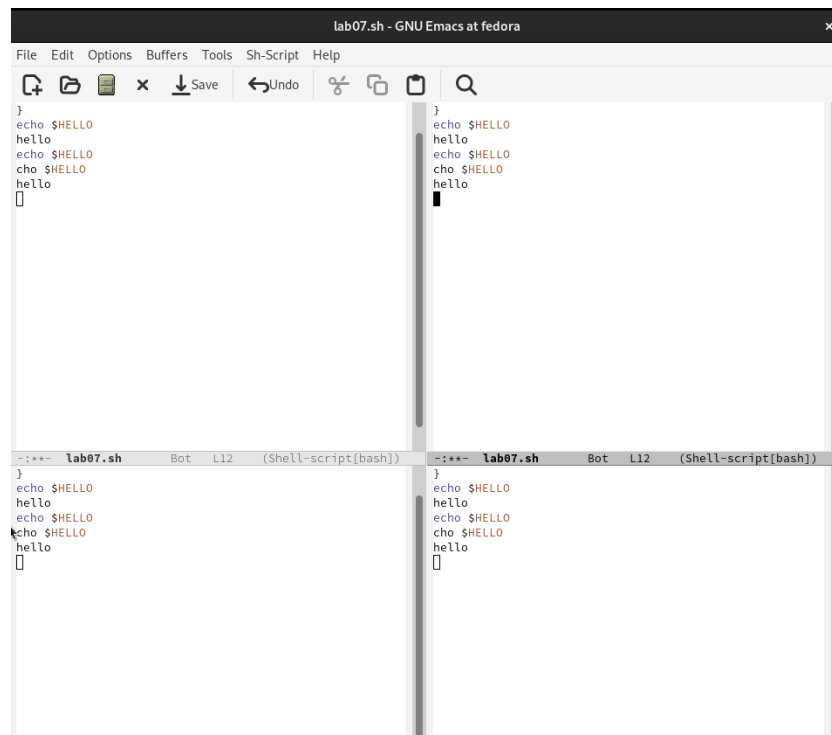


Рис. 3.10: emacs

11. В каждом из четырёх созданных окон открыл новый буфер (файл) и введите несколько строк текста (рис. 3.11).

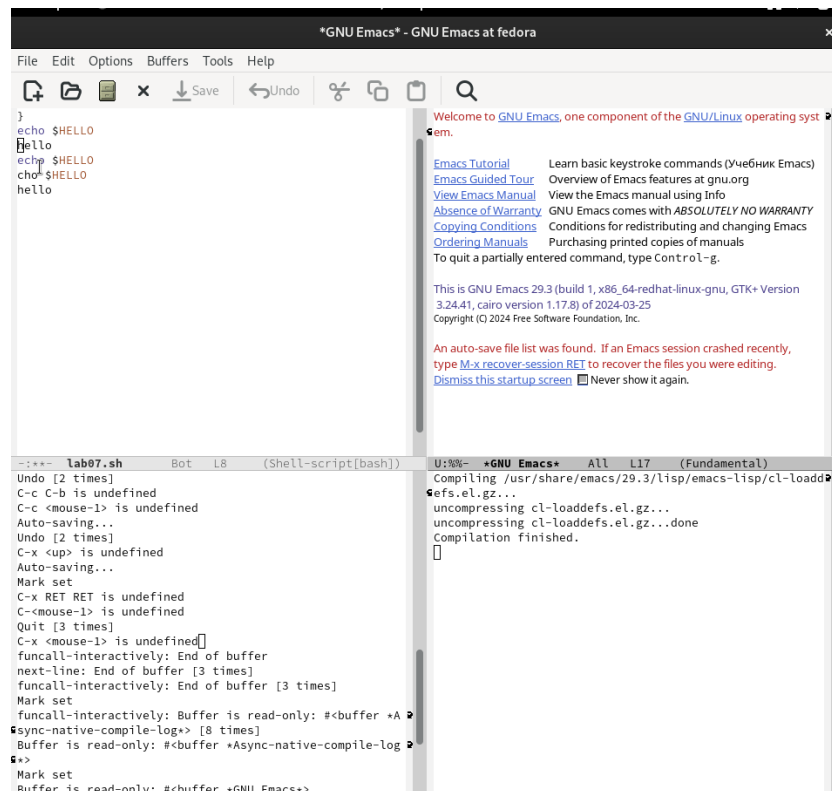


Рис. 3.11: emacs

12. Переключаюсь в режим поиска (C-s) и найте несколько слов, присутствующих в тексте (рис. 3.12).

```
}  
echo $HELLO  
hello  
echo $HELLO  
cho $HELLO  
hello
```

Рис. 3.12: emacs

13. Переключаюсь между результатами поиска, нажимая C-s(рис. 3.13).

```
< > Repeat Forward x Abort G Finish ← Undo ↻  
#!/bin/bash  
HELL=Hello  
function hello {  
    LOCAL HELLO=World  
}  
echo $HELLO  
hello  
echo $HELLO  
cho $HELLO  
hello
```

Рис. 3.13: emacs

## 4 Выводы

В ходе работы я Познакомился с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.