

# Chapitre 2



# Les automates finis et les langages réguliers

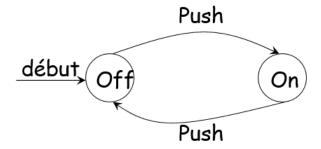
DR ING FATMA SOMAA

#### Objectifs des automates

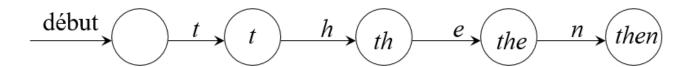
Les automates à états finis sont utilisés comme modèle pour :

- ➤ Conception des circuits logiques
- ➤ Analyse lexicale de compilateurs
- La recherche de mots clés dans le Web.
- ➤ Vérification des systèmes à états finis. Comme par exemple des protocoles de communications.

Automate fini modélisant un système de On/Off



Automate fini reconnaissant la chaîne then



#### Motivation

Problème: est ce qu'une chaîne w appartient à un langage L?

Quels sont les ressources nécessaires pour répondre à cette question.

→ Reconnaisseur d'un langage

Programme qui prend en entrée une chaîne x et répond par oui ou non. (x appartient ou non au langage)

On peut résonner pour les problèmes non pas comme une réponse Oui /non mais comme transformation des entrées en des sorties.

## Automate à états finis définition informelle

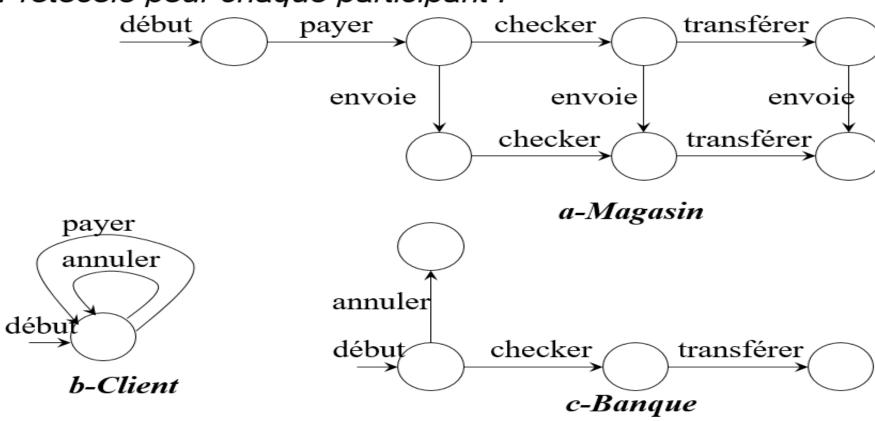
Protocole de e-commerce en utilisant e-money (magasin, client, banque)

#### Événements:

- 1. Le client peut **payer** le magasin (envoie de fichier de monnaie)
- 2. Le client peut **annuler** envoie de monnaie (comme mettre une opposition au chèque)
- 3. Le magasin peut **envoyer** la marchandise au client
- 4. Le magasin peut **checker** la monnaie
- 5. La banque peut **transférer** l'argent au magasin

### Automate à états finis définition informelle

#### Protocole pour chaque participant :



Ensemble fini d'états

 $\overline{Q}$ 

Alphabet de symboles d'entrées  $\sum$ 

Un état initial (un élement de Q)  $\,q_0\,$ 

Une fonction de transition  $\delta$ 

#### Une fonction de transition ${\mathcal S}$

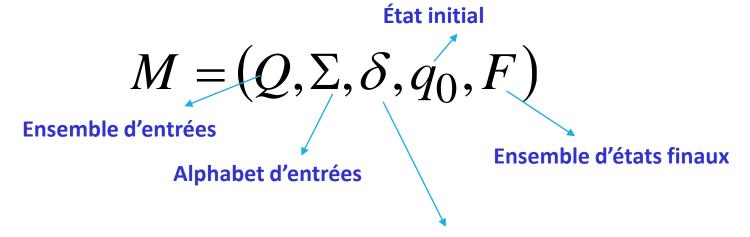
- · Arguments : état et un symbole d'entrée
- · Retourne un état

$$\delta: Q \times \Sigma \to Q$$

$$\delta(q_i,a)=q_j$$

• Intuitivement; si un automate fini( AF) est dans un état  $q_i$  et reçoit l'entrée a (reconnaît), alors l'AF passe à l'état  $q_i$ 

Un Automate à états Finis Déterministe (DFA)

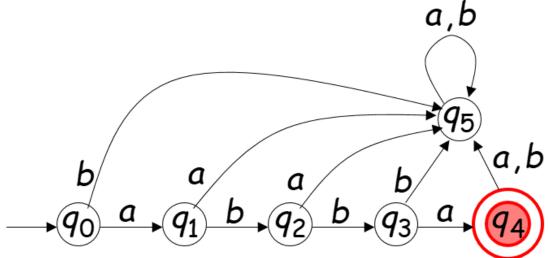


Fonction de transition

$$\Sigma = \{a,b\}$$

$$Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5\}$$

$$F = \{q_4\}$$

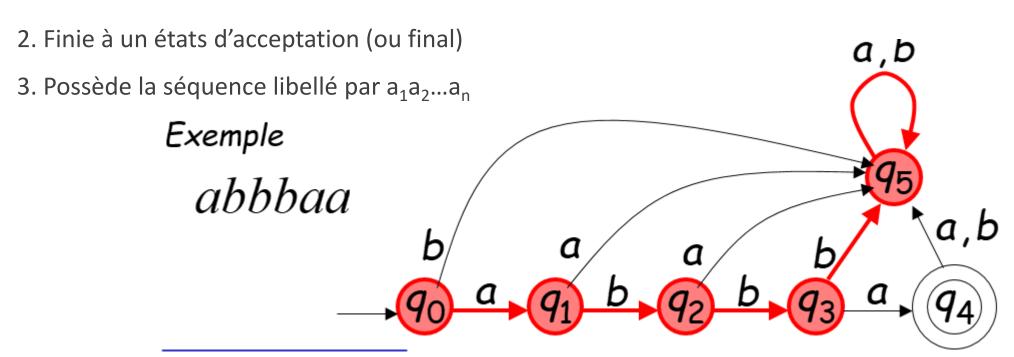


$\delta$	а	b
$q_0$	$q_1$	<b>q</b> <sub>5</sub>
$q_1$	<b>q</b> <sub>5</sub>	<i>q</i> <sub>2</sub>
$q_2$	$q_5$	$q_3$
<i>q</i> <sub>3</sub>	94	<i>q</i> <sub>5</sub>
<i>q</i> <sub>4</sub>	<i>q</i> <sub>5</sub>	<i>q</i> <sub>5</sub>
<i>q</i> <sub>5</sub>	<b>9</b> 5	<b>q</b> <sub>5</sub>

#### Mot accepté par un automate

Un automate Fini accepte une chaîne  $w = a_1 a_2 ... a_n$  S'il existe un chemin dans le diagramme de transition qui :

1. Commence à l'état initial.

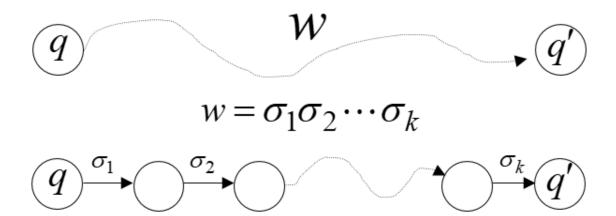


#### Extension de la fonction de transition

Elle nous dit dans quel état on arrive en partant de l'état qi et en analysant la chaîne w

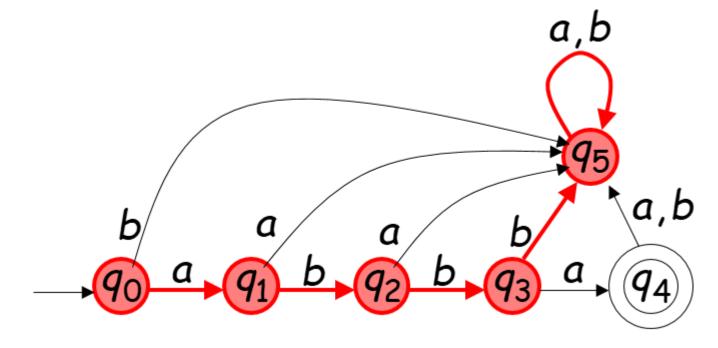
$$\delta * (q, w) = q'$$

$$\delta^*: Q \times \Sigma^* \to Q$$



#### Extension de la fonction de transition

$$\delta * (q_0, abbbaa) = q_5$$



#### Langage accepté

Le langage L(M) contient toutes les chaînes acceptées par M

 $L(M) = \{ \text{ toutes les chaînes menant l'automate } M \text{ vers un état final} \}$ 

$$M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$$

$$L(M) = \{ w \in \Sigma^* : \delta^*(q_0, w) \in F \}$$

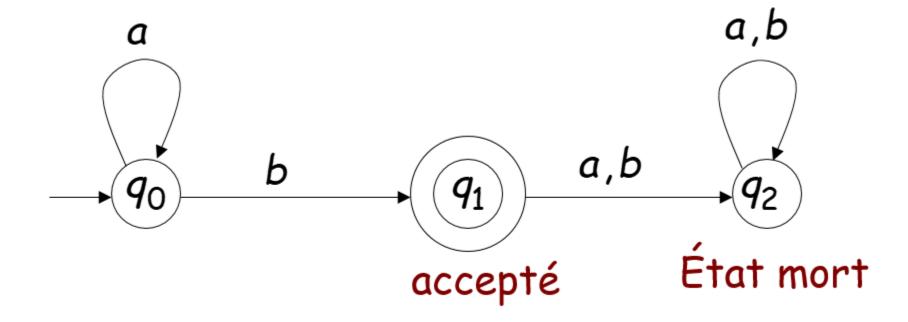
#### Langage rejeté

$$\overline{L(M)} = \{ w \in \Sigma^* : \delta^*(q_0, w) \notin F \}$$

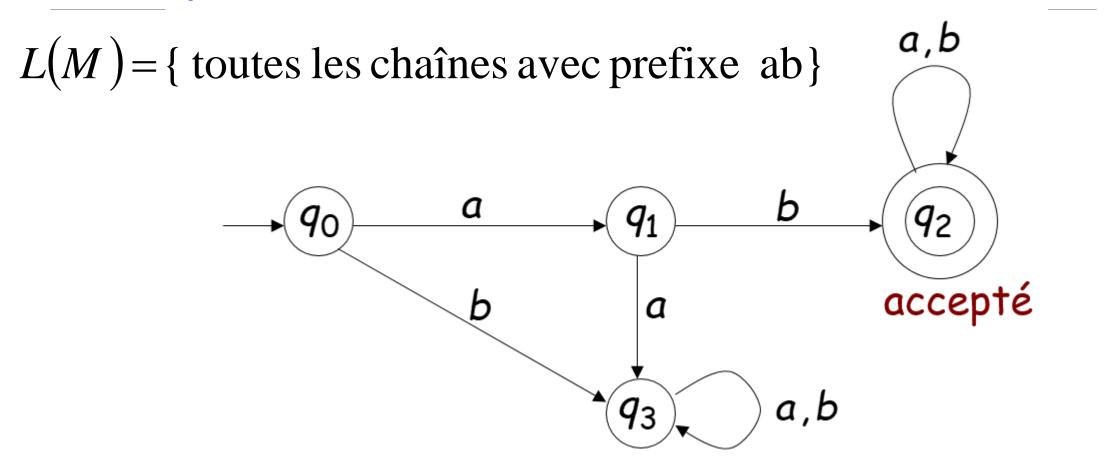


$$L(M) = \{a^n b : n \ge 0\}$$

$$L(M) = \{a^n b : n \ge 0\}$$

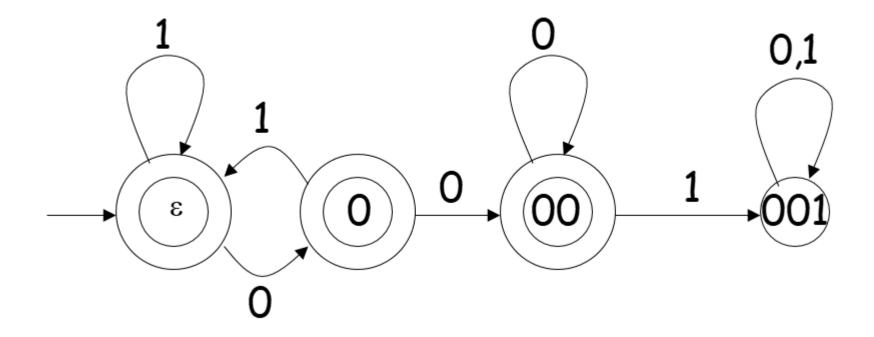


$$L(M) = \{ \text{ toutes les chaînes avec prefixe ab} \}$$



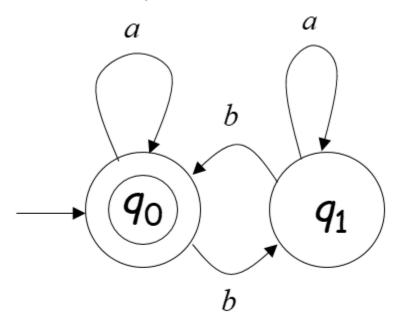
$$L(M) = \{ \text{ toutes les chaînes sauf } 001 \}$$

 $L(M) = \{ \text{ toutes les chaînes sauf } 001 \}$ 



$$L(M) = \{ w \text{ contient un nombre pair de b} \}$$

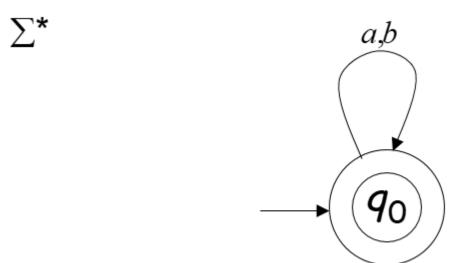
 $L(M) = \{$  w contient un nombre pair de b $\}$ 



 $q_0$ : Est à la fois état initial et final

$$L(M)$$
 = Tout les mots sur l'alphabet {a,b}

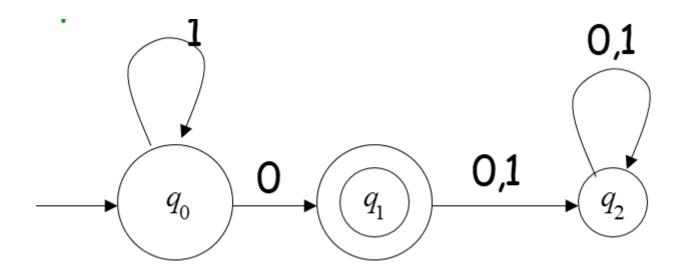
L(M) = Tout les mots sur l'alphabet {a,b}



#### Automates finis complets

Un automate fini déterministe est complet si  $\delta$  et une fonction totale sur  $\mathbf{Q} \times \Sigma$ 

De chaque état il part exactement une flèche étiqueté par chacune des lettres de l'alphabets  $\Sigma$ 



#### **Erreurs**

Ne pas confondre un automate M avec L(M). En fait M est un programme et L(M) est un ensemble de chaînes.

L'état initial q0 est de type état tan disque F est de type ensemble d'états (représente l'ensemble des états finaux)

→ Est ce que a est un symbole ou une chaîne de longueur 1.

Ca dépend du contexte par exemple si a est utilisé comme entrée de la fonction 2 ou 2\*

#### Exercices

#### Voir TD

### Questions?

