

# EXAMEN

## Atelier de programmation II

SECTIONS : LGSSI 1 &amp; LIRS 1

Nature de l'épreuve : DC <input type="checkbox"/> DS <input type="checkbox"/> EF <input checked="" type="checkbox"/>	Documents : autorisés <input type="checkbox"/> non autorisés <input checked="" type="checkbox"/>
Date de l'épreuve : 02/07/2020	Calculatrice : autorisée <input type="checkbox"/> non autorisée <input checked="" type="checkbox"/>
Durée de l'épreuve : 1h30	Session : principale <input checked="" type="checkbox"/> contrôle <input type="checkbox"/>

**Exercice 1 :**

Quelles sont les valeurs des entiers a, b et c à la fin de l'exécution du programme ?

```
#include <stdio.h>
```

```
int a=4;
int f(int * p)
{
    int a=5;
    *p=12*a;
    return *p*g(a);
}
int b=6;
int g(int a)
{
    int b;
    b=3*a;
    return b;
}
int main()
{
    int b=2;
    int c=3;
    c=f(&b);
    printf("%d %d %d\n",a,b,c);
}
```

## **Exercice 2 :**

On se propose dans cet exercice de gérer le stock d'une société qui vend des articles de sport. Sachant que la société, à sa disposition, 10 articles et un article est une structure possédant :

- Un numéro de code (entier)
- Un libellé (10 caractères)
- Un prix unitaire (réel)
- Une quantité en stock (entier)

1. Définir les types Article et société
2. Ecrire une fonction **Ajout** qui ajoute un article à un tableau d'articles triés selon l'ordre croissant de leurs codes.
3. Développer une fonction **Recherche** qui cherche un article à travers son code.
4. Ecrire une fonction **Modif\_stock** qui permet de diminuer ou d'augmenter la quantité en stock d'un article par une quantité quelconque. L'article est donné à travers son code.
5. En se basant sur ces fonctions, développer une fonction **main** qui affiche et exécute le menu suivant :

Recherche d'un article.....	Taper 1
Ajout d'un article.....	Taper 2
Mise à jour de la quantité en stocke.....	Taper 3
Sortie.....	Taper 4