

Correction TD4 - les Tableaux -
ASD1 / LGLSI1 - LIRIS1

Ex 1 :

procédure Insertion($A:Tab, B:Tab, n:Entier, n1:Entier$)

Vou

$R:réel$

$i:Entier$

Début

Ecrire ("donner un réel $R:$ ")

lire(R)

$i \leftarrow 1$

tant que ($i \leq n$ et $A[i] < R$) faire

$B[i] \leftarrow A[i]$

$i \leftarrow i + 1$

fin tq

$B[i] \leftarrow R$

tant que ($i \leq n$) faire

$B[i+1] \leftarrow A[i]$

$i \leftarrow i + 1$

fin tq

$n1 \leftarrow n + 1$

fin

Ex 2 :

procédure Echaler ($T: tab$, $TP: Tab$, $TN: Tab$, $n: Entier$, $Var np: Entier$, $nn: Entier$)

Var

$i: Entier$

Début

$np \leftarrow 0$

$nn \leftarrow 0$

pour i de 1 à n faire

si ($T[i] < 0$) Alors

$nn \leftarrow nn + 1$

$TN[nn] \leftarrow T[i]$

Sinon

$np \leftarrow np + 1$

$TP[np] \leftarrow T[i]$

fin si

fin pour

fin

Ex 3 :

1) fonction Souisie-Taille () : Entier

Var

$Dim: Entier$

Début

Répeté

Ecrire ("donner une dimension")

lire (Dim)

Jusqu'à ($Dim > 1$ et $Dim \leq 50$)

$Souisie-Taille \leftarrow Dim$

fin

2) procédure $\text{Sousé-Tab/T: tab, Dim: Entier}$
Var
 $i^o: \text{Entier}$

Début
 pour i de 1 à Dim faire
 Ecrire ("donner un entier :")
 lire ($T[i]$)

 fin pour

fin

3) procédure $\text{Permuter}(\text{Var } x: \text{Entier}, y: \text{Entier})$
Var
 $z: \text{Entier}$

Début
 $z \leftarrow x$
 $x \leftarrow y$
 $y \leftarrow z$

fin

procédure $\text{Tri}(T: \text{tab}, \text{Dim}: \text{Entier})$
Var
 $i, j: \text{Entier}$

Début
 pour i de 1 à N faire
 pour j de $i+1$ à N faire
 si ($T[i] > T[j]$) Alors
 Permuter($T[i], T[j]$)

 fin si

 fin pour

fin

4/ problème Fusion ($T_1: tab$, $T_2: tab$, $F: Tab$, $N: Entier$, $M: Entier$)

Von

$i, j, k: Entier$

Début

$i \leftarrow 1$

$j \leftarrow 1$

$k \leftarrow 1$

tant que ($i \leq N$ et $j \leq M$) f

si ($T_1[i] \leq T_2[j]$) Alors

$F[k] \leftarrow T_1[i]$

$i \leftarrow i + 1$

$k \leftarrow k + 1$

Sinon

$F[k] \leftarrow T_2[j]$

$j \leftarrow j + 1$

$k \leftarrow k + 1$

fin si

fin tq

tant que ($i \leq N$) f

$F[k] \leftarrow T_1[i]$

$i \leftarrow i + 1$

$k \leftarrow k + 1$

fin tq

tant que ($j \leq M$) f

$F[k] \leftarrow T_2[j]$

$j \leftarrow j + 1$

$k \leftarrow k + 1$

fin tq

fin

5) procédure Affiche ($T: Tab$, $Dim: Entier$)
von
 $i: Entier$

 Début
 pour i de 1 à Dim faire
 Ecrire ($T[i]$)
 fin pour

fin

6) Algorithme Ex 3

~~type~~

type
 $Tab: tableau [1..100] d'entier$

von

$A, B, C: Tab$

$N, M: Entier$

Début

$N \leftarrow Sou\grave{S}i_taille()$

$M \leftarrow Sou\grave{S}i_taille()$

$Sou\grave{S}i_Tab(A, N)$

$Sou\grave{S}i_Tab(B, M)$

$Tri\grave{e}(A, N)$

$Tri\grave{e}(B, M)$

$Fusion(A, B, C, N, M)$

 Affiche ($C, N+M$)

fin

EX4

1) procédure *changement* ($T: \text{tab}, N: \text{Entier}$)
var
 $i: \text{Entier}$

Début

 pour i de 1 à N faire

 Répéter

 Ecrire("donner le prix d'un produit: ")

 lire ($T[i]$)

 Jusqu'à ($T[i] > 0$)

 fin pour

fin

2) fonction *Somme* ($T: \text{tab}, N: \text{Entier}$) : Réel
var
 $i: \text{Entier}$
 $S: \text{réel}$

Début

$S \leftarrow 0$

 pour i de 1 à N faire

$S \leftarrow S + T[i]$

 fin pour

Somme $\leftarrow S$

fin

3) fonction *Mini* ($x: \text{réel}, y: \text{réel}$) : réel

Début

 si ($x \leq y$) Alors

Mini $\leftarrow x$

 Sinon

Mini $\leftarrow y$

 fin si

fin

4) fonction Ideal ($T_1: tab, T_2: tab, N: Entier$) : réel

var

$i: Entier$

$S: réel$

Début

$S \leftarrow 0$

pour i de 1 à N faire

$S \leftarrow S + \text{Mini}(T_1[i], T_2[i])$

fin pour

$\text{Ideal} \leftarrow S$

fin

5) procédure Affiche ($T_1: tab, T_2: tab, N: Entier$)

var

Début

Ecrire ("Prix du panier d'après le 1^{er} Super:", $\text{Somme}(T_1, N)$)

Ecrire ("Prix panier selon 2^{es} super:", $\text{Somme}(T_2, N)$)

Ecrire ("Prix idéal du panier:", $\text{Ideal}(T_1, T_2, N)$)

fin

6) Algorithme EX4

type

$tab: \text{tableau}[1..20]$ de réel

var

$T_1, T_2: tab$

$N: Entier$

Début

Répéter

Ecrire ("donner le nb de produits:")

lire (N)

Jusqu'à ($N > 2$ et $N < 20$)

changer (T_1, N)

changer (T_2, N)

Affiche (T_1, T_2, N)

fin

(7)

Ex 5 :

1) procedure Saisie_Tab(T : tab, N : Entier)

var

i : Entier

Début

pour i de 1 à N faire

Ecrire ("Donner un élément:")

lire ($T[i]$)

fin pour

fin

2) procedure Afficher(T : tab, N : Entier)

var

i : Entier

Début

pour i de 1 à N faire

Ecrire ($T[i]$)

fin pour

fin

3) procedure Recherche(T : tab, N : Entier)

var

i , pos, nb: Entier

Début

pos \leftarrow 1

nb \leftarrow 1

pour i de 2 à N faire

si ($T[i] < T[pos]$) Alors

pos $\leftarrow i$

nb \leftarrow 1

sinon

si ($T[i] = T[pos]$) Alors

nb \leftarrow nb + 1

fin si

fin pour

fin Ecrire ("nb d'occ = ", nb, " Ind 1^{ère} occ = ", pos)

(8)

4) fonction Déterminer ($T: \text{tab}, N: \text{Entier}$): Entier

von
 $nb, i, j: \text{Entier}$

Début

$nb \leftarrow 0$

pour i de 1 à N faire

$j \leftarrow i + 1$

tant que ($j \leq N$ et $T[i] \neq T[j]$) faire

$j \leftarrow j + 1$

fin tq

si ($j > N$) Alim

$nb \leftarrow nb + 1$

fin si

fin pour

Déterminer $\leftarrow nb$

fin

5) procédure Eliminer ($T: \text{tab}$, von $N: \text{Entier}$)

von
 $i, j, k: \text{Entier}$

Début

$i \leftarrow 1$

tant que ($i \leq N$) faire

$j \leftarrow i + 1$

tant que ($j \leq N$) faire

si ($T[j] = T[i]$) Alim

pour k de j à $N - 1$ faire

$T[k] \leftarrow T[k + 1]$

fin pour

$N \leftarrow N - 1$

sinon

$j \leftarrow j + 1$

fin tq

$i \leftarrow i + 1$

fin

6) Algorithme Ex5

type

Tab: tableau [1..100] d'entiers

var

T: Tab

N: Entier

Début

Réinitialiser

Entier ("donner le nb du tableau")

lire (N)

Jusqu'à (N > 0 et N ≤ 100)

Saisie-tab (T, N)

Recherche (T, N)

~~Essai fin~~

Si (Déterminer (T, N) < N) Alors

Eliminer (T, N)

fin si

Afficher (T, N)

fin

Ex 6 :

1) procédure Insérer-TAB ($T: \text{Tab2}$, $N: \text{Entier}$)

Var
 $i: \text{Entier}$

Début

pour i de 1 à N faire

Rechercher

Écrire ("donner un elt. :")

lire ($T[i]$)

Jusqu'à ($T[i] > 0$)

fin pour

fin

2) procédure Afficher ($T: \text{Tab2}$, $N: \text{Entier}$)

Var

$i: \text{Entier}$

Début

pour i de 1 à N faire

Écrire ($T[i]$)

fin pour

3) fonction Tester ($T: \text{Tab2}$, $N: \text{Entier}$): Entier

Var

$i, \text{Res}: \text{Entier}$

Début

$\text{Res} \leftarrow 3$

$i \leftarrow 2$

tant que ($i \leq N$ et $T[i] = T[i-1]$) faire

$i \leftarrow i + 1$

fin tant que

Si ($i \leq N$)

Si ($T[i] > T[i-1]$) Alors

$\text{Res} \leftarrow 1$

tant que ($i \leq N$ et $T[i] > T[i-1]$) faire

$i \leftarrow i + 1$

fin tant que

(11)

sinon

Res $\leftarrow 2$

tant que ($i \leq N$ et $T[i] \leq T[i-1]$) faire

$i \leftarrow i+1$

fin tq

fin si

si ($i \leq N$) Alor

Res $\leftarrow 4$

fin si

fin si

Testa \leftarrow Res

fin.

4/ fonction Determiner($T: \text{Tab}, N: \text{Entier}, x: \text{Entier}$): Entier

var

nb, i: Entier

Début

nb $\leftarrow 0$

pour i de 1 à N faire

si ($T[i] = x$) Alor

nb \leftarrow nb+1

fin si

fin pour

Determiner \leftarrow nb

fin

5) procédure Trier($T: \text{Tab}, N: \text{Entier}$)

var

x, i, F: Entier

permuté: booléen

Début

F \leftarrow N-1

Répète

permuté \leftarrow faux

pour i de 1 à F faire

si $(T[i] > T[i+1])$ Alors

$x \leftarrow T[i]$

$T[i] \leftarrow T[i+1]$

$T[i+1] \leftarrow x$

permuté \leftarrow Vrai

fin si

fin pour

$F \leftarrow F-1$

Jusqu'à (permuté = faux)

6) procédure Compresser (T : tableau, TC : tableau, N : entier, NC : entier)
var

i, j, nb : entier

Début

$i \leftarrow 1$

$j \leftarrow 1$

Trier (T, N)

tant que ($i \leq N$) faire

$nb \leftarrow$ Déterminer ($T, N, T[i]$)

$TC[j] \leftarrow T[i]$

$TC[j+1] \leftarrow nb$

$i \leftarrow i + nb$

$j \leftarrow j + 2$

fin tq.

$NC \leftarrow j - 1$

fin

7/ Algorithm Ex6

type

Tab1: tableau $[1..1w]$ d'entier

Tab2: tableau $[1..2w]$ d'entier

var

T: Tab1

Tc: Tab2

N, Nc: Entier

Début

Répéter

Ecrire ("donner la taille de T: ")

lire (N)

Jusqu'à (N > 0 et N ≤ 1w)

Sous-Tab (T, N)

selon (Test (T, N)) faire

1: Ecrire ("tableau trié de l'ordre croissant")

2: Ecrire ("tableau trié de l'ordre décroissant")

3: Ecrire ("tableau constant")

4: Ecrire ("tableau quelconque")

fin selon

Compresser (T, Tc, N, Nc)

Afficher (Tc, Nc)

fin

Ex 7

Algorithme Ex 7

const

longmax = 5

type

matrice = tableau [1..longmax] [1..longmax] d'entiers

var

M : matrice

nb, s, p, i, j, ind : Entiers

Début

Répéter

Ecrire ("donner nb : ")

lire (nb)

Jusqu'à (nb > 0 et nb ≤ longmax)

pour i de 1 à nb faire

pour j de 1 à nb faire

Ecrire ("donner un elt : ")

lire (M[i][j])

fin pour

fin pour

Répéter

Ecrire ("donner ind : ")

lire (ind)

Jusqu'à (ind ≥ 1 et ind ≤ nb)

s ← 0

pour i de 1 à nb faire

s ← s + M[ind][i]

fin pour

p ← 1

pour i de 1 à nb faire

p ← p * M[i][ind]

fin pour

Ecrire (s)

Ecrire (p)

fin

(15)

Ex 8 :

procédure Somme ($M_1: \text{Nab}^n$, $M_2: \text{Nab}^n$, $M_3: \text{Nab}^n$, $n: \text{Entier}$,
 $m: \text{Entier}$)

Vou

$i, j: \text{Entier}$

Début

pour i de 1 à n faire

pour j de 1 à m faire

$M_3[i][j] \leftarrow M_1[i][j] + M_2[i][j]$

fin pour

fin pour

fin

Ex 9 :

1) procédure Saisir_NB (Vou NB: Entier)

Début

Répeté

Jusqu'à ("donner un nombre: ")

lire (NB)

Jusqu'à ($NB > 0$ et $NB \leq 10$)

fin

2) procédure Changement ($A: \text{Nab}^n$, $N: \text{Entier}$, $P: \text{Entier}$)

Vou

$i, j: \text{Entier}$

Début

pour i de 1 à N faire

pour j de 1 à P faire

Ecrire ("donner un elt: ")

lire ($A[i][j]$)

fin pour

fin pour

(16)

3) procédure Multiplication ($A: \text{Matrice}, B: \text{Matrice}, C: \text{Matrice}, N: \text{Entier}, P: \text{Entier}$)

Var

$i, j, k, S: \text{Entier}$

Début

pour i de 1 à N faire

pour j de 1 à P faire

$S \leftarrow 0$

pour k de 1 à N faire

$S \leftarrow S + A[i][k] * B[k][j]$

fin pour

$C[i][j] \leftarrow S$

fin pour

fin pour

fin

4) procédure Affichage ($A: \text{Matrice}, N: \text{Entier}, P: \text{Entier}$)

Var

$i, j: \text{Entier}$

Début

pour i de 1 à N faire

pour j de 1 à P faire

Ecrire ($A[i][j]$)

fin pour

fin pour

fin

5) Algorithme Ex⁹

type

matrice : tableau [1..10] [1..10] d'entiers

Var

A, B, c : Matrice

N, M, P : Entiers

Souscrire_NB(N)

Souscrire_NB(M)

Souscrire_NB(P)

chargement(A, N, M)

chargement(B, M, P)

Multiplication(A, B, c, N, M, P)

Affichage(A, N, M)

Affichage(B, M, P)

Affichage(c, N, P)

fin

Ex 10

Algorithme Symétrique

type

matric: tableau $[1..10][1..10]$ d'entier

var m, i, j : entier

$\text{sym1}, \text{sym2}$: booléen

A : matric

Début

Répéter

Ecrire ("donner la dimension de la matric: ")

lire (m)

Jusqu'à ($m > 0$ et $n \leq 10$)

pour i de 1 à n faire

pour j de 1 à n faire

lire ($A[i][j]$)

fin pour

fin pour

$\text{sym1} \leftarrow \text{vrai}$

$i \leftarrow 1$

tant que ($i \leq m$ et $\text{sym1} = \text{vrai}$) faire

$j \leftarrow i + 1$

tant que ($j \leq m$ et $\text{sym1} = \text{vrai}$) faire

si ($A[i][j] \neq A[j][i]$) alors

$\text{sym1} \leftarrow \text{faux}$

sinon

$j \leftarrow j + 1$

fin si

fin tq

$i \leftarrow i + 1$

fin tq

(10)

Sym2 \leftarrow vrai

i \leftarrow 1

tantque (i < M Et Sym2 = vrai) faire

j \leftarrow i

tantque (j <= M-i Et Sym2 = vrai) faire

Si (A[i][j] <> A[M-j+1][M-i+1]) Alors

Sym2 \leftarrow faux

finm

j \leftarrow j+1

fin si

fin tq

i \leftarrow i+1

fin tq

Si (Sym2 = vrai) Alors

Ecrire ("la matrice est symétrique par
rapport à la 1^{ère} diagonale")

fin si

Si (Sym2 = vrai) Alors

Ecrire ("la matrice est symétrique
par rapport à la 2^{ème} diagonale")

fin si

fin