



Université de Gabés  
Faculté des Sciences de Gabés



**LGLSI 1**

**Semestre 2**

**Programmation Python**

**Dhikra KCHAOU**

**[dhikrafsegs@gmail.com](mailto:dhikrafsegs@gmail.com)**

# **Chapitre 4**

**Les séquences dans Python**

**Les listes, les tuples et les chaînes de caractères**

# Plan du chapitre

---

## 1. Les listes

- ▶ **Opérations sur les listes**
- ▶ **Fonctions associées aux listes**
- ▶ **Fonction range() et list()**

## 2. Les tuples

## 3. Les chaînes de caractères

## Définition d'une liste

- ▶ Une **liste** est une structure de données qui contient une série de valeurs.
- ▶ Python autorise la construction de **liste** contenant des valeurs de types différents (par exemple entier et chaîne de caractères).
- ▶ Une liste est déclarée par une série de valeurs séparées par des virgules, et le tout encadré par des **crochets**.

```
>>> animaux=["girafe", "tigre", "singe", "souris"]
>>> animaux
['girafe', 'tigre', 'singe', 'souris']
>>> tailles=[5, 2.5, 1.75, 0.15]
>>> tailles
[5, 2.5, 1.75, 0.15]
>>> mixte =["girafe", 5, "tigre", 2.5, "singe", 1.75, "souris", 0.15]
>>> mixte
['girafe', 5, 'tigre', 2.5, 'singe', 1.75, 'souris', 0.15]
```

# Accès aux éléments d'une liste

- ▶ L'accès à un élément d'une liste se fait à travers sa position. Ce numéro est appelé **indice** (ou **index**) de la liste.

```
1 | liste : ["girafe", "tigre", "singe", "souris"]
2 | indice :           0           1           2           3
```

- ▶ Les indices d'une liste de n éléments commence à 0 et se termine à n-1

```
>>> animaux=["girafe","tigre","singe","souris"]
>>> animaux[0]
'girafe'
>>> animaux[4]
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#18>", line 1, in <module>
    animaux[4]
IndexError: list index out of range
>>>
```

# Opérations sur les listes

- ▶ les listes supportent l'opérateur **+** de concaténation, ainsi que l'opérateur **\*** pour la duplication:

```
1 | >>> ani1 = ["girafe", "tigre"]
2 | >>> ani2 = ["singe", "souris"]
3 | >>> ani1 + ani2
4 | ['girafe', 'tigre', 'singe', 'souris']
5 | >>> ani1 * 3
6 | ['girafe', 'tigre', 'girafe', 'tigre', 'girafe', 'tigre']
```

# Ajout d'éléments à une liste

- ▶ Une liste vide se définit par `[]` ou `list()`. Pour créer une liste vide:

```
L=[]
```

```
L
```

```
[]
```

```
L=list()
```

```
L
```

```
[]
```

- ▶ Pour ajouter deux éléments, l'un après l'autre, d'abord avec la concaténation :

```
L=L+[15]
```

```
L
```

```
[15]
```

```
L=L+[-5]
```

```
L
```

```
[15, -5]
```

- ▶ Ou bien avec la méthode `append()` :

```
L.append(13)
```

```
L
```

```
[15, -5, 13]
```

# Ajout d'éléments à une liste

- ▶ Remarque: la méthode **list.append()** prend exactement un argument.

```
>>> L=[]
>>> L=L+[5, 8]
>>> L
[5, 8]
>>> L.append(5)
>>> L
[5, 8, 5]
>>> L.append('a',8)
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#5>", line 1, in <module>
    L.append('a',8)
TypeError: list.append() takes exactly one argument (2 given)
```

# Indexing négatif

- ▶ La liste peut également être indexée avec des nombres négatifs selon le modèle suivant :

```
1| liste          : ["girafe", "tigre", "singe", "souris"]  
2| indice positif :          0           1           2           3  
3| indice négatif  :         -4          -3          -2          -1
```

- ▶ Les indices négatifs reviennent à compter **à partir de la fin**.
- ▶ Leur principal avantage est que vous pouvez accéder au **dernier élément** d'une liste à l'aide de l'indice **-1** sans pour autant connaître la longueur de cette liste.
- ▶ L'avant-dernier élément posséde l'indice -2, l'avant-avant dernier l'indice -3, etc.

## Tranches « slicing »

- ▶ On peut récupérer une tranche d'une liste en suivant le modèle:

**Liste [début : fin : pas]**

```
1 | >>> animaux = ["girafe", "tigre", "singe", "souris"]
2 | >>> animaux[0:2]
3 | ['girafe', 'tigre']
4 | >>> animaux[0:3]
5 | ['girafe', 'tigre', 'singe']
```

- ▶ **Remarque:** lorsqu'aucun indice n'est indiqué à gauche ou à droite du symbole deux-points, Python prend par défaut tous les éléments depuis le début ou tous les éléments jusqu'à la fin respectivement.

```
6 | >>> animaux[0:]
7 |
8 | >>> animaux[:]
9 |
10| >>> animaux[1:]
11|
12| >>> animaux[1:-1]
```



## Préciser le pas

- ▶ On peut aussi préciser le pas en ajoutant un symbole deux-points supplémentaire et en indiquant le pas par un entier.

```
1 | >>> animaux = ["girafe", "tigre", "singe", "souris"]
2 | >>> animaux[0:3:2]
3 | ['girafe', 'singe']
4 | >>> x = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
5 | >>> x
6 | [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
7 | >>> x[::-1]
8 | -
9 | >>> x[::-2]
10 |
11 | >>> x[::-3]
12 |
13 | >>> x[1:6:3]
14 | -
```



# Exemples

```
>>> L= [11, 'abc', 'ddd', 4, 12]  
>>> print(L[1])  
  
>>> print(L[-1])  
  
>>> --  
>>> print(L[:])  
  
>>> print(L)
```

```
>>> print(L[2:])  
  
>>> print(L[:3])  
  
>>> print(L[-1:-3])
```

```
>>> print(L[:-3])  
  
>>> print(L[-3:-1])  
  
>>> print(L[::-2])  
  
>>> print(L[1:3:2])
```

**print (L[ ::-1]) ??**

```
>>> L=[11, 'abc', "ddd", 4, 12]  
>>> L[:::-1]  
[12, 4, 'ddd', 'abc', 11]
```



# Fonctions associées aux listes

---

- ▶ **len(L)** renvoie la longueur de la liste L
- ▶ **min(L)** renvoie l'élément minimum dans la liste L
- ▶ **max(L)** renvoie l'élément maximum dans la liste L
- ▶ **sum(L)** renvoie la somme des éléments de la liste L
- ▶ **L.count(elem)** compte le nombre de l'élément elem dans la liste L
- ▶ **list** & **range** : génère une liste d'entiers
- ▶ **elem in L, elem not in L** : vérifie l'appartenance d'un élément elem dans L
- ▶ **L.append(elem)** ajoute l'élément elem à la fin de la liste L
- ▶ **L.insert(ind, elem)** insère l'élément elem dans l'indice ind de L



# Fonctions associées aux listes

---

- ▶ **L.extend(seq)** ajoute le contenu d'une séquence seq à L
- ▶ **L.sort()** trie la liste L par ordre croissant
- ▶ **sep.join(L)** convertie la liste L en une chaîne de caractères en ajoutant un séparateur sep entre chaque élément
- ▶ **L.remove(elem)** supprime le premier élément trouvé elem de la liste L (s'il existe)
- ▶ **L.pop()** supprime et retourne le dernier élément de L
- ▶ **L.pop(i)** supprime et retourne l'élément à la position i de L
- ▶ **L.reverse()** inverse l'ordre des éléments de la liste L
- ▶ **reversed (L)** affiche la liste inversé de L sans l'affecter



# Exemples sur les fonctions associées aux listes

```
l1=["AB",20,6,1]
print(len(l1)) #4
print(max(l1)) ✗
```

```
l2=[11,46,1,1]
print(max(l2)) #46
print(sum(l2)) #59
print(l2.count(1))#2
```

```
l3=list(range(1,4))
print(l3) #[1, 2, 3]
```

- ▶ **Remarque:** les fonctions min() et max() peuvent prendre plusieurs arguments entiers et / ou floats.

```
>>> min(2,1.5)
1.5
```

- ▶ Attention! On ne peut pas déterminer le min ou le max d'une liste qui mélange entiers et chaînes de caractères. cela renvoie une erreur :

```
>>> L= [11, 'abc', 'ddd',4,12]
>>> max(L)
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#18>", line 1, in <module>
    max(L)
TypeError: '>' not supported between instances of 'str' and 'int'
```

# Exemples sur les fonctions

```
l=["AA",20,31]
print("AA" in l) #True
print(13 not in l) #True

l.append(20)
print(l) #['AA', 20, 31, 20]
l.insert(2,"kk")
print(l) #['AA', 20, 'kk', 31, 20]

l.sort() ⊗
l1=["BB","DD","AA"]
l1.sort()
print(l1) #['AA', 'BB', 'DD']
l1.sort(reverse=True)
print(l1) #['DD', 'BB', 'AA']

ch="-".join(l1)
print(ch) #DD-BB-AA
```

```
l=[14, 7, 12.1, 7, "KK", "DD"]
l.remove(3) ⊗
l.remove(7)
print(l) #[14, 12.1, 7, 'KK', 'DD']

val1=l.pop()
val2=l.pop(2)
print(val1, val2, l)
# DD 7 [14, 12.1, 'KK']

l.reverse()
print(l) #['KK', 12.1, 14]

reversed(l)
print(l) #[14, 12.1, 'KK']
for i in reversed(l):
    print(i, end=" ") # 14 12.1 KK
```

# La fonction range() et list()

- ▶ **Rappel:** La fonction **range()** est une fonction spéciale en Python qui génère des nombres entiers compris dans un intervalle.
- ▶ Lorsqu'elle est utilisée en combinaison avec la fonction **list()**, on obtient une liste d'entiers.

```
>>> range(10)
range(0, 10)
>>> list(range(10))
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

- ▶ La syntaxe de la fonction range() est:
  - ▶ **range([début,] fin[, pas])**
  - ▶ Les arguments entre crochets sont optionnels.
  - ▶ Les valeurs des arguments optionnels sont par défaut 0 pour début et 1 pour pas.

# La fonction range() et list()

```
1| >>> list(range(10,0))  
2| []
```

## ► Remarque:

- La liste est vide car Python a pris la valeur du pas par défaut qui est de 1.
- Si on commence à 10 et qu'on avance par pas de 1, on ne pourra jamais atteindre 0. Python génère ainsi une liste vide.
- Pour éviter ça, il faudrait, par exemple, préciser un pas de -1 pour obtenir une liste d'entiers décroissants :

```
1| >>> list(range(10,0,-1))  
2| [10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]
```

# Parcours d'une liste

## ▶ Parcours d'une liste :

```
>>> L=[5,8,1]
>>> for i in L:
...     print(i)
...
5
8
1
```

Soit

```
>>> L=[5,8,1]
>>> for i in range(len(L)):
...     print(L[i])
...
5
8
1
```

```
>>> for i in range(len(L)):
...     print(i, end=" ")
...     print(L[i])
...
0 5
1 8
2 1
```

## ▶ Parcours d'une tranche d'une liste:

```
1 | >>> animaux = ["girafe", "tigre", "singe", "souris"]
2 | >>> for animal in animaux[1:3]:
3 | ...     print(animal)
4 |
5 | tigre
6 | singe
```

# Parcours en utilisant indice + element

- ▶ 1<sup>ère</sup> méthode:

```
1 | >>> animaux = ["girafe", "tigre", "singe", "souris"]
2 | >>> for i in range(len(animaux)):
3 | ...     print(f"L'animal {i} est un(e) {animaux[i]}")
4 |
5 | L'animal 0 est un(e) girafe
6 | L'animal 1 est un(e) tigre
7 | L'animal 2 est un(e) singe
8 | L'animal 3 est un(e) souris
```

- ▶ 2<sup>ème</sup> méthode: utilisation de la fonction **enumerate()**



enumerate\_list.py

```
1 animaux = [" girafe ", " tigre ", " singe ", " souris "]
2 for i , animal in enumerate ( animaux ):
3     print (f"L' animal {i} est un (e) { animal }")
```

```
L' animal 0 est un (e) girafe
L' animal 1 est un (e) tigre
L' animal 2 est un (e) singe
L' animal 3 est un (e) souris
```

# Exercice

- ▶ Donner la différence entre ces deux codes:

```
L = [13, 12, 6, 9, 1]  
  
for i in reversed(L):  
    print(i)  
print(L)
```

```
L = [13, 12, 6, 9, 1]  
L2=list(reversed(L))  
print(L)  
print(L2)
```

1  
9  
6  
12  
13  
[13, 12, 6, 9, 1]

[13, 12, 6, 9, 1]  
[1, 9, 6, 12, 13]



# **Les tuples**

# Les tuples

- ▶ Les tuples (« n-uplets » en français) sont des **objets** séquentiels correspondant aux listes (**itérables**, **ordonnés** et **indexables**) mais ils sont toutefois **non modifiables**.
- ▶ L'intérêt des tuples par rapport aux listes réside dans **leur immutabilité**.
- ▶ Pratiquement, on utilise les parenthèses au lieu des crochets pour créer un tuple.

```
1  >>> t = (1, 2, 3)
2  >>> t
3  (1, 2, 3)
4  >>> type(t)
5  <class 'tuple'>
6  >>> t[2]
7  3
8  >>> t[0:2]
9  (1, 2)
10 >>> t[2] = 15
11 Traceback (most recent call last):
12   File "<stdin>", line 1, in <module>
13 TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

## Les tuples

- ▶ L'affectation et l'indexage fonctionnent comme avec les listes. Mais si on essaie de modifier un des éléments du tuple, Python renvoie un message d'erreur.
- ▶ Si vous voulez ajouter un élément (ou le modifier), vous devez créer un **nouveau tuple** :

```
1 | >>> t = (1, 2, 3)
2 | >>> t
3 | (1, 2, 3)
4 | >>> id(t)
5 | 139971081704464
6 | >>> t = t + (2)
7 | >>> t
8 | (1, 2, 3, 2)
9 | >>> id(t)
10| 139971081700368
```

# Les tuples

- ▶ Il est possible de créer un tuple sans les parenthèses, si ceci ne pose pas d'ambiguïté avec une autre expression :

```
1 | >>> t = (1, 2, 3)
2 | >>> t
3 | (1, 2, 3)
4 | >>> t = 1, 2, 3
5 | >>> t
6 | (1, 2, 3)
```

- ▶ Les opérateurs + et \* fonctionnent comme pour les listes (concaténation et duplication) :

```
1 | >>> (1, 2) + (3, 4)
2 | (1, 2, 3, 4)
3 | >>> (1, 2) * 4
4 | (1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2)
```

# Parcours d'un tuple

Parcours d'un tuple sur les éléments

```
>>> t=(5,8,1)
>>> t
(5, 8, 1)
>>> for i in t:
...     print (i)
...
...
...
5
8
1
```

parcours d'un tuple en utilisant l'indice

```
>>> t=(5,8,1)
>>> for i in range(len(t)):
...     print(t[i])
...
...
...
5
8
1
```

Parcours d'un tuple en utilisant la fonction enumerate()

```
>>> t=(5,8,1)
>>> for nombre in enumerate (t):
...     print(nombre)
...
...
...
(0, 5)
(1, 8)
(2, 1)
```

# Fonctions associées aux tuples

---

- ▶ `len(tup)` calcule la longueur du Tuple tup
- ▶ `min(tup)` retourne l'élément le plus petit dans tup
- ▶ `max(tup)` retourne l'élément le plus grand dans tup
- ▶ `tup.count(elem)` retourne le nombre d'occurrences de l'élément elem dans tup
- ▶ `tup.index(elem)` : retourne la première occurrence de l'élément elem s'il existe dans tup, Erreur sinon
- ▶ `sep.join(tup)` convertie le tuple en une chaîne de caractères en ajoutant un séparateur sep entre chaque élément

# Les tuples vs les listes

---

- ▶ Les tuples sont **peu adaptés** lorsqu'on a besoin d'ajouter, retirer, modifier des éléments.
- ▶ La création d'un nouveau tuple à chaque étape s'avère lourde puisque les tuples sont non modifiables. Pour ce genre de tâche, **les listes sont clairement mieux adaptées.**
- ▶ **Pourquoi utiliser alors les tuples plutôt qu'une liste?**
  - ▶ lorsque les données ne doivent pas être modifiées : un tuple est plus judicieux.
  - ▶ comme clés pour un dictionnaire(les listes ne peuvent pas)
  - ▶ comme valeurs de retour d'une fonction



# **Les chaines de caractères**

# Les chaînes de caractères

- ▶ Les chaînes de caractères :
  - ▶ peuvent être considérées comme **des séquences** (de caractères).
  - ▶ représentent toutes les informations qui ne sont pas numériques
  - ▶ sont comprises entre guillemets simples ' ', doubles " " et triples """ """

```
chaine1 = 'aaaa'  
chaine2 = "aaaaaaaa"  
chaine3 = """aaaaa bbbb cccccc  
ddddd eeeee pppppppp"""  
  
print (chaine1) ; print(chaine2) ; print(chaine3)
```

# Textes sur  
plusieurs lignes

```
aaaa  
aaaaaaaa  
aaaaa bbbb cccccc  
ddddd eeeee pppppppp
```

# Attention !

```
>>> print ('aujourd'hui')  
...  
SyntaxError: unterminated string literal (detected at line 1)  
>>>
```

## ► Solutions:

- Insérer caractère antislash « \ » ou bien
- `print ("Aujourd'hui")`

```
>>> print ('Aujourd\'hui')  
Aujourd'hui
```

# Indexing et slicing

- ▶ Accès aux caractères d'une chaîne:

```
ch="Programmation Python"
print(ch[1],ch[3])      # r g
print(ch[-1],ch[-20])  # n P
```

- ▶ Slicing ou découpage en tranche [ind1:ind2] → ind1... ind2-1

```
ch="Programmation Python"
```

```
print(ch[0:3])          # Pro
print(ch[2:5])          # ogr
print(ch[2:])           # ogrammation Python
print(ch[2::4])          # omiPo
print(ch[2::-2])         # oP
```

# Concaténation, répétition et modification

- ▶ Les opérateurs + et \* fonctionnent comme pour les listes (concaténation et duplication):

```
a="AA"+"BB"  
b="AB"*3  
print (a)    #AABB  
print (b)    #ABABAB
```

- ▶ Modification d'un ou plusieurs caractère(s):

```
mot = "pytton"  
print (mot[3])  
mot[3] = "h"  
print (mot[3])
```



'str' object does not support item assignment

```
mot1 = "Programmation"  
mot2 = " Python"  
mot1=mot1+mot2  
print (mot1)
```



**Remarque :** Une fois une chaîne de caractères est définie, vous ne pouvez plus modifier un de ses éléments, mais on peut définir une nouvelle chaîne avec le même identificateur.

# Fonctions associées aux chaînes de caractères

---

- ▶ `len(ch)` renvoie la longueur de ch
- ▶ `ch.lower()` convertit une chaîne ch en minuscule
- ▶ `ch.upper()` convertit une chaîne ch en majuscule
- ▶ `ch.title()` convertit en majuscule l'initiale de chaque mot dans ch
- ▶ `ch.capitalize()` convertit en majuscule seulement la première lettre de la chaîne ch
- ▶ `ch.swapcase()` convertit toutes les majuscules dans ch en minuscules, et vice-versa

## Exemples

```
ch="Python Pour programmer"
print("Longueur de ch=",len(ch))
print(ch.lower())
print(ch.upper())
print(ch.capitalize())
print(ch.title())
print(ch.swapcase())
```

Longueur de ch= 22  
python pour programmer  
PYTHON POUR PROGRAMMER  
Python pour programmer  
Python Pour Programmer  
pYTHON pOUR PROGRAMMER

## Autres fonctions sur les chaînes

- ▶ **ch.find(sch)** cherche la position d'une sous chaîne sch dans la chaîne de caractères ch

```
012345  
mot = "python"  
print(mot.find ("y")) # 1  
print(mot.find ("tho")) # 2  
print(mot.find ("a")) # -1  
print(mot.find ("hoi")) # -1
```

L'élément recherché est non trouvé

- ▶ **Remarque** : Si l'élément recherché est trouvé plusieurs fois, seul l'indice de la première occurrence est renvoyé.
- ▶ **ch.index(shr)** retrouve l'indice de la première occurrence de la chaîne shr dans la chaîne de caractères ch

```
print(mot.index("y")) # 1  
print(mot.index("yl"))  
  
"pypythonp".index("p",3) # 8
```

✖ ValueError: substring not found

## Autres fonctions sur les chaînes

- ▶ **ch.count(sch)** compte le nombre d'une sous-chaîne sch dans la chaîne de caractères ch

```
mot = "python onn"
print(mot.count("on")) # 2
print(mot.count("n")) # 3
```

- ▶ **sch in/ not in ch** vérifie si une sous-chaîne sch existe dans une chaîne de caractères ch
- ▶ **ch.startswith(scr)** vérifie si une chaîne de caractères commence par une sous-chaîne sch

```
mot = "Hi python"
print ("HI" in mot) # False
print ("HI" not in mot) # True
print (mot.startswith("Hi")) # True
print (mot.startswith("Hi ")) # True
```

## Autres fonctions sur les chaînes

- ▶ **ch.split()** découpe une chaîne de caractères en plusieurs éléments selon n'importe quelle combinaisons d'espaces blancs (' ', '\n', '\t')
- ▶ **ch.split(sep)** découpe une chaîne de caractères en plusieurs éléments selon une chaîne séparatrice sep

```
chaine= "AA DD;BB;CC  RR"  
chaine1=chaine.split()  
chaine2=chaine.split(";", maxsplit=1)  
print (chaine1) # ['AA', 'DD;BB;CC', 'RR']  
print (chaine2) # ['AA DD', 'BB;CC RR']
```

L'argument **maxsplit** indique le nombre de fois qu'on souhaite découper la chaîne.

## La fonction ch.isdigit()

- ▶ La fonction ch.isdigit() vérifie si la chaîne se compose uniquement de chiffres.

```
ch = "123456"  
print (ch.isdigit())
```

```
ch = "AABfs2234BBDDS"  
print (ch.isdigit())
```