

 $Projet \ transversal \ 4A \ - \ 2024 - 2025 \ \text{T}_{mage \ not} \ \text{Twenty-pendkind$

Détection d'objet oublié dans une scène vidéo

Statut du projet : pourvu

Nature du projet : Local

Encadrants

Emmanuel Malandin - emmanuel.malandin@univ-lemans.fr

Equipe

4A - IE, ASTRE, IPS

Entre 3 et 4 étudiants demandés

Nihad Elbari

•

Kawtar Tlemcani

•

Ahmed Bourazza

•

Description scientifique et technique

L'objectif de ce projet est la réalisation d'une application de détection de bagage oublié dans une scène vidéo.

Il est assez fréquent de rencontrer ce type de problème dans un hall de gare ou sur la voie publique. Ceci pouvant engendrer des répercussions sur le bon déroulement des activités en cours.

Ce projet est de travailler sur plusieurs champs techniques qui sont : la capture de scène vidéo, l'identification des objets mobiles et

immobiles traversant la scène ou non, de réaliser l'affectation des couples (Personne, Objet) et de catégoriser les objets oubliés et avertir un opérateur qui jugera de la suite à donner.

Le langage de programmation à employer , langage C ou Python (ou autre sur proposition)

Mots clés : acquisition vidéo , base de données , IA