

RAPPORT

Réalisation d'une Application Web de gestion de stock

Réalisé par :
AASLI Ahmed

Année universitaire 2022/2023

Table des matières

Introduction générale	1
1 Analyse et conception	2
1.1 Introduction	3
1.2 Elaboration de modele conceptule de donnees	3
1.2.1 Le dictionnaire des données	3
1.2.2 Modele conceptuel de données	3
1.3 Elaboration de modele Logique de données	4
1.4 Conclusion	5
2 Réalisation	6
2.1 Introduction	7
2.2 Technologies utilisées	7
2.3 Les interfaces de l'application :	8
2.4 Conclusion	19
onclusion générale	20

Table des figures

1.1	Modele conceptuel de données	4
1.2	Modele logique de données	5
2.1	Logo de Xampp.	7
2.2	Logo de Mysql.	7
2.3	Logo de PHP.	7
2.4	Logo de html css js.	7
2.5	Logo de bootstrap.	8
2.6	L'interface d'authentification	9
2.7	Gestion des produites	10
2.8	Gestion des catégories	11
2.9	Gestion des Clients et des Fournisseurs	13
2.10	Ajouter Commande	15
2.11	liste des Commande	16
2.12	Ajouter Achat	17
2.13	liste des approvisionnements	17
2.14	Gestion de caisse	18

Liste des tableaux

1.1	Dictionnaire des données	3
-----	------------------------------------	---

Liste des sigles et acronymes

HTML *HyperText Markup Language,*

CSS *Cascading Style Sheets*

JS *JavaScript*

Introduction générale

Contexte

la gestion de stock d'une entreprise est tres important pour une bonne rendement et une bonne gestion ,alors nous allons realisons une application web de gestion de stock .

Problématique

La gestion des client,commandes,achats de maniere manuellement

Objectifs

facillité la gestion a l'utilisateur par la réalisation d'une application web

Chapitre 1

Analyse et conception

1.1 Introduction

dans ce chapitre Nous allons offre une vue conceptuelle en utilisation la méthode d'analyse et de conception MERISE pour atteindre a constriure la base de donnee.

1.2 Elaboration de modele conceptule de donnees

le modele conceptule des données est une représentation de l'ensemble des données du domaine,qui ne tient pas compte des aspects tcheniques.il a pour but d'écrire de facon formelle les données qui seront utilisées par le systeme d'information.alors pour realiser le MCD premierment nous allons presenter Le dictionnaire des données.

1.2.1 Le dictionnaire des données

Code Mnémonique	Désignation	Nature	Type	Taille
Reference	Reference Produit	Elementaire	N	10
Libelle	nom Produit	Elementaire	A	50
PrixV	prix vent	Elementaire	N	10
PrixU	prix unitaire	Elementaire	A	10
PrixA	Prix achat	Elementaire	A	10
Quntite	Quntite Produit	Elementaire	N	10
Id _{cat}	identifiant categorie	Elementaire	N	10
Description	nom categorie	Elementaire	A	50
Id _{per}	identifiant personne	Elementaire	N	10
nom	nom personne	Elementaire	A	50
Email	Email personne	Elementaire	A	50
tele	telephone personne	Elementaire	N	10
Adresse	Adresse Personne	Elementaire	A	50
Id _{com}	identifiant commande	Elementaire	N	10
Date _{com}	date commande	Elementaire	date	30
Id _{Achat}	identifiant achat	Elementaire	N	10
Date _{achat}	date achat	Elementaire	date	30
Id _{ticket}	identifiant ticket	Elementaire	N	10
Quntite	Quntite ticket	Elementaire	N	10
Id _{user}	identifiant user	Elementaire	N	10
Login	login user	Elementaire	AN	50
password	mot de passe	Elementaire	AN	10

TABLE 1.1 – Dictionnaire des données

1.2.2 Modele conceptuel de données

voici le MCD de l'application :

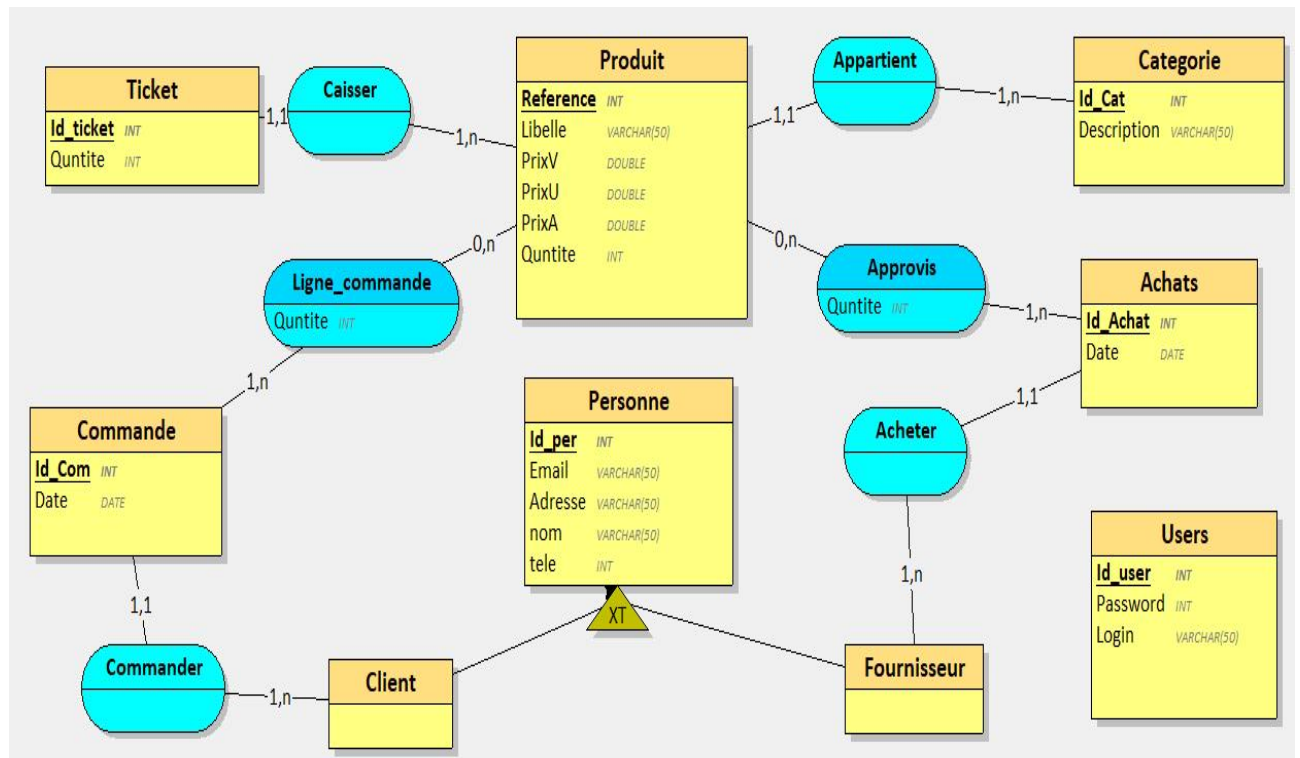


FIGURE 1.1 – Modèle conceptuel de données

1.3 Elaboration de modele Logique de données

le modele logique des données fournit une description des données tenant compte des moyens informatiques mis en ouvre .il complete le mcd en introduisant la notion d'organisation .Il indique donc comment les données seront organisées.donc la figure suivant qui representer le MLD indique que on a 8 table.

Note que pour la representation de la table client et fournisseur,j'ai ajouter un attribut nommée **Role** qui representer le type de personne.

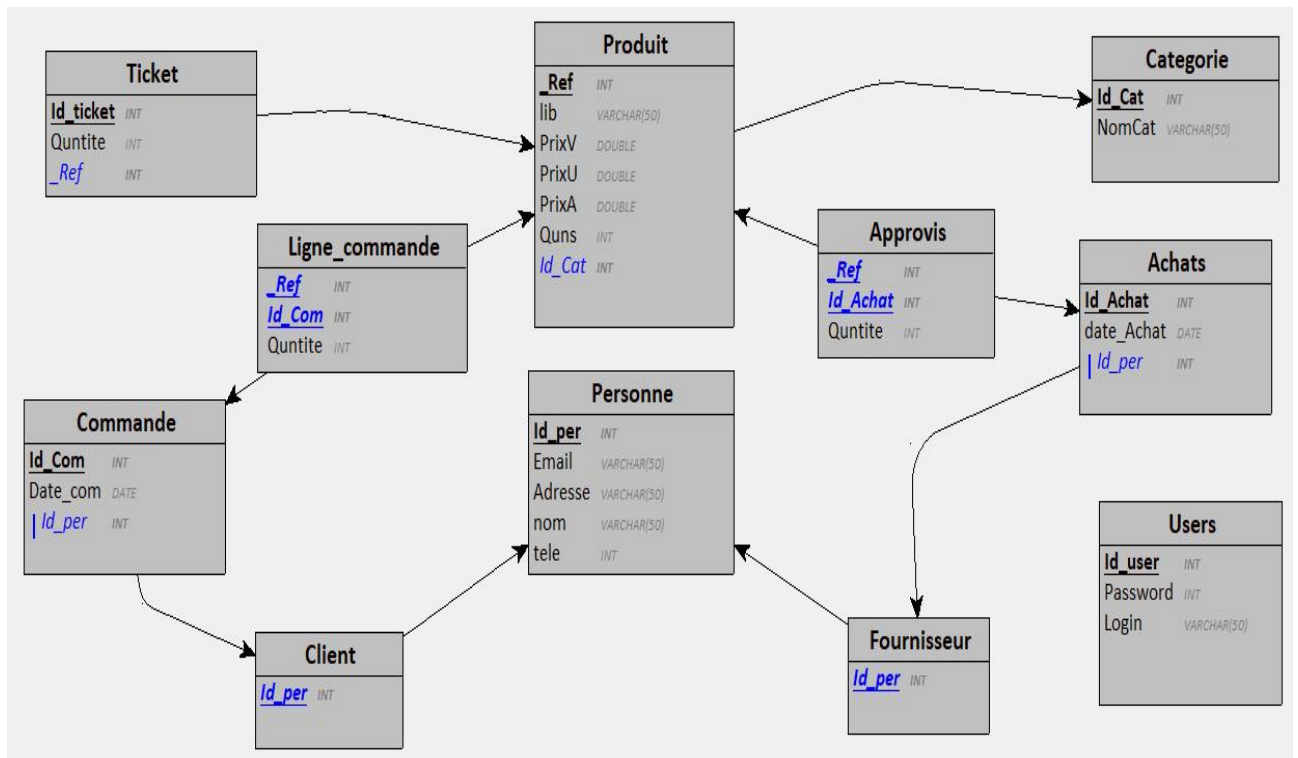


FIGURE 1.2 – Modele logique de données

1.4 Conclusion

dans ce chapitre nous avons tout d'abord détaillé la conception a travers la methode de conception MERISE afin de degager les modeles conceptuele et physique ,et nous avons présenter dans le chapitre suivants une description de l'état de réalisation de l'application et les outils utiliser.

Chapitre 2

Réalisation

2.1 Introduction

Dans ce chapitre nous allons présenter le détail de l'implémentation, commençant par une présentation de différentes technologies utilisées dans le développement, et terminant par une présentation de quelques interfaces de l'application réalisée.

2.2 Technologies utilisées

Xampp

XAMPP est un ensemble de logiciels servant à mettre en place aisément un serveur Web, un serveur FTP et un serveur de messagerie électronique. C'est une distribution de logiciels libres (X Apache MySQL Perl PHP) offrant une bonne souplesse d'utilisation, reconnue pour son installation simple et rapide. Ainsi, il est à la portée de la plupart de personnes dans la mesure où il ne requiert pas de connaissances spécifiques et fonctionne, qui plus est, sur les dispositifs d'exploitation les plus communs.



FIGURE 2.1 – Logo de Xampp.

MySql

MySQL est un système de gestion de base de données (SGBD). C'est un serveur de bases de données relationnelles Open Source. Il stocke les données dans des tables séparées plutôt que de tout rassembler dans une seule table ainsi que L'association PHP/MySQL est de plus en plus utilisée ces dernières années. C'est pourquoi nous avons choisi le serveur de base de données MySQL qui offre de grandes performances en flexibilité et montée en charge. Il intègre de nombreuses fonctionnalités et assure une bonne sécurité des données.



FIGURE 2.2 – Logo de Mysql.

PHP

Pour le coté serveur, nous avons choisi le langage PHP, ceci pour plusieurs raisons : Tout d'abord, le PHP gère très bien les requêtes SQL, ce qui est important pour manipuler les résultats de requêtes SQL et nous allons pouvoir produire des contenus HTML différents pour une même page en fonction de certaines conditions. Enfin le PHP est un des langages coté serveur le plus utilisé.



FIGURE 2.3 – Logo de PHP.

HTML CSS JS

HTML est un langage de balisage standard pour la création d'applications Web et de sites Web. C'est un système bien standardisé utilisé pour marquer les fichiers texte afin



FIGURE 2.4 – Logo de html css js.

d'obtenir des couleurs, des graphiques, des polices et des effets sur les pages Web.

CSS est un langage de feuille de style utilisé pour gérer la présentation d'une page Web contenant du code HTML. Cela rend nos sites Web beaux et modernes.

JS est un langage de programmation interprété dynamique de haut niveau qui permet aux scripts côté client de créer des applications Web et des sites Web entièrement dynamiques.

bootstrap

Bootstrap est un framework développé par l'équipe du réseau social Twitter. Proposé en open source (sous licence MIT), ce framework utilisant les langages HTML, CSS et JavaScript fournit aux développeurs des outils pour créer un site facilement. Ce framework est pensé pour développer des sites avec un design responsive, qui s'adapte à tout type d'écran, et en priorité pour les smartphones.



FIGURE 2.5 – Logo de bootstrap.

Pour les interface d'application j'utilise une **template**, qui utilise tous les Html,css,js et le framework bootstrap.

2.3 Les interfaces de l'application :

Dans cette partie, nous présentons notre travail en exposant des captures d'écran des interfaces les plus importantes de notre application.

L'interface d'authentification :

Pour des raisons de sécurité, l'utilisateur doit être authentifié pour accéder à l'application, à partir de saisir leur **login** et leur **mot de passe**, dans l'application il existe deux utilisateurs :

- **l'administrateur** : il peut accéder à toutes les fonctionnalités de l'application
- **Le caissier** : il peut accéder seulement à l'interface de gestion de caisse.

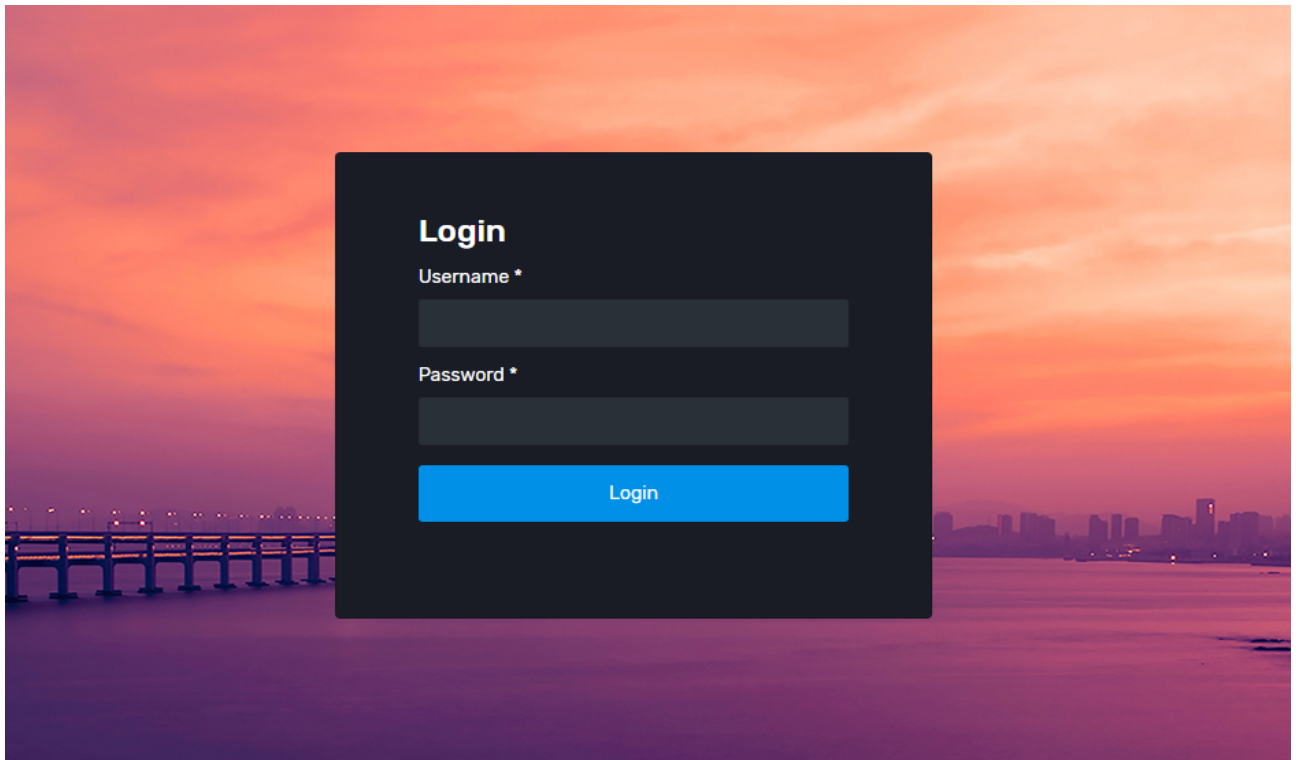


FIGURE 2.6 – L’interface d’authentification

L’interface d’administrateur :

Après authentification, l’administrateur peut jouir des fonctionnalités via l’espace administrateur présenté par les figures suivants.

Gestion des produites :

dasn cette interface l’administrarteur peut faire les fonctionnalité suivants :

- **Ajouter un produit** : l’insertion de produit ce faire a partie une formulaire ,l’administrateur saisie les information de produit et telecharger une image pour il, apres une confirmation la produit est ajouter dans la base de données.
- **Lecture des produit** : l’application fournit a l’administrateur un table pour voir tous les produites dans la base de donnée,qui contient tous les information de chaque produit et a partie a ce table il peut modifier ou supprimer un produit.
- **recherche un produit** : Pout trouver un produit,il suffit d’entrer la reference de produit dans une barre de reherche, l’application sera afficher seulement ce produit dans le table des produites.
- **Modifier un produit** : la modification de produit ce faire a partie une formulaire ,l’administrateur peut modifier tous les information de le produit sauf la reference et apres un confirmation la modification est enregistrer dans la base de données.
- **supprimer un produit** : l’administrateur peut aussi supprimer un produit a partie une click sur le button **supprimer**,apres une confirmation la produit est supprimer a la base de données.

Nouveau Produit

Libelle

Prix Unitaire

Prix Achat

Quantite

Categorie

Lenovo

Photo upload No file chosen

(a) Ajouter produit

Modifier Produit

Libelle

Prix Unitaire

Prix Achat

Quantite





Categorie

Apple

File upload No file chosen

(b) Modifier produit

Liste De Produits

Reference	img	Libelle	Prix Unitaire	Prix Vent	Prix Achat	Quantite	Categorie	Action
9		Mac Book pro	1234	1234	1345	15	Apple	<input type="button" value="Modifier"/> <input type="button" value="Supprimer"/>
10		thinkPad 13	4000	4000	2000	9	Lenovo	<input type="button" value="Modifier"/> <input type="button" value="Supprimer"/>
11		Dell latitude	1234	1234	1345	4	Dell	<input type="button" value="Modifier"/> <input type="button" value="Supprimer"/>
12		Hp Brobook	3000	3000	1345	5	Hp	<input type="button" value="Modifier"/> <input type="button" value="Supprimer"/>


(c) List des produits

FIGURE 2.7 – Gestion des produits

Gestion des catégories :

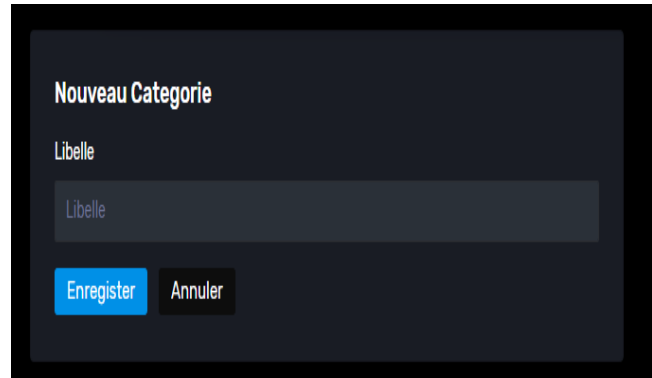
dans cette interface l'administrateur peut faire les fonctionnalités suivantes :

- **Ajouter un catégorie** : la catégorie est caractérisé par son nom ,l'administrateur saisir le nom de catégorie est confirmé l'opération de l'insertion de catégorie.
- **Lecture des catégories** : cette interface affiche l'ensemble des catégories sous forme d'un table.
- **Modifier un catégorie** : pour la modification ,l administrateur peut modifier le nom de catégorie puis confirmer la modification.
- **supprimer un catégorie** : A partir le button supprimer il peut supprimer la catégorie apres une confirmation indique que si un catégorie supprimer le sous ensemble de produites qui ont le nom de cette catégorie vont aussi supprimer.



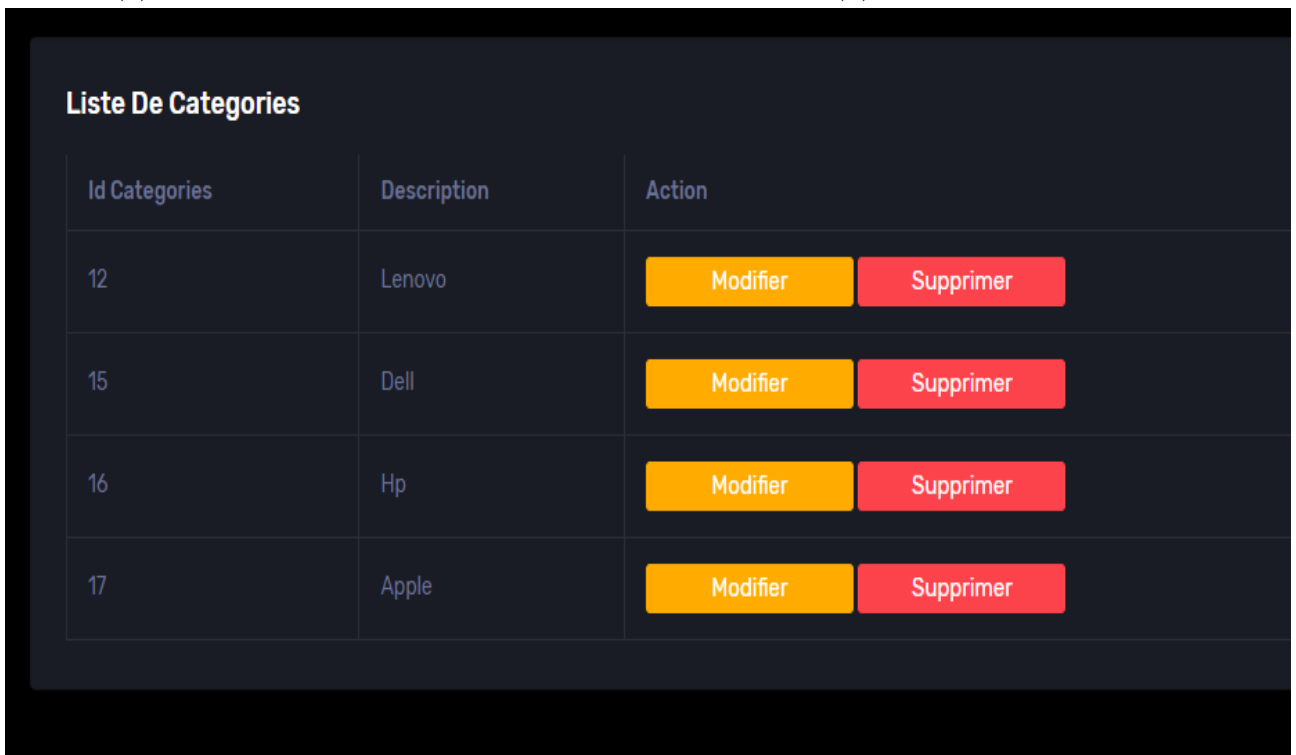
The screenshot shows a dark-themed form titled "Nouveau Catégorie". It contains a label "Libelle" above a text input field that also contains the word "Libelle". Below the input field are two buttons: "Enregister" (highlighted in blue) and "Annuler" (highlighted in black).

(a) Ajouter catégorie



This screenshot is identical to the one in (a), showing the "Nouveau Catégorie" form with the "Libelle" input field and "Enregister" and "Annuler" buttons.

(b) Modifier catégorie



The screenshot shows a table titled "Liste De Categories". The table has three columns: "Id Categories", "Description", and "Action". It contains four rows of data, each with a category ID, a brand name, and two buttons: "Modifier" (yellow) and "Supprimer" (red).

Id Categories	Description	Action
12	Lenovo	<button>Modifier</button> <button>Supprimer</button>
15	Dell	<button>Modifier</button> <button>Supprimer</button>
16	Hp	<button>Modifier</button> <button>Supprimer</button>
17	Apple	<button>Modifier</button> <button>Supprimer</button>

(c) List des catégories

FIGURE 2.8 – Gestion des catégories

Gestion des fournisseurs et des clients :

dans cette interface l'administrateur peut faire les fonctionnalités suivantes :

- **Ajouter un Personne** : Quelque soit le personne(client/fournisseur) l'administrateur est saiser les information de personne et indique le role de personne client ou fournisseur et télécharger une image pour le personne.
- **Liste des clients** : représente une list de clients avec leur informations
- **Liste des fournisseurs** : represente une list de fournisseurs avec leur informations
- **Modifier un Personne** : dans cette interface il peut modifier tous les informations de personne, il peut aussi modifier le role de personne ;un client peut devenue un fournisseur et un fournisseur peut de devenue un client.
- **supprimer un Personne** : A partie le button supprimer il peut supprimer la le client ou le fournisseur apres une confirmation le personne va supprimer.

Nouveau Client/Fournisseur

Nom

Adresse

Telephone

Email

Role

Client

photo upload No file chosen

(a) Ajouter Client/Fournisseur

Modifier Client

Nom

Adresse

Telephone

Email



Role

Client

File upload No file chosen



(b) Modifier Client/Fournisseur

Liste De Clients

	Nom	Adresse	Telephone	Email	Action
	felali	Rabat	0987654322	felali07@gmail.com	<input type="button" value="Modifier"/> <input type="button" value="Supprimer"/>
	aasli	SAFI	0987654322	ahmedaasli09@gmail.com	<input type="button" value="Modifier"/> <input type="button" value="Supprimer"/>

(c) List des Clients

Liste De Fournisseurs

	Nom	Adresse	Telephone	Email	Action
	BENMOHAMED	AGADIR	0987654322	mohamed09@gmail.com	<input type="button" value="Modifier"/> <input type="button" value="Supprimer"/>
	ALAOUI	AGADIR	0987654322	alami@gmail.com	<input type="button" value="Modifier"/> <input type="button" value="Supprimer"/>

(d) List des Fournisseurs

FIGURE 2.9 – Gestion des Clients et des Fournisseurs

Gestion des commandes :

dans cette interface l'administrateur peut faire les fonctionnalités suivantes :

- **Ajouter une Commande** : pour ajouter une commande :

1. l'administrateur doit entrer la date de commande et le client.
 2. Après il peut choisir un ou plusieurs produits pour ajouter à la commande, chaque produit doit préciser sa quantité.
 3. Si les informations de commande sont valides (les quantités sont suffisantes), la commande est ajoutée dans la base de données.
 4. Après la validation de commande l'application fournit une facture sous forme de PDF contenant les informations de commande avec le prix total.
- **Liste des commandes** : l'administrateur peut avoir toutes les commandes, et leurs produits sous forme de table : une table pour **les commandes**, contient le numéro de commande, la date et le client, avec l'option de modification et suppression et une table pour **les produits de commande** qui contient les produits de commande et leurs quantités
 - **Modifier une commande** : pour modifier une commande :
 1. l'administrateur peut modifier la date de commande et le client.
 2. après il peut modifier leur choix des produits, il peut ajouter d'autres produits à la commande ou les supprimer avec le remplissage des champs quantités
 3. si les informations de commande sont valides (les quantités sont suffisantes), la commande est bien modifiée dans la base de données.
 4. Après la validation de commande l'application fournit une facture sous forme de PDF contenant les informations de commande avec le prix total. Note que dans la modification l'administrateur a le choix de modifier seulement la commande ou modifier la commande et générer la facture.
 - **supprimer une commande** : pour supprimer, il suffit de cliquer sur le bouton supprimer, la commande va être supprimée avec ses produits, les quantités de produits vont augmenter.

Nouvelle Commande

Date

mm/dd/yyyy

Client

felali

(a) Date, client

Produits

Mac Book pro
Categorie: Apple
Prix Unitaire: 1234
Quntite

thinkPad 13
Categorie: Lenovo
Prix Unitaire: 4000
Quntite

Dell latitude
Categorie: Dell
Prix Unitaire: 1234
Quntite

LENOVO X260
Categorie: Lenovo
Prix Unitaire: 3000
Quntite

(b) selection des produits

Valider **Annuler**

1670516981.pdf

(c) Génération du facture

Facture

NUMERO COMMANDE: 180

DATE: 2022-12-08

CODE CLIENT: 22

NOM: ALAMI

ADRESSE: SAFI

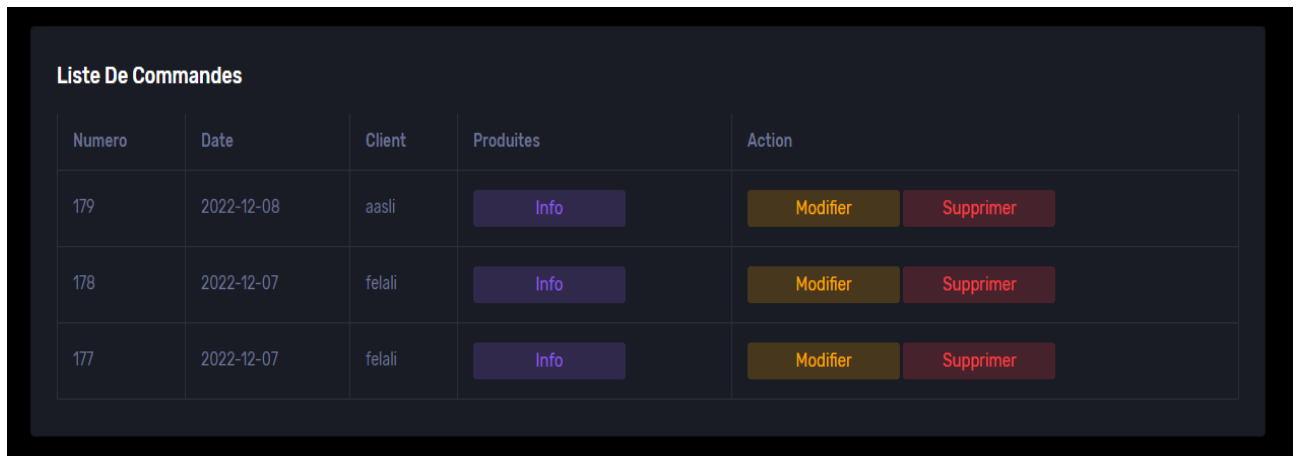
Produit	Libelle	Prix unitaire	Quntite	prix
9	Mac Book pro	1234	2	2468
12	LENOVO X260	3000	1	3000

Nombre des articles: 3

Prix total: 5468

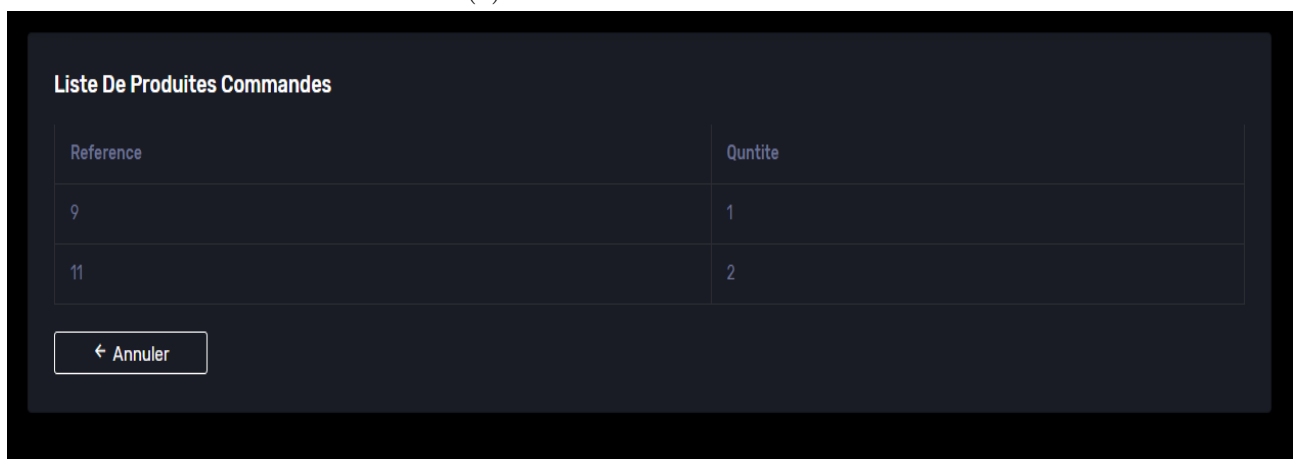
(d) Facture

FIGURE 2.10 – Ajouter Commande



Numero	Date	Client	Produits	Action
179	2022-12-08	aasli	Info	Modifier Supprimer
178	2022-12-07	felali	Info	Modifier Supprimer
177	2022-12-07	felali	Info	Modifier Supprimer

(a) list des commandes



Reference	Quntite
9	1
11	2

← Annuler

(b) list des produites

FIGURE 2.11 – liste des Commande

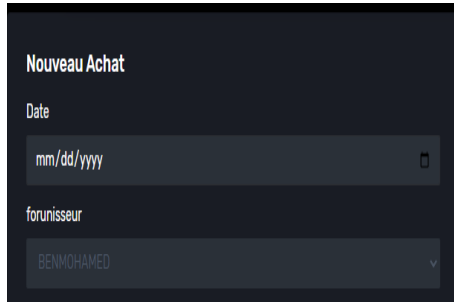
Gestion des approvisionnements :

dasn cettte interface l'administrarteur peut faire les fonctionalité suivants :

- **Ajouter un achat** : pour ajouter une achat :
 1. l'administrateur doit entrer la date d'achat et le fournisseur..
 2. Apres il peut choisie un ou plusieurs produites pour ajouter au achat,chaque produit doit preciserr sa quantité
 3. Apres une confirmation l'achat est ajouter dans la base de données
- **Liste des approvisionnements** : l'administrateur peut avoir tous les achats et leur produits sous forme de table :un table pour **les achats** , contient le numero de achat, date et le fournisseur avec l'option de modification et suppression et un table pour **les produites d'achat** qui contient les produits d'achat et leurs quantités
- **Modifier une achat** : pour la modification d'achat
 1. l'administrateur peut modifier la date d'achat et le fournisseur
 2. apres il peut modifier leur choix des produites ,il peut ajouter d'autres produites au achat ou les supprimer avec la remplissage de champs quantité

3. l'achat est bien modifier dans la base de données.

- **supprimer une achat** : pour supprimer il suffit click sur le button supprimer, l'achat va supprimer avec leurs produites les quantités de produites vont diminuer.

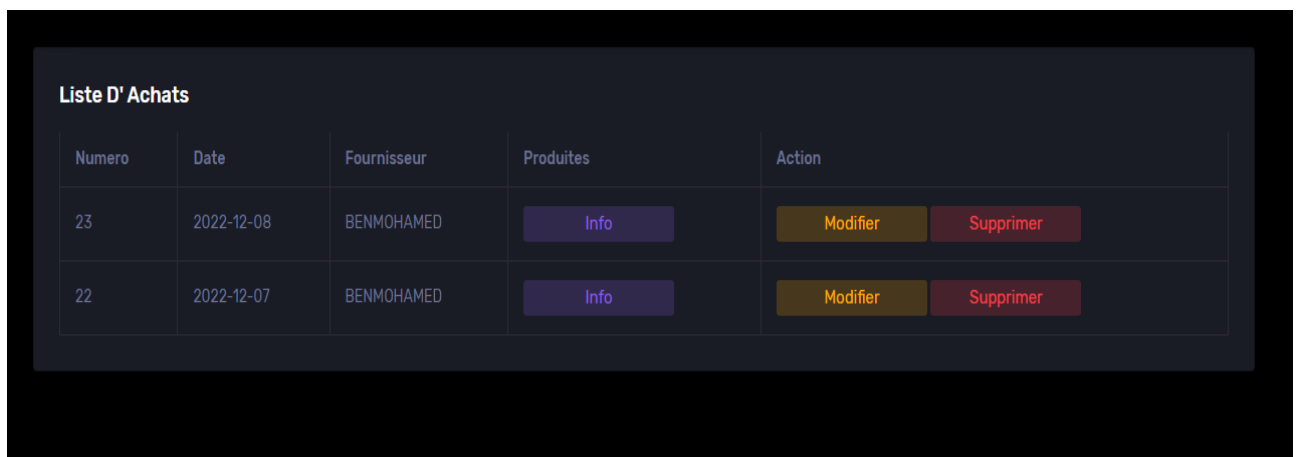


(a) Date, fournisseur



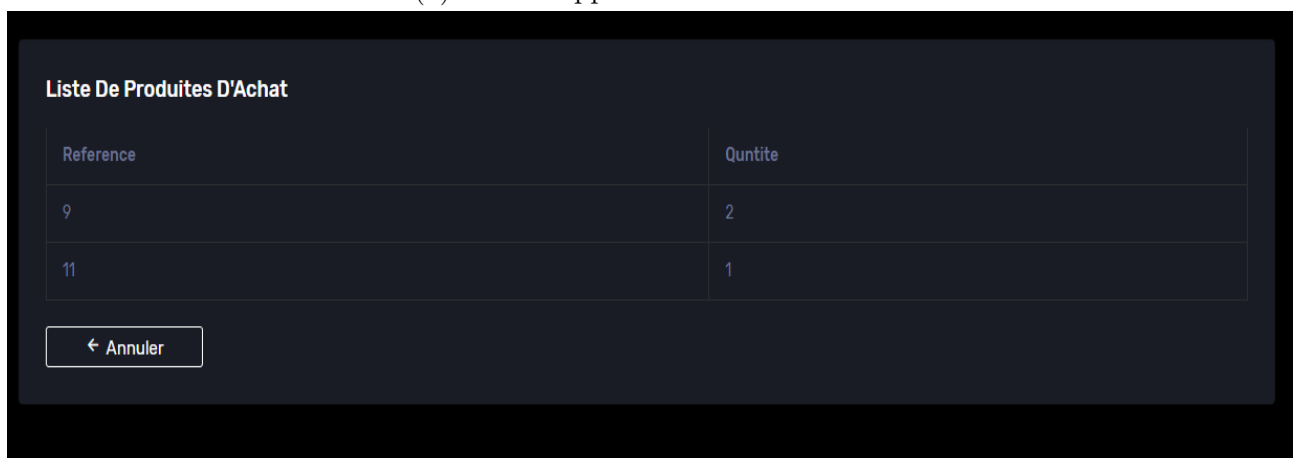
(b) selection des produites

FIGURE 2.12 – Ajouter Achat



Numero	Date	Fournisseur	Produites	Action
23	2022-12-08	BENMOHAMED	<button>Info</button>	<button>Modifier</button> <button>Supprimer</button>
22	2022-12-07	BENMOHAMED	<button>Info</button>	<button>Modifier</button> <button>Supprimer</button>

(a) list des approvisionnements



Reference	Quntite
9	2
11	1

← Annuler

(b) list des produites

FIGURE 2.13 – liste des approvisionnements

Gestion de caisse :

cette interface affiche au caissier l'ensemble des **catégories** disponibles. Si le caissier clique sur une catégorie l'ensemble des **produits** de cette catégorie sont affichés sur la même interface, il peut choisir ainsi un produit et saisir sa **quantité** pour l'ajouter au table **ticket**.

Si il ajouter le **même produit** la nouvelle quantité est ajouter a l'ancienne quantité ,l'interface afficher aussi e **prix total** de ticket.

Moyenne Caisse		Dh1234
Tiket		
Libelle	Quntite	
Mac Book pro	1	

(a) Caisse

Moyenne Caisse		Dh1234
Tiket		
Libelle	Quntite	
Mac Book pro	1	

(b) selection des produites d'une categorie

Moyenne Caisse		Dh9702
Tiket		
Libelle	Quntite	
Mac Book pro	3	
LENOVO X260	2	

(c) table ticket

FIGURE 2.14 – Gestion de caisse

2.4 Conclusion

Ce chapitre a été consacré à la présentation des interfaces du projet et les outils qui nous ont servi d'appui pour faciliter la gestion.

Conclusion générale

Pour conclure, la gestion de stock est un sujet très important et riche et Pour atteindre à cette application nous passons par différentes phases commence par une conception et terminer par une présentation de quelques interfaces de l'application. j'ai essayé de développer l'application par l'utilisation des autres technologies pour rendre la gestion très efficace.