```
عنوان: PDF شرح شامل لأكواد الباك-إند(Backend)
                                                                                             مقدمة:
هذا المستند يقدم شرحًا تفصيليًا لأكواد نظام باك-إند متكامل لتطبيق تواصل اجتماعي، يشمل ميزات المصادقة وإدارة
                                                                                 الصداقات والدردشة.
                                                                                   . 1 بنية المشروع:
                                                     يتكون المشروع من عدة أقسام رئيسية منظمة كالتالي:
                                                                        *هـ. الوسيط(Middleware)
                               : `auth.middleware.js * للتحقق من صحة المستخدم المسجل دخوله.
                                                                          *د. المكتبات المساعدة (Lib)
                                                 * `stream.js` تكامل مع خدمة Stream للدردشة.
```

\* `db.is`:

: `auth.route.js \* نقاط النهاية للمصادقة.

\*ب. المتحكمات(Controllers)

\* `chat.route.js` نقاط النهاية (Endpoints) للدردشة.

: `user.route.js \* نقاط النهاية لإدارة المستخدمين والصداقات.

\*ج. الطرق(Routes)

```
: `user.controller.js * يعالج عمليات الصداقات والمستخدمين.
            : `auth.controller.js * يعالج عمليات التسجيل، تسجيل الدخول، الخروج، والتكامل.
                                                           *أ. نماذج البيانات(Models)
                                       * `FriendRequest.js`: نموذج لطلبات الصداقة.
                                                 : `User.js * نموذج لمستخدم التطبيق.
                                                           .2نماذج البيانات:(Models)
                                             *ب. نموذج طلب الصداقة(FriendRequest)
                                                                     ```javascript
                        const friendRequestSchema = new mongoose.Schema({
       status: { type: String, enum: ["pending", "accepted"], default: "pending" },
recipient: { type: mongoose.Schema.Types.ObjectId, ref: "User", required: true },
  sender: { type: mongoose.Schema.Types.ObjectId, ref: "User", required: true }
  });
   . . .
  *أ. نموذج المستخدم(User)
                                                                    ```javascript
                                  const userSchema = new mongoose.Schema({
               friends: [{ type: mongoose.Schema.Types.ObjectId, ref: "User" }],
                                   isOnboarded: { type: Boolean, default: false },
                                              location: { type: String, default: "" },
```

: chat.controller.js \* يعالج عمليات الدردشة.

```
nativeLanguage: { type: String, default: "" },
                      profilePic: { type: String, default: "" },
                            bio: { type: String, default: "" },
     password: { type: String, required: true, minlength: 6 },
         email: { type: String, required: true, unique: true },
                   fullName: { type: String, required: true }
                                                      });
                                                     . . .
                                                الوظائف:
    : ()matchPassword * مقارنة كلمة المرور المدخلة مع المشفرة.
                 : ("pre("save" * تشفير كلمة المرور قبل حفظها.
                                  (Controllers):المتحكمات.
                        *ج. متحكم الدردشة(chat.controller.js)
 : `getStreamToken() * ينشئ رمز وصول لخدمة Stream للدردشة.
                       *ب. متحكم المستخدم(user.controller.js)
 1. `getOutgoingFriendReqs()`: المحالة الصادرة.
2. `getFriendRequests()`:
             .`acceptFriendReguest()`:
              .`sendFriendRequest()`:
           ... 'getMyFriends()`: عرض أصدقاء المستخدم الحالي.
```

learningLanguage: { type: String, default: "" },

```
. `getRecommendedUsers()`:
```

- \*أ. متحكم المصادقة(auth.controller.js)
  - .1 الخروج:(logout)
  - \* يمسح كوكى الجلسة.
  - (onboard):التكامل 2.
- \* يحدد `isOnboarded | إلى. `true \*
  - \* يكمل معلومات المستخدم الأساسية.
    - .3 تسجيل الدخول:(login)
      - \* ينشئ JWT للجلسة.
- پتحقق من البريد الإلكتروني وكلمة المرور.
  - (signup):التسجيل 4.
- \* ينشئ (JSON Web Token) للجلسة.
- \* ينشئ مستخدم في خدمة Stream للدردشة.
  - \* ينشئ حساب مستخدم جديد.

---

.4نقاط النهاية: (Endpoints)

\*ج. مسار الدردشة(chat.route.js)

\* `GET /api/chat/token`:

\*ب. مسار المستخدم(user.route.js)

: `GET /api/users/outgoing-friend-requests \* `GET /api/users/outgoing-friend-requests \* .

: `GET /api/users/friend-requests \* الحصول على طلبات الصداقة.

- : `PUT /api/users/friend-request/:id/accept \* قبول طلب صداقة.
  - :`POST /api/users/friend-request/:id \* إرسال طلب صداقة.
    - : `GET /api/users/friends \* `GET /api/users/friends
      - : 'GET /api/users' \* الحصول على مستخدمين مقترحين.
        - \*أ. مسار المصادقة(auth.route.js)
    - \* `GET /api/auth/me`:
      - : POST /api/auth/onboarding \* تكملة بيانات المستخدم.
        - : `POST /api/auth/logout \* تسجيل خروج.
          - : `POST /api/auth/login \* تسجيل دخول.
        - \* `POST /api/auth/signup`:

---

.5 الأسئلة الشائعة حول الكود:

- \*د. أسئلة عامة:
- 1. كيف يتم التعامل مع الملفات الثابتة في الإنتاج؟
- \* في `server.js` يتم استخدام `express.static المبنية.
  - .2 ما هي ميزات الأمان المستخدمة؟
  - \* تحقق من الصلاحيات قبل تنفيذ العمليات الحساسة.
  - \* استخدام JWT في کوکي آمن.(httpOnly, secure, sameSite)
    - \* تشفير كلمات المرور باستخدام.bcrypt
      - 3. كيف يتم التعامل مع الأخطاء؟
- \* يتم إرجاع أكواد حالة HTTP مناسبة (مثل 400 للبيانات غير الصالحة، 401 للغير مصرح به).
  - \* يتم استخدام `try/catch` في كل دالة.

- .4 ما هي أنواع الطلبات (HTTP Methods) المستخدمة؟
- : DELETE \* لم يتم استخدامه هنا ولكن يستخدم عادةً للحذف.
  - : `PUT` \* لتحديث البيانات.
  - : POST \* لإنشاء بيانات جديدة.
    - : `GET \* لاسترجاع البيانات.
      - \*ج. أسئلة حول الدردشة:
  - .1 كيف يتم تكامل الدردشة معStream?
  - \* يتم إنشاء رمز وصول عبر. `GET /api/chat/token \*
    - لله يتم إنشاء مستخدم في Stream عند التسجيل والتكامل.
      - \*ب. أسئلة حول إدارة الصداقات:
      - .1 كيف يتم عرض قائمة الأصدقاء؟
      - \* عبر. `GET /api/users/friends` عبر.
        - 2. كيف يتم قبول طلب صداقة؟
- \* عبر `PUT /api/users/friend-request/:id/accept حيث `id` عبر `PUT /api/users/friend-request/
  - 3. كيف يتم إرسال طلب صداقة؟
- \* عبر `POST /api/users/friend-request/:id ` حيث `id ` حيث POST /api/users/friend-request/:id `
  - \*أ. أسئلة حول المصادقة:(Authentication)
  - 1. ما هو الغرض من 'middleware `protectRoute ؟
    - \* يحمي نقاط النهاية من الوصول غير المصرح به.
  - \* للتحقق من صحة JWT في كل طلب يحتاج إلى مصادقة.
    - 2. كيف يعمل نظام تسجيل الدخول؟
    - \* يتم إنشاء JWT وتخزينه في كوكي آمن.
  - \* عبر `email` مع `POST /api/auth/login` و. `

- 3. كيف يتم تسجيل مستخدم جديد؟
- \* يتم التحقق من صحة البريد الإلكتروني وقوة كلمة المرور.
- \* يتم عبر `POST /api/auth/signup ` مع إرسال. `POST /api/auth/signup \*

---

## .6مصطلحات تقنية:

: HTTP Status Codes \*أكواد تعبر عن نتيجة الطلب (200 نجاح، 404 غير موجود، إلخ).

. CORS (Cross-Origin Resource Sharing) \* آلية تسمح بطلبات عبر النطاقات المختلفة.

:Stream Chat \*خدمة دردشة جاهزة للتكامل مع التطبيقات.

Node.js. مكتبة لتعامل مع MongoDB في. Mongoose:

: JWT (JSON Web Token) معيار لإنشاء رموز وصول يمكن التحقق منها.

· protectRoute ` برمجية وسيطة تعالج الطلب قبل وصوله للتحكم النهائي) مثل. ( · Middleware

`/api/auth/signup`) مثل. (HTTP الذي يستقبل طلبات URL عنوان URL عنوان

---

## .7تحسينات مقترحة:

- .1إضافة نظام تسجيل الأحداث (Logging) أكثر تطوراً.
- .2تحسين معالجة الأخطاء بإرجاع رسائل أكثر وصفية.
- .3 إضافة حدود لمعدل الطلبات (Rate Limiting) للحماية من الهجمات.
  - .4إضافة نظام إشعارات لطلبات الصداقة.
- .5إضافة التحقق من الصلاحيات (Authorization) بجانب المصادقة.

الخلاصة:

يمثل هذا الكود نظامًا متكاملاً لإدارة المستخدمين والصداقات والدردشة مع تطبيق أفضل ممارسات الأمان وتنظيم الكود.