

Name: Ahmed Hesham abdelatif Zaher

Struct:

هي حاجة بتستخدم في العموم للبيانات الصغيره مينفعش نبقى عندنا database كبيره نستخدم فيها
وكمات بتستخدم اكتر في البيانات الثابته ويفضل انو يستخدم في ال data الثابته علشان محتجش اننا نغير
فيها لان الموضوع هيكون اسرع وال data بتتخزن في stack وده بيبقى عبارة عن ذاكرة افتراضية كده
او مؤقتة وبيبقى كويس في النسخ اكتر واغلب الشغل الي بيستخدم فيه زي points و colors ونوعه
بيبقى value type

Class:

اول حاجة طبعا ده نوعو Reference Type الاداء بتعاه اقل من ال struct وبيستخدم اكتر في
ال database المعقدة شوية والتخزين بتاعو بيبقى في حاجه اسمها heap وهو بيبقى حاجه بتخز في
البيانات المرجعية وبيبقى ليها عمر اطول وهو بيستخدم في c# عن طريق Garbage Collecto و ده
نظام بيراجع البيانات الي داخل و يعملها تحرير في الذاكرة وبعدين بيبدأ في ترتيب عيوب ال class
عموما انو بيستهلك اكتر في الذاكرة وبسبب Garbage Collecto ممكن يوقف البرنامج وده الي شوفتو
علي النت