# Отчёт по лабораторной работе №4 Простейший вариант

Метвалли Ахмед Фарг Набеех

## Содержание

- 1. Цель работы
- 2. Выполнение лабораторной работы
- 3.Задание для самостоятельной работы
- 4. Выводы

# Список таблиц

# 1.Цель работы

Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

#### 2.Выполнение лабораторной работы

Откройте терминал

Создайте каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM:

```
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~$
```

Рис. 2.1: Создание каталога.

Перейдите в созданный каталог.

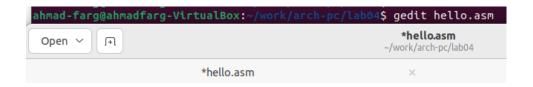
```
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~$ cd ~/work/arch-pc/lab04
```

Рис. 2.2: Переход в созданный каталог.

Создайте текстовый файл с именем hello.asm.

```
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~$ cd ~/work/arch-pc/lab04
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ touch hello.asm
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.3: Создание файла hello.asm Откройте файл hello.asm с помощью любого текстового редактора, например, gedit.



#### Рис. 2.4: Открытие файла hello.asm

Вводим в файл hello.asm нужный текст.

```
*hello.asm
 1 SECTION .data
2 hello:db "Hello, world!",0xa
 3 hellolen: equ $ - hello
 4 SECTION text
 5 global _start
 6_start:
 7 mov eax, 4
8 mov ebx, 1
9 mov ecx, hello
10 mov edx, hellolen
11 int 0x80
12 mov eax, 1
13 mov ebx, 0
14 int 0x80
15
```

```
hello.asm
1 SECTION .data
      hello: DB 'Hello world!',10
3
      hellolen:
                 EQU $- hello
4 SECTION .text
      GLOBAL _start
6 start:
7
      mov eax,4
      mov ebx,1
8
      mov ecx, hello
9
10
      mov edx, hellolen
      int 80h
11
12
      mov eax,1
13
      mov ebx,0
      int 80h
14
```

Рис. 2.5: Ввод текста.

Теперь напишем:

nasm -f elf hello.asm

ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04\$ nasm -f elf hello.asm

Рис. 2.6: Ввод nasm -f elf hello.asm

nasm -f elf hello.asm превращает текст программы в объектный код.

Выполните команду полной строки nasm.

```
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm

ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm list.lst obj.o
```

#### Рис. 2.7: Открытие файла

Данная команда скомпилировала исходный файл hello.asm в obj.o, при этом формат выходного файла будет elf, и в него будут включены символы для отладки (опция -g), кроме того, будет создан файл листинга list. lst (опция -l). С помощью команды ls проверили, что файлы были созданы.

Чтобы получить исполняемую команду необходимо передать на обработку компоновщику.

```
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o
```

Рис. 2.8: Создание исполняемого файла hello.

Ключ -о с последующим значением задаёт в данном случае имя создаваемого исполняемого файла.

Выполните следующую команду:

```
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main

ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls

hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o
```

Рис. 2.9: Выполнение команды ld -m elf\_i386 obj.o -o main.

Запуск программы созданного исполняемого файла.

```
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello
Hello world!
```

Рис. 2.10: Запуск файла.

## 3. Задание для самостоятельной работы

В каталоге ~/work/arch-pc/lab04 с помощью команды ср создаем копию файла hello.asm с именем lab4.asm.

farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04\$ cp hello.asm lab.asm

Рис. 3.1: Создание файла lab4.asm.

Внесите изменения в текст программы в файле lab4.asm так, чтобы вместо Hello world! на экран выводилась строка с вашими фамилией и именем.

```
1 SECTION .data
     hello: DB 'ахмед метвалли',10
                 EQU $- hello
     hellolen:
4 SECTION .text
     GLOBAL _start
6 start:
7
     mov eax,4
     mov ebx,1
8
9
     mov ecx,hello
     mov edx,hellolen
0
1
     int 80h
2
     mov eax,1
     mov ebx,0
3
     int 80h
```

Рис. 3.2: Внесение изменений.

Оттранслируйте полученный текст программы lab4.asm в объектный файл.

Выполните компоновку объектного файла и запустите получившийся исполняемый файл. Рис.

```
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf lab4.asm ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst lab4.asm ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 lab4.o -o hello ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello ахмед метвалли
```

3.3: Оттранслированние полученного текста программы lab4.asm в объектный файл.

```
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf lab4.asm ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst lab4.asm ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 lab4.o -o hello ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ ./hello
```

#### Рис. 3.3: Запуск получившегося файла.

Скопируйте файлы hello.asm и lab4.asm в Ваш локальный репозиторий в каталог ~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"/arch-pc/labs/lab04/. Загрузите файлы на Github.

```
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ cp hello.asm ~/work/study/2023-2024/Архитектура \ компьютера/arch-pc/lab04/
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ cp lab4.asm ~/work/study/2023-2024/Архитектура\
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

#### Рис. 3.3: Отправка в локальный репозиторий.

```
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~$ cd ~/work/study/2023-2024/Архитектура\ компьютера/arch-pc
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$ git commit -am
'feat(main): add files lab-4'
[master 2c08ae5] feat(main): add files lab-4
2 files changed, 24 insertions(+), 24 deletions(-)
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$ git push
Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (9/9), done.
Delta compression using up to 3 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (5/5), 609 bytes | 76.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To github.com:mohammad-hamdi/study_2023-2024_arh--pc.git
   78b079d..2c08ae5 master -> master
ahmad-farg@ahmadfarg-VirtualBox:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$
```

### 4. Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я освоил процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.