

Filière d'ingénieur :

Ingénierie Informatique, Big Data et Cloud Computing (II-BDCC)

Département Mathématiques et Informatique

Compte rendu TP4

DE LA CONCEPTION ET LA PROGRAMMATION

ORIENTE OBJET EN C++

Par: BOUZINE Ahmed houssam (II-BDCC1)

Encadré par : M. K. MANSOURI

Année Universitaire : 2022/2023

Partie 1:

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Note {
private:
    float value;
public:
    void input();
    void print();
    void set(float);
    float get();
    string apprecier();
};
void Note::input() {
    do {
        cout << "Entrez une valeur entre 0 et 20 : ";
        cin >> value;
    } while (value < 0 || value > 20);
void Note::print() {
    cout << "La note est : " << value << endl;</pre>
void Note::set(float _value) {
    value = _value;
float Note::get() {
       return value;
string Note::apprecier() {
    if (value < 10)
        return "faible";
    else if (value < 12 && value > 10)
        return "Passable";
    else if (value < 14 && value > 12)
        return "Assez bien";
    else if (value < 16 && value > 14)
        return "bien";
    else if (value < 18 && value > 16)
        return "Très bien";
    else
        return "Excellent";
```

Partie 2:

```
void Harmonise(Note& note) {
   if (note.get() < 8)
   note.set(0);
    else
       note.set(8);
float Moyenne(Note* notes, int nbr) {
    float sum = 0;
    for (int i = 0; i < nbr; i++) {
       sum += notes[i].get();
    float moy = sum / nbr;
    return moy ;
void Appreciation(Note* notes, int nbr) {
    cout << "-----
    for (int i = 0; i < nbr; i++) {
   cout << "\nLa note " << i+1 << " est : " << notes[i].get() << endl;</pre>
        cout << "L'appreciation est : " << notes[i].apprecier() << endl;</pre>
}
```

Partie 3:

Exécution: