

AI LAB 5

פייסל סעדיה 208336321

אחמד גבארין 314722307

שאלה 1:

כדי להגדיר את הסביבה שתתאים לבעיית
חיפוש רשת אופטימלית ירשנו מ `gym.env`
והוספנו כמה שדות ו `override` לכמה מתודות
כמו `reset, step` , הוספנו שדה `self.network`
שהוא `instance` של אותה מחלקה שבנינו
עבור מעבדה 4 שהוספנו לה עוד דברים ,
הסוכן לומד את הפרמטר הזה שהוא בעצם
מערך של מערכים בגודל 2 `comparators` .
אנחנו מלמדים את הרשת למיין 100 מערכים
שזה מערך דו מימדי בגודל
(100,num_elemsnts) .

```
nv.py
sorting_network.py x SortingNetEnv.py x sorting2.py x
faisalsadi
15 class SortingNetworkEnv(gym.Env):
16     def __init__(self, num_elements):
17         super(SortingNetworkEnv, self).__init__()
18
19         self.current_step=0
20         self.added_comp=0
21         self.num_elements = num_elements
22         self.observation_space = spaces.Box(low=0, high=1, shape=(100,num_elements)) # State represents the current order of elements
23         self.network = SortingNetwork(self.num_elements)
24
25         self.state = np.random.rand(100, self.num_elements) # Initialize the state with random order of elements
26         # Update the action space to include swap, add, and remove operations
27         self.action_space = spaces.Discrete(3) # Three possible actions: swap, add, remove
28
29
30
31     def reset(self):
32         self.state = np.random.rand(100, self.num_elements) # Initialize the state with random order of elements
33         self.network = SortingNetwork(self.num_elements)
34         self.current_step = 0
35         self.added_comp=0
36         return self.state.copy()
SortingNetworkEnv
```

מימוש של המחלקה שמייצגת רשת מיון

```
faisalsadi *
class SortingNetwork:
    faisalsadi
    def __init__(self, num_elements):
        self.num_elements = num_elements
        self.num_comparators = num_elements * (num_elements - 1) // 2
        self.generate_random()
    faisalsadi
    def copy(self):
        new_network = SortingNetwork(self.num_elements)
        new_network.comparators = np.copy(self.comparators)
        return new_network
    faisalsadi
    def generate_random(self):
        self.comparators = np.random.randint(0, self.num_elements, size=(self.num_comparators, 2))
        for comp in self.comparators:
            np.sort(comp)
    faisalsadi
    def sort(self, input_vector):
        for k in range(len(input_vector)):
            for i in range(len(self.comparators)):
```

שאלה 2:

```
# Create the SortingNetworkEnv
env = SortingNetworkEnv(num_elements=6)

model = DQN('MlpPolicy', env, verbose=1, learning_rate=0.1, gamma=0.95, exploration_fraction=0.3, buffer_size=1000)

# Train the agent
model.learn(total_timesteps=10000)

# Save the trained model
model.save("dqn_sorting_network")
```

שאלה 3:

הלימוד היה ע"י 3 פעולות בסיסיות הוספה \ מחיקה \ החלפה של איברים מהרשת , אתחלנו את גודל הרשת בגודל קבוע מראש תלוי בגודל מערך המטה בסדר גודל num_element^2 במטרה להתכנס לרשת האופטימלית , הוספנו שדה חדש addedcomparator שהגדלנו אותו ב 1 בעת הוספת אעבר חדש לרשת (comparator) , והחסרנו אותו ב 1 כשהייתה פעולת מחיקה :

```

faisalsadi
def step(self, action):
    if self._is_sorted():
        return self.state.copy(), 0, True, {}

    if action == 0:
        # Swap operation
        self.apply_swap_action()
        self.state=self.network.sort(self.state)
    elif action == 1:
        # Add operation
        self.apply_add_action()
        # if len(self.network.comparators) > 0:
        #     self.network.comparators[np.random.randint(0, len(self.network.compara
        self.state=self.network.sort(self.state)
    elif action == 2:
        # Remove operation
        self.apply_remove_action()
        self.state=self.network.sort(self.state)
    self.optimize()
    reward = -self._get_num_out_of_order_pairs() - self.added_comp
    self.current_step+=1
    # Check if the sorting is complete
    done = self._is_sorted() #or self.current_step>10000

    # Return the next state, reward, and done flag
    return self.state.copy(), reward, done, {}

```

פונקציית הוספת אלמנט לרשת מוסיפה
אלמנט אקראי שמכיל השוואה בין שני
אינדקסים אקראיים , כנל גם המחיקה מוחקת
אלמנט אקראי מהרשת וכך גם ההחלפה
בוחרת שני אלמנטים אקראיים ברשת
ומחליפה ביניהם

מודל התגמול היה שילוב בין מספר האיברים
שנוספו לממוצע ה out_of_orders ב 100
המערכים כך :

```

self.state=self.network.sort(self.state)
self.optimize()
reward = -self._get_num_out_of_order_pairs() - self.added_comp
self.current_step+=1
# Check if the sorting is complete
done = self._is_sorted() #or self.current_step>10000

```

(a+b+c+d

```

# Create the SortingNetworkEnv
env = SortingNetworkEnv(num_elements=10)

...

model = DQN('MlpPolicy', env, verbose=1, learning_rate=0.1,gamma=0.95,exploration_fraction=0.3,buffer_size=1000)

# Train the agent
model.learn(total_timesteps=10000)

```

Learning_rate :

הגדרנו אותו להיות יחסית קטן , אומנם זה מאט את זמן האימון אך כדי להימנע מחוסר ודאות וזריקת פתרונות אופטימליים במהלך הלמידה

Gamma:

קבענו אותו להיות גבוה קרוב ל 1 כדי לשאוף יותר טובות לתוצאות בעתיד טבע בעיית המיון דורש את הגישה הזאת

: Buffer_size

קבענו אותו כדי לאפשר לסוכן לצבור לזכור
יותר מקרי עבר בתהליך הלמידה שזה אמור
לספק לסוכן ניסיון בבעיה ואז אפשר להתכנס
יותר טוב לרשת הנדרשת

: Exploration_fatcor

קבענו אותו לא גבוה מדי כדי שיהיה שילוב בין
exploration ל exploitation עם קצת נטייה
ל exploitation כי יש לנו 100 מערכים
שמכסים הרבה מקרים אפשריים של
פרמוטציות של מערכים לפחות עד 100 .

(e

(l

עבור num_elements=10 (מערך בגודל 10)

10000 steps l

```

| ep_rew_mean | 9.82e+03 |
| exploration_rate | 0.05 |
| time/ | |
| episodes | 12 |
| fps | 242 |
| time_elapsed | 28 |
| total_timesteps | 6903 |

-----

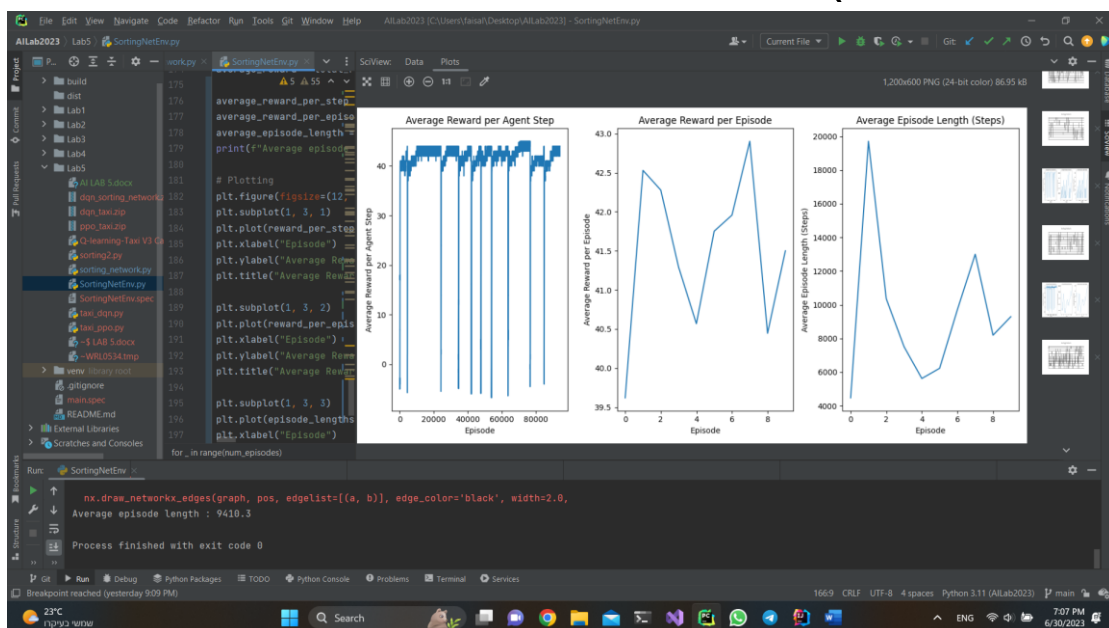
| rollout/ | |
| ep_len_mean | 557 |
| ep_rew_mean | 9.81e+03 |
| exploration_rate | 0.05 |
| time/ | |
| episodes | 16 |
| fps | 248 |
| time_elapsed | 35 |
| total_timesteps | 8908 |

-----

Elapsed time: 39.197532415390015 seconds
took 19 to learn the model
C:\Users\faisal\Desktop\AILab2023\Lab5\so

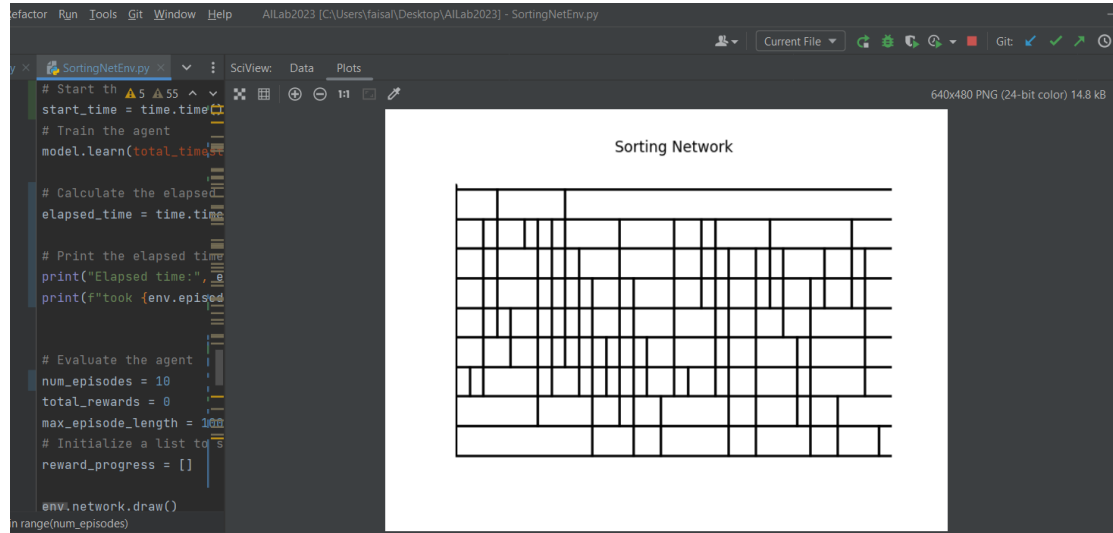
```

(II + III + IV



(VII+VI+V)

רשת מיון עבור 10 איברים :



רשת עבור 6:

