1- BENDEN İSTENİLEN

Çok boyutlu (2D array) bir matrix için, kullanıcı tarafından belirlenen yönde ve adet miktarınca matrix'in kenar ve köşelerinde bulunan elemanları döndürmek ve ekrana yazmak.

2- ÖDEVDE YAPILANLAR

İlk başta internetten araştırmaya başladım ve istediğim herhangi bir veri elde edemedim ancak sonradan elime kağıt kalem alarak tekrar tekrar yazdım ve uğraştım. En sonunda kırılamayacak ve göze güzel gözükebilecek bir kod yazmaya çalıştım.

3- KARŞILAŞILAN ZORLUKLAR

Satır ve sütunun fazla kullanılması sebebiyle kafam biraz karıştı ancak teker teker kağıda yazarak çözebildim. Bunun dışında herhangi bir zorlukla karşılaşmadım.

4- EKSİK BIRAKILAN YERLER

Tam olarak eksik bıraktığım bir yer var mı emin değilim ancak commentler biraz daha arttırılabilir.

5- EKRAN GÖRÜNTÜLERİ

```
{ 5 5 -1 100 2 }

1. Uygulamayi Calistir
2. Matris olustur
3. Direction
4. Step number
5. Exit
```

```
{ 5 5 -1 100 5 }
1. Uygulamayi Calistir
2. Matris olustur
3. Direction
4. Step number
5. Exit
-> 3
Direction: 1
Matrix saat yonunun tersine donecektir.
_____
{ 5 5 1 100 5 }
1. Uygulamayi Calistir
2. Matris olustur
3. Direction
4. Step number
5. Exit
```

```
{ 5 5 1 100 5 }
1. Uygulamayi Calistir
2. Matris olustur
3. Direction
4. Step number
5. Exit
_____
olusturulacak matrisin satir boyutu: 4
olusturulacak matrisin sutun boyutu: 6
0 ile hangi deger arasindaki sayilardan olusacagi: 25
0 ile 25 arasindaki degerlerden bir matrix olusturuluyor...
{ 4 6 1 25 5 }
1. Uygulamayi Calistir
2. Matris olustur
3. Direction
4. Step number
5. Exit
```

```
-> 1
Dondurulmeden once:
16 5 3 20 9 19
10 10 9 20 15 13
12 10 13 7 10 14
3 14 24 9 15 13
5 Kez donduruldukten sonra:
1 19 13 14 13 15 9
1 9 10 9 20 15 24
1 20 10 13 7 10 14
1 3 5 16 10 12 3
{ 4 6 1 25 5 }
1. Uygulamayi Calistir
2. Matris olustur
3. Direction
4. Step number
5. Exit
-3
```

```
-> 5
Cikiliyor...

BUILD SUCCESSFUL (total time: 34 seconds)
```