Resource Management

- 1. Labors.
- 2. Equipment-(non-labor)
- 3. Materials.

خطوات العمل:-

- استعراض كيفية عمل حسابات التكاليف لبعض البنود من المشروع ومدى احتياجها من اطقم عمالة ومعدات ومواد خام وما اذا كانت ستسند لمقاول باطن .
- ٢ استعراض أنواع المدد الزمنية للانشطة المختلفة وكيفية التعامل معها ومدى احتياج كل نشاط منها .
 - ٣ استعراض جداول الموارد المطلوب ادخالها للبرنامج .
 - ٤ كيفية ادخال الموارد للبرنامج والتعامل معها .
 - ٥ كيفية تخصيص الموارد على الانشطة المختلفة وحساباتها .

Step 1,2: Labors

Id	Number	Labor name	Price/unit	Default Units / time	
L1	1	developer	200	1d / d	5d / d
L2	2	Tester	100	1d / d	3d / d
L3	1	Designer	100	1d / d	3d / d

L4	1	Db	200	1d / d	3d / d
		designer			

Equipment:-

id	number	Equipment :-	Price/unit	Defaul t Units / time	Max Unit s / time
E1	1	mainframe	500LE/da y	1d / d	5d / d
E2	1	Supercom puter	500LE/da y	1d / d	5d / d

Material

id	Material type	Unit	Price/unit	Default Units / time	
M1	Cement	1 ton	400 LE	8ton / d	20ton / d
M2	Sand	1 m3	200LE	8ton / d	20ton / d

Resource allocation for each activity

- 1. Resource id name
- 2. Curve
- 3. Cost account
- 4. Budgeted unit/time
- 5. Budgeted unit = (Budgeted unit/time)*duration
- 6. Budgeted cost = (Budgeted unit)* (Price/unit)
- 7. Price/unit

Activity xxxx = 4 day = duration

Budgeted unit=2*4=8

Budgeted cost=8*500

20 labor

30 equppp

40 material

A1	20	I	100	
A2	20	I	200	
A3	20	I	250	
A4	30	е	100	
A5	30	е	00	

Bugget nonlabor cost=100