

AHMED SAMY ZAKY

FLUTTER-ENTWICKLER

Ägypten, Kairo | E-mail: ahmed1samy1998@gmail.com | Telefon : +20 1005538792

GitHub: github.com/AhmedSamy98 | LinkedIn : linkedin.com/in/ahmed-samy98

BERUFLICHES PROFIL

Mobile Engineer mit 3 Jahren Erfahrung im Design, in der Entwicklung und im Deployment produktionsreifer Flutter-Apps. Experte in Dart 3, Flutter 3.x, Firebase (Auth, Firestore, Storage) und modernen, modularen Architekturen – Clean Architecture mit Feature-basierten Ebenen, MVVM und Cubit-Statusverwaltung – für skalierbaren und testbaren Code. End-to-End-Fähigkeiten umfassen Anforderungsanalyse, pixelgenaues UI/UX-Design, REST-API-Integration, CI/CD-Pipelines mit GitHub Actions, automatische Veröffentlichungen im Play Console und Performance-Profiling. Nachweisliche Fähigkeit, hochwertige Apps im Google Play Store zu veröffentlichen und zu pflegen.

Absolvent des ALX Software Engineering Tracks (solide Grundlagen in Datenstrukturen, OOP und Frontend-Engineering) sowie der ALX Founder Academy (Startup-Gründung & Product-Market-Fit). McKinsey Forward Alumnus mit ausgeprägten Fähigkeiten in Führung, Problemlösung und Stakeholder-Kommunikation.

Erfahren in Remote-Zusammenarbeit, Git-basierten Workflows und der Nutzung von KI-Tools wie GitHub Copilot und ChatGPT zur Steigerung der Entwicklungsgeschwindigkeit, Codequalität und Innovation.

BERUFSERFAHRUNG

Flutter-Entwickler & Hauptbeitragender – (App: Languages in Arabic / لغات بالعربي) Mai 2025 – heute

Google Play ID [com.Arabic.Languages](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Arabic.Languages) - App Store ID [لغات-بالعربي/id6738091599](https://apps.apple.com/app/languages-in-arabic/id6738091599)

- Komplette Neugestaltung des Codes durch Migration von improvisiertem setState zu einer robusten, auf Cubit basierenden Architektur unter Verwendung der Feature-orientierten Clean Architecture. Dadurch wurde das State-Management, die Wartbarkeit, Testbarkeit und Skalierbarkeit erheblich verbessert.
- Umstrukturierung des Projektverzeichnisses mit klarer Trennung zwischen „core“ und „features“-Schichten.
- Derzeit Implementierung von Dependency Injection mit get_it und Entwicklung von Unit-Tests zur Verbesserung der Codequalität.
- Entwicklung einer „Favoriten“-Funktion, mit der Nutzer Wörter, Sätze und Grammatikregeln lokal über shared_preferences speichern können – für einen personalisierten Lernpfad und höhere Nutzerbindung.
- Enge Zusammenarbeit mit dem ursprünglichen App-Besitzer als Hauptentwickler zur kontinuierlichen Codeverbesserung, Refaktorisierung und Erweiterung der Funktionalität.
- Die App ist derzeit aktiv im Google Play Store und im Apple App Store verfügbar.

Freiberuflicher Flutter-Entwickler – Remote

Februar 2025 – heute

Portfolio: 24 vorgefertigte, anpassbare Demo-Apps – Clean Architecture & MobX

- Konzipierung und Entwicklung von 24 Standard-Demo-Apps zur schnellen Einführung von Projekten in Bereichen wie E-Commerce, Ride-Sharing, Food Delivery, Streaming, Hotelbuchung, Bildung, Autoservices u.v.m.
- Aufbau funktionsorientierter UI-Schichten und MobX-ViewModels mit abstrahierten Datenquellen, bereit für REST-API oder Firebase-Anbindung.
- Umsetzung vollständig responsiver, pixelgenauer Benutzeroberflächen (Material 3 & Cupertino).
- Erstellung kontinuierlicher Demo-Videos und APKs (YouTube-Playlist), um Architektur vorzustellen und Kundenakzeptanz zu fördern.
- Regelmäßige Wartung und Aktualisierung des Codes auf Flutter 3.x / Dart 3.x mit wöchentlichen Sicherheits-Patches und SDK-Updates.

Lead Mobile Engineer – Talk (Podcast- & Artikelplattform) – Remote-Vertrag

September 2024 – Januar 2025

- Architektur und Veröffentlichung einer funktionsreichen Creator-App für Podcasts, Videos und Artikel (Aufnahme, Bearbeitung, Veröffentlichung).
- Nutzung von Cubit für das State-Management, Feature-orientierter Clean Architecture und dokumentierter Django REST API (Swagger).
- Integration von In-App-Aufnahmen (Audio & Kamera), Hintergrundwiedergabe mit just_audio, dynamische Themes.
- Implementierung sozialer Funktionen: Likes, verschachtelte Kommentare, Teilen über QR-Codes & Deep Links, private Kanäle, Playlists.
- Zusammenarbeit in einem agilen Zwei-Personen-Team (Frontend + Backend), inklusive Swagger-Vertragsprüfung und automatisierter JSON-Serialisierung mit Dio.

Mobile Developer – Store (Inventarverwaltung) – Hybrid Remote

Dezember 2022 – Februar 2023

Google Play demo ID [com.storeblueatom.store](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.storeblueatom.store)

- Entwicklung und Veröffentlichung einer mehrrollenfähigen Inventar-App (Manager / Vertriebsmitarbeiter) mit Flutter, Firebase und PDF-Rechnungserstellung.
- Manager verwalten SKUs, weisen Agenten zu und verfolgen Lagerbestände, Rückgaben und automatische Dashboards in Echtzeit. Agenten erstellen sofort Rechnungen.
- Umsetzung von Multi-Dex-Builds, Play-Console-Pipeline und regelmäßigen SDK-Updates (Android 14-konform, Stand: April 2025).
- Der individuell entwickelte PDF-Export (dart_pdf) reduzierte die Prüfvorbereitung von Stunden auf Minuten und senkte die Fehlerquote um mehr als 35 %.

Junior Flutter Developer – Here (Einzelhandelsmarktplatz)

Oktober 2021 – April 2022

Google Play ID [com.blueAtom777.here](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.blueAtom777.here)

- Einführung eines O2O-Marktplatzes, der es Käufern ermöglicht, nahegelegene Geschäfte zu entdecken, Preise zu vergleichen und Abholungen im Geschäft zu reservieren.
- Integration von Google Maps & Geolocator für standortbasierte Angebote und Navigation.
- Entwicklung eines vollständigen Firebase-Backends (Auth, Firestore, Storage) inklusive Sicherheitsregeln.

TECHNISCHE FÄHIGKEITEN

- Sprachen & Frameworks :- Dart • Flutter 3.x • HTML / CSS
- Architekturen / Zustandsverwaltung :- Feature-basierte Clean Architecture • Cubit • MVVM
- Back-End- & Cloud-Dienste :- Firebase (Auth, Firestore, Realtime DB, Cloud Storage) • REST-APIs (JSON)
- Entwicklungs- & Produktivitätstools :- Git / GitHub • GitHub Actions (CI) • GitHub Copilot • ChatGPT • VS Code • Android Studio
- Paket-Ökosystem (Auswahl) :- dio • get_it • hive • intl • flutter_localizations • audio_service • just_audio • google_maps_flutter • cached_network_image • url_launcher

SOZIALE KOMPETENZEN

Kernanalytische Fähigkeiten

- Fortgeschrittenes Problemlösen & kritisches Denken – hypothesengestützte, datengestützte Entscheidungen
- Ursachenanalyse • Strukturierte Problembaum- & MECE-Frameworks (Forward @ McKinsey)

Unternehmerisches Denken & Geschäftssinn

- Marktforschung, Kundenanalyse & Wettbewerbsanalyse (ALX Founder Academy)
- Lean Canvas Modellierung, Geschäftsmodell-Design & Validierung
- Produkt-Roadmap, MVP-Planung, schnelles Prototyping & Produkttests für Market-Fit
- Go-to-Market-Strategie, Aufbau von Vertriebspipelines & Budgetierung/Finanzmodellierung in der Frühphase
- Pitch-Deck-Erstellung & Verhandlung mit Stakeholdern

Führung & Zusammenarbeit

- Teamführung, Entscheidungsfindung unter Unsicherheit, Servant Leadership
- Funktionsübergreifende Remote-Zusammenarbeit (Entwickler, Designer, Backend, Business)
- Betreuung von Junior-Entwicklern, Leitung von Agile-Ritualen & Förderung der Code-Review-Kultur

Kommunikation & Einfluss

- Strukturierte Top-Down-Kommunikation (SCQA / Pyramid Principle)
- Moderation von Workshops, Stakeholder-Abstimmung, nutzerzentrierte Präsentationen

Persönliche Effektivität

- Schnelles Selbstlernen, kontinuierliche Verbesserung, KI-gestützte Produktivität (GitHub Copilot, ChatGPT)
- Belastbarkeit & Leistungsfähigkeit unter Druck / engen Fristen
- Zeitmanagement & Priorisierung bei parallelen Projekten

ZERTIFIKATE UND KURSE

- ALX Software Engineering – Full-stack / Back-End-Schwerpunkt, 2024
- ALX Founder Academy – Startup-Gründung (Marktforschung → Lean Canvas → Produkt-Roadmap → MVP → Vertrieb & Pitch Deck), 2024
- McKinsey Forward Program – Strukturiertes Problemlösen, Führung & strategische Kommunikation, 2024
- GitHub Power-Up – Fortgeschrittene Git- und CI/CD-Workflows, 2024
- Figma for UX Design – UX-Design mit Figma, 2024
- Flutter & Dart: The Complete Guide – Kompletter Flutter- & Dart-Leitfaden, 2023
- Flutter Advanced: Cubit & MVVM Architecture – Fortgeschrittenes Flutter: Cubit & MVVM-Architektur, 2023

AUSBILDUNG

B.Sc. in Sportwissenschaften (Körpererziehung) – Mansoura-Universität, Ägypten (2016–2019)

Gesamtnote: Gut

Abgeschlossen vor dem Wechsel zur Softwareentwicklung über das ALX-SE-Programm – Beweis für starkes autodidaktisches Lernen und Anpassungsfähigkeit.

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

- **Sprachen:** Arabisch (Muttersprache) • Englisch
- **Familienstand:** Ledig
- **Wehrdienststatus:** Befreit / Nicht wehrpflichtig (Zertifikat auf Anfrage verfügbar)