

AHMED SAMY ZAKY

DÉVELOPPEUR FLUTTER

Égypte, Le Caire | E-mail: ahmed1samy1998@gmail.com | Téléphone : +20 1005538792

GitHub: github.com/AhmedSamy98 | LinkedIn : linkedin.com/in/ahmed-samy98

RÉSUMÉ PROFESSIONNEL

Ingénieur mobile avec 3 ans d'expérience dans la conception, le développement et le déploiement d'applications Flutter en environnement de production. Expert en Dart 3, Flutter 3.x, Firebase (Auth, Firestore, Storage) et en architectures modernes et modulaires — Architecture propre orientée fonctionnalités, MVVM, et gestion d'état avec Cubit — garantissant un code évolutif et prêt à être testé. Compétences complètes allant de l'analyse des besoins, UI/UX pixel perfect, intégration d'API REST, pipelines CI/CD avec GitHub Actions, à la publication automatisée sur Google Play Console et au profilage de performance. Capacité avérée à publier des applications soignées et à en assurer la maintenance.

Diplômé du programme de Software Engineering de ALX (bases solides en structures de données, POO et développement front-end) et de l'ALX Founder Academy (création de startups et adéquation produit-marché). Ancien élève du programme McKinsey Forward, doté de compétences en leadership, résolution de problèmes et communication avec les parties prenantes.

Habitué au travail collaboratif à distance, aux workflows centrés sur Git et à l'utilisation d'accélérateurs IA — GitHub Copilot et ChatGPT — pour améliorer la productivité, la qualité du code et l'innovation.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur Flutter & Contributeur Clé – (Application : Langues en Arabe) Mai 2025 – Présent

Google Play ID [com.Arabic.Languages](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Arabic.Languages) - App Store ID [لغات-بالعربي/id6738091599](https://apps.apple.com/egypt/id6738091599)

- Refactorisation complète du code source en migrant l'application d'un usage improvisé de setState vers une architecture robuste pilotée par Cubit, fondée sur les principes de Clean Architecture orientée fonctionnalités, améliorant considérablement la gestion d'état, la maintenabilité, les tests et l'évolutivité.
- Réorganisation de la structure des dossiers du projet avec une séparation claire entre les couches « core » et « features ».
- En cours d'implémentation de l'injection de dépendances via get_it et de développement de tests unitaires pour renforcer la qualité du code.
- Développement d'une fonctionnalité "Favoris" permettant aux utilisateurs de sauvegarder des mots, phrases et règles grammaticales localement via shared_preferences, offrant ainsi un apprentissage personnalisé et un engagement utilisateur renforcé.
- Collaboration directe avec le propriétaire initial de l'application pour améliorer en continu la qualité du code, refactoriser l'architecture, et enrichir les fonctionnalités.
- Application disponible et activement utilisée sur Google Play Store et Apple App Store.

Développeur Flutter Freelance – Télétravail

Février 2025 – Présent

Portefeuille : 24 applications modèles prêtes à être personnalisées – Clean Architecture & MobX

- Conception de 24 applications de démonstration standards pour permettre le lancement rapide de projets dans divers domaines : e-commerce, VTC, livraison alimentaire, streaming, réservation d'hôtels, éducation, services automobiles et à la demande.
- Création d'interfaces utilisateur orientées fonctionnalités avec MobX ViewModels et sources de données abstraites prêtes à se connecter aux APIs REST ou à Firebase.
- Réalisation d'interfaces entièrement responsive et pixel-perfect (Material 3 & Cupertino).
- Production de vidéos de démonstration continues et d'APK pour présenter l'architecture (playlist YouTube), facilitant l'adhésion client.
- Maintenance régulière avec mise à jour hebdomadaire (Flutter 3.x / Dart 3.x) et correctifs de sécurité.

Contrat à distance

- Conception et déploiement d'une application complète pour créateurs : enregistrement, édition et publication de contenus audio, vidéo et articles enrichis.
- Utilisation de la gestion d'état avec Cubit, architecture propre basée sur les fonctionnalités, et back-end Django REST documenté via Swagger.
- Implémentation de l'enregistrement in-app (audio & caméra), lecture en arrière-plan avec just_audio et thématisation dynamique.
- Ajout de fonctionnalités sociales : likes, commentaires imbriqués, partages via QR code et liens profonds, canaux privés et playlists.
- Collaboration au sein d'une équipe agile de deux personnes (mobile + back-end), avec revue de contrats Swagger et sérialisation JSON automatisée via Dio.

Développeur Mobile – Store (Application de gestion d'inventaire) – Mode**Décembre 2022 – Février 2023****hybride/télétravail****Google Play demo ID [com.storeblueatom.store](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.storeblueatom.store)**

- Conception, développement et déploiement d'une application d'inventaire multi-rôles (gestionnaires / agents commerciaux) avec Flutter (setState), Firebase (Auth, Firestore, Storage) et génération de factures PDF.
- Les gestionnaires ajoutent les références produits (SKU), attribuent des agents, et suivent en temps réel le stock, les retours et les tableaux de bord analytiques. Les agents émettent instantanément les factures.
- Mise en place de versions signées multi-dex, pipeline de publication sur Play Console et mises à jour SDK régulières (Android 14 conforme – Avril 2025).
- Le moteur d'export PDF personnalisé (dart_pdf) a réduit la préparation des audits de plusieurs heures à quelques minutes, et réduit le taux d'erreurs de stock de >35 %.

Développeur Flutter Junior – Here (Commerce de proximité)**Octobre 2021 – Avril 2022****Google Play ID [com.blueAtom777.here](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.blueAtom777.here)**

- Lancement d'une marketplace O2O permettant aux utilisateurs de découvrir des magasins à proximité, comparer les prix et réserver pour retrait en boutique.
- Intégration de Google Maps & Geolocator pour la recherche de proximité, les offres géolocalisées et la navigation magasin par magasin.
- Développement du back-end complet via Firebase (Auth, Firestore, Storage) avec règles de sécurité personnalisées.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Langages & Frameworks :- Dart • Flutter 3.x • HTML / CSS
- Architectures / Gestion d'État :- Clean Architecture orientée fonctionnalités • Cubit • MVVM
- Back-End & Services Cloud :- Firebase (Auth, Firestore, Realtime DB, Cloud Storage) • APIs REST (JSON)
- Outils de Développement & Productivité :- Git / GitHub • GitHub Actions (CI) • GitHub Copilot • ChatGPT • VS Code • Android Studio
- Écosystème de Packages (sélection) :- dio • get_it • hive • intl • flutter_localizations • audio_service • just_audio • google_maps_flutter • cached_network_image • url_launcher

COMPÉTENCES DOUCES

Compétences analytiques clés

- Résolution de problèmes avancée et pensée critique — décisions basées sur des hypothèses et des données
- Analyse des causes profondes • Arborescence des problèmes structurée & cadres MECE (Forward @ McKinsey)

Esprit entrepreneurial et sens des affaires

- Études de marché, découverte client et analyse concurrentielle (ALX Founder Academy)
- Modélisation Lean Canvas, conception et validation de modèles économiques
- Feuille de route produit, cadrage MVP, prototypage rapide, test de l'adéquation produit-marché
- Stratégie de mise sur le marché, construction d'un pipeline commercial, budgétisation & modélisation financière en phase de démarrage
- Création de pitch decks professionnels et négociation avec les parties prenantes

Leadership & Collaboration

- Leadership d'équipe, prise de décision dans l'incertitude, état d'esprit de leader-serviteur
- Collaboration à distance interfonctionnelle (développeurs, designers, back-end, business)
- Mentorat de développeurs juniors, animation de cérémonies agiles & culture de relecture de code

Communication & Influence

- Communication structurée descendante (SCQA / méthode pyramidale)
- Animation d'ateliers, alignement des parties prenantes, présentations centrées sur l'utilisateur

Efficacité personnelle

- Auto-apprentissage rapide, amélioration continue, productivité assistée par IA (GitHub Copilot, ChatGPT)
- Résilience et performance sous pression et délais serrés
- Gestion du temps et priorisation sur projets multiples

CERTIFICATIONS ET FORMATIONS

- ALX Software Engineering – Parcours Full-stack / Back-End, 2024
- ALX Founder Academy – Création de startup (Étude de marché → Lean Canvas → Feuille de route produit → MVP → Ventes & Pitch Deck), 2024
- McKinsey Forward Program – Résolution de problèmes structurée, leadership & communication stratégique, 2024
- GitHub Power-Up – Git avancé et workflows CI/CD, 2024
- Figma for UX Design – UX design avec Figma, 2024
- Flutter & Dart: The Complete Guide – Guide complet Flutter & Dart, 2023
- Flutter Advanced: Cubit & MVVM Architecture – Flutter avancé : Cubit et architecture MVVM, 2023

FORMATION

Licence en Éducation Physique (Sciences du Sport) – Université de Mansoura, Égypte (2016–2019)

Mention Générale : Assez Bien

Formation achevée avant une reconversion en ingénierie logicielle via le programme ALX SE, démontrant une forte capacité d'auto-apprentissage et d'adaptabilité.

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

- **Langues : Arabe (langue maternelle) • Anglais**
- **Statut matrimonial : Célibataire**
- **Statut militaire : Exempté / Non soumis au service militaire (certificat disponible sur demande)**