

AHMED SAMY ZAKY

DESARROLLADOR FLUTTER

Egipto, El Cairo | Correo electrónico : ahmed1samy1998@gmail.com | Teléfono : +20 1005538792

GitHub: github.com/AhmedSamy98 | LinkedIn : linkedin.com/in/ahmed-samy98

RESUMEN PROFESIONAL

Ingeniero móvil con 3 años de experiencia en diseñar, construir y lanzar aplicaciones Flutter de nivel de producción. Experto en Dart 3, Flutter 3.x, Firebase (Auth, Firestore, Storage) y arquitecturas modernas y modulares como Clean Architecture basada en características, MVVM y gestión de estado con Cubit, que mantienen el código escalable y listo para pruebas. Habilidades de extremo a extremo que abarcan análisis de requisitos, interfaces UI/UX precisas, integración de APIs REST, pipelines CI/CD en GitHub Actions, lanzamientos automatizados en Play Console y análisis de rendimiento. Demostrada capacidad para publicar y mantener aplicaciones pulidas en Google Play.

Graduado del programa de Ingeniería de Software de ALX (fundamentos sólidos en estructuras de datos, POO y desarrollo front-end) y de la ALX Founder Academy (creación de startups y encaje producto-mercado). Egresado del programa McKinsey Forward con habilidades en liderazgo, resolución de problemas y comunicación con partes interesadas.

Acostumbrado a colaborar de forma remota, flujos de trabajo centrados en Git y aprovechar aceleradores de IA como GitHub Copilot y ChatGPT para mejorar la velocidad de desarrollo, la calidad del código y la innovación.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Desarrollador Flutter y Colaborador Clave – (App: **Lenguas en Árabe / لغات بالعربي**)

Mayo 2025 – Presente

Google Play ID [com.Arabic.Languages](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Arabic.Languages) - App Store ID [لغات-بالعربي/id6738091599](https://apps.apple.com/AR/app/lenguas-en-arabe/id6738091599)

- Reestructuración completa del código migrando de setState improvisado a una arquitectura robusta basada en Cubit, siguiendo principios de Clean Architecture orientada a funcionalidades, lo que mejoró notablemente la gestión de estados, la escalabilidad y el mantenimiento.
- Rediseño de la estructura de carpetas del proyecto con separación clara entre capas core y features.
- Actualmente implementando inyección de dependencias (get_it) y pruebas unitarias para mejorar la calidad del código.
- Desarrollo de una función de "Favoritos" que permite guardar palabras, frases y reglas gramaticales localmente usando shared_preferences, facilitando rutas de aprendizaje personalizadas y mejorando la experiencia del usuario.
- Trabajo colaborativo constante con el propietario original de la app para refactorizar el código, mejorar la arquitectura y añadir nuevas funciones.
- La app está activa en Google Play Store y Apple App Store.

Desarrollador Flutter Freelance – Remoto

Febrero 2025 – Presente

Portafolio: **24 Apps de Plantilla Listas para Marca – Clean Architecture & MobX**

- Diseño de 24 apps demo estándar para lanzar proyectos en comercio electrónico, transporte, comida a domicilio, streaming, hoteles, educación, servicios automotrices y bajo demanda.
- Interfaces UI orientadas a funcionalidades con modelos de vista MobX y fuentes de datos abstractas listas para conectarse a APIs REST o Firebase.
- Layouts 100% responsive y pixel-perfect (Material 3 y Cupertino).
- Producción continua de videos de demostración y APKs (lista de reproducción en YouTube) para mostrar la arquitectura y acelerar la aceptación del cliente.
- Mantenimiento semanal del código con actualizaciones de Flutter 3.x y Dart 3.x para mantener las dependencias al día y seguras.

**Ingeniero Móvil Líder – Talk (Plataforma de Podcast + Artículos) –
Contrato remoto**

**Septiembre 2024 –
Enero 2025**

- Arquitectura y desarrollo de una app completa para creadores: grabar, editar y publicar contenido en audio, video o texto enriquecido.
- Uso de gestión de estado con Cubit, Clean Architecture orientada a funciones, y API REST en Django documentada con Swagger.
- Grabación integrada en la app, reproducción en segundo plano con just_audio, y tematización dinámica.
- Integración de funciones sociales: likes, comentarios encadenados, códigos QR, enlaces profundos, canales privados y listas de reproducción.
- Trabajo en equipo ágil (2 personas: móvil + backend), revisión de contratos Swagger y serialización JSON automatizada con Dio.

Desarrollador Móvil – Store (Gestión de Inventario) – Remoto/Híbrido

**Diciembre 2022 –
Febrero 2023**

Google Play demo ID [com.storeblueatom.store](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.storeblueatom.store)

- Creación y despliegue de una app de inventario multirrol (gerentes / agentes de ventas) usando Flutter y backend con Firebase.
- Los gerentes suben SKUs, asignan agentes y controlan el inventario y devoluciones en tiempo real. Los agentes generan facturas instantáneamente.
- Implementación de builds firmados multidex, pipeline de publicación y actualizaciones SDK periódicas (última: Android 14 – Abril 2025).
- Motor de exportación PDF personalizado (dart_pdf) que redujo los tiempos de auditoría de horas a minutos y disminuyó los errores de stock en más del 35 %.

Desarrollador Flutter Junior – Here (Marketplace Local)

Octubre 2021 – Abril 2022

Google Play ID [com.blueAtom777.here](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.blueAtom777.here)

- Lanzamiento de un marketplace O2O para encontrar tiendas cercanas, comparar precios y reservar recogida en tienda.
- Integración de Google Maps y Geolocator para navegación y ofertas geolocalizadas.
- Backend completo con Firebase (Auth, Firestore, Storage) y reglas de seguridad.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Lenguajes y Frameworks :- Dart • Flutter 3.x • HTML / CSS
- Arquitecturas / Gestión de Estado :- Clean Architecture basada en funcionalidades • Cubit • MVVM
- Back-End y Servicios en la Nube :- Firebase (Auth, Firestore, Realtime DB, Cloud Storage) • APIs REST (JSON)
- Herramientas de Desarrollo y Productividad :-Git / GitHub • GitHub Actions (CI) • GitHub Copilot • ChatGPT • VS Code • Android Studio
- Ecosistema de Paquetes (selección) :- dio • get_it • hive • intl • flutter_localizations • audio_service • just_audio • google_maps_flutter • cached_network_image • url_launcher

HABILIDADES BLANDAS

Habilidades analíticas clave

- Resolución avanzada de problemas y pensamiento crítico — decisiones basadas en hipótesis y datos
- Análisis de causas raíz • Árbol estructurado de problemas y marcos MECE (Forward @ McKinsey)

Mentalidad emprendedora y visión de negocios

- Investigación de mercado, descubrimiento de clientes y análisis competitivo (ALX Founder Academy)
- Modelado Lean Canvas, diseño y validación de modelos de negocio
- Planificación de productos, definición de MVP, prototipado rápido y pruebas de encaje producto-mercado
- Estrategia de entrada al mercado, construcción de canal de ventas, presupuestación inicial y modelado financiero
- Creación de pitch decks para inversores y negociación con partes interesadas

Liderazgo y colaboración

- Liderazgo de equipos, toma de decisiones en la incertidumbre, mentalidad de liderazgo servicial
- Colaboración remota multifuncional (desarrolladores, diseñadores, backend, negocio)
- Mentoría a desarrolladores junior, dirección de ceremonias ágiles y cultura de revisión de código

Comunicación e influencia

- Comunicación estructurada de arriba hacia abajo (SCQA / Principio Piramidal)
- Facilitación de talleres, alineación de partes interesadas, presentaciones centradas en el usuario

Eficacia personal

- Aprendizaje autodirigido, mejora continua, productividad asistida por IA (GitHub Copilot, ChatGPT)
- Alta resiliencia y rendimiento bajo presión y plazos ajustados
- Gestión del tiempo y priorización en proyectos simultáneos

CERTIFICACIONES Y CURSOS

- ALX Software Engineering – Ruta Full-stack / Back-End, 2024
- ALX Founder Academy – Creación de startups (Investigación de mercado → Lean Canvas → Hoja de ruta del producto → MVP → Ventas & Pitch Deck), 2024
- McKinsey Forward Program – Resolución estructurada de problemas, liderazgo y comunicación estratégica, 2024
- GitHub Power-Up – Git avanzado y flujos de trabajo CI/CD, 2024
- Figma for UX Design – Diseño de experiencia de usuario con Figma, 2024
- Flutter & Dart: The Complete Guide – Guía completa de Flutter y Dart, 2023
- Flutter Advanced: Cubit & MVVM Architecture – Flutter avanzado: Cubit y arquitectura MVVM, 2023

EDUCACIÓN

Licenciatura en Educación Física (Ciencias del Deporte) – Universidad de Mansoura, Egipto (2016–2019)

Calificación General: Buena

Completada antes de cambiar a Ingeniería de Software a través del programa ALX SE, demostrando una fuerte capacidad de aprendizaje autodidacta y adaptabilidad.

INFORMACIÓN ADICIONAL

- **Idiomas:** Árabe (nativo) • Inglés
- **Estado civil:** Soltero
- **Servicio militar:** Exento / No sujeto a servicio (certificado disponible bajo solicitud)