



C Piscine

Shell 01

*Summary: Bu döküman 42'deki C Piscine'inin Shell 01 modülünün konusudur.*

*Version:*

# Contents

<b>I</b>	<b>Yönergeler</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Önsöz</b>	<b>3</b>
<b>III</b>	<b>Egzersiz 00: Exam</b>	<b>4</b>
<b>IV</b>	<b>Egzersiz 01: print_groups</b>	<b>5</b>
<b>V</b>	<b>Egzersiz 02: find_sh</b>	<b>6</b>
<b>VI</b>	<b>Egzersiz 03: count_files</b>	<b>7</b>
<b>VII</b>	<b>Egzersiz 04: MAC</b>	<b>8</b>
<b>VIII</b>	<b>Egzersiz 05: Can you create it ?</b>	<b>9</b>
<b>IX</b>	<b>Egzersiz 06: Skip</b>	<b>11</b>
<b>X</b>	<b>Egzersiz 07: r_dwssap</b>	<b>12</b>
<b>XI</b>	<b>Egzersiz 08: add_chelou</b>	<b>13</b>
<b>XII</b>	<b>Submission and peer-evaluation</b>	<b>14</b>

# Chapter I

## Yönergeler

- Lütfen sadece bu sayfayı referans alın: söylentilere kulak asmayın.
- Dikkat edin! Bu döküman gönderimden önce değişmiş olabilir.
- Egzersizler en kolaydan en zora olacak şekilde zorluklarına göre sıralanmıştır. Daha zor bir egzersiz başarıyla tamamlanmış olsa bile daha kolay bir egzersizin tamamlanmama durumunda **geçersiz** sayılacaktır.
- Lütfen dosyalarınız ve dizinleriniz için gerekli yetkilere sahip olduğunuzdan emin olun.
- Bütün çalışmalarınız için gönderim talimatlarını takip edin.
- Çalışmalarınız sınıf arkadaşlarınız tarafından kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Bunun üzerine, çalışmalarınız Moulinette adlı program tarafından da kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Moulinette değerlendirmelerinde çok titiz ve katıdır. Otomatik bir program olmasından dolayı pazarlık yapmak mümkün değildir. Sürpriz bir sonuçla karşılaşmamak için çalışmalarınızı mümkün olduğunca dikkatli yapın.
- Shell'deki çalışmalar /bin/sh ile çalıştırılabilir olmalıdır.
- Klasörünüzde konuda belirtilenler dışında hiçbir dosya bırakmayın.
- Bir sorunuz mu var? Sağınızdaki arkadaşınıza sorun. Olmadı solunuzdakine...
- Referanslarınız Google / man / İnternet / ... olabilir.
- Verilen örnekleri dikkatlice inceleyin. Konu içerisinde net bir şekilde belirtilmemiş detayları bulabilirsiniz...

# Chapter II

## Önsöz

Vikipedi susamurları hakkında aşağıdaki bilgileri veriyor :

Avrupa susamuru (*Lutra lutra*), diğer adlarıyla Avrasya susamuru, Avrasya nehir susamuru, yaygın susamuru ve Eski Dünya Susamuru, *Lutrinae* veya susamuru altfamilyasının, tipik tatlısu susamurlarından olan Avrupa ve Asyalı bir üyesidir.

Avrupa susamuru, susamuru altfamilyasının tipik bir üyesidir. Üstü kahverengi, altı krem rengi, bu uzun ve ince yaratıklar sucul tabiatları için oldukça iyi donanımlıdır. Kemiklerinde görülen sertleşme ile kemik yoğunlukları batmaz - lıklarını arttırır.

Bu susamuru türü, Kuzey Amerika nehir susamurundan farklı olarak daha kısa boyunlu, daha geniş suratlı, kulakları arası daha geniş mesafeli ve daha uzun kuyrukludur.

Ancak, kendi faunasındaki tek susamuru olan Avrupa susamurunu başka bir hayvanla karıştırmak mümkün değildir. Normalde, 35-45 santimetre arasındaki kuyruk uzunluğu hesaba katılmadan, bu tür 57-95 santimetre arası bir uzunluktadır. Dişi susamurları, erkek susamurlarından daha kısadır.


Yaşlı ve büyük bir erkek 17 kilograma kadar çıkabilse de, bu susamurunun ortalama ağırlığı 7 ila 12 kilogram arasındadır. Güvenilir, ancak doğrulanamamış bir kaynağa göre bugüne kadar tartılmış en kilolu susamuru 24 kilogramdan daha ağırdır.

Avrupa susamuru, en yaygın susamuru türüdür. Faunası Avrupa'nın yanı sıra, Asya ve Afrika'nın bazı kısımlarını da içerir. Şu an Liechtenstein ve İsviçre'de soyları tükenmiş olsa da, Letonya, Norveç'in kıyı şeridi ve başta bütün hayvancılık stoğunun yüzde 12'sine sahip Shetland olmak üzere Büyük Britanya'da oldukça yaygındır. Avrupa'daki en yoğun susamuru nüfusuna İrlanda sahiptir. İtalya'da ise yarımada'nın güney kısımlarında görülürler. Güney Kore'deki nüfus ise tehlike altındadır.

Susamurları şirindir.

# Chapter III


## Egzersiziz 00: Exam

	Exercise : 00
	Exam

- Ajandada yer alan ve cuma günü gerçekleşecek olan sınava hafta boyunca kayıt olabilirsiniz. Lütfen unutmayın.
- Exam00 projesi için de kayıt olmanız gerekmektedir.
- Sınav için kayıt olduğunuzdan emin olunuz (etkinlik VE proje !).
- Sınav için kayıt olduğunuzdan emin olduğunuzdan emin olunuz. (etkinlik VE proje ! Evet, ikisi de !)

# Chapter IV

## Egzersiz 01: print\_groups

	Exercise 01
	print_groups.sh
	Turn-in directory : <i>ex01/</i>
	Files to turn in : <b>print_groups.sh</b>
	Allowed functions : None

- Ortam değişkeni FT\_USER'da bulunan, verilen loginin üyesi olduğu grupları, boşluk olmadan virgüller ile ayırarak listeleyecek bir komut satırı yazın.
- Örnekler :
  - FT\_USER=nours için sonuç "god,root,admin,master,nours,bocal" (tırnak işaretleri olmadan)

```
$>./print_groups.sh  
god,root,admin,master,nours,bocal$>
```

- FT\_USER=daemon için sonuç "daemon,bin" (tırnak işaretleri olmadan)

```
$>./print_groups.sh  
daemon,bin$>
```




man id



Başkalarından ilham alın, ama işinizi yapmalarına izin vermeyin.

## Egzersiz 02: find\_sh

	Exercise 02
find_sh.sh	
Turn-in directory : <i>ex02/</i>	
Files to turn in : <b>find_sh.sh</b>	
Allowed functions : <b>None</b>	

- Mevcut klasörde ve bütün alt klasörlerde ".sh" (tırnak işaretleri olmadan) uzantısına sahip bütün dosya isimlerini arayacak bir komut satırı yazın. Bu komut satırı .sh uzantısı olmadan sadece dosya isimlerini görüntülemelidir.
- Çıktının örneği :


```
$> ./find_sh.sh | cat -e
find_sh$
file1$
file2$
file3$
$>
```



Hiçbir bilgi kaynağına inanmayın: her zaman kendi testlerinizi, kontrollerinizi ve doğrulamalarınızı yapın

# Chapter VI

## Egzersiz 03: count\_files

	Exercise 03
	count_files.sh
	Turn-in directory : <i>ex03/</i>
	Files to turn in : <code>count_files.sh</code>
	Allowed functions : None

- Mevcut klasörde ve bütün alt klasörlerde yer alan bütün normal dosyaları sayıp, bu sayıyı görüntüleyecek olan bir komut satırı yazın. Bu komut satırı başlangıç dizinini de (".") içermelidir.
- Çıktının örneği :

```
$>./count_files.sh | cat -e
42$
$>
```




Başarısızlık, öğrenme yolculuğunuzun bir parçasıdır.



# Chapter VII

## Egzersiz 04: MAC

	Exercise 04
MAC.sh	
Turn-in directory : <i>ex04/</i>	
Files to turn in : <b>MAC.sh</b>	
Allowed functions : <b>None</b>	

- Bilgisayarınızın MAC adreslerini görüntüleyecek bir komut satırı yazın. Her adresten sonra bir satır sonu olmalıdır.




`man ifconfig`



İşbirliği başarının anahtarıdır.

# Chapter VIII

## Egzersiz 05: Can you create it ?

	Exercise 05
Can you create it ?	
Turn-in directory : <i>ex05/</i>	
Files to turn in : "\?*\$*'MaRViN'*\$?\\"	
Allowed functions : None	

- Sadece "42" içeren ve başka bir şey İÇERMEYEN bir dosya oluşturun.
- İsmi aşağıdaki gibi olacaktır :

```
"\?*$*'MaRViN'*$?\\"
```

- Örnek :

```
$>ls -lRa *MaRV* | cat -e
-rw---xr-- 1 75355 32015 2 Oct 2 12:21 "\?*$*'MaRViN'*$?\\"$
$>
```

## Geçiş taban puanına ulaştınız, Devam Edin!

Bu projeyi geçmek için zorunlu egzersizlerin sonuna geldiniz.


İsteğe bağlı egzersizleri yapmayı devam etmemeniz veya bir sonraki projeye geçmeniz size kaldı. Her iki seçim de gelecekte faydalı bilgi sağlayacaktır..

Seçiminizi yapmak için lütfen aşağıdaki unsurları göz önünde bulundurun:

- İlk sınav C programlama dili ile ilgili. Yani daha önce C projesini deneyimlemiş olmanız gerekebilir. Hafta sonundaki Rush projesi için de aynı şey geçerlidir (yakında Rush projesi nedir öğreneceksiniz).
- Bu Piscine'deki başarınız birden çok faktöre göre değerlendirilecektir. Her projenin tamamlanma puanı bu faktörlerden biri, ancak Piscine'nin tüm proje listesindeki genel ilerleme başka bir diğer faktör. Sonuçlarınızı optimize etmek için akıllıca seçim yapın.
- Piscine'in sonuna kadar aynı projeyi birkaç gün/hafta içinde tekrar denemek her zaman mümkün olacaktır.
- Akranlarınızla daha iyi bir işbirliği sağlamak için senkron bir şekilde ilerlemeyi deneyin.

# Chapter IX

## Egzersiz 06: Skip

	Exercise 06
skip.sh	
Turn-in directory : <i>ex06/</i>	
Files to turn in : <b>skip.sh</b>	
Allowed functions : <b>None</b>	


- `ls -l` komutuyla, ilk satırdan başlayarak, her bir diğer satırı gösteren bir komut satırı yazın.



Düzenli olarak Git push yapmayı unutmayın.

# Chapter X

## Egzersiz 07: r\_dwssap

	Exercise 07
	r_dwssap.sh
	Turn-in directory : <i>ex07/</i>
	Files to turn in : <b>r_dwssap.sh</b>
	Allowed functions : None

- `cat /etc/passwd` komutunun çıktısını, yorumları kaldırarak, ikinci satırdan başlayıp satır atlayarak, her logini ters çevirerek, ters alfabetik bir sırayla ve sadece FT\_LINE1 ve FT\_LINE2 arasında (FT\_LINE2 dahil) bulunan loginleri, virgülle ayırarak ekrana yazdıran bir komut satırı yazınız.
- Örnek: 7 ve 15. satırlar arasında, sonuç aşağıdakine benzer olmalıdır.

```
$> ./r_dwssap.sh  
sstq_, sorebrek_brk_, soibten_, sergtsop_, scodved_, rlaxcm_, rgmecived_, revreswodniw_, revressta_  
.$>
```




Yönergelerde belirtilmiş sırayı katı bir biçimde takip ediniz.



Solunuzdaki komşu ile araştırdınız mı ?

## Egzersiz 08: add\_chelou

	Exercise 08
	add_chelou.sh
Turn-in directory : <i>ex08/</i>	
Files to turn in : <b>add_chelou.sh</b>	
Allowed functions : <b>None</b>	

- FT\_NBR1 değişkenlerinden '\ "? tabanında ve FT\_NBR2 değişkenlerinden mrdoc tabanında sayıları alarak bunların toplamını gtaio luSnmf tabanında görüntüleyen bir komut satırı yazınız.

- Örnek 1:

```
FT_NBR1=\ ' ? " \ " ' \
FT_NBR2=r crd mddd
```

- Toplam :

Salut

- Örnek 2 :

```
FT_NBR1=\"\"!\"\"!\"\"!\"\"!\"\"!\"\"!  
FT_NBR2=dcrcmcmooododmrrrmorcmcrmomo
```

- Toplam :

Segmentation fault



Cluster da rastgele birine soru sormaktan çekinmeyin.

# Chapter XII

## Submission and peer-evaluation

Egzersizlerinizi yollarken Git deponuzu kullanıcaksınız her zamanki gibi. Savunmada sadece deponuzun içindekiler değerlendirilicektir. Dosya ve klasör isimlerini bir daha kontrol etmekten çekinmeyin. Doğru olduklarına emin olun.



Yalnızca talep edilen dosyaları teslim etmeniz gerekir.