

# Projetando para usuários com deficiência física ou motora

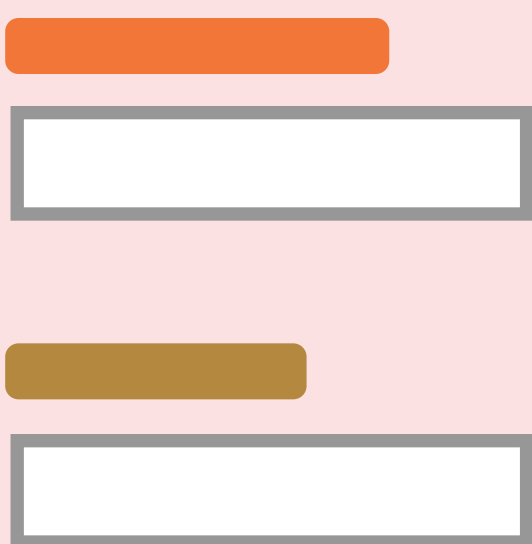


## Fazer...

criar grandes áreas clicáveis



espaçamento entre campos de formulários



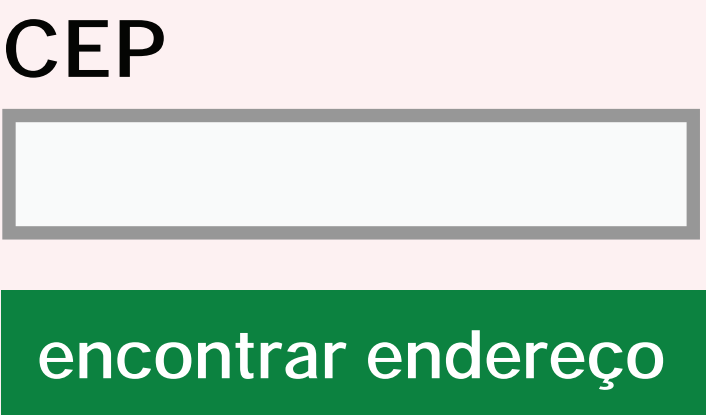
projetar para usar apenas teclado ou voz



projetar para telas móveis e tocáveis em mente



fornecer atalhos

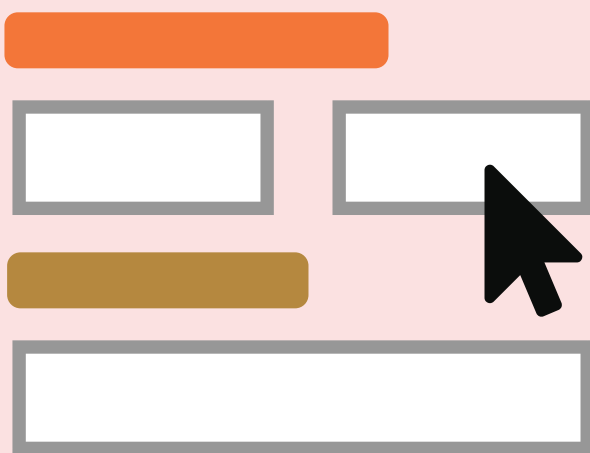


## Não fazer...

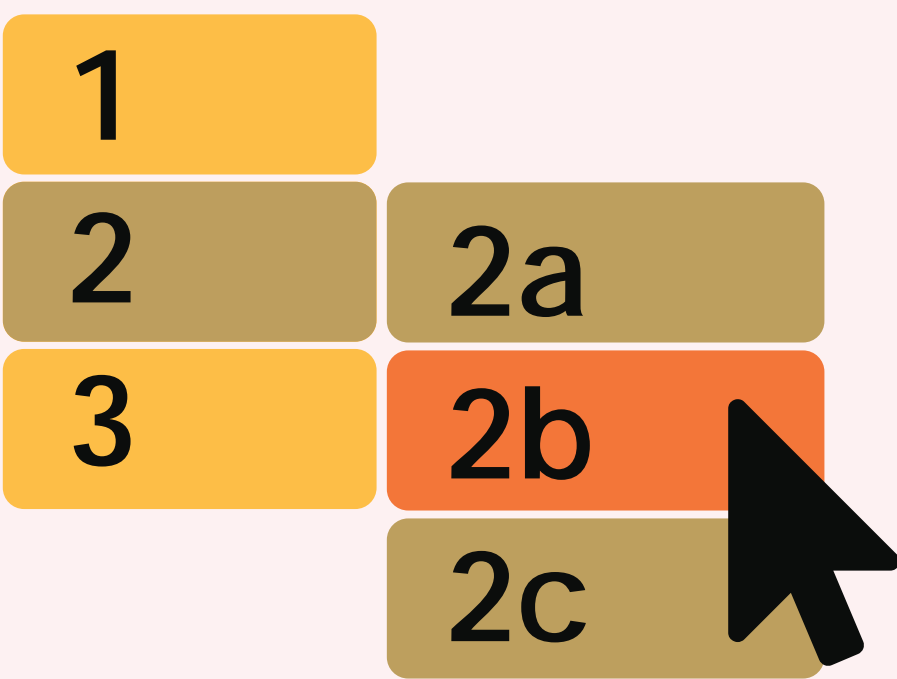
necessidade de precisão



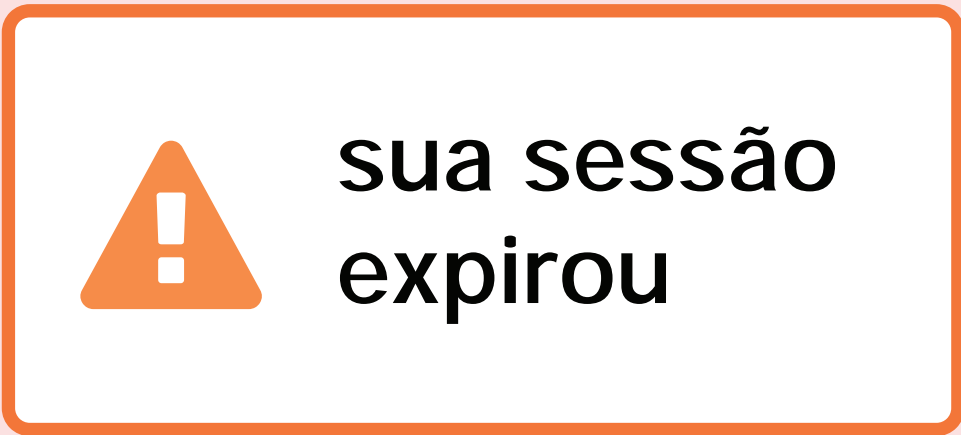
agrupamento de interações próximas



conteúdo dinâmico que requer muito movimento do mouse



exibir mensagens em um curto período de tempo



cansar usuários com muita digitação e rolagem

