

Diseñando para usuarios con capacidades motoras o físicas distintas

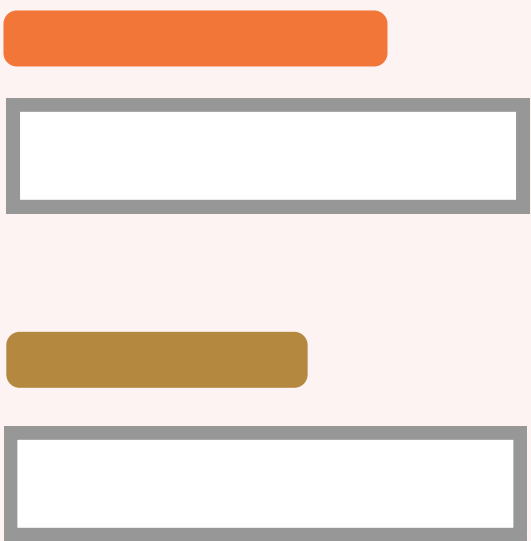


Sí

usar acciones y enlaces grandes



otorgar distancia a los campos de los formularios



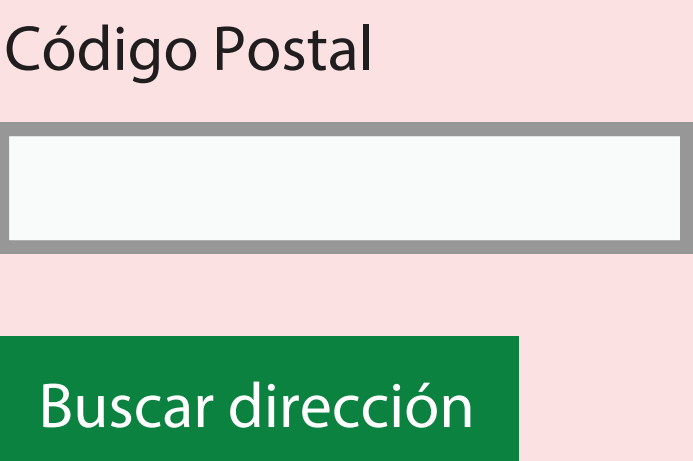
diseñar para operar con el teclado o el habla únicamente



diseñar teniendo en mente los móviles y las pantallas táctiles

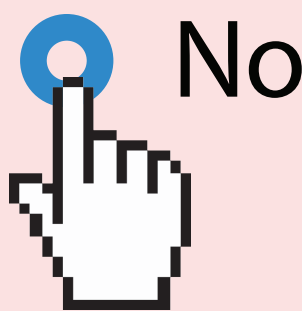


ofrecer atajos

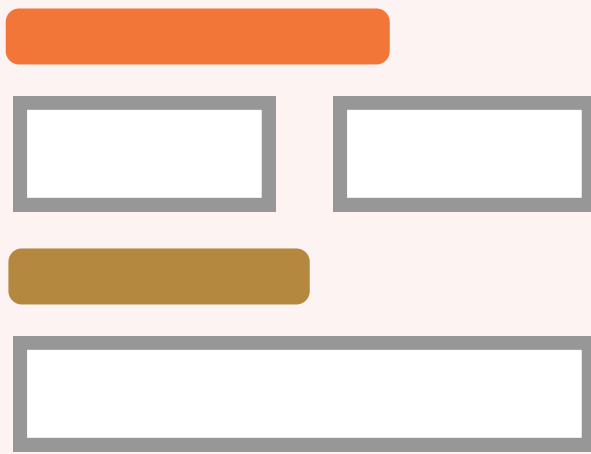


No

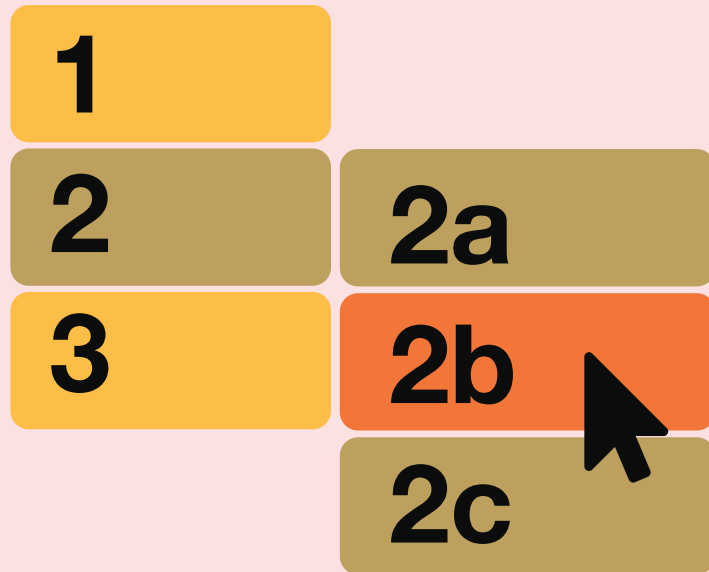
demandar precisión



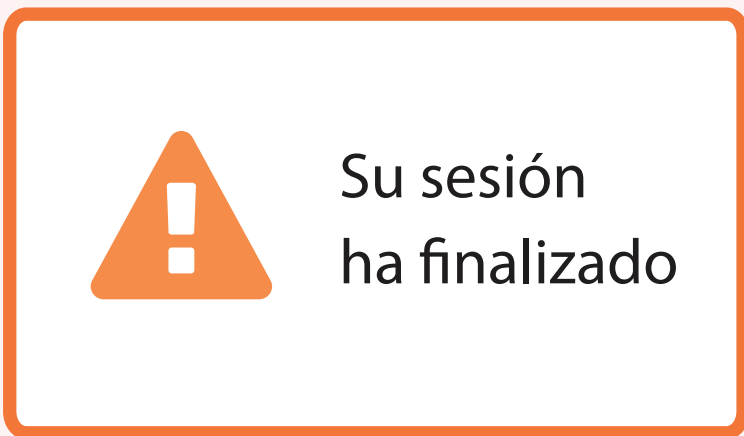
agrupar interacciones juntas



realizar contenido dinámico que requiera mucho desplazamiento del ratón



tener períodos breves de expiración de una tarea



requerir demasiada información y desplazamientos en pantalla

