Concevoir pour les utilisateurs

avec un handicap physique ou moteur



Faire...

Ne pas faire...

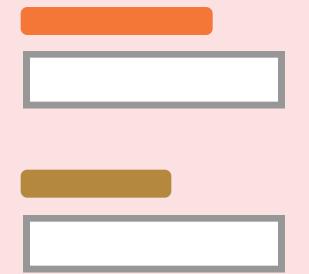
réaliser de larges zones d'actions cliquables



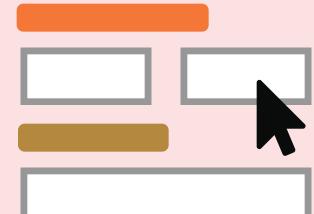
demander de la précision



donner de l'espace aux champs de formulaires



mélanger les interactions



concevoir pour les utilisateurs qui naviguent au clavier ou à la voix seulement



réaliser des contenus dynamiques qui demandent de nombreuses interacti

2	2a	
3	2 b	
ons	2c	

ne pas oublier les téléphones portables et autres écrans tactiles lors de la conception



imposer des temps limités



fournir des raccourcis

Code postal

Trouver une adresse

fatiguer les utilisateurs avec de nombreuses demandes

Adresse







Ce travail est sous licence Creative Commons: attribution – pas d'utilisation commerciale –