

# Design para utilizadores com deficiência física ou motora

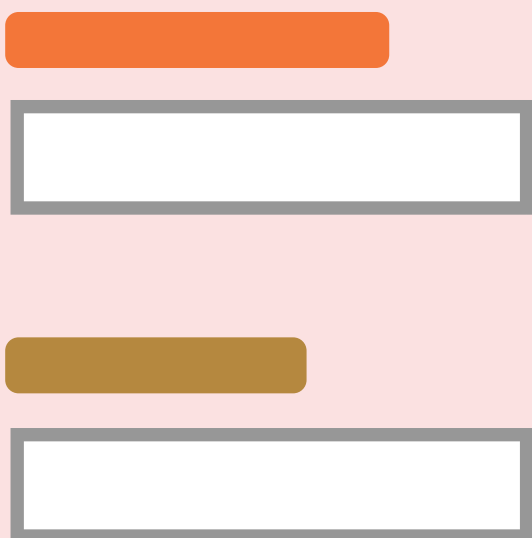


## Fazer...

criar grandes áreas clicáveis



espaçar campos de formulários



desenhar para utilização apenas com voz ou teclado



desenhar com ecrãs móveis e tácteis em mente



fornecer atalhos

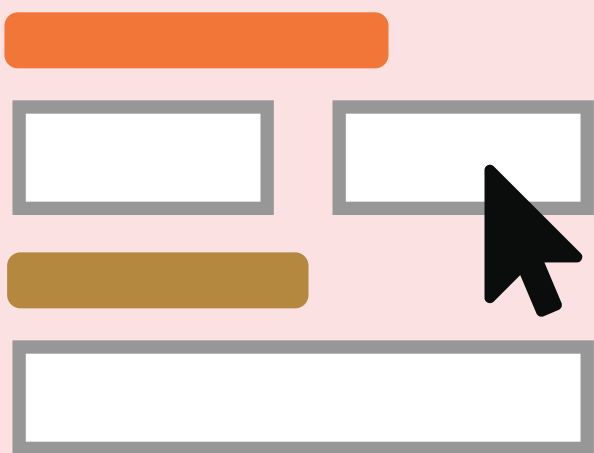


## Não fazer...

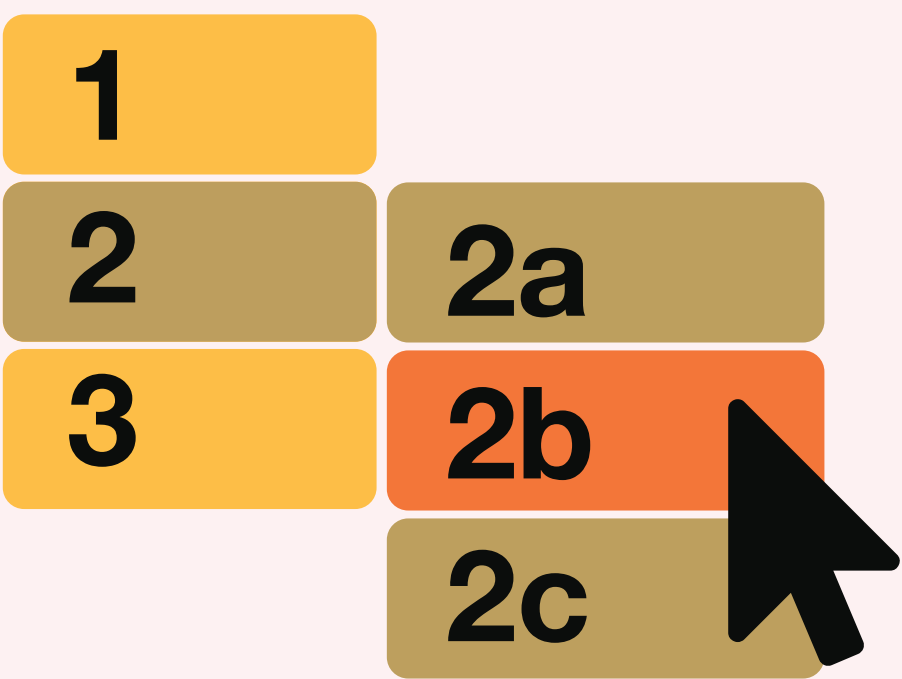
exigir precisão



amontoar interações muito juntas



criar conteúdo dinâmico que requeira muito movimento do rato



exibir mensagens durante muito pouco tempo



cansar os utilizadores com muita digitação e navegação no ecrã (scroll)

