

# Projetando para usuários com baixa visão



## Fazer...

usar bons contrastes e um tamanho de fonte legível



públicar todas as informações diretamente em páginas HTML



usar combinação de cores, formas e texto

Iniciar >

construir layout linear e lógico garantindo boa leitura em ampliações



construir botões e notificações dentro de um contexto



## Não fazer...

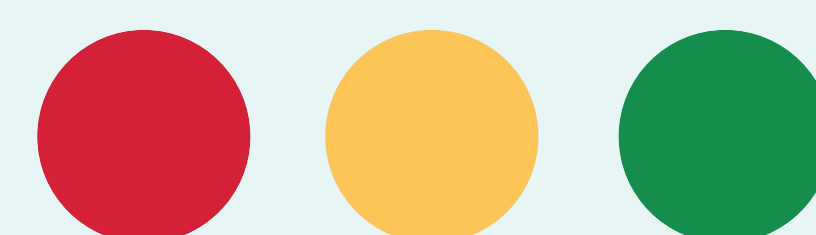
usar baixo contraste e tamanho de fonte pequeno



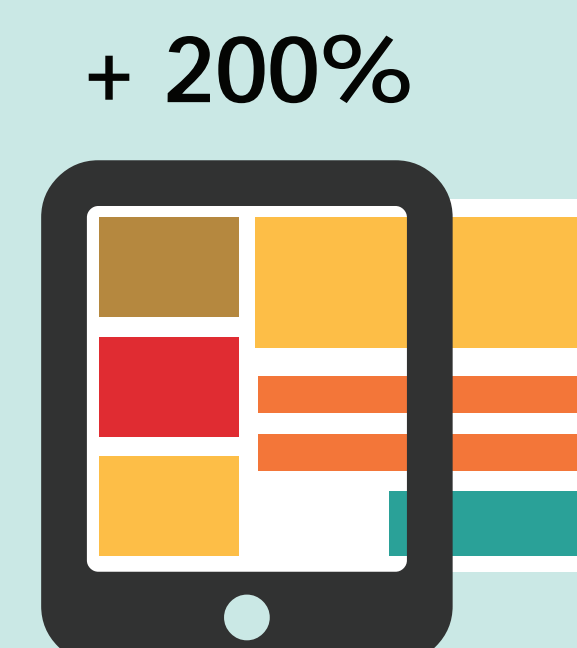
“esconder” informações em arquivos para download



usar apenas cor para transmitir significado



espalhar conteúdo por toda a página e forçar usuário a rolar a tela em ampliações



separar ações do seu contexto

