
MINI-PROJET

présenté à

L'Institut International de Technologie Sfax Tunisie

par

**HABAIB Ahmed
MASMOUDI Fares**

Movie Store

Présenté le 13/12/2023, devant Monsieur :

Fahmi KALLEL



TABLE DES MATIÈRES

LISTE DES FIGURES	ii
INTRODUCTION GÉNÉRALE	iii
1 Movie Store	2
1.1 Diagramme de Classe	3
1.2 Schema de base de donnée	5
1.3 Interface	6
1.4 Conclusion Générale	9



LISTE DES FIGURES

1.1	Diagramme de classe	4
1.2	Schema de base de donnée à partir du SSMS	5
1.3	Page Home	6
1.4	View Add Genre	6
1.5	View List Genre	7
1.6	View Add Movie	7
1.7	View List Movie	8
1.8	View Login	8



INTRODUCTION GÉNÉRALE

Le projet "Movie Store" a été initié pour répondre à la demande croissante d'une plateforme moderne et intuitive permettant aux amateurs de films de découvrir, explorer et apprécier une variété de contenus cinématographiques. La numérisation massive de l'industrie du divertissement a rendu accessible un nombre impressionnant de films, mais cette abondance peut parfois se traduire par une expérience utilisateur fragmentée et peu conviviale. C'est dans ce contexte que le projet "Movie Store" prend tout son sens.

Titre du projet

Le titre du projet, "Movie Store", reflète son objectif principal : créer une expérience de magasinage virtuel pour les films, offrant une interface conviviale pour la découverte de nouveaux titres tout en fournissant des fonctionnalités administratives robustes pour la gestion des contenus.

Problématique(s) à résoudre

La problématique centrale à laquelle le projet s'attaque est la fragmentation de l'expérience utilisateur dans la recherche et la découverte de films. L'absence d'une plateforme centralisée peut rendre la tâche fastidieuse pour les amateurs de cinéma qui cherchent à explorer divers genres et catégories.

Objectif(s)

Les objectifs du projet "Movie Store" sont multiples et visent à résoudre les problématiques identifiées :

- Créer une interface utilisateur conviviale permettant aux utilisateurs de parcourir, filtrer et rechercher des films.
- Mettre en place une interface d'administration robuste pour la gestion des catégories de films et des détails spécifiques à chaque film.
- Faciliter l'ajout, la mise à jour et la suppression de catégories et de films par le biais d'une interface administrateur.
- Offrir une expérience immersive en permettant aux utilisateurs d'accéder à des informations détaillées sur chaque film.
- Utiliser le Framework ASP.NET MVC 6 pour garantir une architecture modulaire, performante et évolutive.

Ce projet vise à transformer la manière dont les utilisateurs interagissent avec les informations cinématographiques et à créer une plateforme dynamique qui s'adapte aux besoins changeants de la communauté cinéphile. Dans les sections suivantes, nous explorerons en détail les différentes phases de développement et les décisions techniques prises pour atteindre ces objectifs.

Movie Store

Sommaire

1.1	Diagramme de Classe	3
1.2	Schema de base de donnée	5
1.3	Interface	6
1.4	Conclusion Générale	9

1.1 Diagramme de Classe

Ce diagramme de classes représente les entités et les relations clés du système de magasin de films. Il sert à visualiser l'architecture du système et à comprendre les interactions entre les différents éléments.

Classes :

- **Movie** : Représente un film avec ses attributs tels que l'ID du film, le titre, l'année de sortie, le réalisateur, les acteurs et le genre.
- **Genre** : Définit les catégories de films avec un identifiant unique et un nom de genre.
- **User** : Représente un utilisateur du système avec son ID, son nom d'utilisateur, son mot de passe (haché) et son rôle (administrateur ou visiteur).

Méthodes :

Movie :

- **get()** : Récupère tous les détails d'un film.
- **add()** : Ajoute un nouveau film à la base de données.
- **update()** : Met à jour les détails d'un film.
- **delete()** : Supprime un film de la base de données.

Genre :

- **get()** : Récupère tous les genres de la base de données.
- **add()** : Ajoute un nouveau genre à la base de données.
- **update()** : Met à jour le nom d'un genre existant.
- **delete()** : Supprime un genre de la base de données.

User :

- **login()** : Authentifie l'utilisateur et vérifie son rôle.

- `logout()` : Termine la session de l'utilisateur.

Relations :

Un film appartient à un seul genre (relation un-à-plusieurs).

Un genre peut avoir plusieurs films (relation un-à-plusieurs).

Un utilisateur peut avoir regardé plusieurs films (relation plusieurs-à-plusieurs).

Un film peut être regardé par plusieurs utilisateurs (relation plusieurs-à-plusieurs).

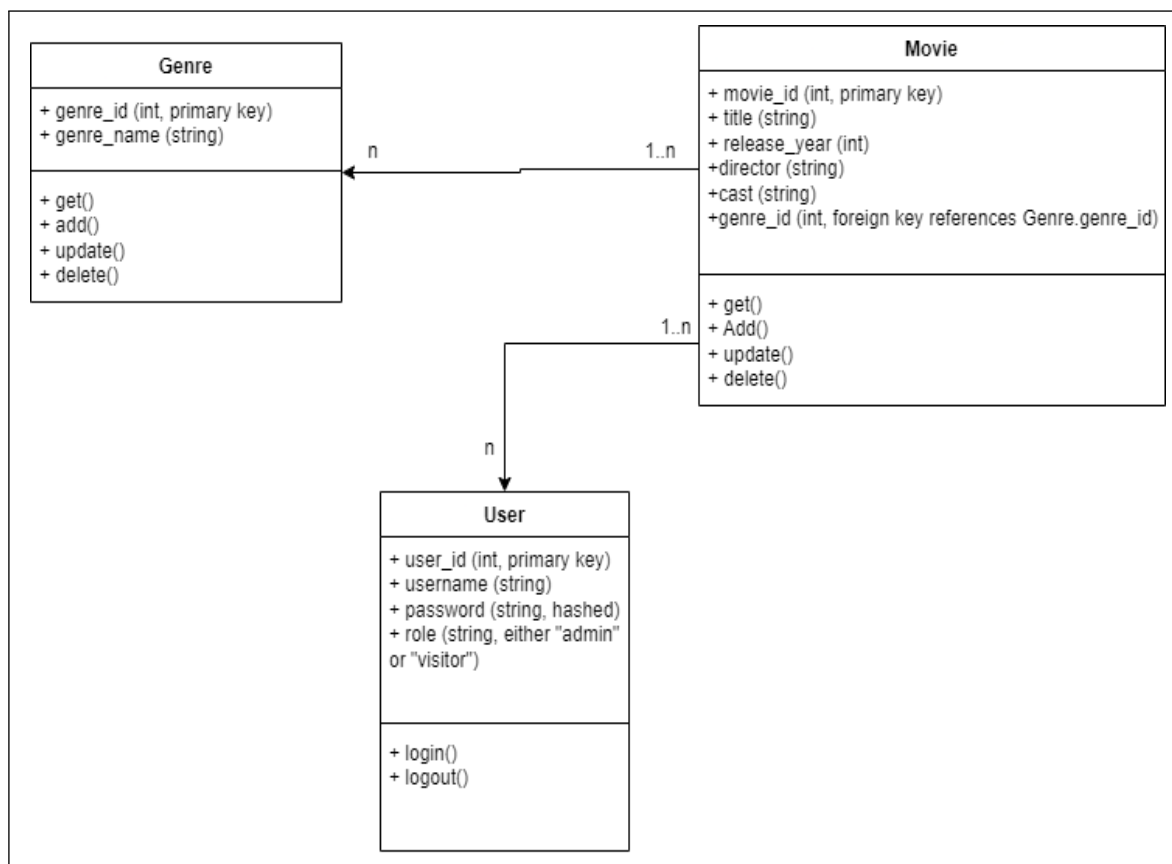


FIGURE 1.1 – Diagramme de classe

1.2 Schema de base de donnée

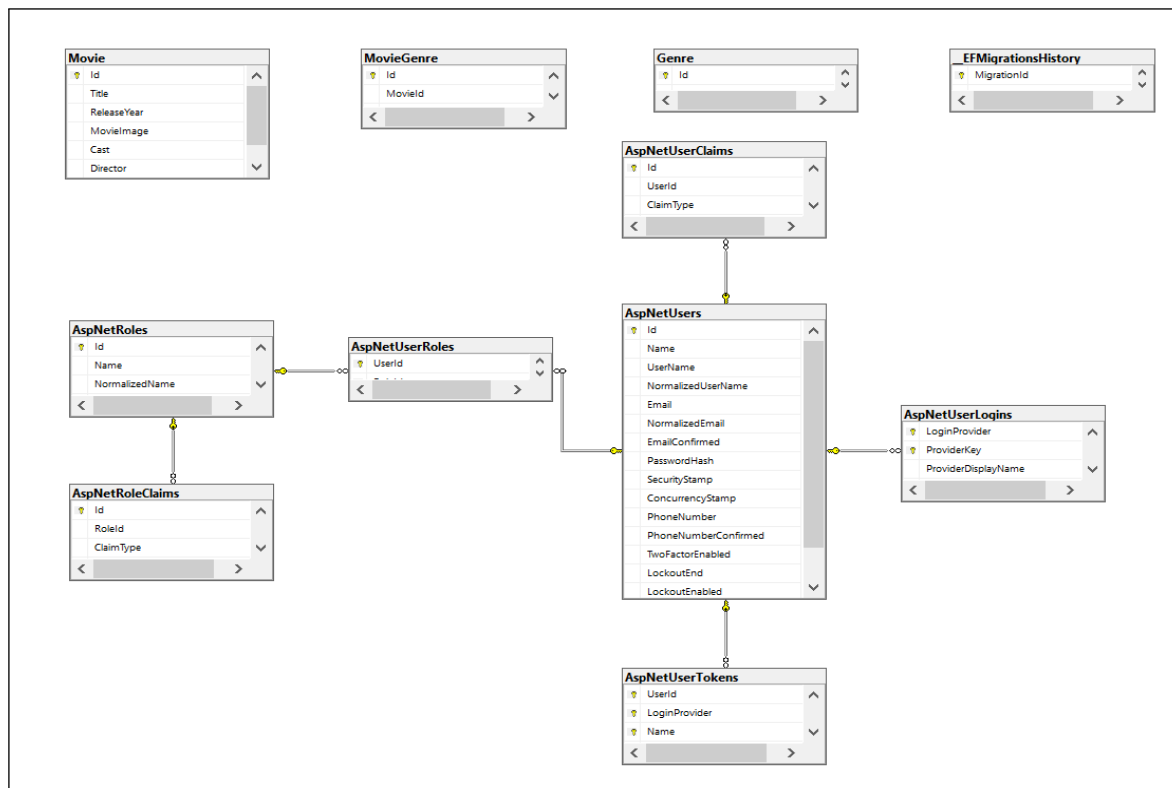


FIGURE 1.2 – Schema de base de donnée à partir du SSMS

1.3 Interface

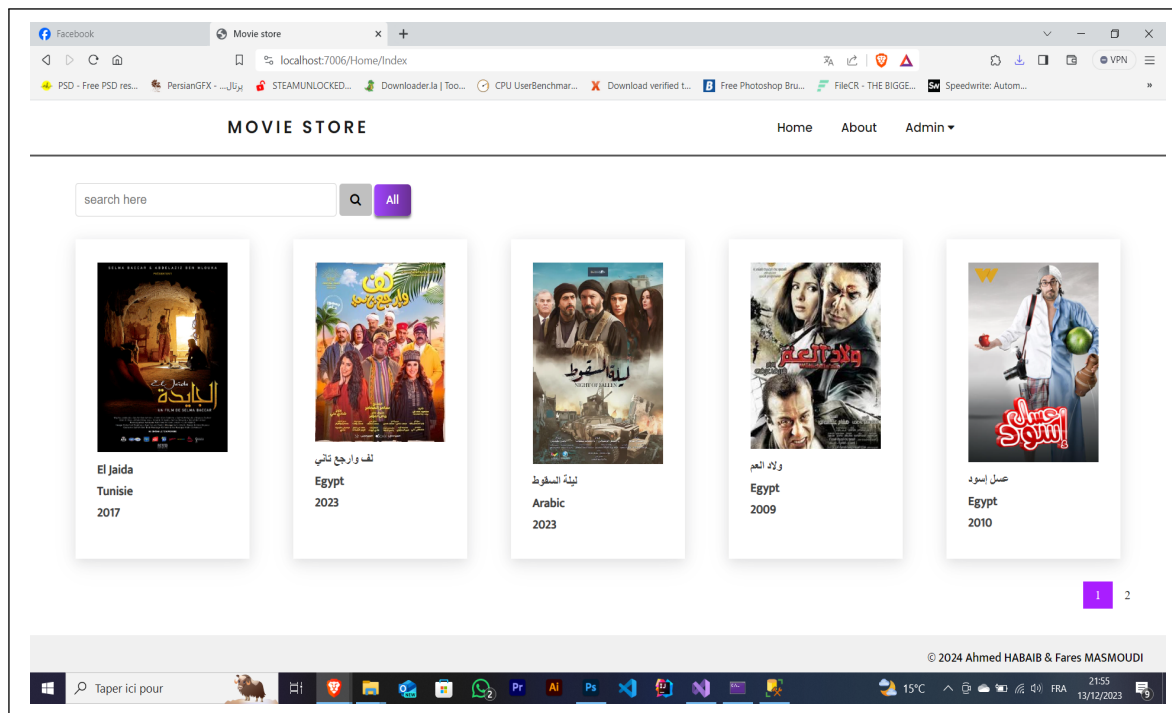


FIGURE 1.3 – Page Home

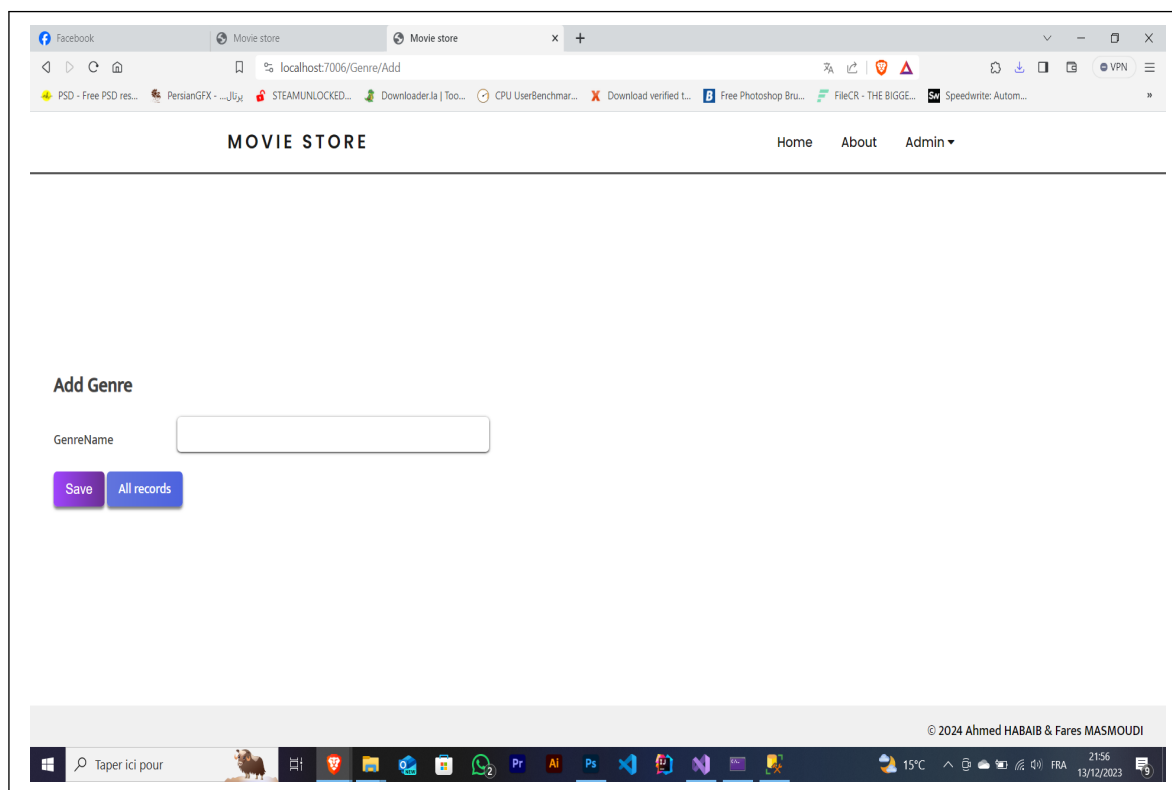


FIGURE 1.4 – View Add Genre

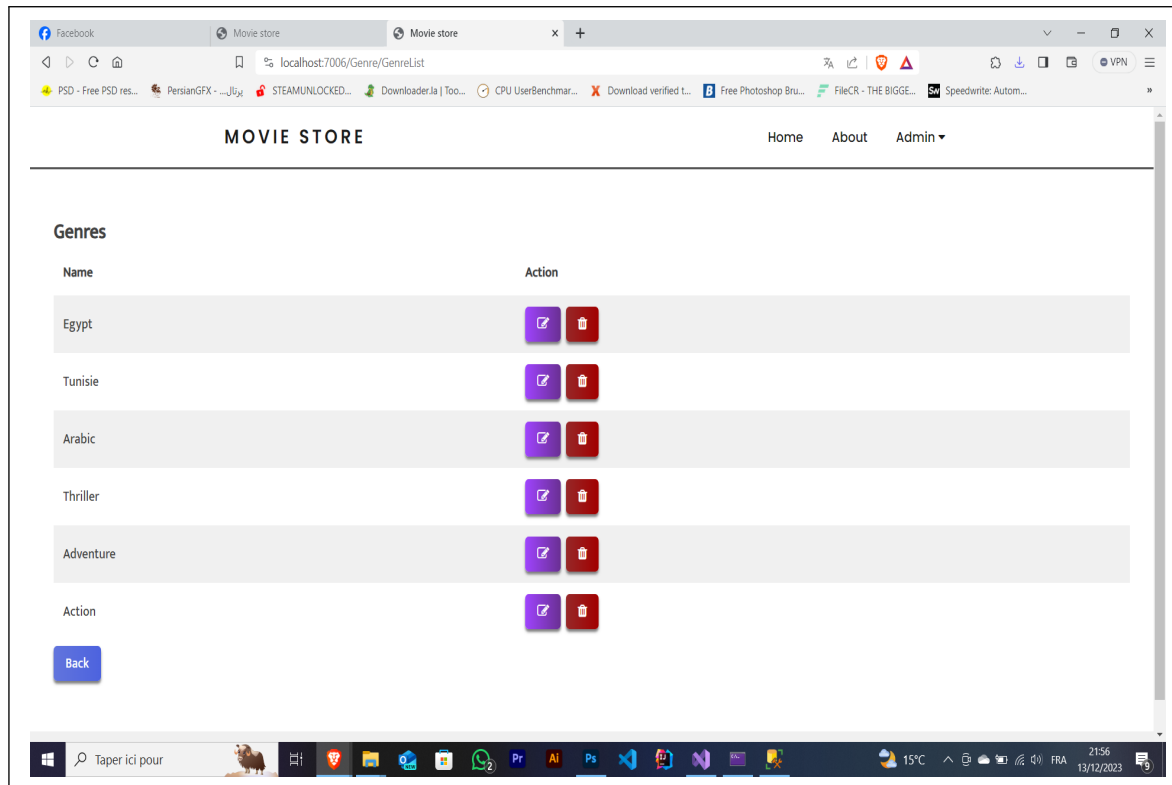


FIGURE 1.5 – View List Genre

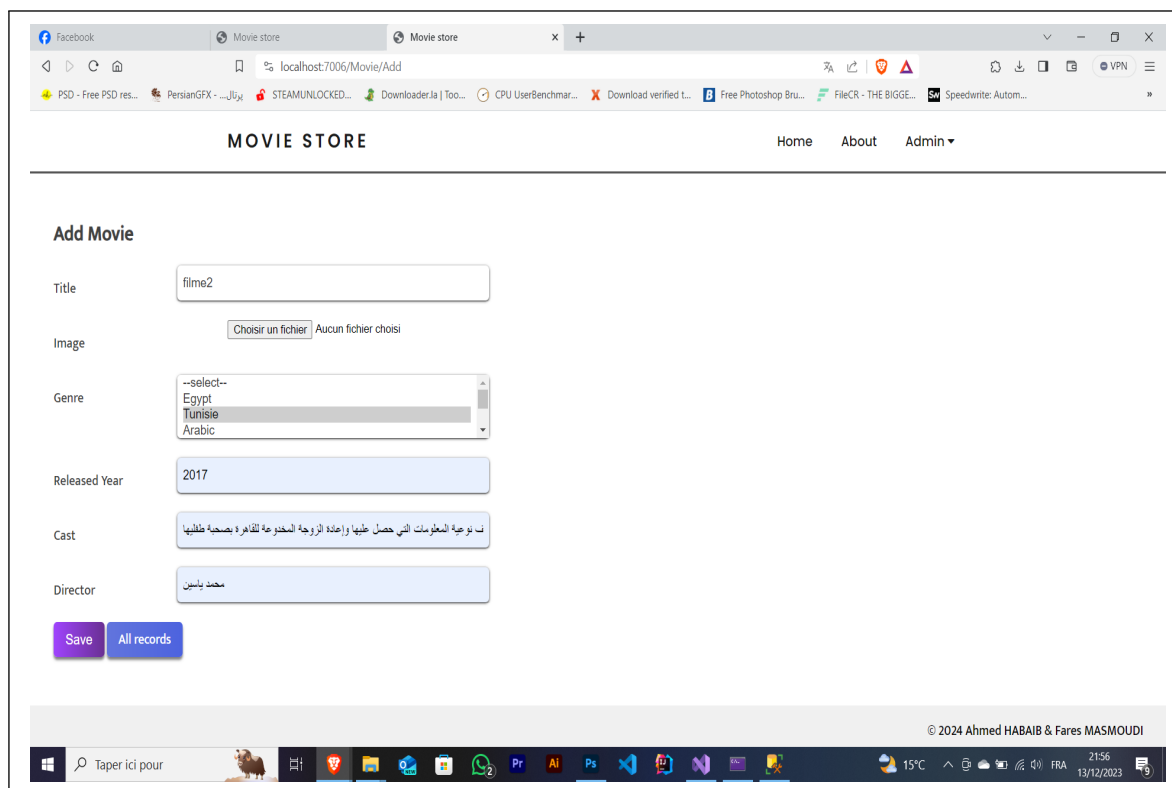


FIGURE 1.6 – View Add Movie

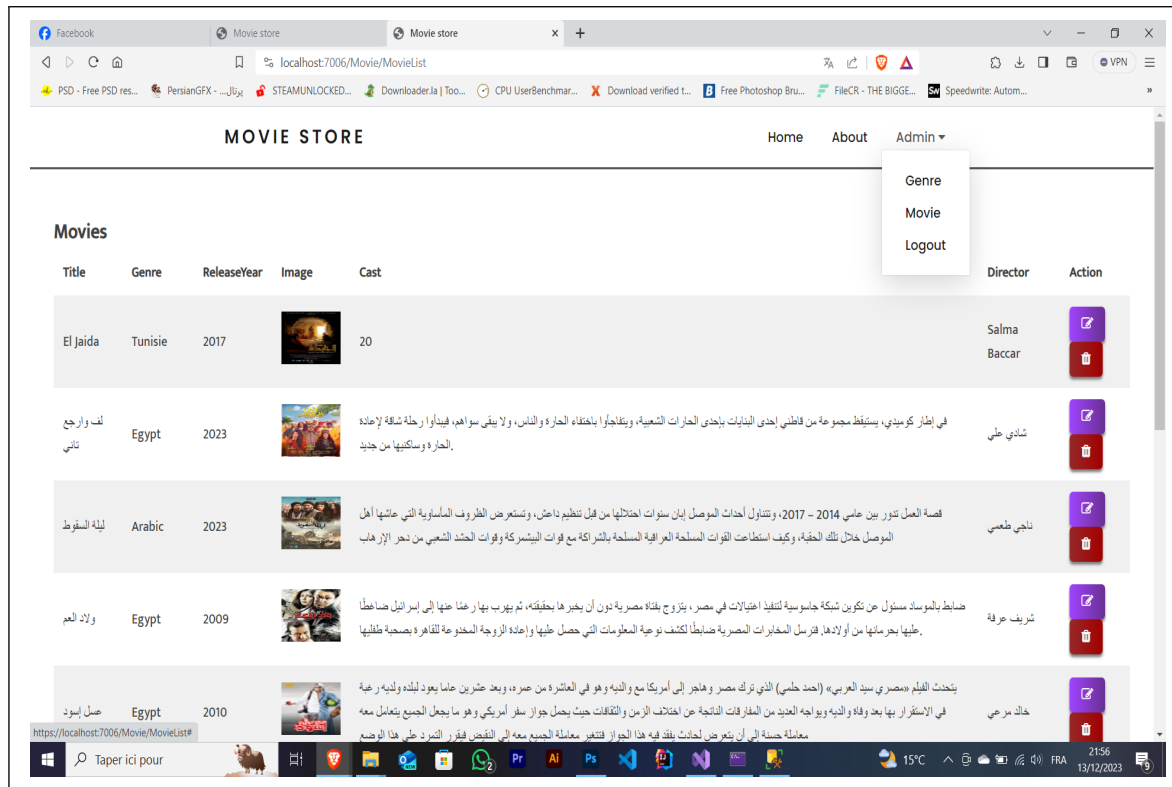


FIGURE 1.7 – View List Movie

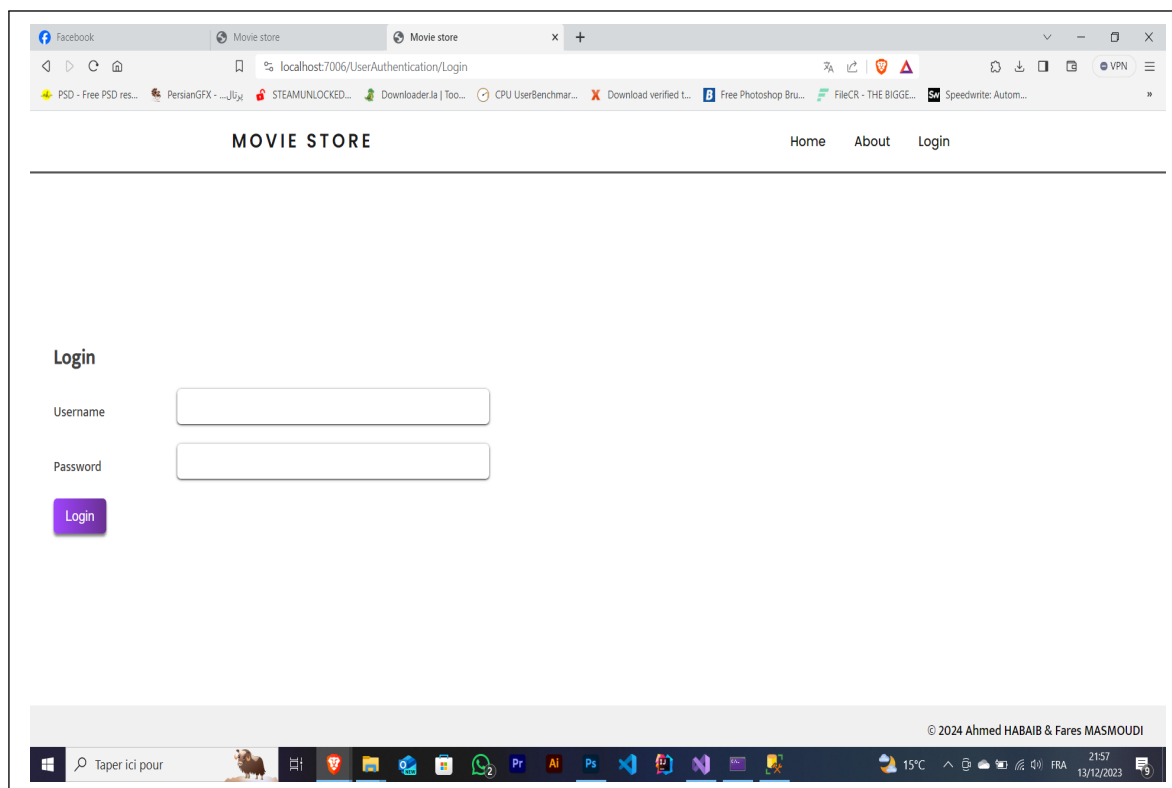


FIGURE 1.8 – View Login

1.4 Conclusion Générale

Le projet "Movie Store" représente bien plus qu'une simple application web. Il incarne une solution aux défis actuels de la découverte cinématographique et ouvre la voie à de futures innovations dans le domaine. Grâce à une approche méticuleuse du développement, une collaboration efficace, et une compréhension profonde des besoins des utilisateurs, "Movie Store" s'inscrit comme une référence dans le monde des plateformes de divertissement en ligne. Le voyage ne s'arrête pas ici, mais cette étape marque le début d'une ère nouvelle pour les amateurs de cinéma connectés.