



T.C.
İNÖNÜ ÜNİVERSİTESİ
MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

DERS ADI: Oyun Geliştirmeye Giriş-The Game Circle (Simsoft)

Adı : Ahmet hasan

Soyadı :GÜLTEKİN

Okul no :50150076077

ÜÇ FARKLI OYUN ÖRNEĞİ

Monument Valley:

Tür: Bulmaca, Optik Yanılsama

Açıklama: Monument Valley, mimari yanılsamaları içeren bir bulmaca oyunudur. Oyuncular, perspektif değişikliklerini kullanarak karmaşık yapıları keşfeder ve ilerlerler. Unity motoru, oyunun görsel çekiciliğini ve akıcılığını sağlamak için kullanılmıştır.

Hollow Knight:

Tür: Metroidvania, Platform

Açıklama: Hollow Knight, oyuncuların yeraltı dünyasında keşfe çıktıkları bir platform oyunudur. Unity motoru, oyunun karakter animasyonları, dünya tasarımı ve dinamik zeminleri içeren çeşitli unsurlarını güçlendirmek için kullanılmıştır.

Rust:

Tür: Hayatta Kalma, Açık Dünya

Açıklama: Rust, oyuncuların bir adada hayatta kalmaya çalıştığı bir hayatta kalma oyunudur. Unity motoru, oyunun grafikleri, dünya oluşturma sistemi ve çok oyunculu özellikleri gibi çeşitli yönlerini desteklemek için kullanılmıştır.

Bu oyunlar, Unity'nin çeşitli türlerde ve konseptlerde oyunlar geliştirmek için kullanılabileceğini gösteren örneklerdir. Unity, kullanıcı dostu arayüzü ve geniş topluluk

desteği ile popüler bir oyun geliştirme platformudur. **OYUNCU TIPLERİ**

Her oyun farklı türde ve oynanışa sahip olduğu için, oyuncu tipleri genellikle oyunun özelliklerine, zorluk seviyesine ve temasına bağlı olarak değişir. Ancak, genel olarak şu şekilde bir sınıflandırma yapabiliriz:

Monument Valley için Oyuncu Tipleri:

Sanat ve Bulmaca Severler: Bu oyun, estetik bir deneyim sunar ve oyuncuların perspektif bulmacalarını çözmelerini gerektirir. Sanatsal tasarım ve zeka gerektiren bulmacaları seven oyuncular için uygundur.

Hollow Knight için Oyuncu Tipleri:

Metroidvania Hayranları: Hollow Knight, keşif, dövüş ve ilerleme unsurlarını birleştiren bir metroidvania türüdür. Bu türü seven oyuncular, geniş bir dünyada keşfe çıkmayı, zorlu düşmanlarla savaşmayı ve karakterlerini geliştirmeyi seven oyuncular olabilir.

Rust için Oyuncu Tipleri:

Hayatta Kalma ve Çok Oyunculu Severler: Rust, oyuncuların doğal kaynakları toplamalarını, inşa etmelerini ve diğer oyuncularla etkileşime girmelerini gerektiren bir hayatta kalma oyunudur. Çok oyunculu deneyim ve rekabeti seven oyuncular için uygundur.

Her oyun, farklı beceri setlerini ve ilgi alanlarını hedefler, bu nedenle oyuncu tipleri genellikle kişisel tercihlere ve oyunun tasarımına bağlı olarak değişir.

Bu TİPLERİN OYUN İLE UYUMU

Tabii ki, işte her oyun için belirtilen oyuncu tiplerinin neden en uygun olduğuna dair bir açıklama:

Monument Valley için Oyuncu Tipleri:

Bu oyun, estetik ve sanatsal bir deneyim sunar. Perspektif bulmacaları ve optik yanılsama, oyuncuların zihinsel becerilerini test ederken aynı zamanda görsel olarak etkileyici bir deneyim sunar. Sanat ve bulmaca sever oyuncular, oyunun benzersiz tasarımını ve düşündürücü bulmacalarını takdir edebilir.

Hollow Knight için Oyuncu Tipleri:

Metroidvania türü, keşif, dövüş ve karakter gelişimi gibi unsurları içerir. Bu türü seven oyuncular, geniş bir dünyayı keşfetmeyi, sürükleyici dövüş sistemlerini deneyimlemeyi ve karakterlerini geliştirmeyi sever. Oyun, bu tür oyunlara ilgi duyan oyuncular için derin ve tatmin edici bir deneyim sunar.

Rust için Oyuncu Tipleri:

Rust, hayatta kalma ve çok oyunculu etkileşim üzerine odaklanan bir oyun olduğu için, hayatta kalma ve çok oyunculu sever oyuncular için idealdir. Oyuncular, doğal kaynakları toplamalı, yapılar inşa etmeli ve diğer oyuncularla rekabet ederek veya işbirliği yaparak hayatta kalmaya çalışmalıdır. Bu tür oyuncular, zorlu koşullar altında rekabet ve işbirliği içeren oyun deneyimlerini sevebilir.

Her oyun, belirli bir oyuncu kitlesini hedefler ve bu nedenle oyunun tasarımı, teması ve oynanışı, belirli bir türdeki oyuncuları çekmeye yöneliktir. Bu oyuncu tipleri, ilgili oyunların öne çıkan özelliklerini ve oynanışını en iyi şekilde deneyimleyebilecek

profillere sahip oyunculardır. **OYUNLARIN TÜRÜ**

Monument Valley:

Tür: Bulmaca, Optik Yanılsama

Hollow Knight:

Tür: Metroidvania, Platform

Rust:

Tür: Hayatta Kalma, Açık Dünya, Çok Oyunculu

Monument Valley:

Neden Tercih Edilebilir:

Estetik Deneyim: Monument Valley, görsel olarak çarpıcı bir tasarıma sahiptir ve oyuncularını optik yanılsamalara dayalı bulmacalarla meşgul eder. Sanat ve estetik unsurlara önem veren oyuncular, bu tür bir oyunu tercih edebilir.

Hollow Knight:

Neden Tercih Edilebilir:

Metroidvania Deneyimi: Hollow Knight, metroidvania türünün bir örneğidir ve oyunculara geniş bir dünya keşfi, dövüş ve karakter gelişimi sunar. Keşif ve zorlu dövüşlerle ilgilenen oyuncular, bu tür oyunları tercih edebilir.

Rust:

Neden Tercih Edilebilir:

Çok Oyunculu Deneyim: Rust, oyuncuların birbirleriyle rekabet ettiği veya işbirliği yaptığı bir çok oyunculu hayatta kalma oyunudur. Sosyal etkileşimlere ve rekabetçi atmosfere ilgi duyan oyuncular, Rust gibi çok oyunculu oyunları tercih edebilir.

KULLANILABİLİR OLDUĞU PLATFORMLAR VE PLATFORMLARIN OYUN DENEYİMİNE ETKİLERİ

İşte belirttiğiniz oyunların kullanılabilir olduğu platformlar ve bu platformların oyun deneyimine etkileri:

Monument Valley:

Platformlar: iOS, Android, Windows, macOS, Xbox.

Etkileri: Monument Valley, mobil cihazlarda (iOS ve Android) başladı ve daha sonra diğer platformlara da taşındı. Mobil platformlarda, dokunmatik ekran kontrolü sayesinde oyuncular, perspektif değişikliklerini basit ve etkili bir şekilde gerçekleştirebilir. Diğer platformlarda, kontrol cihazları farklılık gösterebilir, ancak oyunun temel tasarımı estetik ve bulmaca çözme odaklı olduğu için genel oyun deneyimini etkilemez.

Hollow Knight:

Platformlar: Windows, macOS, Linux, Nintendo Switch, PlayStation 4, Xbox One.

Etkileri: Hollow Knight, çok sayıda platforma port edilen bir oyun. Farklı platformlardaki denetleyiciler ve performans özellikleri nedeniyle oyunun kontrol ve görsel deneyimi biraz değişebilir. Örneğin, taşınabilir bir konsolda oynarken mobil olabilirken, PC veya konsol sürümleri daha büyük bir ekran ve daha gelişmiş bir donanım üzerinde daha etkileyici bir deneyim sunabilir.

Rust:

Platformlar: Windows, macOS, Linux.

Etkileri: Rust, PC platformları için geliştirilmiş bir oyun ve şu ana kadar sadece bu platformlarda mevcut. PC platformunda, oyuncular genellikle daha kapsamlı kontrol seçeneklerine sahiptir ve daha güçlü donanım ile oyunun daha yüksek grafik kalitesini ve performansını deneyimleyebilirler. Ancak, mobil veya konsol platformlarında oyunun özgürlükleri ve grafik kalitesi sınırlı olabilir. Ayrıca, Rust'ın çok oyunculu doğası, PC üzerindeki diğer oyuncularla daha fazla etkileşim anlamına gelir.

OYUNLARIN KATEGORİLERİ

Monument Valley:

Amaç: Eğlence ve Estetik Deneyim

Gerekçe: Monument Valley, oyunculara estetik bir deneyim sunan ve zihinsel becerilerini kullanarak optik yanılsamalara dayalı bulmacaları çözmelerini gerektiren bir oyun. Temel amacı oyuncuları eğlendirmek ve görsel estetikle etkilemek.

Hollow Knight:

Amaç: Eğlence ve Keşif

Gerekçe: Hollow Knight, oyunculara büyülü bir dünya keşfetme, zorlu düşmanlarla savaşma ve karakterlerini geliştirme fırsatı sunan bir metroidvania oyunudur. Temel amacı oyunculara eğlence sağlamak ve oyun dünyasını derinlemesine keşfetmeye teşvik etmektir.

Rust:

Amaç: Hayatta Kalma ve Çok Oyunculu Eğlence

Gerekçe: Rust, oyuncuların hayatta kalmak için kaynak toplamasını, inşa etmesini ve diğer oyuncularla etkileşime girmesini gerektiren bir hayatta kalma oyunudur. Temel amacı, oyunculara zorlu bir çevrede hayatta kalmayı öğretmek ve çok oyunculu etkileşimler aracılığıyla eğlence sağlamaktır.

Her oyunun amacı genellikle eğlence odaklıdır, ancak eğlence kavramı farklı şekillerde ifade edilebilir. Monument Valley, estetik ve düşünsel tatmin üzerine odaklanarak eğlenceli bir deneyim sunar. Hollow Knight, keşif ve dövüşün yanı sıra karakter gelişimine odaklanarak oyunculara eğlenceli bir metroidvania deneyimi sunar. Rust ise hayatta kalma ve çok oyunculu etkileşimlere odaklanarak oyunculara zorlu bir çevrede

eğlenceli bir deneyim sunar. **OYUNLARIN MODLARI**

Monument Valley:

Modlar: Tek Oyunculu

Etkileri: Monument Valley, temelde tek oyunculu bir oyun olarak tasarlanmıştır. Bulmaca odaklı oyun yapısı, genellikle tek bir oyuncunun zihinsel meydan okumalarla etkileşimde bulunmasını gerektirir. Çok oyunculu modlar eklenmesi, oyunun temel tasarımını değiştirebilir ve zihinsel bulmacaların daha karmaşık ve rekabetçi bir hal almasına neden olabilir.

Hollow Knight:

Modlar: Tek Oyunculu

Etkileri: Hollow Knight, temelde tek oyunculu bir metroidvania oyunudur. Oyuncular, tek başlarına geniş bir dünyayı keşfeder, düşmanlarla savaşır ve ilerler. Çok oyunculu bir mod eklenmesi, oyunun atmosferini ve hikayesini olumsuz yönde etkileyebilir. Hollow Knight'in odak noktası, tek oyunculu keşif ve maceradır.

Rust:

Modlar: Çok Oyunculu

Etkileri: Rust, temelde çok oyunculu bir hayatta kalma oyunudur. Oyuncular, birbirleriyle rekabet eder veya işbirliği yaparlar. Çok oyunculu modlar, oyunculara daha dinamik ve sosyal bir deneyim sunar. Oyuncular, diğerleriyle etkileşime geçebilir, ittifaklar kurabilir veya çatışmalara girebilirler. Tek oyunculu bir mod eklenmesi, oyunun temel yapısını büyük ölçüde değiştirir ve Rust'ın ana amacı olan çok oyunculu etkileşimi ortadan kaldırabilir.