## LabVIEW高级架构师认证 CLA的考试范围:

认证ID	认证名称	工作描述
CLA	LabVI EW高级架构	根据给定的一个大型应用程序的一系列要求, LabVIEW
	师认证	高级架构师能够开发、领导和指导一个开发团队,创建
		一个有效的、高性价比的方案。

任务ID	任务	考察目标ID	考察目标
CLA-ADT-01	在LabVI EW应用	CLA-ADT-01-01	为开发大型LabVIEW应用程序制定优先级
0277787 01	程序中,运用		计划:
	标准的、普遍接		● 恰当的客户/设计者交互
	受的高级设计		● 识别后续项、考虑因素和突出的问题
	技术		● 生成该应用程序的计划和估算
		CLA-ADT-01-02	为多人开发的LabVI EW应用程序创建设计
			原则:
			● 代码段间的交互
			● 数据需求
		CLA-ADT-01-03	给定一组条件,以通用的书面格式创建一
			个应用程序的用例(不要求使用UML或伪
			码)
		CLA-ADT-01-04	为一个应用程序创建一组清晰的、精简的、
			可测试的软件需求
		CLA-ADT-01-05	创建测试计划以实现测试需求
		CLA-ADT-01-06	描述在创建可扩展的、可维护的应用程序
			中使用编程架构的好处
CLA-ADT-02	在团队中采用	CLA-ADT-02-01	描述与个人和团队开发有关的恰当的程序
	合适的编程风		风格、代码标准和问题,包括:
	格,生成一个		● VI 命名规范
	LabVI EW应用程		● 源码控制
	序		● 子Ⅵ集成
			● 一致的用户界面
			● 可扩展性
			● 文档管理
			● 固定编码的路径、名称或相关信息
			● 变量的过多使用
			● 过于庞大的图表
			● 使用合适的数据类型
			● 标记从移位寄存器引出的连线
			● 顺序结构和顺序局部变量的恰当使用

		CLA-ADT-02-02	生成在团队环境中可以使用的模板,以鼓励适当的编程风格
CLA-ADT-03	执行LabVIEW应 用程序的代码	CLA-ADT-03-01	
	检查	CLA-ADT-03-02	给定一组条件,检查LabVIEW应用程序的整体设计,包括:
			● 文档管理
			● 标记的结构 ● VI 功能的描述
			● 足够详细的细节
			● 自说明的代码 ● 效率
			● 编程风格
			● 可读性
		CLA-ADT-03-03	● 合适的前面板设计 给定一组条件,评估LabVIEW应用程序的编
			程考虑因素,包括:
			● 算法的有效性 ● 数据流编程技术的正确使用
			● 有效的数据/内存管理
			● 常见的编码缺陷包括:
			/ 〈 待确定的引用
			✓ 潜在的竞争状态
		CLD-VPP-03-04	检查LabVI EW应用程序的运行时行为和内   存管理问题 , 包括 :
			● 定位算法
			● 使用Refnums还是数值
			● 使用属性节点还是数值 ● 连线分支
			● 执行与操作数据
			● 数据类型的存储 ● 屏幕刷新
			✓ 大量内存的转移
			✓ 同步、异步刷新
			/
			✓ 分支连线上的破坏性与非破坏性 缓存读取
CLA-ADT-04	使用源码控制	CLA-ADT-04-01	描述在多人开发环境中源码控制的必要性

		CLA-ADT-04-02	讨论源码控制与项目管理间的联系
		CLA-ADT-04-03	描述在项目中实施源码控制可能遇到的陷
			阱
		CLA-ADT-04-04	描述VI交叉连接及其对源码控制的影响
		CLA-ADT-04-05	阐明源码控制对应用程序发布的影响
CLA-ADT-05	设计和开发面	CLA-ADT-05-01	描述LabVIEW应用程序在哪些条件下,适合
	向对象的代码		运用面向对象的编码技术
		CLA-ADT-05-02	阐明创建面向对象应用程序时所必需的设
			计和实现方面的考虑因素
		CLA-ADT-05-03	在应用程序中恰当地采用功能全局变量
		CLA-ADT-05-04	描述信号量和同步技术的使用
		CLA-ADT-05-05	描述数据和功能的封装
		CLA-ADT-05-06	阐明用于开发可扩展应用程序的方法
		CLA-ADT-05-07	创建VI 类和类型定义
			用于识别类对象的单个枚举 Datalog 引
			用句柄
CLA-ADT-06	127.531211132211	CLA-ADT-06-01	阐明通过引用节点使用VI 服务器调用的方
	开发LabVI EW应		法
	用程序	CLA-ADT-06-02	│描述使用VI服务器调用VI的方法,如通过:
			● 运行方法
			● 引用节点的调用
		CLA-ADT-06-03	讨论在LabVI EW应用程序中使用插件架构
		01.4.457.07.04	的优缺点
		CLA-ADT-06-04	比较在创建应用程序时使用运行方法和通
			过引用调用的优缺点
		CLA-ADT-06-05	阐明采用运行方法的VI 服务器设置输入数   体的注册
			值的过程   供成網界接入式以的标准以
		CLA ADT 06-06	生成调用插入式VI的标准VI
		CLA-ADT-06-07	│设计VI接口,以正确识别可作为匹配插件 │的VI
CLA-ADT-07		CLA-ADT-07-01	西)
CLA-ADI-U/	使用消息传递   架构开发	CLA-ADI-U/-UI	抽还创建与JV层应用VI 分离的用户养面的   理由
	未物开及   LabVIEW应用程	CLA-ADT-07-02	<sup>  垤                                 </sup>
	P	OLA-ADI-07-02	创建   「其有与现法以为离的用户养面的   LabVIEW应用程序
	11,		Labvi Lw应用程序   ● 动态调用该用户界面
			●
			通信
		CLA-ADT-07-03	
		02/1/10/1 0/ 00	和恰当应用
		CLA-ADT-07-04	创建一个使用控件引用句柄和控件属性节
	<u> </u>	JEN NOI OF OT	

			上以 再轮 甘宁 以 由 的 拉 供 的 庄 田 和 唐
		01.4.487.07.05	点以更新其它VI中的控件的应用程序
		CLA-ADT-07-05	创建一个使用消息传递架构在并行循环间
			传递数据的应用程序
		CLA-ADT-07-06	开发可重入的VI ,并描述可重入性对调试
			工具的影响
		CLA-ADT-07-07	阐明VI 间通信时常见方法的使用:
			● 队列
			● 通知器
			● VI服务器
			● TCP/IP
		CLA-ADT-07-08	生成一个并行执行多个代码段并以下列方
			式通信的应用程序:
			● 队列
			● 通知器
			● VI服务器
			● TCP/IP
CLA-ADT-08	在LabVIEW中创	CLA-ADT-08-01	<del>                                    </del>
CLA-ADI-00	建或采用模块		
		CLA-ADT-08-02	阐明一个系统中使用多个同名VI 的含意和
	化代码	01.4.407.00.00	风险
		CLA-ADT-08-03	描述使用项目专用的全局VI的含意
		CLA-ADT-08-04	生成采用一般命名传统的VI
		CLA-ADT-08-05	在保持后向兼容性的同时升级代码模块
		CLA-ADT-08-06	将子VI归类,以得到有效的模块化组织
CLA-ADT-09	布置一个	CLA-ADT-09-01	描述在开发大型应用程序时必须考虑的、
	LabVI EW应用程		与布置相关的设计因素
	序	CLA-ADT-09-02	给定一组条件,详细说明必须在目标机器
			布置的项
CLA-ADT-10	优化LabVI EW应	CLA-ADT-10-01	阐明下列各项的正确使用和误用带来的陷
	用程序中执行		阱:
	系统和优先级		● 执行系统
	的使用		● 优先级设置
			● 子程序优先级
		CLA-ADT-10-02	优化LabVI EW应用程序的性能
CLA-ADT-11	在LabVI EW应用	CLA-ADT-11-01	描述错误处理器的重要属性
	程序中实现恰	CLA-ADT-11-02	阐明应当处理错误和报告错误的情况
	当的错误处理	CLA-ADT-11-02	为大型LabVIEW应用程序生成一个可执行
	技巧	OFW-W01-11-03	为人至Labvi Lw应用程序至成
	12-1		1916
			● 主成行当的额外信息并行兵附加到镇   误处理系统
			● 恰当地过滤错误
			● 恰当地处理或传递错误

			如果设置了相应条件(通常设置调试标
			记),以日志的方式记录错误
CLA-ADT-12	在LabVI EW应用	CLA-ADT-12-01	在递归方法可取时,描述递归及其环境
	程序	CLA-ADT-12-02	阐明在递归调用时VI 服务器的使用
	中生成递归代		描述在LabVIEW中创建递归程序的两个常
	码		用方法,以及两种方法的优缺点:
			● 迭代-递归算法
			递归VI
		CLA-ADT-12-03	给定一组需求,在LabVIEW中生成一个递归
			程序