

Mohamedou BOUK

Nantes, France | medou.med.bouk@gmail.com | +33 6008280171 | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)

OBJECTIF PROFESSIONNEL

Élève ingénieur en 4^{ème} année à Polytech Nantes, passionné par le développement logiciel et l'IA. Recherche un stage de 3 à 4 mois pour contribuer à des projets innovants.

FORMATION

Polytech Nantes, Élève ingénieur en informatique, 4 ^{ème} année – Nantes, France	2025 – présent
Polytechnique Nouakchott, 2 ans en cycle ingénieur en informatique – Mauritanie	2023 – 2025
CPGE, Classes préparatoires aux écoles d'ingénieurs (MPSI – PSI) – Mauritanie	2021 – 2023

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage en alternance , Banque Nationale de Mauritanie (BNM) – Mauritanie	DÉC. 2024 – présent
<ul style="list-style-type: none">Développement d'une application web de gestion des dossiers de recouvrement.Automatisation des processus de relance et système de traçabilité.Technologies : Spring Boot, Angular, Oracle Database	
Stage à distance (Dr. Jean-Marc Menaud) – Mauritanie	JUIL. 2025 – AOÛT 2025
<ul style="list-style-type: none">Développement frontend de l'application web (www.oucest.com) avec gestion des données géospatiales.Coordination d'une équipe de 3 développeurs et rédaction de comptes rendus.	
Stage Ouvrier , Adias – Mauritanie	AOÛT 2024 – SEPT. 2024
<ul style="list-style-type: none">Découverte du système agile et participation aux sprints de développement.Développement d'un système de gestion de transactions (React, Next.js).	

COMPÉTENCES

Langages : C/C++ , Java, Python, JavaScript/TypeScript, HTML/CSS, SQL (PL/SQL), VBA

Technologies : Spring Boot, Angular, React, Next.js, Django, Flask, Docker, Git, Jenkins, Nginx, GitLab, CMake, MySQL, MongoDB, PostgreSQL

Domaines : Génie Logiciel, Intelligence Artificielle, Bases de Données, DevOps

LANGUES

Arabe (Langue Maternelle), Français, Anglais (TOEIC B2: 920/990)

PROJETS ACADÉMIQUES

Projet IA avec Mobhilis : Sécurité des points d'arrêt de transport	DÉC. 2025 – AVRIL 2026
<ul style="list-style-type: none">Développement de modèles de classification IA pour prédire la dangerosité des points d'arrêt de transport en commun.Technologies : Python, Machine Learning, analyse de données d'audit et d'accidentologie	
Projet IA : Polyrisk (Jeu de stratégie type Risk)	2025 – 2026
<ul style="list-style-type: none">Conception jeu multi-joueurs avec modélisation formelle et stratégies d'IA (aléatoire, probabiliste, Monte-Carlo).Technologies : Python, algorithmes de recherche arborescente, évaluation heuristique	
Projet C++ : DiceWars (Développement modulaire)	2025 – 2026
<ul style="list-style-type: none">Architecture modulaire avec bibliothèques dynamiques (.so) et générateur de carte procédural.Technologies : C++ , CMake, GitLab, stratégies de joueurs artificiels	
Projet JEE : Migration d'application de scolarité	2024 – 2025
<ul style="list-style-type: none">Reconception BDD et migration vers architecture microservices avec interface moderne.Technologies : Spring Boot, Spring Security, Angular, Docker, Nginx	

ACTIVITÉS ET DISTINCTIONS

Nuit de l'Informatique : 1^{ère} place sur un défi et 3^{ème} place sur un autre défi parmi 758 équipes participantes.

Datathon : Développement d'un modèle IA pour l'extraction de matricules de véhicules à partir de photos (YOLOv8, EasyOCR).

ESP DATA CLUB : Participation régulière aux événements et conférences en data science et intelligence artificielle.