# YAZILIM GELİŞTİRMEDE ÇEVİK YÖNTEMLER

**GIRIŞ** 

#### Yazılım Projeleri

- Yazılım hemen hemen tüm iş faaliyetlerinin bir parçası haline gelmiştir. Bu nedenle yeni yazılımlar, yeni iş fırsatları elde edebilmek ve rekabet baskısıyla baş edebilmek için hızlı bir şekilde geliştirilmelidir.
- Hızlı yazılım geliştirme ve teslimi birçok işletme için en kritik gereksinimlerden biri haline gelmiştir.
- Sirketler yazılımı hızlı bir şekilde teslim edebilmek için kaliteden ödün verme ve bazı gereksinimlerden fedakarlık etme noktasına bile gelebilmektedir.
- Hızla değişen bir ortamda yazılım için her şeyiyle tam bir sabit gereksinim listesi elde etmek imkansızdır.

#### Yazılım Projeleri

- Gereksinimler değişir, çünkü müşteriler yeni geliştirilen sistemin var olan çalışma şekillerini ya da çalışan diğer sistemleri nasıl etkileyebileceğini ya da sistem dahilinde hangi kullanıcı işlemlerinin otomatikleştirilmesi gerektiğini yeterince hayal edemez.
- Gerçek gereksinimler sadece sistem teslim edildikten ve kullanıcılar sistemi kullandıktan sonra netleşir. O zaman bile dış faktörler gereksinim değişikliğine neden olabilirler.
- Gereksinimlerin belirlenmesi, analiz, tasarım, gerçekleştirim ve bakım aşamalarını içeren plan güdümlü yazılım geliştirme süreçleri hızlı yazılım geliştirme ile örtüşmez.

#### Yazılım Geliştirme Süreç Modelleri

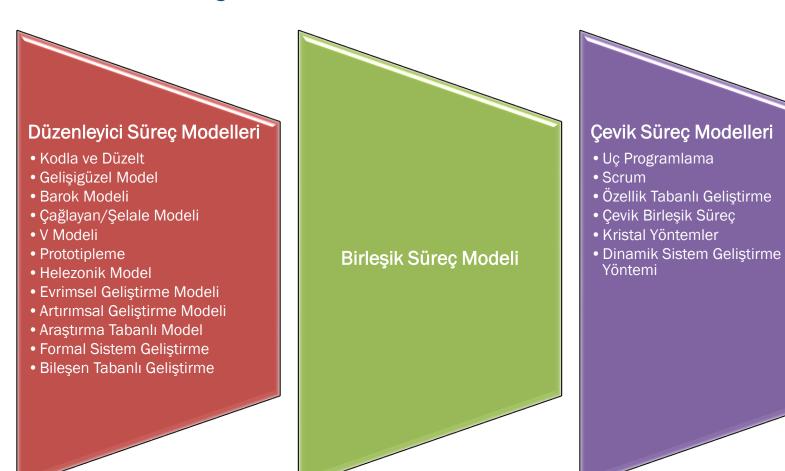
- Yazılım geliştirme süreç modelleri, yazılım yaşam döngüsünde belirtilen süreçlerin hangi düzen ya da sırada, nasıl uygulanacağını tanımlar.
- Yazılım geliştirmenin, bahsedilen zorluklarıyla baş edebilmek için, geliştirmeyi sistematik hale getirmeyi hedefleyen çeşitli süreç modelleri ortaya çıkmıştır.
- Bu modellerin temel hedefi; proje başarısı için, yazılım geliştirme yaşam döngüsü boyunca izlenmesi önerilen mühendislik süreçlerini tanımlamaktır.
- Modellerin ortaya çıkmasında, ilgili dönemin donanım ve yazılım teknolojileri ile sektör ihtiyaçları önemli rol oynamıştır.
- Yazılım geliştirme süreç modelleri, süreçlerin içsel ayrıntıları ya da süreçler arası ilişkilerle ilgilenmez.

### Yazılım Süreç Modelleri Neden Önemli?

- Endüstri kaliteye önem vermektedir. (performans, üretkenlik, vb.)
- Yazılım projelerinin kalitesi ve bütçesi büyük ölçüde seçilen modele bağlıdır.
- Yazılım geliştirmenin karmaşık ve zorlu süreçlerini iyileştirmeyi hedefler.

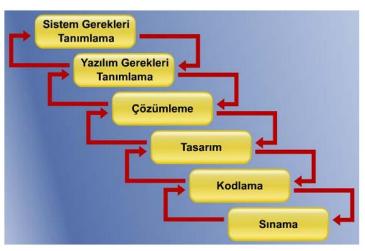


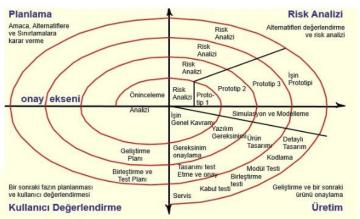
#### Yazılım Süreç Modelleri

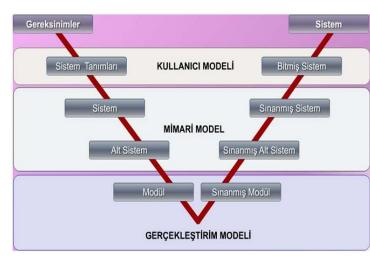


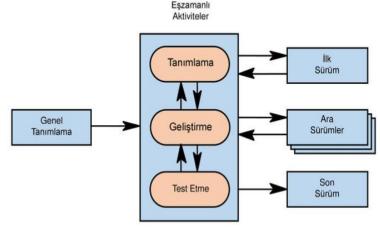
### Düzenleyici Süreç Modelleri











#### Yazılım Projelerinde Başarı

# PROJECT SUCCESS RATES AGILE VS WATERFALL



#### Yazılım Projelerinde Başarısızlığın Sebepleri

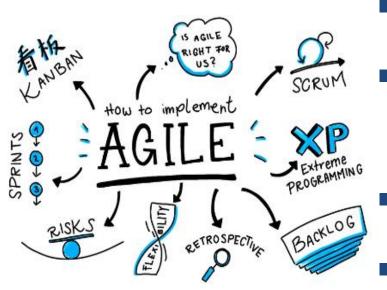
- Müşterinin isteklerini doğru analiz edememek
- Proje için uygun ekibi kuramamak
- Gerekli bütçe ve kaynakları ayırmamak
  - Proje yönetim metodları uygulamadan gelişigüzel geliştirmek
  - Proje süresince müşteri ile iletişimden kaçınmak
  - Yanlış teknoloji ya da mimari seçimleri
  - Şirketin yönetimsel sorunları

### Çevik (Agile) Yazılım Süreç Modelleri

- Çevik modeller, mevcut geleneksel modellere alternatif olarak, 1990'larda ortaya çıkmaya başlamıştır.
  - 1950'lerdeki üretim alanında verimliliğin artırılması için geliştirilen yalın yaklaşımların yazılım sektöründe bir uzantısı olarak ortaya çıkmıştır.
- Çevik modeller kapsamında yazılım sistemlerini etkili ve verimli bir şekilde modellemeye ve belgelendirmeye yönelik pratiğe dayalı yöntemler yer alır.
- Bu modelleme biçiminin; kapsadığı değerler, prensipler ve pratikler sayesinde geleneksel modelleme metotlarına göre yazılımlara daha esnek ve kullanışlı biçimde uygulanabileceği sayunulmaktadır.



#### Ne zaman tercih edilir?



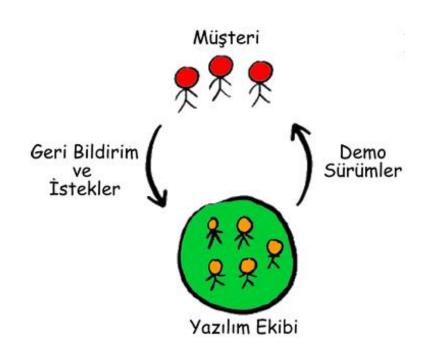
- Projenin yazılım evresinde müşteriden gelebilecek talep değişikliklerinin tahmin edilemez olması
- Projenin parçalarının önce tasarlanıp ardından hemen geliştirilmesinin gerekmesi ve önceden ne yapılacağını, detaylı yol haritasını ve tasarımını tahmin etmenin çok güç olması
  - Analiz, tasarım ve test etme süreçlerinin ne kadar zaman alacağının önceden bilinememesi
  - Yazılım ekibinin birlikte çalışmak, hiyerarşiye önem vermemek, sağlam iletişim kurmak gibi özelliklere sahip olması

#### Çevik Yazılım Modelleri

- Bir projenin gerçekleştirilmesinde uyarlanabilir ve tahmin edilebilir model olarak iki tip model kullanılabilir.
- Değişime tepki verebilecek şekilde tasarlanmıştır.
  - Örneğin; projenin gereksinimleri değişirse proje takımı da değişikliğe uyum sağlar ve değişir. Bu takım bir hafta sonra hangi işin yapılacağını söyleyebilir ancak bir ay sonra ne yapacaklarını söyleyemez.
- Projede planlanan tarih ne kadar uzaksa o tarihte yapılacak işler de bir o kadar belirsizdir.
- Tahmin edilebilir olan modellerin takımları projenin tamamlanma süresi içindeki tüm değişikliklerin ve gelişmelerin tarihini önceden bilir ve bu plan çerçevesinde iş yapar.
- Değişiklik olduğunda tüm plan iptal olur ve yeni bir plan yapılır.
- Uyarlanabilir olduğu için net bir şekilde planlanmayan proje müşteri isteklerine göre şekil alır.

#### Çevik Yazılım Modelleri

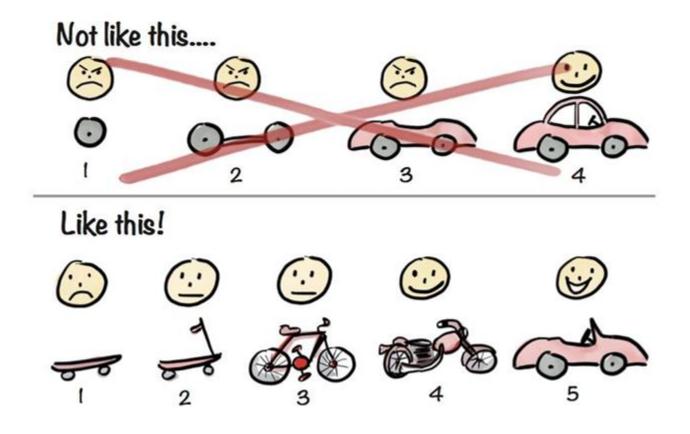
- Çevik yazılım metodu, kısa vadeli planlar ve küçük parçalar halinde yazılımın geliştirilmesini ön görür.
- Yazılımın geliştirilmesindeki geri dönüş (feedback) ve değişikliklere uyum sağlamak son derece önemlidir.
- Her yapılan yineleme yazılımı hedeflenen adıma bir adım daha yakınlaştırır.
- istenilen sonuca ulaşmak adına birden çok yineleme gereklidir.
- Değişen gereksinimler hakkında hızlı geri bildirim almak için müşterileri geliştirme sürecine dahil eder.



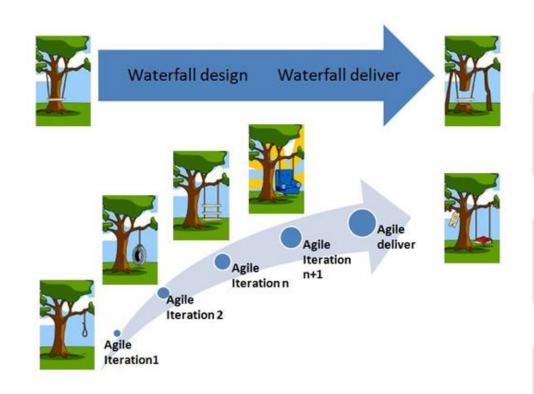
### Çevik Yazılım Süreci



### Geleneksel Model vs Çevik Model



#### Geleneksel Model vs Çevik Model



Geleneksel Model

Müşteriler ne istediğini iyi bilir.

Müşteriler ne istediğini keşfeder.

Çevik Model

Geliştiriciler neyi, ne şekilde üreteceklerini iyi bilir. Geliştiriciler neyi, nasıl üreteceklerini keşfeder.

Bu yol boyunca hiçbir şey değişmeyecektir.

Bu yol boyunca birçok değişiklik yapılabilir.

#### Çevik Yazılım Geliştirme

Üç somut değişiklik yapın!!!

#### Gerçek takımlar oluşturun

Küçük

Çapraz fonksiyonlu

Kendi kendine organize olabilen

#### Sık sık teslimat yapın

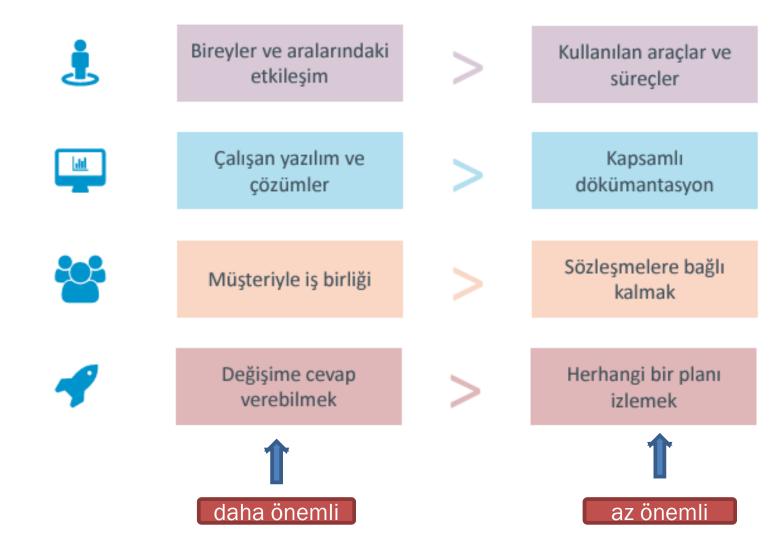
Normal olarak ortalama her 3 haftanın sonunda

Ek olarak projenin tüm çeyreklerinin sonunda

Gerçek kullanıcıları dahil edin

Takım ve kullanıcılar arasında doğrudan ve hızlı geri dönüşler

#### Çevik Yazılım Manifestosu



1.Maksimum müşteri memnuniyeti 2.Adaptasyon – Değişimi hoş karşıla

3.Sık teslimat yap

4.Sürekli müşteri ile birlikte çalış

5.Güven ve destek ortamı ile insanları motive et

6.Yüz yüze iletişim kur

7.Çalışan yazılım

8.Sürdürebilirliği önemse

9.Tasarımını sürekli iyileştir

10.Sade ol

11.Kendi kendine organize olan ekipler kur

12.Sürekli iyileştir

1 Satisfy the customer



Our highest priority is to satisfy the customer through early and continuous delivery of valuable software.

http://agilemanifesto.org/principles.html

En önemli önceliğimiz değer ifade eden çıktının erken ve devamlı teslimini sağlayarak müşterileri memnun etmektir.

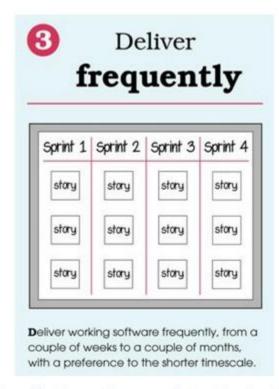
# Welcome change



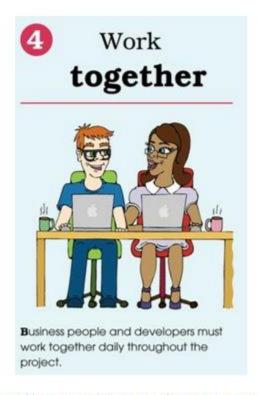
Welcome changing requirements, even late in development. Agile processes harness change for the customer's competitive advantage.

http://agilemanifesto.org/principles.html

Değişen gereksinimler geliştirme sürecinin son aşamalarında bile kabul edilmelidir. Çevik süreçler, değişimi müşterinin rekabet avantajı için kullanır.



Çalışan yazılım, tercihen kısa zaman aralıkları belirlenerek birkaç haftada ya da birkaç ayda bir düzenli olarak müşteriye sunulmalıdır.



İş süreçlerinin sahipleri ve geliştirme ekipleri proje boyunca her gün birlikte çalışmalıdırlar.

# Trust and support



**B**uild projects around motivated individuals. Give them the environment and support they need, and trust them to get the job done.

http://agilemanifesto.org/principles.html

Projelerin temelinde motive olmuş bireyler yer almalıdır. Onlara ihtiyaçları olan ortam ve destek sağlanmalı, işi başaracakları konusunda güven duyulmalıdır.

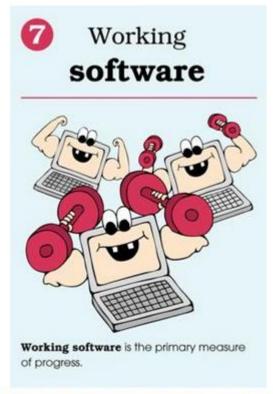
## 6 Face-to-face conversation



The most efficient and effective method of conveying information to and within a development team is face-to-face conversation.

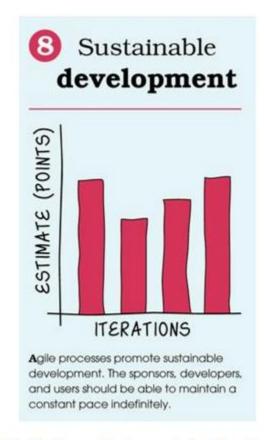
http://agilemanifesto.org/principles.html

Bir yazılım takımında bilgi alışverişinin en verimli ve etkin yöntemi yüz yüze iletişimdir.



http://agilemanifesto.org/principles.html

Çalışan yazılım, ilerlemenin birincil ölçüsüdür. Neredeyse tamamlanmış olması bittiği anlamına gelmez.



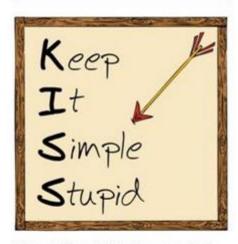
Çevik süreçler sürdürülebilir geliştirmeyi teşvik etmektedir. Sponsorlar, yazılımcılar ve kullanıcılar sabit tempoyu sürekli devam ettirebilmelidir.





Continuous attention to technical excellence and good design enhances agility. Teknik mükemmeliyet ve iyi tasarım konusundaki sürekli özen çevikliği artırır.



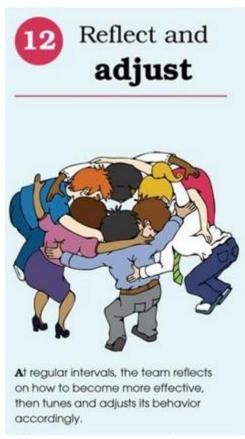


The art of maximizing the amount of work not done - is essential. Sadelik, yapılmasına gerek olmayan işlerin mümkün olduğunca arttırılması sanatı, olmazsa olmazlardandır.



http://agilemanifesto.org/principles.html

En iyi mimariler, gereksinimler ve tasarımlar kendi kendine organize olabilen takımlardan ortaya çıkar.



Takım, düzenli aralıklarla nasıl daha etkili ve verimli olabileceğinin üzerinde düşünür ve davranışlarını buna göre ayarlar ve düzenler.