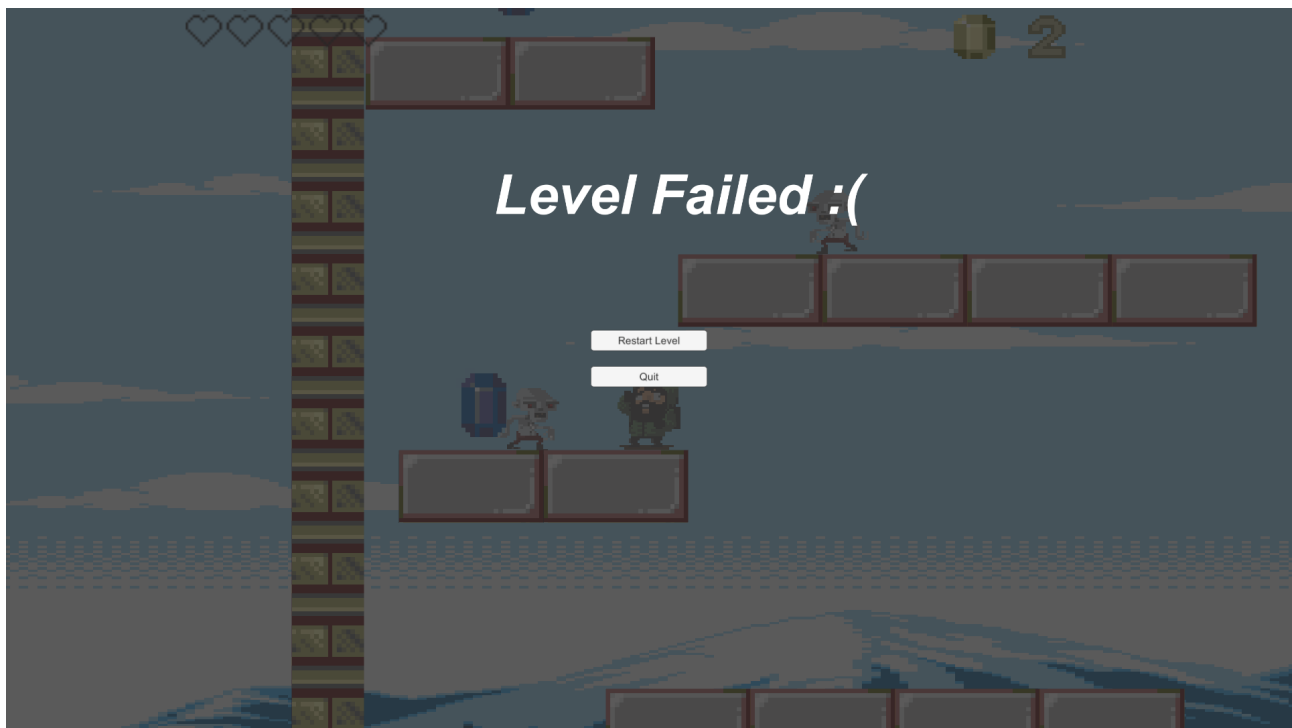


King Of The Tower

Witam nazywam się Jakub i stworzyłem platformówkę 2D w której celem jest dotarcie na szczyt wieży skacząc z platformy na platformę. Platformy są ruchome, na platformach pojawiają się przeciwnicy których będzie trzeba pokonać aby przejść dalej, na planszy są też rozmieszczone kryształy, które zachęcają do sprawdzenia każdej części planszy.

Kilka screenów z gry:





Link github.com : <https://github.com/Ahmedv3/King-of-the-Tower>

Autor : Jakub Czarnecki ISSP