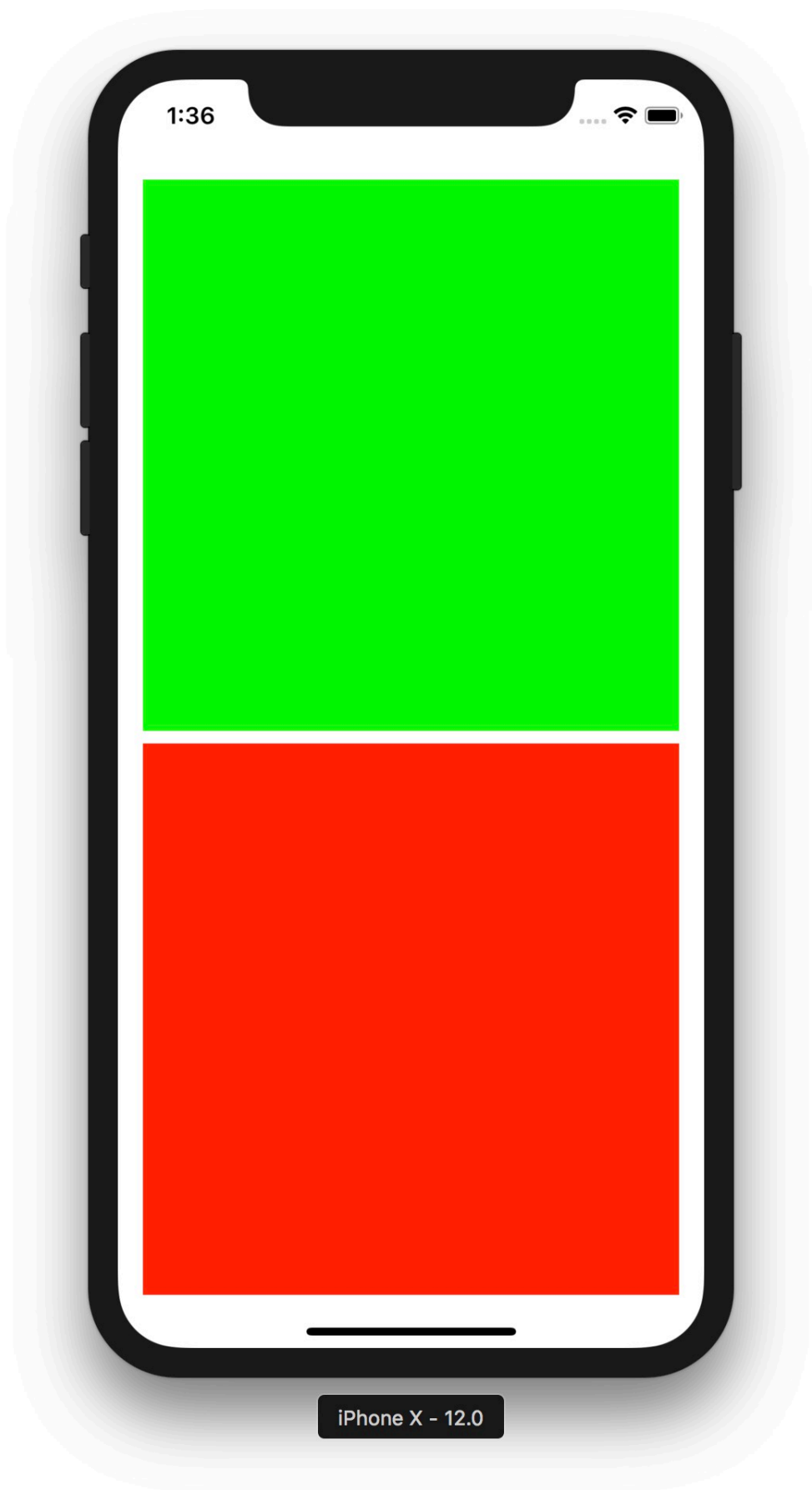


# Home work 2.1

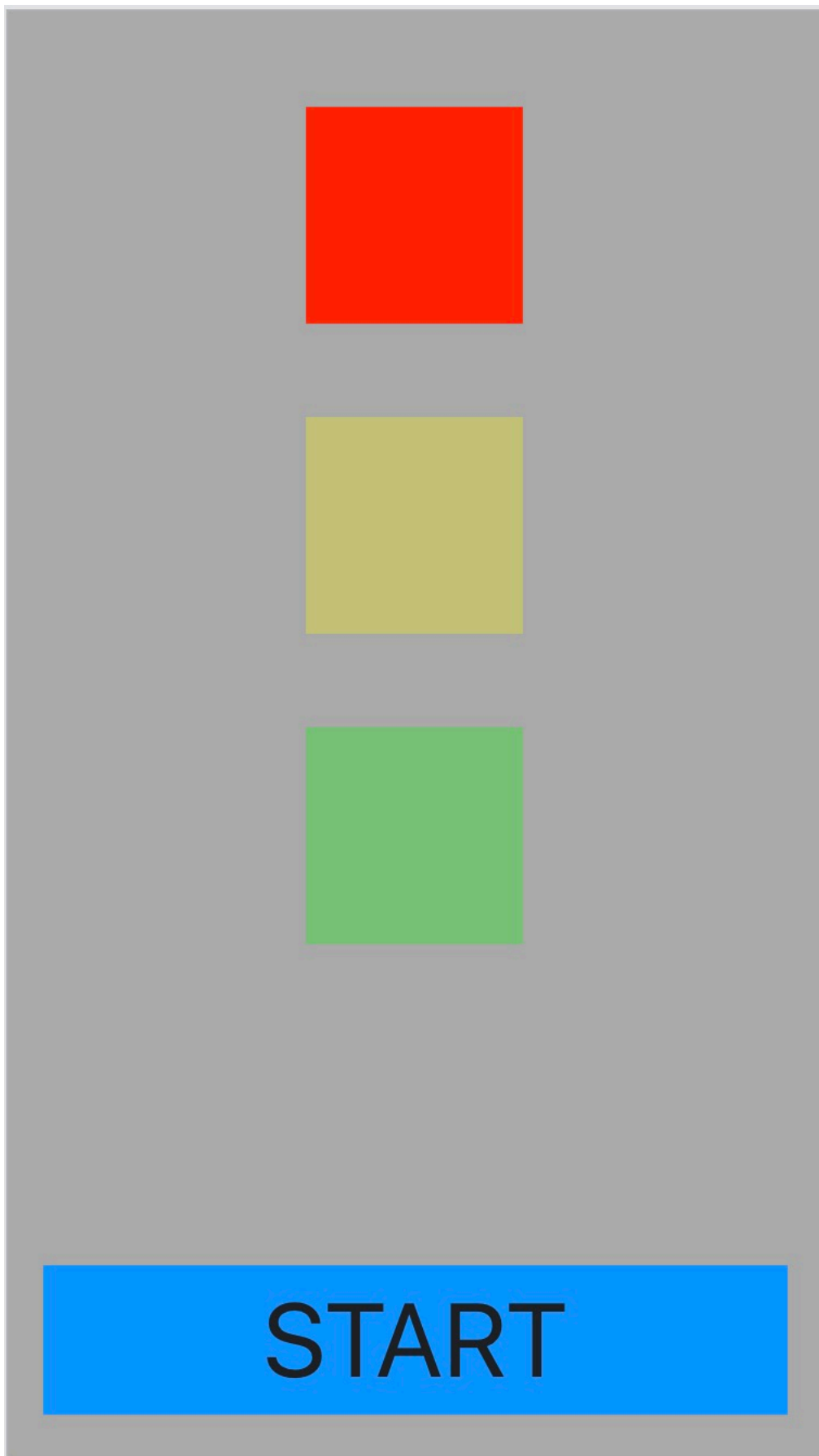
## Задание 1

При помощи **констрейнтов** расположите на вьюконтроллере два вью так, чтобы они занимали равные площади экрана снизу и сверху. Задача сделать так, чтобы при повороте экрана сохранялись пропорции этих вьюшек.





# Светофор



Создайте приложение, в котором можно переключать сигналы светофора. При первом запуске, цвет каждого сигнала светофора должен быть выключен (т.е. быть не ярким, такой эффект достигается при помощи свойства `alpha`. Например, чтобы выставить значения для красного сигнала светофора, свойству `alpha` вашего аутлета, который отвечает за красный сигнал, можно присвоить значение 0,3 – это значение яркости цвета (прозрачности) от 0 до 1).

По нажатию на кнопку «START» должен загореться красный цвет, а заголовок кнопки поменять свое значение на «NEXT». Последующее нажатие на кнопку «NEXT» должно менять активный цвет на следующий по порядку. Таким образом каждое последующее нажатие на кнопку "Next" должно последовательно менять сигналы светофора.

### **Минимум задач, которые вы должны решить:**

- Создать дизайн приложения (на свой вкус)
- Расположить все элементы интерфейса, выставив для каждого соответствующие констрейнты
- Создать все необходимые свойства
- Описать логику поведения каждого элемента в тот или иной момент времени в классе `ViewController`
- Сделать сигналы светофора круглыми

Первоначальные значения цветов для каждого сигнала светофора присваивайте в методе `viewDidLoad`.