

Yıldız Teknik Üniversitesi Elektrik-Elektronik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

BLM3722

Veri İletişim ve Bilgisayar Ağları Dr.Öğretim Üyesi Furkan Çakmak Ödev Rapor

Ödev Grubu: 13

İsim: Ahmet Mahir Demirelli İsim: Berkay Çimşir

No: 21011063 **No**: 21011073

İsim: Toghrul Mirzazade İsim: Koço Fani

No: 22011917 **No**: 22011904

Öğrencilerin Görev Aldığı Kısımlar:

- Toghrul Mirzazade:
 - Dosya seçim işlemi
 - Verilerin bit akışına çevrilmesi işlemi
 - Verilerin çerçevelenmesi işlemi
- Ahmet Mahir Demirelli
 - o CRC hesaplama işlemi
 - o Checksum hesaplama işlemi
 - Simülasyonun görselleştirilmesi
- Berkay Çimşir
 - Stop-and-Wait protokolünün uygulanması
 - Hata senaryolarının simülasyonu (frame lost, corrupted, ack lost)
 - o Checksum çerçevesinin iletimi ve sonucun değerlendirilmesi
- Koço Fani
 - o Tüm işlemlerin gui ile görselleştirilmesi
 - o Algoritmaların kontrolü

Projede Kullanılan Teknoloji:

Qt Framework (C++ / Qt Creator)

Fonksiyonların Çalışma Mantığı:

- Dosya seçimi (dosyaSec)
 - Kullanıcıdan .dat dosyası seçmesi istendi (tinyfiledialogs kullanıldı).
- Verilerin bit akışına çevrilmesi (dosyaylkiliFormataCevir)
 - o Dosya karakter karakter okunarak her karakter 8 bitlik ikili string'e çevrildi.
 - Tüm karakterler birleşerek tam bit akışı elde edildi.
- Verilerin çerçevelenmesi (cercevele)
 - Bit akışı 100 bitlik parçalara bölündü.
 - ∘ Son çerçeve eksikse anlamsız kısım ∅ ile dolduruldu.
- CRC hesaplanması (computeCRC)
 - o Gelen frame'in sonuna 16 adet 0 eklenerek data oluşturuldu.
 - o data polinomun binary karşılığına(0b1000100000100001) bölünüdü.
 - o data'nın son 16 bit'inde kalan CRC olarak döndürüldü.
- Checksum hesaplanması (calculateChecksum)
 - o Gelen crcList'in her elemanı için aşağıdaki işlemler yapıldı.
 - o 8'bitlik iki kısım halinde 1'e göre tümleyenleri alınarak checksum += data; şeklinde toplandı.
 - o En son checksum'ın 2'ye göre tümleyeni alınarak return edildi.
- Frame Gönderimi:
 - o Bir frame alınır (currentFrame) ve ekrana yazdırılır.
 - o Gerçekçi olması için rastgele bir gecikme (transmissionDelay) ile gönderim geciktirilir.
 - Frame Kaybolma Durumu (%10 ihtimal):
 - Tabloya"Frame LOST" kaydı eklenir.
 - ACK received olmadığı için frame tekrar gönderilir.
 - o Frame Bozulma Durumu (%20 ihtimal):
 - Tabloya"Frame CORRUPTED" kaydı eklenir.
 - NACK received olduğu için frame tekrar gönderilir.
 - o ACK (Onay) Alma: Eğer frame doğru şekilde ulaşırsa, ACK (onay) beklenir.
 - ACK Kaybolma Durumu (%15 ihtimal):
 - Tabloya"ACK LOST" kaydı eklenir.

- ACK received olmadığı için frame tekrar gönderilir.
- ACK Alınırsa (%55 ihtimal):
 - Tabloya"ACK RECEIVED" kaydı eklenir.
 - Bir sonraki frame'e geçilir.

• Checksum Frame Gönderimi:

- o Bütün veriler gönderildikten sonra bir checksum frame gönderilir.
- Bu frame'in de bozulma ihtimali vardır (%5).
- o Başarılıysa veya başarısızsa, duruma uygun mesaj yazılır.

MainWindow Oluşturucusu

- Merkezi widget ve arka plan tanımlandı.
- o Etiketler ve düğmeler (Veri Dosyası Seç, Verileri İşle) oluşturuldu.
- o Polinom, CRC tablosu ve kontrol çıktıları için arayüz öğeleri eklendi.
- o Düğmelere ait sinyaller ilgili slot'lara bağlandı.

onSelectFileClicked

- Kullanıcının .dat dosyası seçmesi sağlandı.
- o Dosya etiketi güncellendi.
- Dosya başarıyla seçilirse "Verileri İşle" butonu aktif hale getirildi.

onProcessDataClicked

- o Dosya okunarak bit akışına dönüştürüldü ve çerçevelere ayrıldı.
- Her çerçeve için CRC hesaplandı.
- CRC tablosu QTableWidget ile dolduruldu.
- o Toplam kontrol hesaplanarak ekranda gösterildi.
- o Başlangıç arayüzü gizlenip sonuç odaklı yeni görünüm gösterildi.

• onTransmissionButtonClicked

- o Önceki UI öğeleri gizlendi, yeni bir simülasyon sahnesi oluşturuldu.
- o QGraphicsScene ile gönderici ve alıcı görselleri çizildi.
- o Simülasyon sonucu tablosu ve "İletimi Hızlandır" butonu eklendi.
- o simulateNextFrame fonksiyonu çağrılarak iletim başlatıldı.

• simulateNextFrame

- Her çerçeve için iletim simülasyonu başlatıldı.
- Kare, gönderici → alıcı yönünde animasyonla hareket ettirildi.
- %10: kare kaybolur, %20: kare bozulur, %15: ACK kaybolur.
- o Grafikler duruma göre renk ve konumla değiştirildi.
- o QTimer ile animasyon süreleri kontrol edildi.
- o CRC sonucu ve genel kontrol çerçevesi de simüle edildi.