**GeriBildirim.java**

package com.example.hayatsinyalim;  
  
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;  
  
import android.content.Intent;  
import android.os.Bundle;  
import android.view.View;  
import android.widget.Button;  
import android.widget.LinearLayout;  
import android.widget.Toast;  
  
import com.google.firebase.auth.FirebaseAuth;  
import com.google.firebase.database.DatabaseReference;  
import com.google.firebase.database.FirebaseDatabase;  
  
import java.util.Date;  
  
public class GeriBildirim extends AppCompatActivity {  
 Button DurumİyiButton,DurumYıkılanBinaVarButton,DurumEnkazAltındaBtn,DurumEnkazAltındaOlanlarVarBtn,HareketEdebiliyorumBtn,  
 HareketEdemiyorumBtn,VücudumdaUyuşanVeyaHissetmediğimBirBölgelerVarBtn,VücudumdaUyuşanVeyaHissetmediğimBirBölgelerYokBtn,  
 EtrafındaSesiniDuyduğumİnsanlarVarBtn,EtrafındaSesiniDuyduğumİnsanlarYokBtn,EtrafımdaSesÇıkarabileceğimEşyalarVarBtn,EtrafımdaSesÇıkarabileceğimEşyalarYokBtn,  
 KronikBirRahatsızlığımYokBtn,KronikBirRahatsızlığımVarBtn,EtrafımdakiSesleriRahatlıklaDuyabiliyorumBtn,EtrafımdakiSesleriRahatlıklaDuyamıyorumBtn;  
 FirebaseAuth mAuth = FirebaseAuth.*getInstance*();;  
 String KullanıcıDurumu;  
 LinearLayout Sorular1, EnkazAltındayım, HareketEdebiliyorveyaedemiyor,UyuşanVeyaHissetmediğimBirBölgelerVarVeyaYokSoru,EtrafındaSesiniDuyduğumİnsanlarYokVeyaYok,  
 EtrafımdaSesÇıkarabileceğimEşyalarVarVeyaYok,KronikBirRahatsızlığımYokVeyaYok,Onay;  
 @Override  
 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 super.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.*activity\_geri\_bildirim*);  
 DurumİyiButton = findViewById(R.id.*DurumİyiBtn*);//  
 DurumYıkılanBinaVarButton = findViewById(R.id.*DurumYıkılanBinaVarBtn*);//  
 DurumEnkazAltındaOlanlarVarBtn = findViewById(R.id.*DurumEnkazAltındaOlanlarVarBtn*);//  
 DurumEnkazAltındaBtn = findViewById(R.id.*DurumEnkazAltındaBtn*);  
 HareketEdemiyorumBtn = findViewById(R.id.*HareketEdemiyorumBtn*);  
 HareketEdebiliyorumBtn = findViewById(R.id.*HareketEdebiliyorumBtn*);  
 VücudumdaUyuşanVeyaHissetmediğimBirBölgelerVarBtn = findViewById(R.id.*VücudumdaUyuşanVeyaHissetmediğimBirBölgelerVarBtn*);  
 VücudumdaUyuşanVeyaHissetmediğimBirBölgelerYokBtn = findViewById(R.id.*VücudumdaUyuşanVeyaHissetmediğimBirBölgelerYokBtn*);  
 EtrafındaSesiniDuyduğumİnsanlarVarBtn = findViewById(R.id.*EtrafındaSesiniDuyduğumİnsanlarVarBtn*);  
 EtrafındaSesiniDuyduğumİnsanlarYokBtn = findViewById(R.id.*EtrafındaSesiniDuyduğumİnsanlarYokBtn*);  
 EtrafımdaSesÇıkarabileceğimEşyalarVarBtn = findViewById(R.id.*EtrafımdaSesÇıkarabileceğimEşyalarVarBtn*);  
 EtrafımdaSesÇıkarabileceğimEşyalarYokBtn = findViewById(R.id.*EtrafımdaSesÇıkarabileceğimEşyalarYokBtn*);  
 KronikBirRahatsızlığımVarBtn = findViewById(R.id.*KronikBirRahatsızlığımVarBtn*);  
 KronikBirRahatsızlığımYokBtn = findViewById(R.id.*KronikBirRahatsızlığımYokBtn*);  
 EtrafımdakiSesleriRahatlıklaDuyabiliyorumBtn = findViewById(R.id.*EtrafımdakiSesleriRahatlıklaDuyabiliyorumBtn*);  
 EtrafımdakiSesleriRahatlıklaDuyamıyorumBtn = findViewById(R.id.*EtrafımdakiSesleriRahatlıklaDuyamıyorumBtn*);  
 Sorular1 = findViewById(R.id.*Sorular1*);  
 EnkazAltındayım = findViewById(R.id.*DurumEnkazAltındayımSorularSoru*);  
 HareketEdebiliyorveyaedemiyor = findViewById(R.id.*DurumHareketEdebiliyorumVeyaEdemiyorumSoru*);  
 UyuşanVeyaHissetmediğimBirBölgelerVarVeyaYokSoru = findViewById(R.id.*UyuşanVeyaHissetmediğimBirBölgelerVarVeyaYokSoru*);  
 EtrafındaSesiniDuyduğumİnsanlarYokVeyaYok = findViewById(R.id.*EtrafındaSesiniDuyduğumİnsanlarYokVeyaYokSoru*);  
 EtrafımdaSesÇıkarabileceğimEşyalarVarVeyaYok = findViewById(R.id.*EtrafımdaSesÇıkarabileceğimEşyalarVarVeyaYokSoru*);  
 KronikBirRahatsızlığımYokVeyaYok = findViewById(R.id.*KronikBirRahatsızlığımYokVeyaYokSoru*);  
 Onay = findViewById(R.id.*onaylandı*);  
 DurumİyiButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 KullanıcıDurumu = "Kullanıcı Durumu İyi";  
 Gönder(KullanıcıDurumu);  
 }  
 });  
 DurumYıkılanBinaVarButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 KullanıcıDurumu = "Kullanıcın Etrafında Yıkılan Binalar Var";  
 Gönder(KullanıcıDurumu);  
 }  
 });  
 DurumEnkazAltındaOlanlarVarBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 KullanıcıDurumu = "Kullanıcın Enkaz Altında Olan Yakınları Var";  
 Gönder(KullanıcıDurumu);  
 }  
 });  
 DurumEnkazAltındaBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 KullanıcıDurumu = "Kullanıcı Enkaz Altında,\n";  
 Sorular1.setVisibility(View.*GONE*);  
 EnkazAltındayım.setVisibility(View.*VISIBLE*);  
 }  
 });  
 HareketEdebiliyorumBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 KullanıcıDurumu += "Kullanıcı Hareket Edebiliyor,\n";  
 EnkazAltındayım.setVisibility(View.*GONE*);  
 HareketEdebiliyorveyaedemiyor.setVisibility(View.*VISIBLE*);  
 }  
 });  
 HareketEdemiyorumBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 KullanıcıDurumu += "Kullanıcı Hareket Edemiyor,\n";  
 EnkazAltındayım.setVisibility(View.*GONE*);  
 HareketEdebiliyorveyaedemiyor.setVisibility(View.*VISIBLE*);  
 }  
 });  
 VücudumdaUyuşanVeyaHissetmediğimBirBölgelerVarBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 KullanıcıDurumu += "Kullanıcın Vücudunda Uyuşan Veya Hissetmediği Bölgeler Var,\n";  
 HareketEdebiliyorveyaedemiyor.setVisibility(View.*GONE*);  
 UyuşanVeyaHissetmediğimBirBölgelerVarVeyaYokSoru.setVisibility(View.*VISIBLE*);  
 }  
 });  
 VücudumdaUyuşanVeyaHissetmediğimBirBölgelerYokBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 KullanıcıDurumu += "Kullanıcın Vücudunda Uyuşan Veya Hissetmediği Bölgeler Yok,\n";  
 HareketEdebiliyorveyaedemiyor.setVisibility(View.*GONE*);  
 UyuşanVeyaHissetmediğimBirBölgelerVarVeyaYokSoru.setVisibility(View.*VISIBLE*);  
 }  
 });  
 EtrafındaSesiniDuyduğumİnsanlarVarBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 KullanıcıDurumu += "Kullanıcın Etrafında Duyduğu İnsanlar Var,\n";  
 UyuşanVeyaHissetmediğimBirBölgelerVarVeyaYokSoru.setVisibility(View.*GONE*);  
 EtrafındaSesiniDuyduğumİnsanlarYokVeyaYok.setVisibility(View.*VISIBLE*);  
 }  
 });  
 EtrafındaSesiniDuyduğumİnsanlarYokBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 KullanıcıDurumu += "Kullanıcın Etrafında Duyduğu İnsanlar Yok,\n";  
 UyuşanVeyaHissetmediğimBirBölgelerVarVeyaYokSoru.setVisibility(View.*GONE*);  
 EtrafındaSesiniDuyduğumİnsanlarYokVeyaYok.setVisibility(View.*VISIBLE*);  
 }  
 });  
 EtrafımdaSesÇıkarabileceğimEşyalarVarBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 KullanıcıDurumu += "Kullanıcın Etrafında Ses Çıkartabileceği Eşyalar Var,\n";  
 EtrafındaSesiniDuyduğumİnsanlarYokVeyaYok.setVisibility(View.*GONE*);  
 EtrafımdaSesÇıkarabileceğimEşyalarVarVeyaYok.setVisibility(View.*VISIBLE*);  
  
 }  
 });  
 EtrafımdaSesÇıkarabileceğimEşyalarYokBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 KullanıcıDurumu += "Kullanıcın Etrafında Ses Çıkartabileceği Eşyalar Yok,\n";  
 EtrafındaSesiniDuyduğumİnsanlarYokVeyaYok.setVisibility(View.*GONE*);  
 EtrafımdaSesÇıkarabileceğimEşyalarVarVeyaYok.setVisibility(View.*VISIBLE*);  
 }  
 });  
 KronikBirRahatsızlığımYokBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 KullanıcıDurumu += "Kullanıcın Kronik Bir Rahatsızlığı Yok,\n";  
 EtrafımdaSesÇıkarabileceğimEşyalarVarVeyaYok.setVisibility(View.*GONE*);  
 KronikBirRahatsızlığımYokVeyaYok.setVisibility(View.*VISIBLE*);  
 }  
 });  
 KronikBirRahatsızlığımVarBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 KullanıcıDurumu += "Kullanıcın Kronik Bir Rahatsızlığı Var,\n";  
 EtrafımdaSesÇıkarabileceğimEşyalarVarVeyaYok.setVisibility(View.*GONE*);  
 KronikBirRahatsızlığımYokVeyaYok.setVisibility(View.*VISIBLE*);  
 }  
 });  
 EtrafımdakiSesleriRahatlıklaDuyabiliyorumBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 KullanıcıDurumu += "Kullanıcı Etrafındaki Sesleri Rahatlıkla Duyabiliyor,";  
 KronikBirRahatsızlığımYokVeyaYok.setVisibility(View.*GONE*);  
 Onay.setVisibility(View.*VISIBLE*);  
 Gönder(KullanıcıDurumu);  
 }  
 });  
 EtrafımdakiSesleriRahatlıklaDuyamıyorumBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 KullanıcıDurumu += "Kullanıcı Etrafındaki Sesleri Rahatlıkla Duyamıyor,";  
 KronikBirRahatsızlığımYokVeyaYok.setVisibility(View.*GONE*);  
 Gönder(KullanıcıDurumu);  
 }  
 });  
 }  
 Void Gönder(String durumu)  
 {  
 Date simdikiZaman = new Date();  
 String zaman = simdikiZaman.toString();  
 String kullaniciUid = mAuth.getUid();  
 DatabaseReference usersRef = FirebaseDatabase.*getInstance*().getReference().child("users");  
 usersRef.child(kullaniciUid).child("GeriBildirimdurumu").child("GeriBildirimi").setValue(durumu)  
 .addOnSuccessListener(aVoid -> {  
 })  
 .addOnFailureListener(e -> {  
 });  
 usersRef.child(kullaniciUid).child("Gördümü").setValue("Gördü")  
 .addOnSuccessListener(aVoid -> {  
 })  
 .addOnFailureListener(e -> {  
 });  
 usersRef.child(kullaniciUid).child("GörmeZamanı").setValue(zaman)  
 .addOnSuccessListener(aVoid -> {  
 })  
 .addOnFailureListener(e -> {  
 });  
 Onay.setVisibility(View.*VISIBLE*);  
 Toast.*makeText*(GeriBildirim.this, "Başarı İle Gönderildi Geçmiş Olsun!", Toast.*LENGTH\_SHORT*).show();  
 Intent intent = new Intent(GeriBildirim.this, YetkiKontrol.class);  
 startActivity(intent);  
 finish();  
 return null;  
 }  
}

**Açıklama ;**

Kod, farklı durumları temsil eden düğmeleri (örneğin, "Durum İyi", "Yıkılan Bina Var", "Enkaz Altında Olanlar Var" vb.) tanımlar. Her düğme bir durumu temsil eder ve kullanıcıların durumlarına göre farklı düğmelere tıklamasına olanak tanır.

Örneğin, "Durum İyi" düğmesine tıklandığında, **onClick** işlevi tarafından **KullanıcıDurumu** değişkenine "Kullanıcı Durumu İyi" metni atanır ve bu durum Firebase veritabanına kaydedilir. Benzer şekilde, diğer durumlar için de aynı işlem yapılır.

Her bir durumun ardından, kullanıcılara belirli durumların seçildiğine dair bir onay göstermek için bir onaylayıcı görünümü (**Onay**) görüntülenir ve ayrıca bir **Toast** mesajı ile kullanıcıya geri bildirimi başarıyla aldıklarını bildirir.