# NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA

# ÖDEV-1 WINDOWS FORM UYGULAMASI

# HAZIRLAYAN

## AHMET BERKE KAYA

220601053 BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ 2. SINIF

GITHUB: https://github.com/AhmetBerkeKaya

LINKEDIN: https://www.linkedin.com/in/ahmet-berke-kaya-4b30ab267/

MEDIUM: https://medium.com/@ahmetberkekaya04

MAIL: ahmetberkekaya04@gmail.com

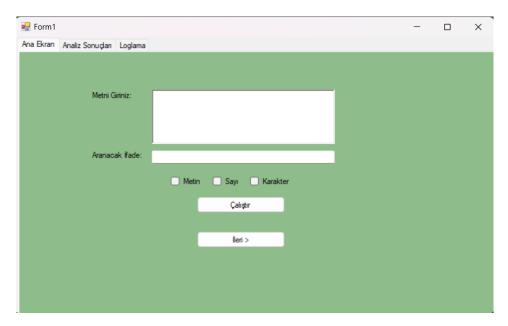
İÇİNDEKİLER

----- ÇIKTILAR VE KOD AÇIKLAMALARI

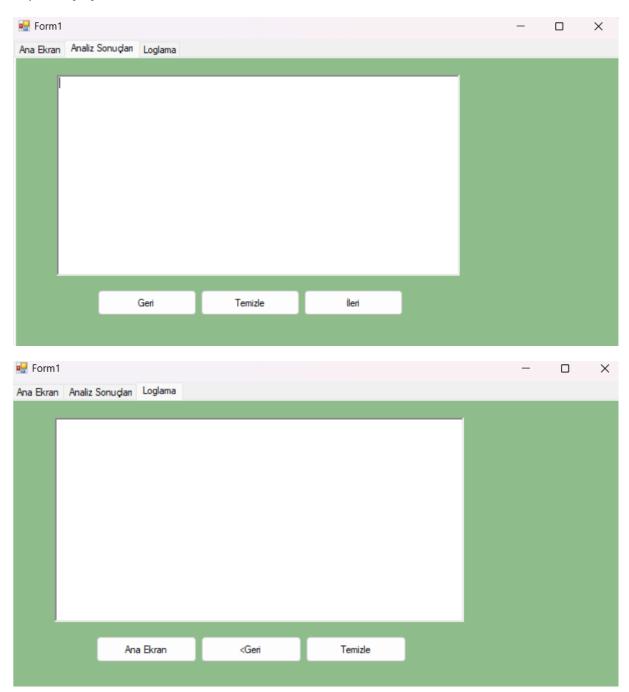
----- SÖZDE KOD(PSEUDOCODE)

----- ALGORİTMA(FLOWCHART)

Uygulama çalıştığında en başta böyle bir ekran çıkmaktadır:

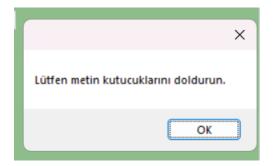


Göründüğü üzere uygulama 3 sayfadan oluşmaktadır. Bu sayfalar arasında gezmek için butonlar(İleri>,Geri<,Ana Ekran) kullanılmaktadır.Sırasıyla 'Analiz Sonuçları' ve 'Loglama' sayfaları şu şekildedir:



Metin kutularını temizlemek için ayrıca bir 'Temizle' komutu bulunmaktadır. Amaç ana ekranda girilen metinde aranacak ifadenin analiz edilmesi ve loglama kısmında kayıt altına alınmasıdır. Ana ekrana geldiğimizde ise kutucuklar bulunmaktadır. Bu kutucuklar aranacak ifadenin hangi tür olduğunu seçmek için bulunmaktadır. Metin kutucuğu alfabedeki harfler için(a-z,A-Z) için sayı ise doğal sayıları belirtmektedir. Karakter kutucğu ise özel karakterleri belirtmektedir.

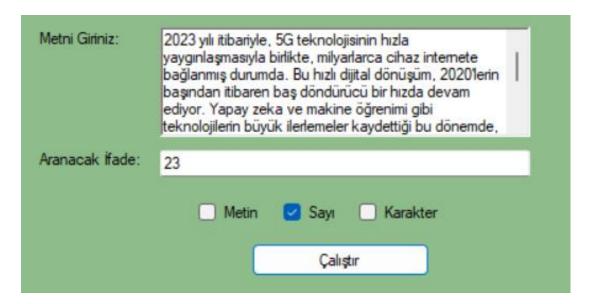
İşleme başlarken kutuların en az birini doldurmadığımızda şöyle bir uyarı vermektedir:

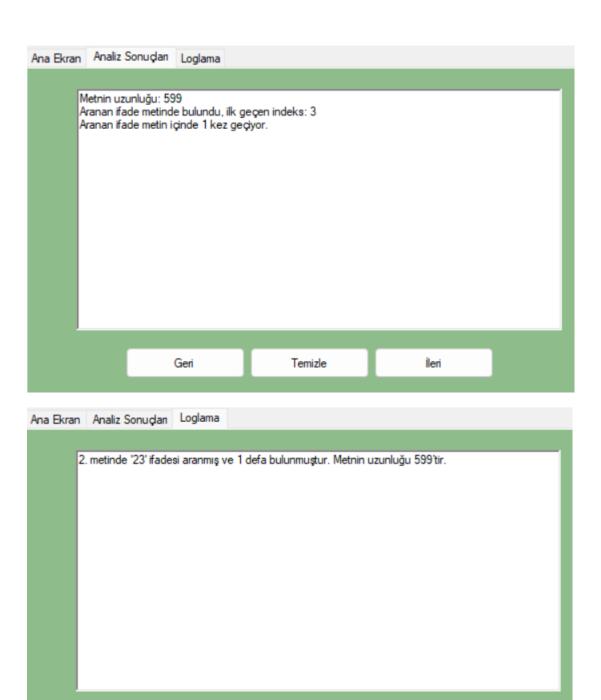


Kutuları doldurup kutucuk işaretlemediğimizde ise şöyle bir hata vermektedir:



Sayı kutucuğunu işaretledikten sonra çalıştır dediğimizde ise sırasıyla ilk analiz sonuçları sonra loglama sayfasındaki görüntüler:



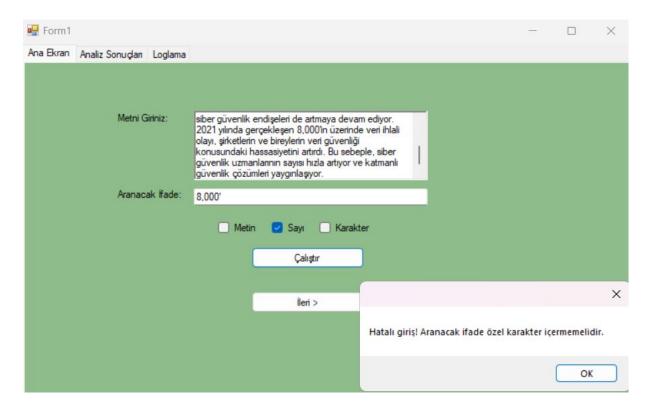


Bu sefer 2 kutucuk seçilmesi gerekirken 1 tane seçelim ve şu şekil bir arama yapmak isteyelim:

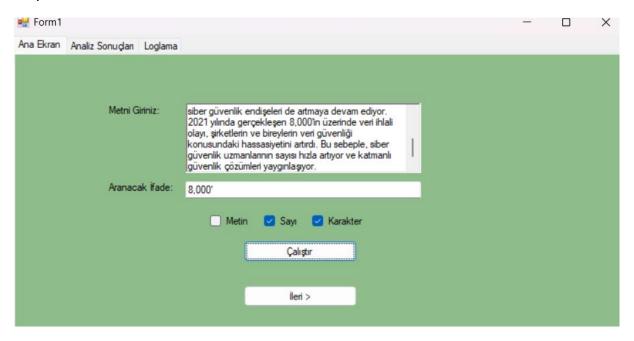
<Geri

Temizle

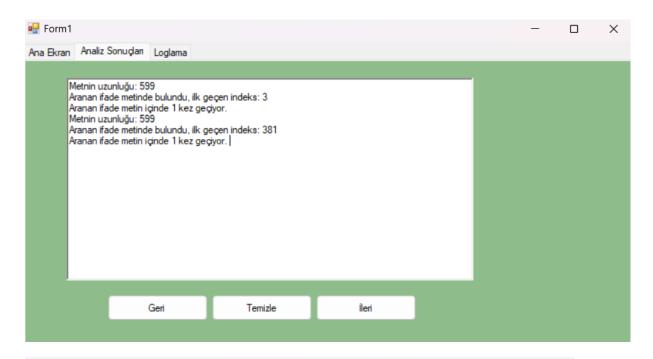
Ana Ekran

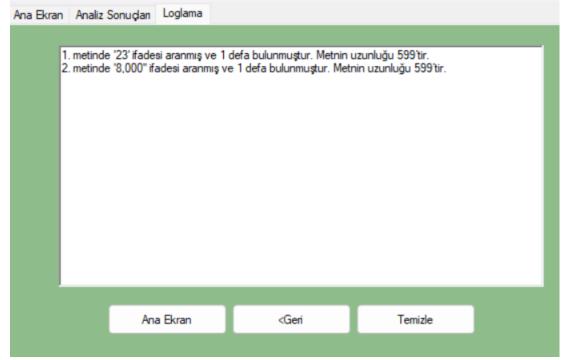


Aranacak ifadede özel karakter varken karakter kutusu seçilmemiş. Bu durumda özel karakter kullanmamamız gerektiği söyleniyor. Peki karakter kutusunu seçtiğimizde ne oluyor?

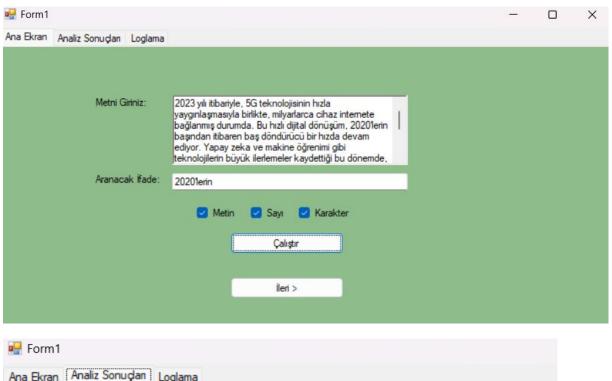


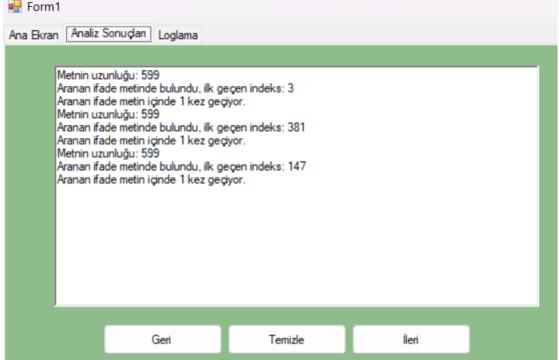
Aradığımız ifadenin analizi aşağıdaki gibidir.



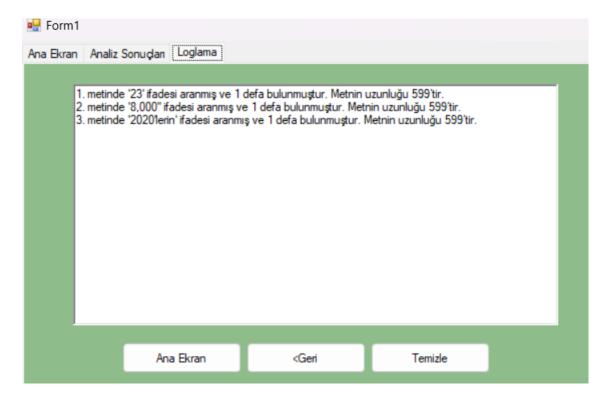


Loglama kısmı da bu şekildedir. Peki son olarak 3 kutucuğu da seçmiş olacak olursak?





Analiz sonuçları sürekli yaptığınız işlemlerin o anki durumunu gösteriyor. Loglama ise son durumu gösteriyor.



Bu Windows Form uygulamasının sözde kodları da şu şekildedir

#### 1. BASLA

- 1.1. Form1 sınıfı oluştur
  - 1.1.1. notifylcon değişkeni tanımla
  - 1.1.2. logCounter değişkenini 1 olarak ayarla
- 1.2. Form1 yapıcı fonksiyonu oluştur
  - 1.2.1. Form öğelerini başlat
- 1.3. button2\_Click fonksiyonunu oluştur
  - 1.3.1. Hata yakalama bloğu başlat
    - 1.3.1.1. Eğer tabControl1.TabCount > 1 ise
      - 1.3.1.1.1currentIndex değişkenini tabControl1.SelectedIndex olarak ata
      - 1.3.1.1.2. Eğer currentIndex < tabControl1.TabCount 1 ise
        - 1.3.1.1.2.1. tabControl1.SelectedIndex değerini currentIndex + 1 olarak ayarla
      - 1.3.1.1.3. Değilse
        - 1.3.1.1.3.1. "Son sekme zaten seçili." hatası fırlat

#### 1.3.1.2. Değilse

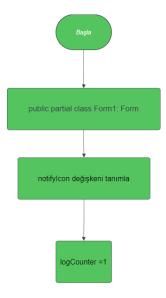
## 1.3.1.2.1. "Sayfa sayısı yetersiz." hatası fırlat

- 1.4. Diğer buton fonksiyonlarını benzer şekilde oluştur
- 1.5. button analiz temizle Click fonksiyonunu oluştur
  - 1.5.1. richTextBox\_analiz içeriğini temizle
- 1.6. button\_log\_temizle\_Click fonksiyonunu oluştur
  - 1.6.1. richTextBox\_log içeriğini temizle
- 1.7. Kontrol fonksiyonunu oluştur
  - 1.7.1. Eğer ne checkBox\_metin, ne checkBox\_karakter, ne de checkBox\_sayi seçili değilse
    - 1.7.1.1. "Hatalı giriş! Lütfen en az bir kriter seçin." uyarısı göster ve false döndür
  - 1.7.2. Eğer checkBox\_metin seçili ise ve aranacaklfade metin içermiyorsa
    - 1.7.2.1. "Hatalı giriş! Aranacak ifade metin içermelidir." uyarısı göster ve false döndür
  - 1.7.3. Diğer checkboxlar için benzer doğrulama işlemlerini gerçekleştir
- 1.8. button\_ana\_calistir\_Click fonksiyonunu oluştur
  - 1.8.1. Hata yakalama bloğu başlat
    - 1.8.1.1. Eğer richTextBox\_metinGir veya textBox\_aranacak\_ifade boş ise
      - 1.8.1.1.1. "Lütfen metin kutucuklarını doldurun." hatası fırlat
    - 1.8.1.2. Değilse
      - 1.8.1.2.1. metin değişkenine richTextBox metinGir içeriğini ata
      - 1.8.1.2.2. arananıfade değişkenine textBox aranacak ifade içeriğini ata
      - 1.8.1.2.3. Eğer Kontrol fonksiyonu arananlfade için false döndürürse
        - 1.8.1.2.3.1. Fonksiyondan çık

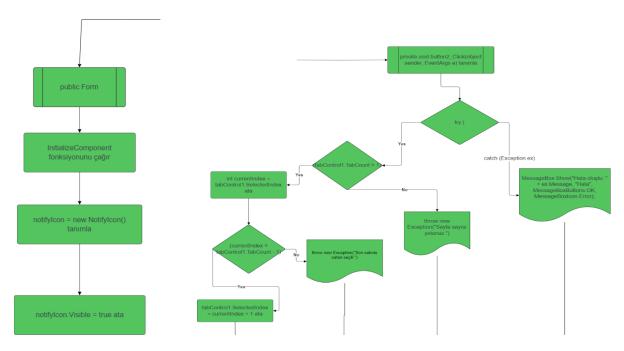
- 1.8.1.2.4. richTextBox\_analiz içerisine "Metnin uzunluğu: " + metin.Length + "\n" ekle
- 1.8.1.2.5. index değişkenine metin.IndexOf(arananIfade) ata
- 1.8.1.2.6. Eğer index != -1 ise
  - 1.8.1.2.6.1. richTextBox\_analiz içerisine "Aranan ifade metinde bulundu, ilk geçen indeks: " + (index + 1) + "\n" ekle
- 1.8.1.2.7. Değilse
  - 1.8.1.2.7.1. richTextBox\_analiz içerisine "Aranan ifade metinde bulunamadı." ekle
- 1.8.1.2.8. count değişkenine 0 ata
- 1.8.1.2.9. i değişkenine 0 ata
- 1.8.1.2.10. While döngüsü başlat, i metin.IndexOf(arananIfade, i) olarak ayarlanmışsa ve i != -1 ise devam et
  - 1.8.1.2.10.1. i'yi arananlfade.Length artır
  - 1.8.1.2.10.2. count'ı artır
- 1.8.1.2.11. richTextBox\_analiz içerisine "Aranan ifade metin içinde " + count + " kez geçiyor.\n" ekle
- 1.8.1.2.12. log değişkenine logCounter + ". metinde '" + arananlfade + "' ifadesi aranmış ve " + count + " defa bulunmuştur. Metnin uzunluğu " + metin.Length + "'tir." ata
- 1.8.1.2.13. richTextBox log içerisine log + "\n" ekle
- 1.8.1.2.14. logCounter'ı artır
- 1.8.2. Hata durumunda ekrana hata mesajı göster
- 1.9. Form1\_Load fonksiyonunu oluştur
  - 1.9.1. notifylcon özelliklerini belirle

## 2.BİTİR

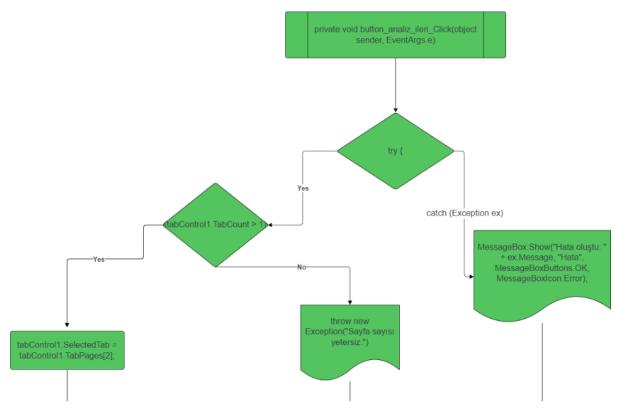
Son olarak ise akış şeması şu şekildedir. Akış diyagramı çok geniş olduğundan parça parça anlatarak böleceğim:



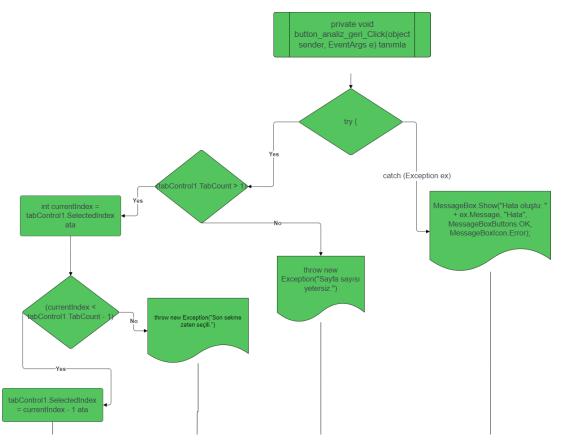
Bu baş kısımdır. Bundan sonra parça parça sınıflar bulunmaktadır. Hepsi Form1 adlı sınıfın içerisinde olduğundan her sınıfı ordan bir ok çıkarıyormuş gibi düşünebiliriz.



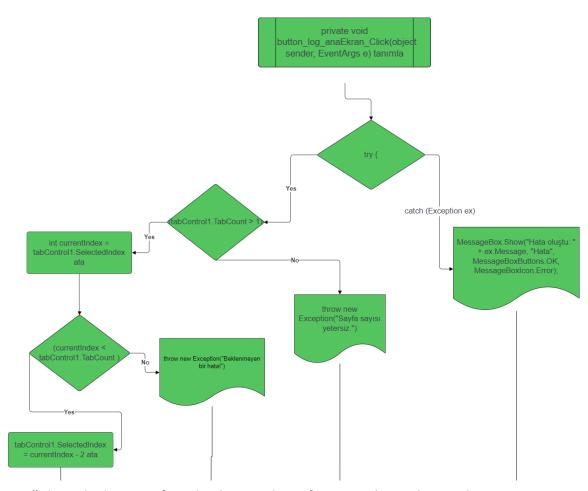
Sol taraf atamalardan oluşuyor. Sağ taraftaki ise ana ekrandaki İleri tuşunun akış diyagramıdır.



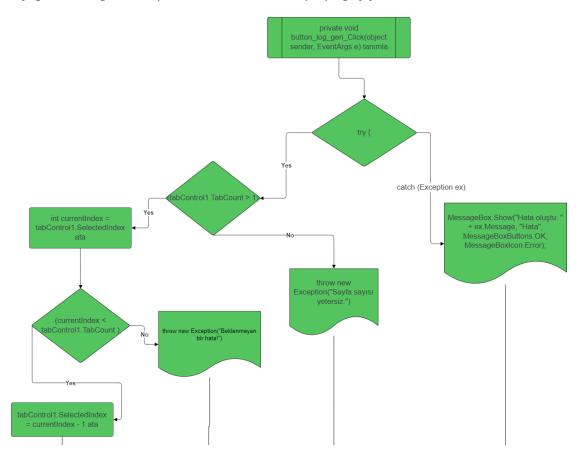
Yukarı tarafta ise Analiz sonuçlarındaki ileri tuşunun akış diyagramıdır. Aşağıda ise geri tuşu bulunmaktadır.



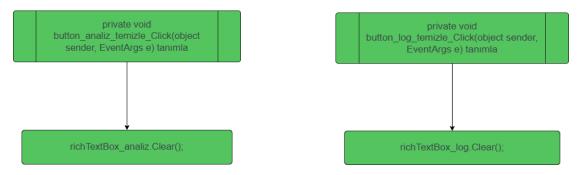
bu da geri tuşunun akış diyagramıdır. Sırada ise loglama sayfasındaki ileri ve geri butonları var. Aşağıdaki ise Ana Ekran'a gidebilmek için yazılmış komutlar bulunmaktadır.



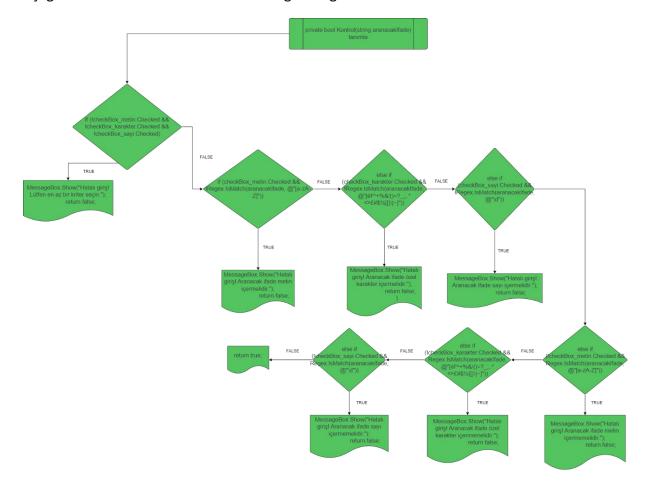
Aşağıda ise loglama sayfasından bir önceki sayfaya geçiş komutları vardır.



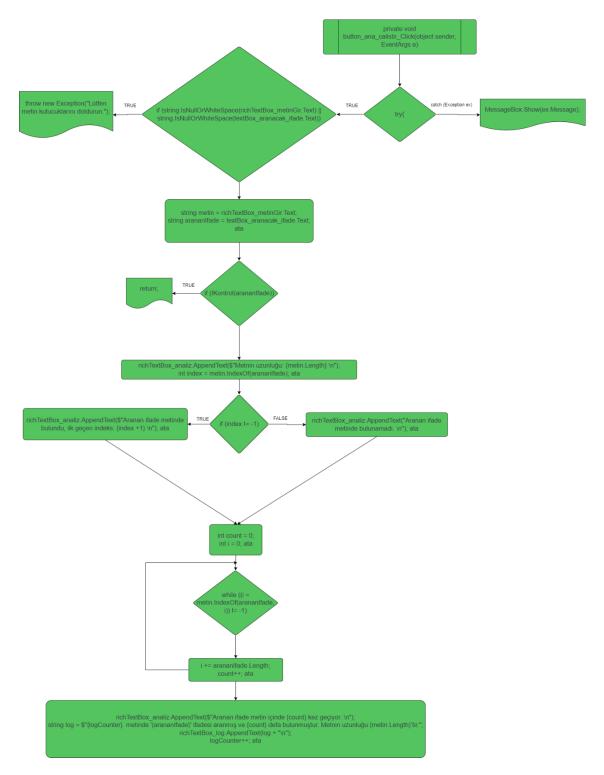
Aşağıda ise metin kutularını temizlemek için yapılmış komutlar bulunuyor.



Aşağıda ise aranacak ifadenin ne olması gerektiğine dair komutlar bulunmaktadır.



Aşağıda ise Çalıştır butonuna bastığımızda dönen işlemlerin komutu bulunmaktadır.



Son olarak aşağıda uygulama açıldığında sağ altta bildirim göndermesi için yazılan komut bulunmaktadır.

