

Odak Proje · Görsel Analiz Raporu

Dosya: klpro-kldat96235-2400-watt-profesyonel-e0beef Tarih: 2025-09-30 14:14:33

Orijinal



Isı Haritası (Saliency)



Focus (Opacity) Map



Gaze-Plot (Bakış Sırası)

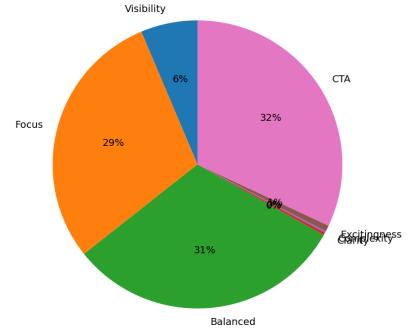
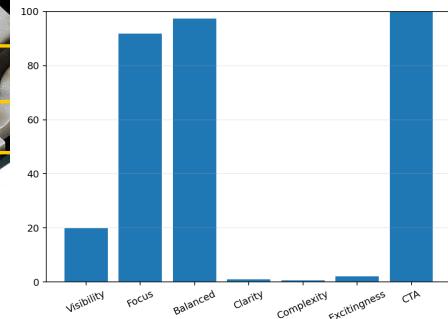
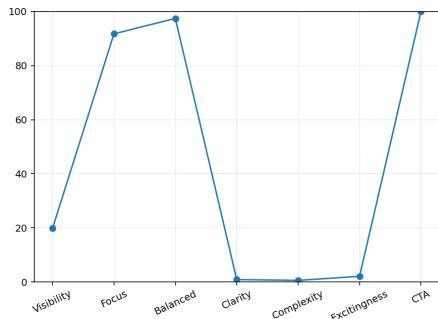


AOI - İlgi Alanları ve Skorlar



Skorlar (%)

Visibility	19.8
Focus	91.7
Balanced	97.4
Clarity	0.9
Complexity	0.6
Excitingness	2.1
CTA	100.0



AOI Tablosu

No	[x,y,w,h]	Visibility	Fixations	TFF	Before	FixLen
1	[647, 667, 157, 157]	100.0	1	0	0	228
2	[538, 592, 157, 157]	9.7	1	250	1	228

Açıklamalar ve Kaynaklar

- Heatmap renk skaliası Feng-GUI yaklaşımına benzer şekilde uygulanmıştır (yeşil→sarı→turuncu→kırmızı).
- Gaze-Plot: sabitlenme süresi ~250ms varsayılmıştır; 0–2.5s kırmızı, 2.5–5s sarı, 5–7.5s yeşil.
- AOI Visibility: bölgedeki en yüksek saliency değeri (0–100). TFF: ilk sabitlenmeye kadar süre (ms).
- Skorlar: Visibility (üst yüzdelik), Focus (varyans düşükse yüksek), Balanced (dağılım simetrisi), Clarity/Completeness (varyans temelli). CTA, en baskın bölgede tahmini görünürlük.
- Literatür/Standartlar: Itti & Koch (1998) Visual Attention; Harel et al. (2007) GBVS; saliency ve merkez önyargıları.
- Tasarım ipuçları: görünürlüğü artırmak için kontrast/kenar yoğunluğunu artırın; karmaşıklığı azaltın; R-G ve B-R.