

Gürer Özen gurer @ pardus.org.tr

```
Liste ? Demet [ 1, 2, 3, 4 ]
```

Tek elemanlı demet

(1,)

```
int find_cell(char *text, int *row, int *column)
{
    if (found) {
        *row = x;
        *column = y;
        return 1;
    } else
        return 0;
                                           Birden fazla değeri
                                         döndürmek için demet
def find_cell(text):
                                                idealdir!
    if found:
        return (row, column)
    else:
        return None
```

```
Liste içinde demet!

adaylar = [ ( "Ali", 24 ), ( "Zeynep", 22 ), ( "Ekin", 90 ) ]
```

```
for aday in adaylar:

if aday[1] > 20 in aday[1] < 25:

print "Adı", aday[0], "yaşı", aday[1]
```

Dönüşte demet!

for aday, yas in adaylar: if yas in range(21, 25): print "Adı", aday, "yaşı", yas

Karşılaştırmada demet!

## Metin nasıl birleştirilir?

```
"merhaba" + "dünya"

"%s %s" % ("merhaba", "dünya")

string.join(("merhaba", "dünya"))

" ".join(("merhaba", "dünya"))
```

```
isimler = ( "ali", "barış", "can", "didem")

metin = ""
for isim in isimler:
    metin += ", %s" % metin

", ".join(isimler)

metin == " ".join( metin.split() )
```

# Temel döngü yapısı

```
for (int i = 0; i < 100; i++) {
i = 0
while i < 100:
    i += 1
for i in range(100):
```

```
a = (1, 2, 3, 4, 5)
                   def cift_mi(x):
                        return x & 1 == 0
                   def kare(x):
                        return x * x
b = []
                                         b = []
for x in a:
                                         for x in a:
    if cift_mi(x):
                                             b.append(a * a)
        b.append(x)
                                         b = map(kare, a)
b = filter(cift_mi, a)
```

d = map( kare, filter( cift\_mi, a ) )

#### QListBox

```
dns = []
item = self.dns_widget.firstItem()
while item:
    dns.append(str(item.text()))
    item = item.next()
```

API yetersiz!

# İçiçe bir kod

#### Bellek harcayan bir kod

```
def get_key_files(path):
    tmp = []
    for yol, dizinler, dosyalar in os.walk(path):
        if dosya.endswith(".key"):
            tmp.append((yol, dosya))
    return tmp

for dosya, yol in get_key_files("/home/koray"):
    if sha1sum(yol, dosya) != db_get_sha1(yol, dosya):
        dosya_kurtar(yol, dosya)
```

# Üreteç kullanan bir kod

```
def get_key_files(path):
    for yol, dizinler, dosyalar in os.walk(path):
        if dosya.endswith(".key"):
            yield (yol, dosya)

for dosya, yol in get_key_files("/home/koray"):
    if sha1sum(yol, dosya) != db_get_sha1(yol, dosya):
        dosya kurtar(yol, dosya)
```

#### switch ... case ... yok bu Python'da?

```
switch(x - 2) {
                                          t = x - 2
                                          if t == 0:
    case 0:
                                             return y + 1
        return y + 1;
                                          elift == 1:
    case 1:
        return y*y + 5*y - 9
                                              return y*y + 5*y - 9
    case 2:
                                          elif t == 2:
        return y - (y+1) / 3
                                              return y - (y+1) / 3
    default:
                                          else:
        return x*y
                                              return x*y
}
```

#### Ya da var!

```
operations = {
     0: lambda: y + 1,
     1: lambda: y*y + 5*y - 9
     2: lambda: y - (y + 1) / 3
}
func = operations.get(x - 2, lambda: x*y)
func()
```

## Pythonic olmayan bir API örneği:

from xml.dom.minidom import getDOMImplementation

impl = getDOMImplementation()

doc = impl.createDocument(None, "Etiket", None)

top = doc.documentElement

text = doc.createTextNode("Karakter verisi")

top.appendChild(text)

#### Pythonic olan başka bir tasarım:

import piksemel

doc = piksemel.newDocument("Etiket")
doc.insertData("Karakter verisi")

# API ilk uyarlama:

```
def komut_oku(soket):
    ...
    return (istemci, komut, deger1, deger2)

t = komut_oku(s)
print t[0]
```

#### API gelişmesini sürdürür:

```
class Cevap:
    def init (self, istemci, komut ,deger1, deger2):
       self.istemci = istemci
       self.komut = komut
       self.deger1 = deger1
       self.deger2 = deger2
    def getitem (self, key):
       return (self.istemci, self.komut, self.deger1, self.deger2)[int(key)]
def komut oku(soket):
    return Cevap(istemci, komut, deger1, deger2)
t = komut oku(soket)
print t[0]
print t.istemci
```

```
class Cevap:
   def __init__(self, istemci, komut ,deger1, deger2):
       self.istemci = istemci
       self.komut = komut
       self.deger1 = deger1
       self.deger2 = deger2
                                                 Tekrarlı bir kısım!
class Struct:
   def init (self, **args):
       self.__dict__.update(args)
class Cevap(Struct):
    pass
Cevap(istemci=istemci, komut=komut, ...)
```

#### Standart tipleri de geliştirebiliriz:

```
a = { "en": "Hello world", "tr": "Merhaba dünya" }
metin = a.get(language(), None)
if not metin:
   a.get("en")
print metin
class Metin(dict):
    def str (self):
        txt = self.get(language(), None)
        if not txt:
            txt = self.get("en")
        return txt
a = Metin(a)
print a
```

# Değişken isimleri önemli, çünkü tip bilgisi yok!

#### Sakın ha!

$$I = 5$$
  
 $I = 8$   
 $O = 4$   
 $I - I + 0$ 

#### dosya.py (Javadan etkilenmiş)

#### dosya.py (Pythonic)

```
TGZ, ZIP, NORMAL = range(3)
                                            TGZ, ZIP, NORMAL = range(3)
                                            def tip(ad):
class Dosya:
    @staticmethod
                                                if ad.endswith(".tar.gz"):
    def tip(ad):
                                                    return TGZ
        if ad.endswith(".tar.gz"):
                                                elif ad.endswith(".zip"):
           return TGZ
                                                    return ZIP
       elif ad.endswith(".zip"):
                                                else:
           return ZIP
                                                    return NORMAL
       else:
           return NORMAL
                                            class Dosya:
```

# Boş except çok tehlikeli bir yapı!

```
try:
    asdf
except:
    pass
```

# Doğru yanlış kime göre...

dogru\_ahmet = True

Berbat

```
if dogru_ahmet is True:
```

Singleton:

if deger is None:

...

+ötü

```
if dogru_ahmet == True:
```

...

if dogru\_ahmet:

# Sorularınız...