

AR Labirent Oyunu - Yazılım Yaşam Döngüsü Dokümantasyonu

1. Planlama ve Gereksinim Analizi

Hedefler

- Artırılmış gerçeklik (AR) teknolojisi kullanarak interaktif bir labirent oyunu geliştirme
- Kullanıcıların 3D labirentleri gerçek dünyada deneyimlemesini sağlama
- Eğlenceli ve sezgisel bir kullanıcı deneyimi sunma

Hedef Kitle

- Yaş Grubu: 7+
- AR teknolojisine ilgi duyan kullanıcılar
- Bulmaca ve labirent oyunlarını seven oyuncular

Temel Gereksinimler

- Android ve iOS uyumluluğu
- Kolay anlaşılır kullanıcı arayüzü
- 3 farklı zorluk seviyesinde labirent
- Sezgisel kontroller ve navigasyon

2. Sistem Tasarımı

Teknik Altyapı

- Unity Game Engine
- Vuforia SDK (AR desteği için)
- TextMeshPro (UI elemanları için)

Oyun Mekanikleri

- AR marker tanıma sistemi
- Labirentler arası geçiş sistemi
- UI kontrolleri ve geri bildirimler

Assets/

├─ Scripts/

| └─ MazeController.cs

├─ Prefabs/

| └─ Maze1.prefab

| └─ Maze2.prefab

| └─ Maze3.prefab

├─ UI/

| └─ Fonts/

| └─ Images/

└─ Scenes/

└─ MainScene

3. Uygulama Geliştirme

Temel Özellikler

- AR marker tarama ve tanıma
- 3 farklı labirent tasarımı
- Labirentler arası geçiş butonu
- Labirent adı ve durum göstergesi

Kullanıcı Arayüzü

- Labirent adı göstergesi
- "Sonraki" butonu
- Durum bildirimleri
- Minimal ve anlaşılır tasarım

4. Test Süreci

Birim Testleri

- AR marker tanıma sistemi
- Labirent geçiş mekanizması
- UI etkileşimleri

Kullanıcı Testleri

- Farklı Android/iOS cihazlarda uyumluluk
- Kullanıcı deneyimi değerlendirmesi
- Performans testleri

5. Dağıtım

Web Sitesi

- Oyun tanıtım sayfası: www.arlabirent.com

- Özellikler ve ekran görüntüleri
- İndirme linkleri
- Kullanım kılavuzu

Uygulama Marketleri

- Google Play Store
- Apple App Store

Minimum Sistem Gereksinimleri

- Android 7.0 ve üzeri
- iOS 11.0 ve üzeri
- AR uyumlu cihaz
- En az 2GB RAM

6. Bakım ve Güncellemeler

Planlanan Güncellemeler

- Yeni labirent tasarımları
- Çoklu dil desteği
- Skorlama sistemi
- Çevrimiçi sıralama tablosu

Destek

- E-posta: akaslan@gmail.com
- Web sitesi üzerinden geri bildirim formu
- Sosyal medya hesapları üzerinden destek

İndirme ve Kurulum

- www.ahmetakaslan.com veya <https://github.com/Ahmetakaslan/Yazilim-Muhendisi-Guncel-Konular/> adresini ziyaret edin
- Cihazınıza uygun versiyonu seçin
- Uygulamayı indirin ve kurun
- AR marker'ı web sitemizden indirin
- Uygulamayı açın ve marker'ı tarayın
- Labirent deneyimini yaşamaya başlayın!

Güvenlik ve Gizlilik

- Kamera izni sadece AR deneyimi için kullanılır
- Kullanıcı verisi toplanmaz
- Üçüncü taraf reklamları yoktur---Bu dokümantasyon, AR

Labirent uygulamasının teknik detaylarını ve kullanım bilgilerini içermektedir.

Daha fazla bilgi için web sitemizi ziyaret edebilir veya destek ekibimizle iletişime geçebilirsiniz.