

Yazılımın çalışması sırasında ortaya çıkan bir hatanın düzeltilmesi hangi bakım türüdür

A) Uyarlayıcı Bakım

B) En iyileyici bakım

C) Düzeltici Bakım*

D)Hiçbiri

Bakım sürecinin hangi aşaması kullanıcı ya da kullanıcı temsilcileri tarafından gerçekleştirilir

A) Tasarım süreci

B) Gerçekleştirim Süreci

c) Sistem Sınama Süreci

D) Kabul Sınama Süreci*

Aşağıdakilerden hangisi “Kurulum Süreci” nin işlevi değildir?

A) Fiziksel Ortam Denetimi

B) Sistem Yedeklerinin Alınması

C) Regresyon Testleri

D) Kurulum ve Eğitimler

Aşağıdakilerden hangisi bir üretim biçim değildir?

A) Proje Temelli Üretim

B) Toplu Üretim

C) Çoklu Üretim

D) Parçalı Üretim*

E) Sürekli Akan Üretim

Üretim ve model sayısının az olduğu üretim biçimi hangisidir?

A)Proje Temelli üretim*

B)Toplu üretim

C)Çoklu üretim

D)Parçalı Üretim

E)Sürekli akan üretim

Çeşidin az buna karşın üretim miktarının çok olduğu üretim biçimi hangisidir?

A)Proje temelli üretim

B)Toplu üretim

C)Çoklu üretim*

D)Parçalı Üretim

E)Sürekli akan üretim

Aşağıdakilerden hangisi bilişim sistemi türü değildir?

A)İşlem ağırlıklı sistemler

B)Yönetim bilişim sistemleri

C)Karar destek sistemleri

D)Veri tabanı yönetim sistemi*

E)Uzman sistemleri

Yazılım projelerinde yazılım standartları kullanılmazsa ne olur?

A) Yazılım daha pahalıya üretilir

B)Bakım maliyetleri artar

C)Üretim süreci uzar

D)Tümü*

Aşağıdakilerden hangisi sistem tasarım çalışmasının işlevi değildir?

A)Ekran görünümünün belirlenmesi

B)Sistem gereksinimlerinin belirlenmesi*

C)Sistemi oluşturacak program modüllerinin belirlenmesi

D)Ayrıntılı süreç tasarımları

Sistem tasarım çalışmasında aşağıdaki model/yöntemlerden hangisi kullanılmaz

A) Gereksinim verisi toplama yöntemleri

B) Yazılım kodlama yöntemleri

C) Veri modelleme yöntemleri

D)Tümü*

Aşağıdakilerden hangisi “Genel Tasarım” işlevi değildir?

A) Dönüştürme işlemi (Veri Akış şemalarının dönüştürülmesi)

B)Rapor tasarımlarının yapılması*

C)Yazılım modüllerinin belirlenmesi

D)Modüllerarası ilişkilerin belirlenmesi

FORM-YAZ adlı veriyi çeşitli kaynaklardan alıp, önceden belirlenmiş bir biçimde listeleyen yazılım modülünün yapışıklık düzeyi aşağıdakilerden hangisidir?

A) İşlevsel

B) Yordamsal*

C) Mantıksal

D) Zamansal

Aşağıdakilerden hangisi VTYS özelliğidir?

A) Veri Tanımlama Dili

B) Veri İşleme Dili

C) Veri Soyutlama

D) Tümü*

Aşağıdakilerden hangisi gerçekleştirim aşaması özelliği değildir

A) Kodlama

B) Sınama

C) Ekran Tasarımı*

D) Veritabanı Oluşturma

COBOL programlama dili ağırlıklı olarak ne tür uygulamalarda kullanılır?

A) Hesaplama yoğun uygulamalar

B) Süreç Ağırlıklı Uygulamalar

C) Veri İşleme yoğunluklu uygulamalar*

D) Yapay Üs Uygulamaları

C Programlama dili ağırlıklı ne tür uygulamalarda kullanılır?

A) Hesaplama yoğun uygulamalar

B) Süreç ağırlıklı uygulamalar*

C) Veri işleme yoğunluklu uygulamalar

D) Yapay Üs uygulamaları

Aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

A) Açıklama satırları, programların okunmasını kolaylaştırır

B) Her programda açıklama satırı bulunmaması zorunludur*

C) Bir program yalnızca yapısal programlama yapıları kullanılarak yazılabilir

D) Program karmaşıklığı bir program içerisinde kullanılan koşul yapıları ile ilintilidir

Yazılım doğrulama ve geerleme iin aağıdakilerden hangisi doėrudur?

A) YDG Yalnızca yazılım testleri ile ilgilidir.

B) YDG yazılım yařam dsnn tm ařamalarında uygulanır*

C) YDG yalnızca zmlleme ve tasarım ařamalarında uygulanır

D) YDG yalnızca gerekleřtirim ařamasında uygulanır

Ařağıdakilerden hangisi yanlıřtır

A) Doėrulama etkinlikleri daha ok kullanıcı tarafını ilgilendirir.

B) Geerleme etkinliklerinde kullanılan teknik yntemler “doėrulama “ etkinliklerine gre fazladır.

C) Beyaz kutu sınaması bir btnleřtirme sınaması tekniėidir.*

D) Koan tekniėi btnleřtirme sınamasında kullanılır.

Ařağıdakilerden hangisi bir sınama tr deėildir?

A) Birim sınaması

B) Alt sistem sınaması

C) Sistem sınaması

D) İsimlendirme sınaması*

Kutu sınamasında ařağıdaki iřlemlerden hangisi yapılmaz

A) Btn baėımsız yolalr en az bir kez sınanır

B) Btn dngler sınır deėerlerinde sınanır

C) Btn karar deyimleri en az iki deėiřik karar durumu iin sınanır

D) Sınama verileri geliřigzel seilir.*

Hangisi yazılımı oluřturan bileřen deėildir

A) Mantık

B) Veri

C) Sistem xx*

D) Belge

E) İnsan

Bir yazılım projesinin planlama ařamasında ařağıdakilerden hangi iřlem yapılmaz

A) Proje kaynaklarının belirlenmesi

B) Projenin maliyetlerinin kestirilmesi

C) Projenin genel tasarımı*

D) Ayrıntılı projenin planının yapılması

E) Projenin izlenmesi

Bir yazılım projesinin planlama aşamasında aşağıdakilerden hangi işlem yapılmaz

A) Proje kaynaklarının belirlenmesi

B) Projenin maliyetlerinin kestirilmesi

C) Projenin genel tasarımı*

D) Ayrıntılı projenin planının yapılması

E) Projenin izlenmesi

Hangisi çevik yazılım geliştirme şemsiyesi altında yer almaz

A) ep

B) Scrum

C) Future drive*

D) Çevik tümleşik süreç

E) çevik çözümleme modeli

Anlama tanıma ve kavrama toplantısı sırasında işletmeye ilişkin hangi bilgi derlenmez

A) İşletmenin çalışma alanı

B) İşletmenin çalışma biçimi

C) İşletmenin birimleri ve organizasyonu

D) İş akışı

E) Bütçesi*

Varlık ilişkisi modelinde dikdörtgen simgesi neyi gösterir

A) İlişki

B) Tanımlayıcı

C) Varlık*

D) Nitelik

E) Çoklu Nitelik

Donanım seçimindeki ölçütler içerisinde hangisi yer alır

A) Başarımı

B) Fiyat ve ödeme koşullar

C) sağlayıcı kuruluşun yeterliliği ve güvencesi

D)hepsi*

E) satış sonrası destek

Yazılım ve donanım barındıran bir projede ekonomik yönünü *****

A) İşletme maliyeti*

B) Vergi giderleri

C) Yazılım Maliyeti

D) Donanım maliyeti

E) Yatırım maliyeti

İşlev noktaları yönetiminde hangisinin önemi yoktur

A)xxx *

B) Girdi

C) Arayüz

D) Kütük

E) Çıktı

Fiziksel model gerçekleştirilecek bir yazılımda hangisi bulunmaz

A) Kullanılacak parçaların veri diagramı*

B) Hangi parçalardan oluşacağı

C) Parçalar arasındaki ilişkilerin neler olacağı

D)

E)

Yazılım veya bilişim sistemini oluşturacak sistemlerin teker teker ortaya çıkarılması ve bu bileşenlerin tanımlanması süreci

A) Ön değerlendirme

B) Planlama

C) Anlama, tanıma ve kavrama

D) Çözümleme*

E) Tasarım

Yazılım gerçekleştirilmesi süreci hangi evresinde tespit edilen hatanın zararı daha çok

A) Test bakım*

B) Gerçekleştirim

C) Çözümleme

D) Tasarım

E)Planlama

Bir gereksinim analizinde uçağın bir motoru vardır ifadesi hangi ilişki türü

A) Kompozisyon

B) Toplama

C) Birliktelik

D) Kalıtım

E) Delegasyon

Gereksinimlerin tanımlanması için kullanılan tekniklerden değildir

A) use case

B) veri akış

C) veri sözlüğü

D)activity diyag

E)varlık ilişki diagramı*

Hangisi iyi hazırlanmış gereksinim belgesinin özelliklerinden değildir

A) Değiştirilebilir olmalı

B) izlenebilir

C) tutarlı

D) uygulanabilir*

E)tam

Hangisi yapısal ilişkiler yada sistemin iç işleyişi ile alakalı değildir

A) class

B) use case*

C) sıralama

D)activity

E)state

Gereksinim hesabı için ürüne ilişkin hangi bilgi gerekir

A) ürün kodu

B) üründe kullanılan hammadde mktarı*

C) hammadde sağlayan kuruluş adı

D) yardımcı malzeme kodu

E) üründe kullanılan kullanıcılar

Helezonik model aşamalarından değildir

A) planlama

B) risk analizi

C) birleştirme sistemi testi*

D) kullanıcı değerlendirmesi

E) üretim

Bütünleştirme sınama için aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

A) Düzey öncelikli bütünleştirme yaklaşımı uygulanabilir

B) Birim sınama bütünleşik sınamanın bir parçasıdır*

C) Derinlik öncelikli bütünleştirme yaklaşımı kullanılabilir

D) Bütünleştirme sınamada “koçan” kullanılır

Yazılım bakımı için aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

A) Yazılım bakımı yazılım üretim maliyetinin %60’ından fazlasını içerir

B) Yazılım bakımı, düzeltici bakım, uyarlayıcı bakım, en iyileyici bakım olmak üzere üç türe ayrılır

C) Yazılım bakım süreci yazılım geliştirme süreci ile aynı temel aşamaları içerir

D) Tümü *

Yazılımın çalışması sırasında ortaya çıkan bir hatanın düzeltilmesi hangi bakım türüne girer?

A) Uyarlayıcı bakım

B) En iyileyici bakım

C) Düzeltici bakım*

D) Hiçbiri

Bakım sürecinin hangi aşaması kullanıcı ya da kullanıcı temsilcileri tarafından gerçekleştirilir

A) Gerçekleştirim Süreci

B) Sistem Sınama Süreci

C) Kabul Sınama Süreci*

Aşağıdakilerden hangisi “Kurulum Süreci” nin işlevi değildir

A) Fiziksel ortam denetimi

B) Sistem yedeklerini alınması

C) Regresyon testleri*

D) Kurulum eğitimler

Aşağıdakilerden hangisi verinde destek ekibinin görevi değildir?

A) Veri tabanı kurulumu

B) Kodlama

C) Regresyon testi

D) Hiçbiri*

Aşağıdakilerden hangisi sunucu yazılımının özelliği değildir?

- A) İstemcinin isteklerini beklemek
- B) Kullanıcı ekranı arayüzlerini çalıştırma*
- C) İstemcilere servis önceliği vermek
- D) Arka plan işlemleri yapmak

Aşağıdakilerden hangisi bir sunucu türü değildir?

- A) Kütük sunucusu
- B) Veri tabanı sunucusu
- C) Web sunucusu
- D) Kullanıcı ekranı*

Aşağıdakilerden hangisi üç katmanlı mimariyi çekirdek olarak tanımlar?

- A) İstemci-Uygulama sunucusu-Web sunucu
- B) İstemci-Uygulama sunucusu-Veri tabanı sunucusu*
- C) İstemci-İnternet sunucusu-Uygulama sunucusu
- D) Uygulama sunucusu-Veri tabanı sunucusu-Dosya sunucusu

İnternet üzerinde çalışılan bankacılık uygulamaları hangi yazılım mimarisine örnektir?

- A) Üç katmanlı mimari*
- B) İstemci sunucu mimarisi
- C) Wap mimarisi
- D) Bileşen tabanlı mimari

Cep telefonları üzerinde çalışan ve kablosuz iletişime olanak veren yazılımlar hangi yazılım mimarisine örnektir?

- A) Üç katmanlı mimari
- B) İstemci sunucu mimarisi
- C) Wap mimarisi*
- D) Bileşen tabanlı mimari

Aşağıdakilerden hangisi “ürün uyumluluğuna” ilişkin kalite etmenidir?

- A) Güvenilirlik
- B) Taşınabilirlik*
- C) Bakım kolaylığı
- D) Test kolaylığı

“Ürün uyumluluğuna” ilişkin kalite etmeni aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Kullanılabilirlik
- B) Taşınabilirlik*
- C) Esneklik
- D) Birlikte çalışabilirlik

Aşağıdakilerden hangisi kalite yönetim grubunun işlevi değildir?

- A) Değişiklik yönetimi

- B) Kanfigürasyon yönetimi
- C) Sürüm yönetimi
- D) Yazılım kodlama*

Aşağıdakilerden hangisi yazılım hata giderme aşamasında yapılacak işlemlerden değildir?

- A) Hatayı düzeltmek için algoritmayı değiştirmek
- B) Tasarımın doğruluğunu kontrol amaçlı yeni bir denetim gerçekleştirmek
- C) Kodun etkilenen kısmını teni baştan yazmak
- D) Kodun doğruluğunu kontrol amaçlı yeni bir denetim gerçekleştirmek ve yeni tasarıma uygunluğunu kontrol etmek
- E) Gereksinimleri tekrar analiz etmek ve onaylamak*

Aşağıdakilerden hangisi sequence diyagramları için yanlıştır

- A) Zaman çizgisi y ekseninde yukarıdan aşağıya gösterilir
- B) İlgili nesneler x ekseninde en üstte soldan sağa sıralanır
- C) Bir nesne kendine mesaj gönderebileceği (recursive) gibi başka nesneye de mesaj gönderebilir
- D) Nesne olmayan farklı bir uml bileşeni de nesnelere mesaj gönderemez*
- E) Senkron mesaj tipi bir nesnenin mesajı gönderdikten sonra zaman çizgisinde devam edebilmesi için karşı nesneden cevap beklenmesi gereken durumlarda kullanılabilir

Aşağıdakilerden hangisinin işlem noktaları yönetiminde bir rolü yoktur

- A) Girdi sayısı
- B) Arayüz sayısı
- C) Kütük sayısı
- D) Çıktı sayısı
- E) Satır sayısı*

Seçilen ürün ve süreçlerin gereksinimlere planlara ve anlaşmaya uygunluğu bağımsız olaraktespit etmek nedir?

- A) Yazılım geçerleme
- B) Yazılım problem çözümleme
- C) Yazılım kalite yönetim
- D) Yazılım denetleme*

“Değişik bilgisayar bilimi teknolojilerinin ve kişilerin bir bilgi ya da yazılım sistemi o... amacıyla bir araya getirilmesinde bir bütünleştirici gibi çalışır”

Yukarıdaki görev tanımını aşağıdakilerden hangisine aittir?

- A) Programcı
- B) Sistem mühendisi
- C) Sistem çözümleyici
- D) Yazılım mühendisi*

“ yazılım üretimi aşamalı bir üreyim olup; bir araştırmacının çıktısı bir sonraki aşamaya g... ötürü herhangi bir aşamada yapılan yanlış izleyen aşamalara otomatik olarak yansı...”

Yukarıdaki tanım yazılımın hangi özelliğine aittir?

- A) Hataların toplanma özelliği
- B) Hataların eklenme özelliği
- C) Hataların yayılma özelliği*
- D) Hataların kaydedilme özelliği

..... ile uygulamanın orijinal amaçlarına uygunluğu ve sistem gereksinimlerini karşılayıp karşılamadığı test edilir.

- A) Birim testi
- B) Kullanıcı kabul testi*
- C) Mutasyon
- D) Yazılım testi
- E) Beyaz kutu

Hangisi beyaz kutu testi ile ilgili yanlış ifadedir?

- A) Testi yapan kişi sorunlu kısmı bulmak için çıktılarına bakması yeterlidir*
- B) Test edici kadro genelde mühendislerden oluşmaktadır
- C) Cam şeffaf açık kutu temiz kutu olarak ta adlandırılabilir
- D) Uygulamanın kodunu temel almaktadır
- E) Kodun koşullarını alanlarını ve açıklamalarını temel alır

Hangi işlevsel (functional) test tekniklerinden biri değildir?

- A) Yük testi*
- B) Birim testi
- C) Kara kutu testi = kullanıcı kabul testi ? (fatih buna bak)
- D) Entegrasyon testi
- E) Kullanıcı kabul testi

Araştırma tabanlı süreç modeli için hangisi yanlıştır?

Yapılacak işlerden elde edilecek sonuçlar bellidir ve bir sonraki iş tanımları büyük ölçüde bu sonuca bağlıdır.

Proje yönetimi ve planlama ile ilgili yöntemlere odaklı olan, dokümantenin daha önemli olduğu model hangisidir?

Scrum

Yapısal tasarım deseni değildir?

Singleton

En iyi durumlar dikkate alınarak kötü durumlar üzerinde durulmayan diyagram hangisidir?

Best case

Tasarım desenlerinin hangisinde tek sınıf bulunmaktadır?

Facade veya Singleton?

Yazılımın doğru tasarımı ve gerçekleştirilmesinin ilk hedefi ne ile ilişkilidir?

Gereksinim analizinin yapılması

Soru 6

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan Soruyu işaretle

Araştırma tabanlı süreç modeli için hangisi yanlıştır?

Birini seçin:

t»

- ☐ a. Yap-At prototipi olarak bilinmektedir.
- ☐ b. Gerek zaman gerekse iş gücü planlamasında zorluklarla karşılaşılır.
- ☐ c. Sabit fiyat sözleşmeleri için uygun değildir.
- ☐ d. Bu modelde bir yönetim yaklaşımı uygulanmaz.

☐ e. Yapılacak işlerden elde edilecek sonuçlar bellidir ve bir sonraki iş tanımları büyük ölçüde bu sonuca bağlıdır.

pre 0:23:56

2020-2021 Güz VM-



Soru 8

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan f Soruyu işaretle

Aşağıdakilerden hangisi yazılımın kalitesini ve organizasyonların performansını etkilemez?

Birini seçin:

- a. Market
- b. Ürün
- c. Kullanılan yazılım
- d. Teknoloji
- e. İnsanlar

A

Kalan süre 0:18:30

Sonraki sayfa



Soru 8

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan 0 Soruyu işaretle

Yazılımın doğru tasarımı ve gerçekleştirilmesinin ilk hedefi, hangisi ile ilişkilidir?

Birini seçin

- a Görsellik ve ara-yüz tasarımı
- b Mantıksal modelin hazırlanması
- c Gereksinim analizinin yapılması
- d Maliyet kestirimi yapılması
- e Tasarımların modellenmesi

Soru 14

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan 0 Soruyu işaretle

Yazılım veya bilişim sistemini oluşturacak bileşenlerin teker teker ortaya çıkarılması ve bileşenler arasındaki ilişkilerin tanımlanması sürecine ne ad verilmektedir?

Birini seçin:

- ☐ a. Anlama, tanıma ve kavrama
- ☐ b. Planlama
- ☐ c. Tasarım
- ☐ d. Ön değerlendirme
- ☐ e. Çözümleme

Soru 2

Hes*nu7 yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan v Soruyu işaretle

Yazılım tasarımı ile ilgili hangisi yanlıştır?

Birini seçin:

- a. Yazılım tasarımının ilk hedefi gereksinimleri karşılamak için yeterli olmalıdır.
- b. Tasarım bir iletişim şeklidir.
- c. Yazılım tasarımının çözümlmeye bir faydası yoktur.
- d. Yazılım tasarımı uygulamanın genel bir düzeyde nasıl çalışacağını gösteren net bir zihinsel model oluşturur.
- e. Yazılım tasarımı, bir sorunun yazılım çözümü için, sorun giderme ve planlama aşamasıdır.

[Seçimimi temizle](#)

2020-2021 X 0 WhatsApp X 0 Tasarım De X 0 2-Hafta-Ya: X 0 3-Hafta-YY X 4Hafta-2 X 0 AHafta-Cc X 5 6- Hafta X Yen, Sekme X +

C ü @ ucJratedu.tr/mod/quiz/attempt.php?attempt=344807&cmid=289354



Soru 1

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan y Soruyu işaretle

Yazılım Tasarım aşaması ile ilgili hangisi yanlıştır?

Birini seçin:

- ☐ a. Yapılabilir ve yeterli bir mimari belirtiyor mu?
- ☐ b. İyi biçimlendirilmiş modellerden oluşuyor mu?
- ☐ c. Doğru bir gözden geçirme yapılmış mı?
- ☐ d. Tasarım artefaktları doğru şekilde tanımlanmış mı?
- ☐ e. Tam, açık ve tutarlı mı?

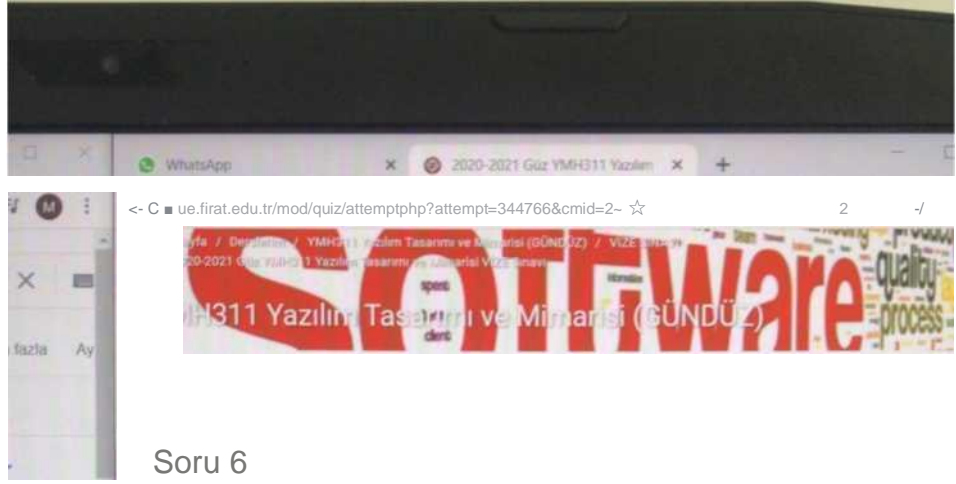


Sonraki sayfa

Kalan süre 0:29:48

[P Hethang](#) bir şey ara





Soru 6

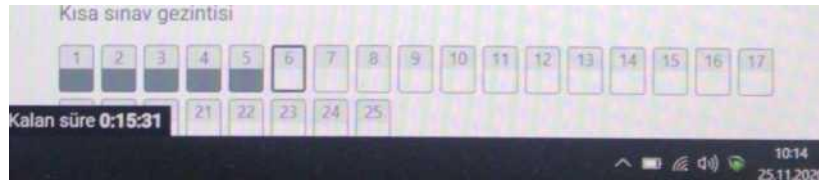
Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan f Soruyu işaretle

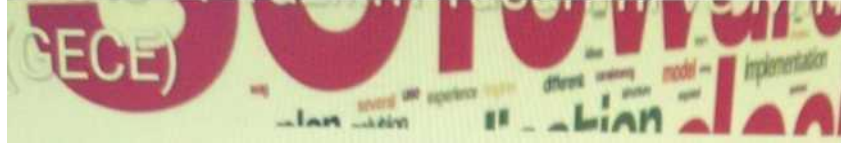
Aşağıdakilerden hangisi yapısal tasarım desenlerinden değildir?

Birini seçin:

- ☐ a. Vekil tasarım deseni
- ☐ b. Dekoratör tasarım deseni
- ☐ c. Adaptör tasarım deseni
- ☐ d. Tek Nesne tasarım^deseni
- ☐ e. Cephe tasarım deseni

Sonraki sayfa





Soru 8

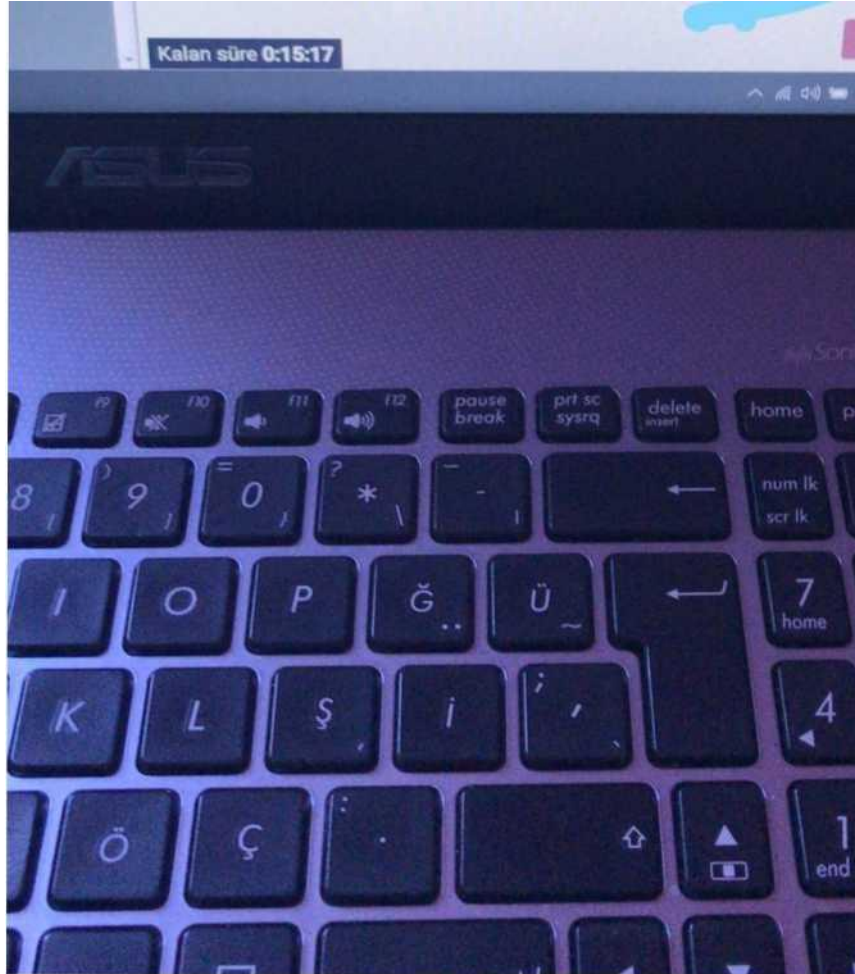
Hanüz yanıtlanmadı 4.00 ünnndtn alınan puan f Sorum ipn.11.

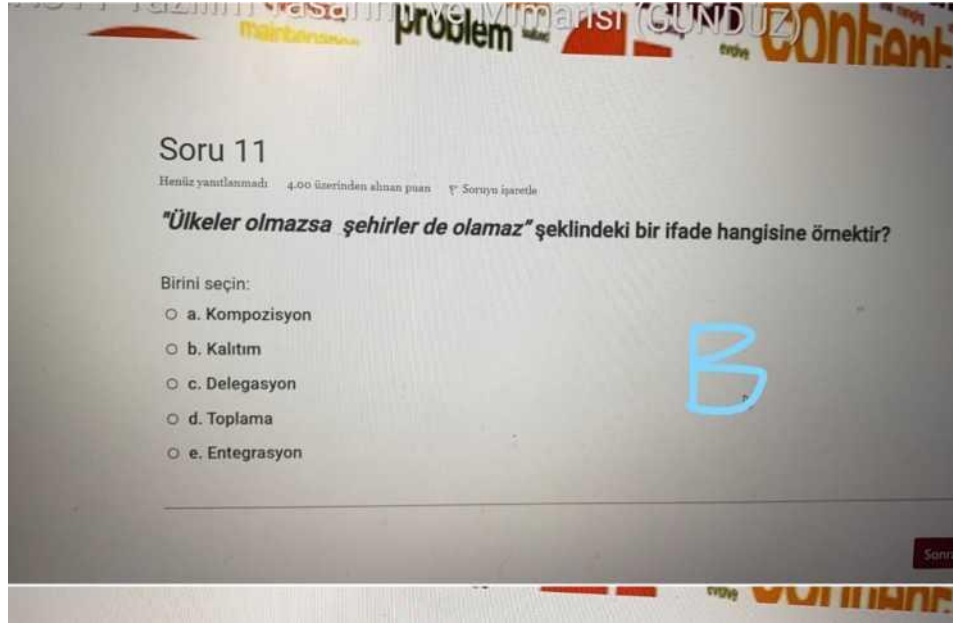
Aşağıdakilerden hangisi vekil tasarım deseninde *kullanılma** vekillerden birisidir?

K

Birini seçin'

- a. Kimlik doğrulama vekili
- b. Akıllı vekil
- c. Veri merkezi vekili
- d. Koruma vekili
- e. Sanal vekil





Soru 1

4.00 0,™ a₀, « b₀ p= Sonu

UML diyagramlarıyla ilgili aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

Birini seçin:

- ☐ a. Ardıl etkileşim diyagramlarında nesneler Uç farklı şekilde gösterebilir.
- ☐ b. Sınıf diyagramı, kullanıcı senaryosu diyagramı, ardıl etkileşim diyagramı ve etkinlik diyagramı UML diyagramlarından birkaçıdır.
- ☐ c. Kullanıcı senaryosu diyagramı, kullanıcı ya da kullanıcılar ile sistem arasındaki etkileşimi göstermek için *külli*
- ☐ d. Etkinlik diyagramları içi boş nokta ile başlar ve içi dolu nokta ile biter.
- ☐ e. Sınıf diyagramları, sınıflar arasındaki algoritmik ilişkileri göstermek için kullanılır.



Soru 2

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan 0 Soruyu işaretle

UML ve sağladığı faydalar ile ilgili aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

Birini seçin:

- ☐ a. UML ile tekrar kullanılabilir kod sayısı azalır.
- ☐ b. Görsel ve metinsel notasyonlar içeren sistemi tüm boyutlarıyla modelleyebileceğimiz ve tasarımını gerçekleştirebileceğimiz bir araç olarak kullanılır.
- ☐ c. Takım çalışmasına yardımcı olur.
- ☐ d. UML endüstriyel olarak geliştirilmiş ve standartlaşmış bir evrensel modelleme biçimi ve dilidir.
- ☐ e. UML tasarlanan sistemin fonksiyonel modelini, nesne modelini, dinamik modelini modeller.



Soru 1

Hesaplanmadı 4,00 üzerinden alınan puan Soruyu izle

Aşağıdaki tasarım desenlerinden hangisinde tek sınıf yapısı bulunmaktadır?

Birini seçin:

- ☐ a. Cephe tasarım deseni
- ☐ b. Prototip tasarım deseni
- ☒ c. Tek Nesne tasarım deseni
- ☐ d. Soyut fabrika tasarım deseni
- ☐ e. Adaptör tasarım deseni

Seçimimi temizle

Kalan süre 0:28:58

Sonraki sayfa

Soru 3

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan Soruyu işaretle

Aşağıdaki tasarım desenlerinden hangisinde statik bir yapı bulunmaktadır?

Birini seçin:

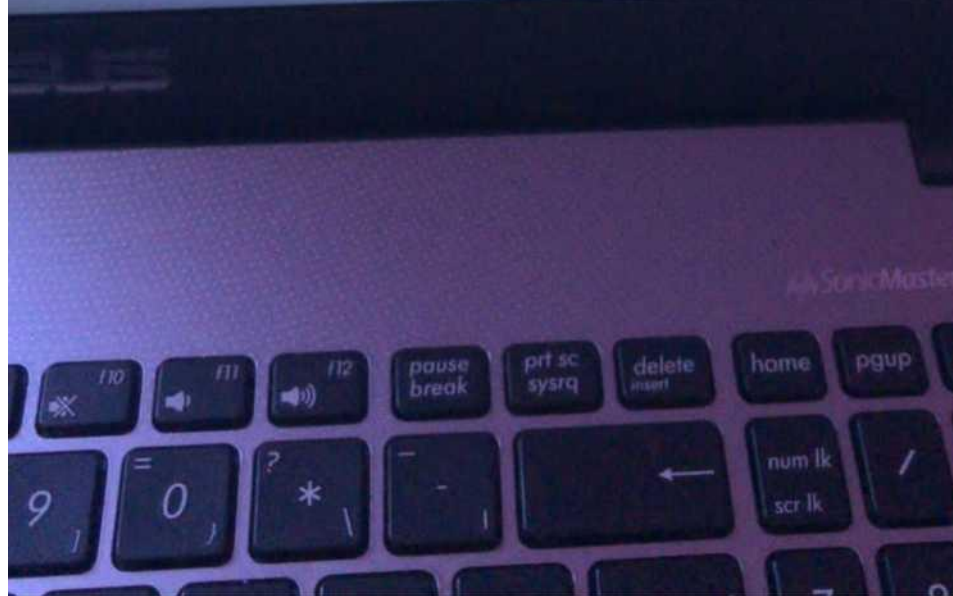
- ☐ a. Adaptör tasarım deseni
- ☐ b. Fabrika tasarım deseni
- ☐ c. Tek Nesne tasarım deseni
- ☐ d. Dekorator tasarım deseni
- ☐ e. Hiçbiri

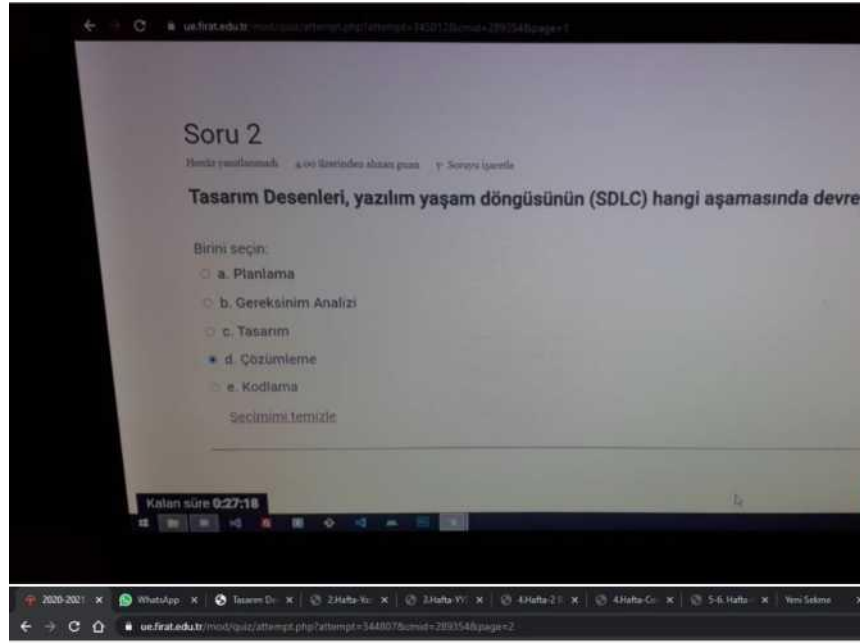


Sonraki s

Kısa sınav gezintisi

Kalan süre 0:22:36





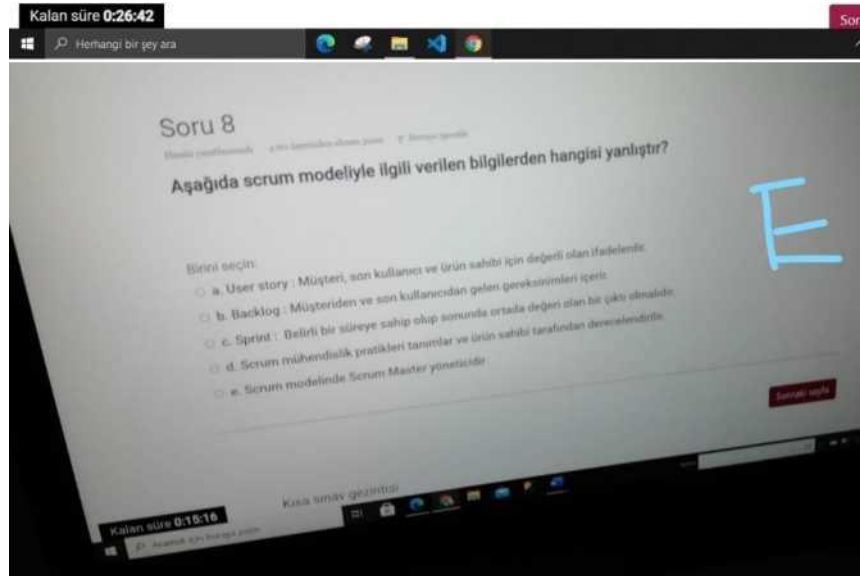
Soru 3

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan f Soruyu işaretle

Sistemin uyumlu olmayan bir ortama uyum sağlamasına yardımcı olan tasarım deseni hangisidir?

Birini seçin:

- ☐ a. Tek Nesne tasarım deseni
- ☐ b. Fabrika tasarım deseni
- ☐ c. Adaptör tasarım deseni
- ☐ d. Dekorator tasarım deseni
- ☐ e. Cephe tasarım deseni



Soru 23

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan Soruyu işaretle

Nesne-tabanlı sistemlerde bir tasarım desenini uygulamak için hangi mekanizma uygundur?

Birini seçin:

- ☐ a. Polimorfizm
- ☐ b. Kapsülleme
- ☐ c. Hepsi
- ☐ d. Soyutlama
- ☐ e. Kalıtım

C

Kısa sınav gezintisi

Soru 10

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan Soruyu işaretle

Aşağıdakilerden hangisi maliyet kestiriminde gözlenebilecek değerlerden biri değildir?

Birini seçin:

- ☐ a. Bir ayda gerçekleştirilen işlev noktası sayısı (ortalama)
- ☐ b. Bir kişi-ay maliyeti
- ☐ c. Bir satırın parasal maliyeti (ortalama)
- ☐ d. Projenin yapıldığı fiziksel ortamın büyüklüğü
- ☐ e. Toplam satır sayısı

D

Sonraki sayfa

Soru 24

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan

Hangi diyagramda iyi durumlar dikkate alınarak kötü durumlar üzerinde durulmaz?

Birini seçin:

- a. Örnek Sıralama (Instance sequence)
- b. Kullanıcı-Durum (Use case)
- c. En iyi durum (Best case)
- d. Kurulum (Deployment)
- e. Kapsamlı Sıralama (Generic sequence)

C

Kalan süre 0:01:22 Kısa sınav

P Herhangi bir şey ara

Sonraki sayfa

Soru 2

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan 0 Soruyu işaretle

Gereksinim analizi ile ilgili aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

Birini seçin:

- ☐ a. Gereksinim analizi yapılacak işlerin nasıl yapılması gerektiğini açıklar.
- ☐ b. Yazılım geliştirme sürecinin başarısı için gereksinim analizinin doğru yapılması son derece önemlidir.
- ☐ c. Gereksinimlerin sistem tasarımı için yeterli detay içermesi gerekir.
- ☐ d. Gereksinim bir sistemin sahip olması gereken yetenekler ve sağlaması gereken koşulların tarifidir.
- ☐ e. Gereksinim analizi müşterinin ihtiyaçlarının anlaşılıp belgelendirilmesi işlemidir.

Kısa sınav gezintisi

Soru 4

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan 0 Soruyu işaretle

Proje yönetimi ve planlama ile ilgili yöntemlere odaklı olan, dokümantenin daha önemli olduğu model hangisidir?

Birini seçin: ☐ a. Serum

- ☐ b. Kanban
- ☐ c. Waterfall
- ☐ d. XP
- ☐ e. Sprint

Çalıştığınız şirketteki Yazılım projenizde bir değişiklik olduğunu kanıtladınız, değişiklik isteği formu doldurdunuz ve bunu değişiklik denetleme

Kalan süre 0:25:37

Sonraki sayfa

Soru 1

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan 0 Soruyu işaretle

kuruluna(CCB: Change Control Board) sundunuz. Proje üzerinde bundan sonra aşağıdakilerden hangisi yapılmalıdır?

t»

Birini seçin:

- ☐ a. Bir genel müdür değişikliğin yapılıp yapılmayacağına karar verir ve kararı proje yönetim takımına bildirir.
- ☐ b. Proje yöneticisi değişikliğin onaylanıp onaylanmayacağını değişiklik denetleme kuruluna bildirir.
- ☒ c. Proje yöneticisi değişikliğin proje zamanı, alanı ve maliyeti üzerindeki etkisini analiz etmek için takımla görüşür.
- ☐ d. Hiçbiri.
- ☐ e. Değişiklik denetleme kurulundaki paydaşlar(sponsorlar) değişiklik talebi onayının değerlendirilmesi için uzman görüşünü kullanır.

[Seçimi temizle](#)

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan f Soruyu işaretle

Birini seçin:

- ☐ a. Gözlemci tasarım deseni
- ☐ b. Proxy tasarım deseni
- ☐ c. Prototip tasarım deseni
- ☐ d. Cephe tasarım deseni
- ☐ e. Tekrarlayıcı tasarım deseni



Henüz yanıtlanmadı 4.00 Üzerinden alınan puan f Soruyu işaretle

Birini seçin:

- ☐ a. Adaptör tasarım deseni
- ☒ b. Cephe tasarım deseni
- ☐ c. Soyut fabrika tasarım deseni
- ☐ d. Fabrika tasarım deseni
- ☐ e. Dekoratör tasarım deseni

^İmİmLemİzle



Soru 13

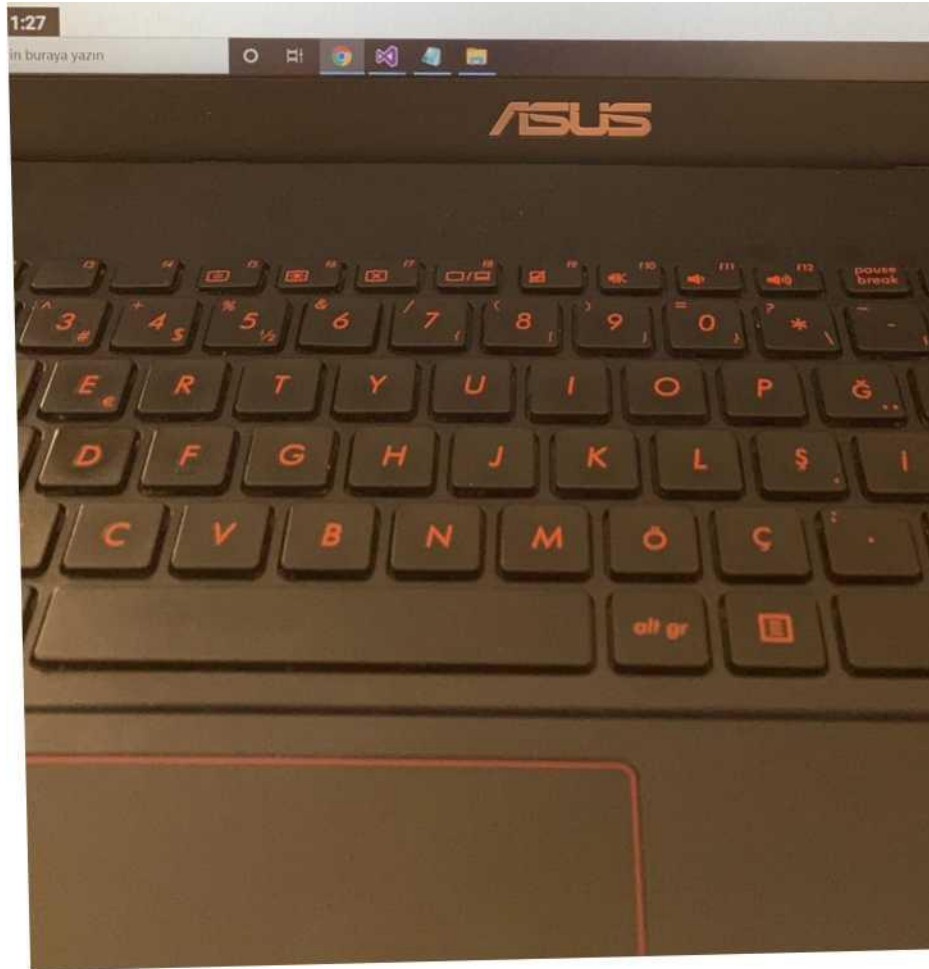
Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan 1 Soruyu işaretle

Bir kullanıcı ile sistem arasındaki etkileşimi göstermek üzere kullanılan senaryola topluluğunu gösteren diyagramdır hangisidir?

Birini seçin:

- ☐ a. Nested State (İç içe durum) diyagramı
- * ☐ b. Use-case (Kullanım-durum) diyagramı
- ☐ c. State (Durum) diyagramı
- ☐ d. Sequence (Sıralama) diyagramı
- ☐ e. Class (Sınıf) diyagramı

[Seçimimi temizle](#)



Soru 6

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan Soruyu işaretleyin

Araştırma tabanlı süreç modeli için hangisi yanlıştır?

Birini seçin:

t»

- ☐ a. Yap-At prototipi olarak bilinmektedir.
- ☐ b. Gerek zaman gerekse iş gücü planlamasında zorluklarla karşılaşılır.
- ☐ c. Sabit fiyat sözleşmeleri için uygun değildir.
- ☐ d. Bu modelde bir yönetim yaklaşımı uygulanmaz.

☐ e. Yapılacak işlerden elde edilecek sonuçlar bellidir ve bir sonraki iş tanımları büyük ölçüde bu sonuca bağlıdır.

pre 0:23:56

2020-2021 Güz Yılı



Soru 8

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan f Soruyu işaretleyin

Aşağıdakilerden hangisi yazılımın kalitesini ve organizasyonların performansını etkilemez?

Birini seçin:

- a. Market
- b. Ürün
- c. Kullanılan yazılım
- d. Teknoloji
- e. İnsanlar

A

Kalan süre 0:16:30

Sonraki sayfa



Soru 8

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan 0 Soruyu işaretle

Yazılımın doğru tasarımı ve gerçekleştirilmesinin ilk hedefi, hangisi ile ilişkilidir?

Birini seçin

- a Görsellik ve ara-yüz tasarımı
- b Mantıksal modelin hazırlanması
- c Gereksinim analizinin yapılması
- d Maliyet kestirimi yapılması
- e Tasarımların modellenmesi

Soru 14

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan 0 Soruyu işaretle

Yazılım veya bilişim sistemini oluşturacak bileşenlerin teker teker ortaya çıkarılması ve bileşenler arasındaki ilişkilerin tanımlanması sürecine ne ad verilmektedir?

Birini seçin:

- ☐ a. Anlama, tanıma ve kavrama
- ☐ b. Planlama
- ☐ c. Tasarım
- ☐ d. Ön değerlendirme
- ☐ e. Çözümleme

Soru 2

Hes*nu7 yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan v Soruyu işaretle

Yazılım tasarımı ile ilgili hangisi yanlıştır?

Birini seçin:

- a. Yazılım tasarımının ilk hedefi gereksinimleri karşılamak için yeterli olmalıdır.
- b. Tasarım bir iletişim şeklidir.
- c. Yazılım tasarımının çözümlmeye bir faydası yoktur.
- d. Yazılım tasarımı uygulamanın genel bir düzeyde nasıl çalışacağını gösteren net bir zihinsel model oluşturur.
- e. Yazılım tasarımı, bir sorunun yazılım çözümü için, sorun giderme ve planlama aşamasıdır.

[Seçimimi temizle](#)

2020-2021 X 0 WhatsApp X 0 Tasarım De X 0 2-Hafta-Ya: X 0 3-Hafta-YY X 4Hafta-2 X 0 AHafta-Cc X 5 5-6. Hafta X Yen, Sekme X +

C ü @ ucJratedu.tr/mod/quiz/attempt.php?attempt=344807&cmid=289354



Soru 1

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan y Soruyu işaretle

Yazılım Tasarım aşaması ile ilgili hangisi yanlıştır?

Birini seçin:

- ☐ a. Yapılabilir ve yeterli bir mimari belirtiyor mu?
- ☐ b. İyi biçimlendirilmiş modellerden oluşuyor mu?
- ☐ c. Doğru bir gözden geçirme yapılmış mı?
- ☐ d. Tasarım artefaktları doğru şekilde tanımlanmış mı?
- ☐ e. Tam, açık ve tutarlı mı?

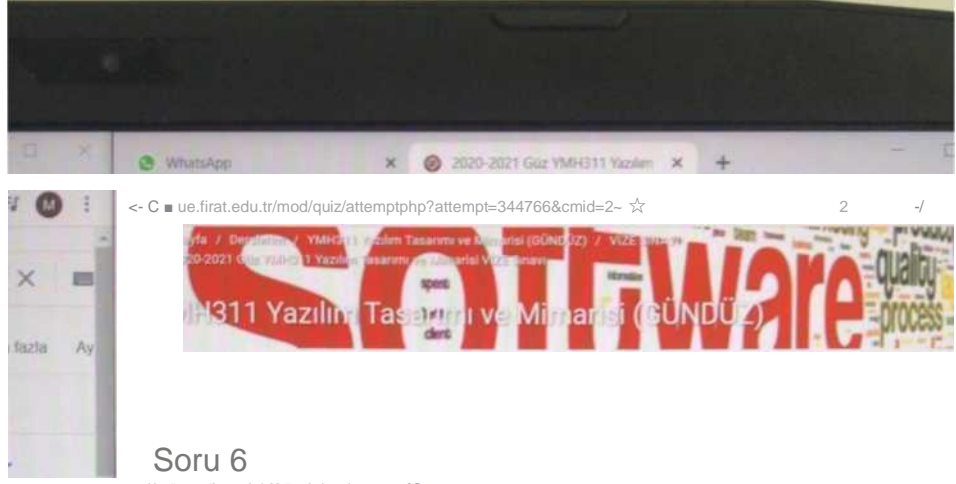


Sonraki sayfa

Kalan süre 0:29:48

[P Hethangi bir şey ara](#)





Soru 6

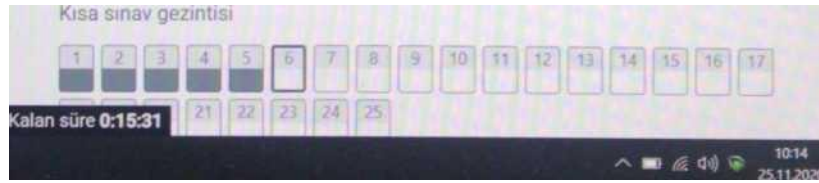
Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan f Soruyu işaretle

Aşağıdakilerden hangisi yapısal tasarım desenlerinden değildir?

Birini seçin:

- ☐ a. Vekil tasarım deseni
- ☐ b. Dekoratör tasarım deseni
- ☐ c. Adaptör tasarım deseni
- ☐ d. Tek Nesne tasarım^deseni
- ☐ e. Cephe tasarım deseni

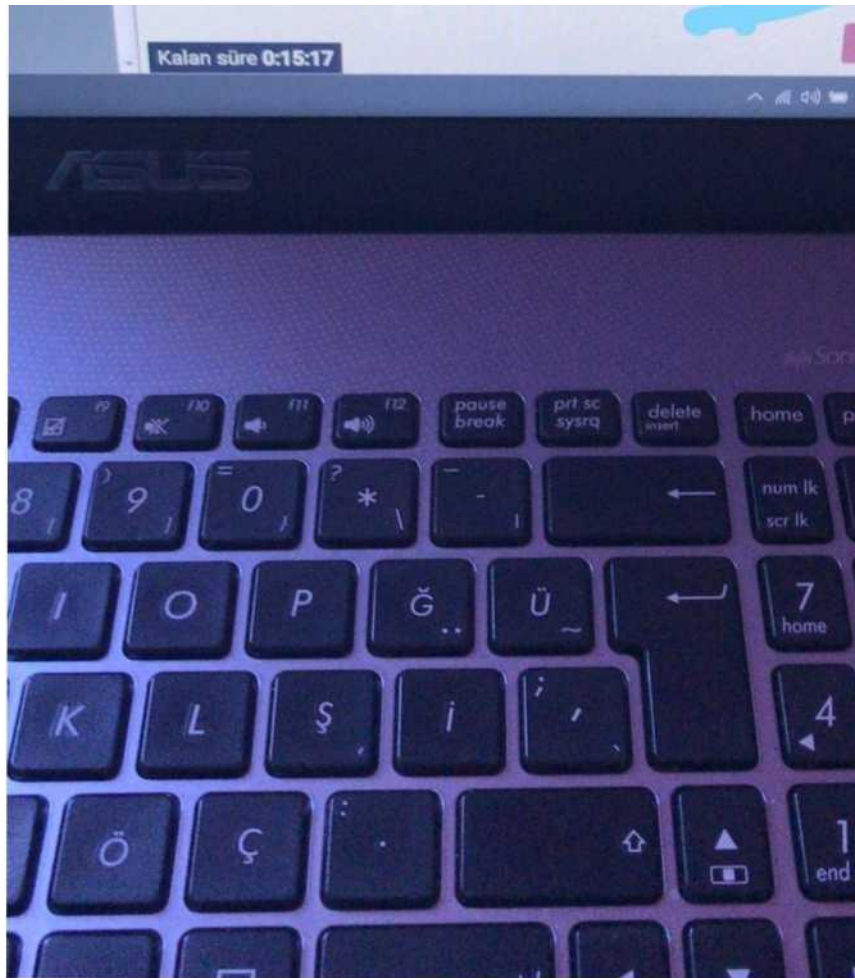
Sonraki sayfa





Aşağıdakilerden hangisi vekil tasarım deseni kullanılmayan vekillerden birisidir?

- Kimlik doğrulama vekili
- Akıllı vekil
- Veri merkezi vekili
- Koruma vekili
- Sanal vekil



Problem VİDEOSU (GÜNÜZ)

Soru 11

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan Soruyu işaretle

"Ülkeler olmazsa şehirler de olamaz" şeklindeki bir ifade hangisine örnektir?

Birini seçin:

- ☐ a. Kompozisyon
- ☐ b. Kalıtım
- ☐ c. Delegasyon
- ☐ d. Toplama
- ☐ e. Entegrasyon

B

Soru 1

UML diyagramlarıyla ilgili aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

Birini seçin:

- ☐ a. Ardıl etkileşim diyagramlarında nesneler Uç farklı şekilde gösterebilir.
- ☐ b. Sınıf diyagramı, kullanıcı senaryosu diyagramı, ardıl etkileşim diyagramı ve etkinlik diyagramı UML diyagramlarından birkaçıdır.
- ☐ c. Kullanıcı senaryosu diyagramı, kullanıcı ya da kullanıcılar ile sistem arasındaki etkileşimi göstermek için *külli*
- ☐ d. Etkinlik diyagramları içi boş nokta ile başlar ve içi dolu nokta ile biter.
- ☐ e. Sınıf diyagramları, sınıflar arasındaki algoritmik ilişkileri göstermek için kullanılır.

29:49

2021 Güz YM...

uefrat.edu.tr/mod/quiz/attempt.php?attempt=344807&cmid=289554&page=1

Soru 2

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan Soruyu işaretle

UML ve sağladığı faydalar ile ilgili aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

E

Birini seçin:

- ☐ a. UML ile tekrar kullanılabilir kod sayısı azalır.
- ☐ b. Görsel ve metinsel notasyonlar içeren sistemi tüm boyutlarıyla modelleyebileceğimiz ve tasarımını gerçekleştirebileceğimiz bir araç olarak kullanılır.
- ☐ c. Takım çalışmasına yardımcı olur.
- ☐ d. UML endüstriyel olarak geliştirilmiş ve standartlaşmış bir evrensel modelleme biçimi ve dilidir.
- ☐ e. UML tasarlanan sistemin fonksiyonel modelini, nesne modelini, dinamik modelini modeller.

Soru 1

Hesaplanmadı 4,00 üzerinden alınan puan Soruyu izleyin

Aşağıdaki tasarım desenlerinden hangisinde tek sınıf yapısı bulunmaktadır?

Birini seçin:

- ☐ a. Cephe tasarım deseni
- ☐ b. Prototip tasarım deseni
- ☒ c. Tek Nesne tasarım deseni
- ☐ d. Soyut fabrika tasarım deseni
- ☐ e. Adaptör tasarım deseni

Seçimimi temizle

Kalan süre 0:28:58

Sonraki sayfa

Soru 3

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan Soruyu işaretle

Aşağıdaki tasarım desenlerinden hangisinde statik bir yapı bulunmaktadır?

Birini seçin:

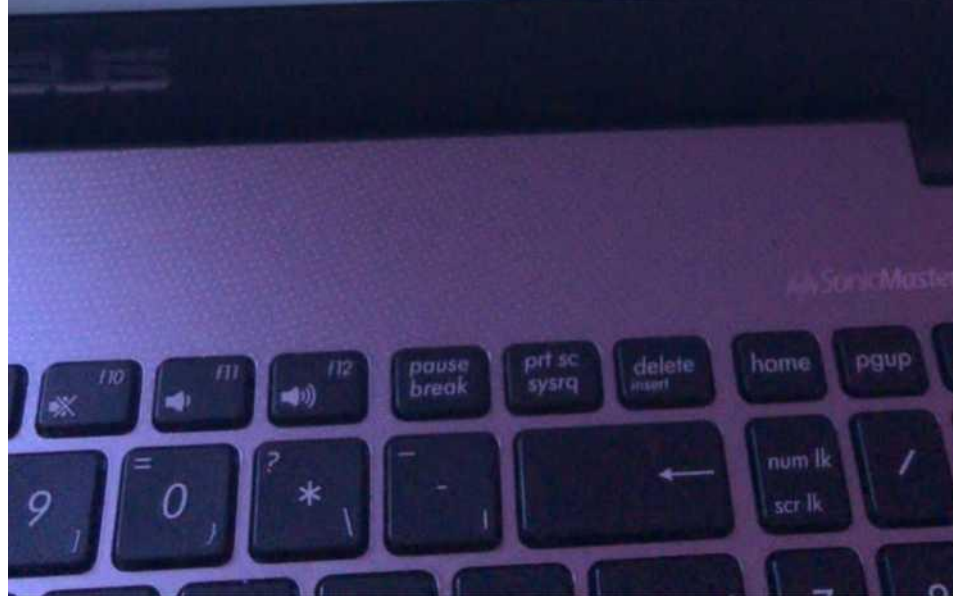
- ☐ a. Adaptör tasarım deseni
- ☐ b. Fabrika tasarım deseni
- ☐ c. Tek Nesne tasarım deseni
- ☐ d. Dekoratör tasarım deseni
- ☐ e. Hiçbiri

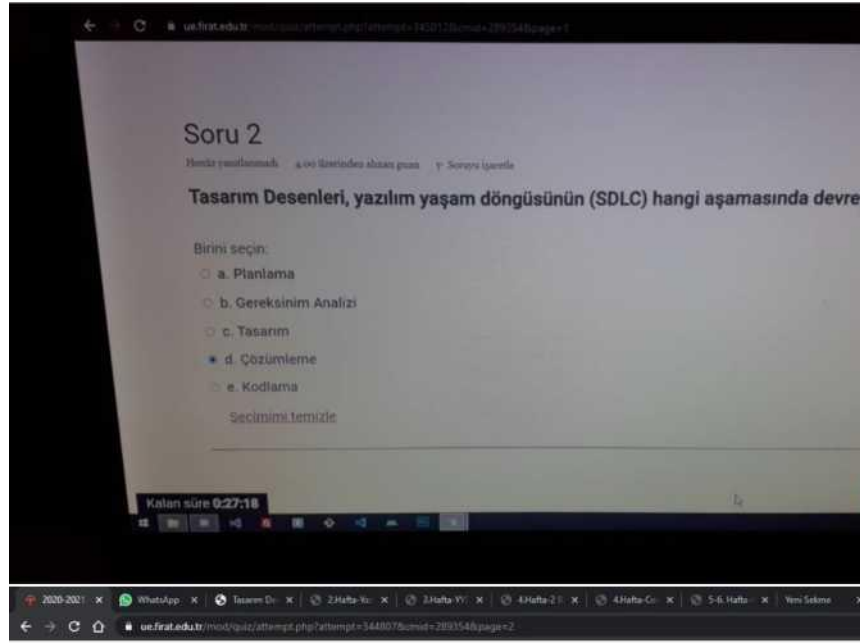


Sonraki s

Kısa sınav gezintisi

Kalan süre 0:22:36





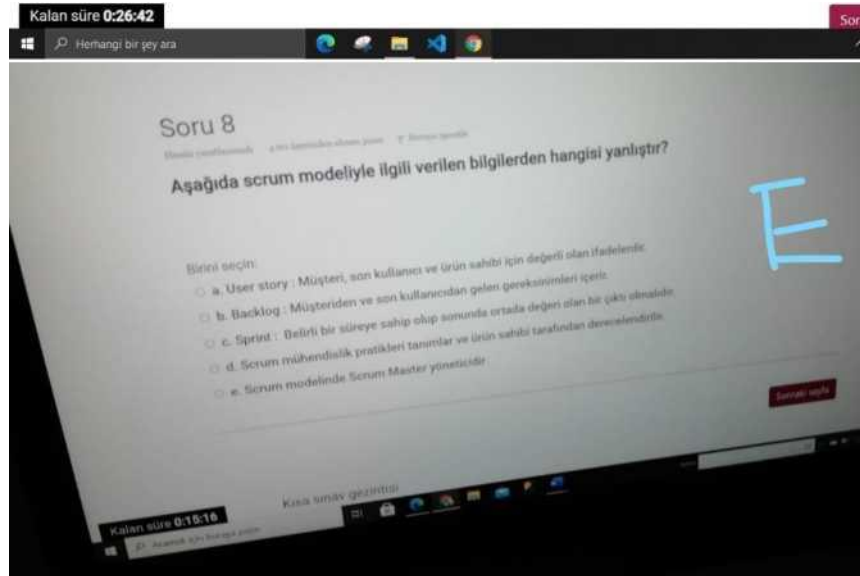
Soru 3

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan 0 Soruyu işaretle

Sistemin uyumlu olmayan bir ortama uyum sağlamasına yardımcı olan tasarım deseni hangisidir?

Birini seçin:

- ☐ a. Tek Nesne tasarım deseni
- ☐ b. Fabrika tasarım deseni
- ☐ c. Adaptör tasarım deseni
- ☐ d. Dekorator tasarım deseni
- ☐ e. Cephe tasarım deseni



Soru 23

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan Soruyu işaretle

Nesne-tabanlı sistemlerde bir tasarım desenini uygulamak için hangi mekanizma uygundur?

Birini seçin:

- ☐ a. Polimorfizm
- ☐ b. Kapsülleme
- ☐ c. Hepsi
- ☐ d. Soyutlama
- ☐ e. Kalıtım

C

Kısa sınav gezintisi

Soru 10

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan Soruyu işaretle

Aşağıdakilerden hangisi maliyet kestiriminde gözlenebilecek değerlerden biri değildir?

Birini seçin:

- ☐ a. Bir ayda gerçekleştirilen işlev noktası sayısı (ortalama)
- ☐ b. Bir kişi-ay maliyeti
- ☐ c. Bir satırın parasal maliyeti (ortalama)
- ☐ d. Projenin yapıldığı fiziksel ortamın büyüklüğü
- ☐ e. Toplam satır sayısı

D

Sonraki sayfa

Soru 24

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan

Hangi diyagramda iyi durumlar dikkate alınarak kötü durumlar üzerinde durulmaz?

Birini seçin:

- a. Örnek Sıralama (Instance sequence)
- b. Kullanıcı-Durum (Use case)
- c. En iyi durum (Best case)
- d. Kurulum (Deployment)
- e. Kapsamlı Sıralama (Generic sequence)

C

Kalan süre 0:01:22 Kısa sınav
gezintisi

P Herhangi bir şey ara

Sonraki sayfa

Soru 2

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan 0 Soruyu işaretle

Gereksinim analizi ile ilgili aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

Birini seçin:

- ☐ a. Gereksinim analizi yapılacak işlerin nasıl yapılması gerektiğini açıklar.
- ☐ b. Yazılım geliştirme sürecinin başarısı için gereksinim analizinin doğru yapılması son derece önemlidir.
- ☐ c. Gereksinimlerin sistem tasarımı için yeterli detay içermesi gerekir.
- ☐ d. Gereksinim bir sistemin sahip olması gereken yetenekler ve sağlaması gereken koşulların tarifidir.
- ☐ e. Gereksinim analizi müşterinin ihtiyaçlarının anlaşılıp belgelendirilmesi işlemidir.

Kısa sınav gezintisi

Soru 4

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan 0 Soruyu işaretle

Proje yönetimi ve planlama ile ilgili yöntemlere odaklı olan, dokümantenin daha önemli olduğu model hangisidir?

Birini seçin: ☐ a. Serum

- ☐ b. Kanban
- ☐ c. Waterfall
- ☐ d. XP
- ☐ e. Sprint

Çalıştığınız şirketteki Yazılım projenizde bir değişiklik olduğunu kanıtladınız, değişiklik isteği formu doldurdunuz ve bunu değişiklik denetleme

Kalan süre 0:25:37

Sonraki sayfa

Soru 1

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan 0 Soruyu işaretle

kuruluna(CCB: Change Control Board) sundunuz. Proje üzerinde bundan sonra aşağıdakilerden hangisi yapılmalıdır?

t»

Birini seçin:

- ☐ a. Bir genel müdür değişikliğin yapılıp yapılmayacağına karar verir ve kararı proje yönetim takımına bildirir.
- ☐ b. Proje yöneticisi değişikliğin onaylanıp onaylanmayacağını değişiklik denetleme kuruluna bildirir.
- ☒ c. Proje yöneticisi değişikliğin proje zamanı, alanı ve maliyeti üzerindeki etkisini analiz etmek için takımla görüşür.
- ☐ d. Hiçbiri.
- ☐ e. Değişiklik denetleme kurulundaki paydaşlar(sponsorlar) değişiklik talebi onayının değerlendirilmesi için uzman görüşünü kullanır.

[Seçimi temizle](#)

Soru 7

Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan f Soruyu işaretle

Birden çok alt sınıfın bir arada çalışmasını sağlayan tasarım deseni hangisidir?

Birini seçin:

- ☐ a. Gözlemci tasarım deseni
- ☐ b. Proxy tasarım deseni
- ☐ c. Prototip tasarım deseni
- ☐ d. Cephe tasarım deseni
- ☐ e. Tekrarlayıcı tasarım deseni

D

Kalan süre 0:20:09

Herhangi bir şey ara

Soru 1

Henüz yanıtlanmadı 4.00 Üzerinden alınan puan f Soruyu işaretle

Bir nesneye dinamik olarak yeni bir özellik ya da durum eklenmesi durumunda hangi tasarım deseninin kullanılması mantıklı olur?

Birini seçin:

- ☐ a. Adaptör tasarım deseni
- ☐ b. Cephe tasarım deseni
- ☐ c. Soyut fabrika tasarım deseni
- ☐ d. Fabrika tasarım deseni
- ☒ e. Dekorator tasarım deseni

İmza

Son



Soru 13

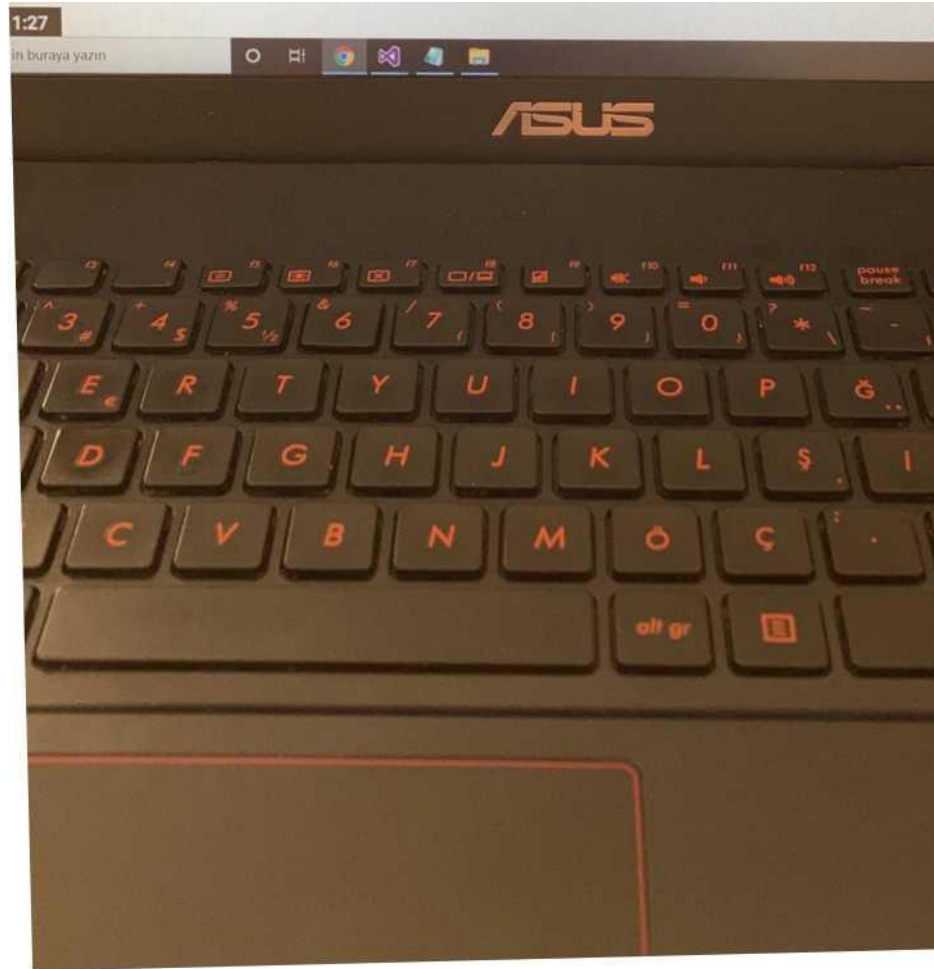
Henüz yanıtlanmadı 4.00 üzerinden alınan puan 1 Soruyu işaretle

Bir kullanıcı ile sistem arasındaki etkileşimi göstermek üzere kullanılan senaryola topluluğunu gösteren diyagramdır hangisidir?

Birini seçin:

- ☐ a. Nested State (İç içe durum) diyagramı
- * ☐ b. Use-case (Kullanım-durum) diyagramı
- ☐ c. State (Durum) diyagramı
- ☐ d. Sequence (Sıralama) diyagramı
- ☐ e. Class (Sınıf) diyagramı

[Seçimimi temizle](#)



Sorul

Tarih: 14.05.2024 10:00 | Soru ID: 12345 | 7 Soru'dan 141.11

UML class(sınıf) diyagramlarında değişkenler ve metotlar gösterilir.
Bir değişkenin başında V işareti alması ne anlama gelir?

Birini seçin:

- a. Static
- b. Private
- c. Public
- d. Protected

Doğru yanıt: Public

Soru 2

Tarih: 14.05.2024 10:00 | Soru ID: 12346 | 7 Soru'dan 141.11

UML diyagramlarında aktör,sistem ve rollerin gösterildiği UML türü hangisidir.

Birini seçin:

- a. Object Diagram
- b. Deployment Diagram
- c. Class Diagram
- d. Use-Case Diagram

Doğru yanıt: Use-Case Diagram

Soru 3

TUİLHJİLMİHLİ İÜLLİ İL.'jııııkı i Lİİİİİİ jİİLİİ i p fıkrıvı _ İyndİ'

Neene Tab alı Programlamada bir sınıftan birden çok nesne türetilse bile bellekte değişkenin sadece bir defa oluşmasını sağlayan özellik hangisidir.

Birini seçin:

- a. Static
- b. Public
- c. Private
- d. Protected

Doğru yatırt: Static

Soru 4

TLILMJLHHLJ IŮ LL I L.-J] linki idmihir jilji i 7 Fknh u iynll:

UML class(sınıf) diyagrama arında değişkenler ve metotlar gösterilir. Bir değişkenin başında işareti olması ne anlama gelir?

Birin' seçin:

- a. Protected
- b. Private
- c. Static
- d. Public

Рсгні уані:

Protected

Soru 5

TİLİHİLİLİHİ. İLLLLİ İİJrllııkijıhlLMJ'İ[riliri 7 FHL'Uİ^uiÜ:

UML class (sın ıf) diyagramlarında deęiřkenler ve metotlar gsterilir. Bir deęiřkenin bařında *-* iřareti olması ne anlama gelir?

E-irini açın:

- a. Private
- b. Public
- c. Static
- d. Protected

Doğru yanıt Private

Soru 6

TİLİHİLİİLİİ. İÜJZLİ İİ^jrlhık-Ej tblİMj'ijlİİİİ f FH■ LL*İ ulİ^İİİİ:

UML açılımı aşağıda kilerden hangisidir?

Birini seçin:

- Unified Modelling Language
- User Model Library
- Utility Measurement Language
- United Model Language

Doğru yanıt: Unified Modelling Language

Soru 7

TuimJTLiHL lxxLÜÜi>Ji1lnktt ıblLu'i jınuı p ^rLnu iijinil

Nesne Tabanlı Programlama bir sınıfın başka öir sınıftan t üreti İm esine ne ad veril ir?

Birini seçin:

- ☐ i. Referans
- ☐ b. Package
- ☐ - c. Kalıtım
- ☐ d. Obje

Doğru yawl: Kalıt 1.11

Soru 8

TuimJTLiHL lxxLÜÜi>Ji1lnktt ıblLu'i jınuı p ^rLnu iijinil

UML diyagramlarında sınıflann ve kalıtımın gösterildiği UML türü hangisidir.

Birini seçin:

- ☐ a. Class Diagram
- ☐ b. Object Diagram
- ☐ c. Use-Case Diagram
- ☐ d. Deploymeril Diagram

Doğru yanıl: Class Diagram

Soru 9

Tuilm/ihihL iöjjibjtlukc. Jluuı jııı. ı F SmuŞu İbibik

Nesne Tabanlı Programlama'da kendisinden nesne üretilmeyen ancak başka sınıflar tarafından kullanabilen sınıflar hangisidir.

Birini seçin:

- a. Aggregation
- b. Main Class
- c. Abstract
- d. Kapsülleme

Doğru yanıt: Abstract

Soru 10

Tuilm/ihihL iö-LLJ ihjıfıllkt ihLHJı jıııı ı F FhıPA U İzinli-

UML sınıf diyagramlarında bir sınıfa ad hesaplama adında iki integer değişken alan ve int değeri geri dönüş sağlayan bir metod gösterimi için hangisi yazılmış doğrudur

Birini seçin:

- a. public void hesapla()
- b. public int hesapla(a,b)
- c. public void hesapla(int a,int b)
- d. hesapla(a:int,b:int):int

Doğru yanıt: hesapla(a:int,b:int):int

Soru 1

Tamamlandı 10.00 üzerinden alınan puan 7 Soruya işaretle

UML class(sınıf) diyagramlarında değişkenler ve metotlar gösterilir. Bir değişkenin başında "+" işareti olması ne anlama gelir?

Birini seçin:

- ☐ a. Static
- ☐ b. Private
- ☒ c. Public
- ☐ d. Protected

Doğru yanıt: Public

Soru 2

Tamamlandı 10.00 üzerinden alınan puan 7 Soruya işaretle

UML diyagramlarında aktör,sistem ve rollerin gösterildiği UML türü hangisidir.

Birini seçin:

- ☐ a. Object Diagram
- ☐ b. Deployment Diagram
- ☐ c. Class Diagram
- ☒ d. Use-Case Diagram

Doğru yanıt: Use-Case Diagram

Soru 3

Tamamlandı 10.00 üzerinden alınan puan  Soruyu işaretle

Nesne Tabanlı Programlamada bir sınıftan birden çok nesne türetilse bile bellekte değişkenin sadece bir defa oluşmasını sağlayan özellik hangisidir.

Birini seçin:

- ☐ a. Static
- ☐ b. Public
- ☐ c. Private
- ☒ d. Protected

Doğru yanıt: Static

Soru 4

Tamamlandı 10.00 üzerinden alınan puan  Soruyu işaretle

UML class(sınıf) diyagramlarında değişkenler ve metotlar gösterilir. Bir değişkenin başında “#” işareti olması ne anlama gelir?

Birini seçin:

- ☒ a. Protected
- ☐ b. Private
- ☐ c. Static
- ☐ d. Public

Doğru yanıt:
Protected

Soru 5

Tamamlandı 10.00 üzerinden alınan puan 7 Soruyu işaretle

UML class(sınıf) diyagramlarında değişkenler ve metotlar gösterilir. Bir değişkenin başında “-” işareti olması ne anlama gelir?

Birini seçin:

- ☒ a. Private
- ☐ b. Public
- ☐ c. Static
- ☐ d. Protected

Doğru yanıt: Private

Soru 6

Tamamlandı 10.00 üzerinden alınan puan 7 Soruyu işaretle

UML açılımı aşağıdakilerden hangisidir?

Birini seçin:

- ☒ a. Unified Modelling Language
- ☐ b. User Model Library
- ☐ c. Utility Measurement Language
- ☐ d. United Model Language

Doğru yanıt: Unified Modelling Language

Soru 7

Tamamlandı 10.00 üzerinden alınan puan 7 Soruyu işaretle

Nesne Tabanlı Programlama bir sınıfın başka bir sınıftan türetilmesine ne ad verilir?

Birini seçin:

- ☐ a. Referans
- ☐ b. Package
- ☒ c. Kalıtım
- ☐ d. Obje

Doğru yanıt: Kalıtım

Soru 8

Tamamlandı 10.00 üzerinden alınan puan 7 Soruyu işaretle

UML diyagramlarında sınıfların ve kalıtımın gösterildiği UML türü hangisidir.

Birini seçin:

- ☒ a. Class Diagram
- ☐ b. Object Diagram
- ☐ c. Use-Case Diagram
- ☐ d. Deployment Diagram

Doğru yanıt: Class Diagram

Soru 9

Tamamlandı 10.00 üzerinden alınan puan 7 Soruyu İşaretle

Nesne Tabanlı Programlamada kendisinden nesne üretilmeyen ancak başka sınıflar tarafından kullanabilen sınıflar hangisidir.

Birini seçin:

- ☐ a. Aggregation
- ☐ b. Main Class
- ☐ c. Abstract
- ☐ d. Kapsülleme

Doğru yanıt: Abstract

Soru 10

Tamamlandı 10.00 üzerinden alınan puan 7 Soruyu İşaretle

UML sınıf diyagramlarında bir sınıfa ait hesapla adında iki integer değişken alan ve int değerinde geri dönüş sağlayan bir metot gösterimi için hangi yazılış doğrudur

Birini seçin:

- ☐ a. public void hesapla()
- ☐ b. public int hesapla(a,b)
- ☐ c. public void hesapla(int a,int b)
- ☐ d. hesapla(a:int,b:int):int

Doğru yanıt: hesapla(a:int,b:int):int