

1

Tanımlı listeyi tersten ekrana yazdırmak için gereken Python kodu hangisidir ? (Mor satıra yazılması gereken)

```
list = [1, 2, 3, 4, 5]
print(list)
```

Çıktı [5, 4, 3, 2, 1]

▲ list = list[1:] ☐

◆ list = list[-1:0] ☐

● list = list[::-1] ☒

■ list = list[-1:] ☐

Verilen listeler için İki listeyi indeks bazlı birleştiren Python kodu hangisidir ?(Mor satıra yazılması gereken)

```
listA = ["Mer", "Bu", "Ay", "1."]
listB = ["haba", "gün", "ın", "Günü"]
print(listC)
```

Çıktı ['Merhaba', 'Bugün', 'Ayın', '1.Günü']

▲ listC = [i * j for i in (listA, listB)] ☐

◆ listC = [zip(listA, listB)] ☐

● listC = [i + j for i, j in (listB)] ☐

■ listC = [i + j for i, j in zip(listA, listB)] ☒

"(a+2) . (b+4)" işlemi çarpım işlemlerini listede ekrana yazdıran python kodu hangisidir ?(Mor satıra yazılması gereken)

```
list1 = ["a", "2"]  
list2 = ["*b", "**4"]  
  
print(list3)
```

Çıktı ['a*b', 'a*4', '2*b', '2*4']

▲ list3 = [list3 for x in list1 for y in list2]



◆ list3 = [x*y for x in list1 for y in list2]



● list3 = [x+y for x in list1 for y in list2]



■ list3 = [x+y for list3 in list1 for list3 in list2]



sozluk1 içerisindeki algoritma notunu ekrana yazdırmak için gerekli python kodu hangisidir ?

```
sozluk1 = {  
    "ders":{  
        "ogrenci":{  
            "ad":"oguzhan",  
            "notlar":{  
                "algoritma":20,  
                "matematik":50  
            }  
        }  
    }  
}
```

▲ print(sozluk1['ogrenci']['oguzhan']['notlar']
['algoritma'])



◆ print(sozluk1['ders']['ogrenci']['notlar']
['algoritma'])



● print(sozluk1['ders']['oguzhan']['notlar']
['algoritma'])



■ print(sozluk1['ders']['notlar']['algoritma'])



sozluk2 içerisindeki algoritma notunu 100 olarak revize etmek için gerekli python kodu hangisidir ?

```
sozluk2 = { "ders":{ "ogrenci":{ "ad":"oguzhan","notlar":{ "algoritma":20,"matematik":50}}}}
```

▲ sozluk2['ders']['ogrenci']['notlar']['algoritma']=100



◆ sozluk2['ders']['notlar']['algoritma']=100



● sozluk2['ogrenci']['oguzhan']['notlar']['algoritma']=100



■ sozluk2['ders']['ogrenci']['oguzhan']['algoritma']=100



Tanımlı 2 string'in ilk harfleri+orta harfleri+son harfleriyle yeni string oluşturan python kodu için hangisi *yanlıştır*?

```
kelime1 = "Oguzhan"
kelime2 = "Sınıf"

ilk=
orta =
son=

print(ilk+orta+son)
```

Çıktı 0Sznnf

▲ ilk= kelime1[:1] + kelime2[:1]



◆ orta = kelime1[int(len(kelime1)/2)] + kelime2[int(len(kelime2) / 2)]



● ilk= kelime1[0] + kelime2[0]



■ son=kelime1[int(len(kelime1))]+kelime2[int(len(kelime2))]



Aşağıdaki python kod parçası çalıştırıldığında hata alınır mı ?

```
tuple1 = (102, 230, 320, 440, 750)
tuple1 = tuple1[::-1]
print(tuple1)
```



Remove

▲ Hayır, hata alınmaz.



◆ Evet, hata alınır.



Aşağıdaki python kod parçasının çıktısı hangisidir ?

```
tuple2 = ("Merhaba", [100, 200, 730], (15, 125, 245))
print(tuple2[1][1]+tuple2[2][0])
```



Remove

▲ Merhaba100



◆ Merhaba245



● 930



■ 215



Aşağıdaki python kod parçası ne iş yapar ?

```
def x(tuple_gelen):  
    return all(i == tuple_gelen[0] for i in tuple_gelen)  
  
tuple1 = (452, 452, 452, 452)  
print(x(tuple1))
```

▲ tuple'ın ilk elemanın kaç kere tekrar ettiğini ekrana yazar



◆ tuple'ın ilk elemanını ekrana yazdırır.



● tuple'ın tüm elemanları birbirine eşit mi kontrolü yapar sonuç yazdırılır.



■ tuple'de eşit olan eleman sayısını ekrana yazdırır.



Aşağıdaki python kod parçasının çıktısı nedir ?

```
sozluk3 = {  
    'Fizik': 65,  
    'Matematik': 35,  
    'İngilizce': 95  
}  
  
print(min(sozluk3, key=sozluk3.get))
```

▲ 35



◆ Matematik



● 35.0



■ 'Matematik' : 35



Aşağıdaki python kod parçasının çıktısı nedir ?

```
v = [ 1, 9, -4, -8, 10, -3 ]  
print([ x*x for x in v if x>0 ])
```

▲ [1, 99, 1010]



◆ [1, 81, 100]



● [1, 9, 10]



■ [16, 64, 9]



append() metodu ne işe yarar ?



Add media

Drag and drop image from your computer

▲ listenin ilk elemanını yazdırır



◆ listenin uzunluğunu verir



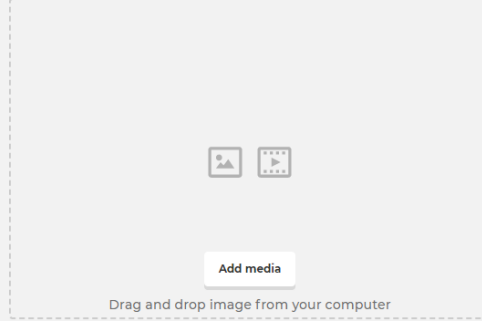
● listenin ortalamasını verir



■ listeye eleman eklemek için kullanılır



A listesinden rastgele bir eleman seçmek için hangisi kullanılmalıdır.



▲ `x = random.randint(0, len(A))`



◆ `x = random.randint(0, A.append())`



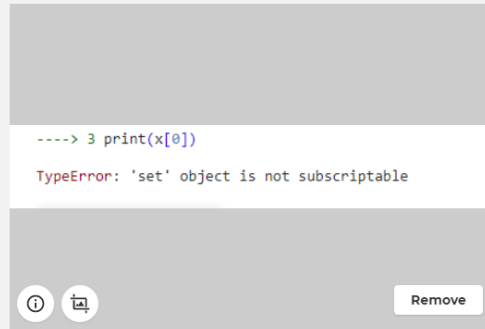
● `x = random.randint(0, (int)(len(A)-1))`



■ `x = random.randint(0, A)`



`print(x[0])` satırı çalıştırıldığında aşağıdaki gibi hata alınıyorsa 'x' aşağıdakilerden hangisi olabilir ?



▲ `x=[1,2,3,4,5,6]`



◆ `x="Merhaba"`



● `x=[1,2,3,4,5,6]`



■ `x={1,2,3,4,5,6}`



Aşağıdaki çıktı ekran görüntüsünde yer alan dönüşümü sağlamak için hangi metot kullanılmış olabilir ?

```
'Vize': [94, 5, 36, 62, 79, 62, 80, 53, 14, 17, 78, 47, 18, 2, 91],  
'Vize': [46, 49, 81, 52, 67, 36, 19, 63, 86, 16, 31, 54, 89, 60, 85],  
'Vize': [86, 54, 27, 58, 31, 72, 3, 33, 53, 34, 59, 90, 63, 87, 10],  
  
'Vize': (86, 98, 71, 42, 88, 87, 76, 72, 44, 93, 91, 10, 58, 54, 60),  
'Vize': (79, 61, 21, 24, 75, 16, 32, 2, 33, 42, 10, 66, 41, 45, 21),  
'Vize': (76, 6, 16, 53, 93, 68, 94, 41, 85, 84, 83, 48, 06, 40, 39),
```

▲ vize = (int)(vize)



◆ vize = len(vize)



● vize = (str)(vize)



■ vize = tuple(vize)



2

Mor renkle belirtilen satıra aşağıdakilerden hangisi gelirse görseldeki çıktıyı verir ?

```
x=[1,8,2,1,8]
a=5
z=(1,2,4)

try:
    [redacted]
except:
    print("Except durum olustu !")
```

ÇIKTI : Except durum olustu !

▲ deneme = z[0]

◆ deneme = x[a-1]+23

● deneme = a+2*a

■ deneme = a*z[3]

Görseldeki kod parçasının çıktısı aşağıdakilerden hangisi olabilir ?

```
x=[1,2,3,4,5]
y=(1,2,3,4,5)
z="Merhaba Dünya"

a1=iter(x)
a2=iter(y)
a3=iter(z)

print(a2)
```

▲ <list_iterator object at 0x7fa4be17ccd0>

◆ <tuple_iterator object at 0x7fa4c0223790>

● <class 'generator' >

■ <str_iterator object at 0x7fa4be17ccd0>

Görseldeki kod parçasının çıktısı aşağıdakilerden hangisidir ?

```
z="Merhaba Dünya"  
  
x=iter(z)  
next(x)  
print(next(x))
```

▲ e



◆ M



● D



■ <str_iterator object at 0x7fa4be17ccd0>



Görseldeki kod parçasının çıktısı aşağıdakilerden hangisidir ?

```
class deneme:  
    def __init__(self, max):  
        self.max = max  
  
    def __iter__(self):  
        self.n = 0  
        return self  
  
    def __next__(self):  
        if self.n <= self.max:  
            result = 2 ** self.n  
            self.n += 1  
            return result  
        else:  
            raise StopIteration  
  
a=deneme(5)  
i=iter(a)  
next(i)  
next(i)  
next(i)  
print(next(i))
```

▲ 8



◆ StopIteration raise olur.



● 2



■ 10



Aşağıdaki kod görselinde "generator object" olarak isimlendirilen nesne hangi numaraya sahiptir ?

```
1 def fib(limit):  
2     a, b = 0, 1  
   while a < limit:  
3       yield a  
       a, b = b, a + b  
4 x = fib(5)
```

▲ 1



◆ 2



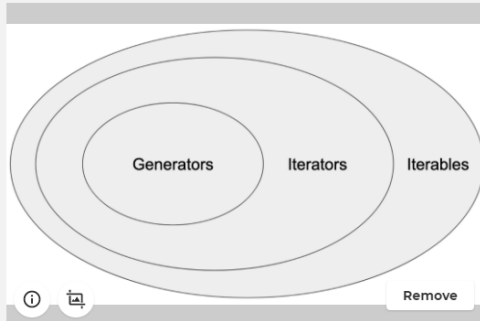
● 3



■ 4



Aşağıdaki yargılardan hangisi doğrudur ?



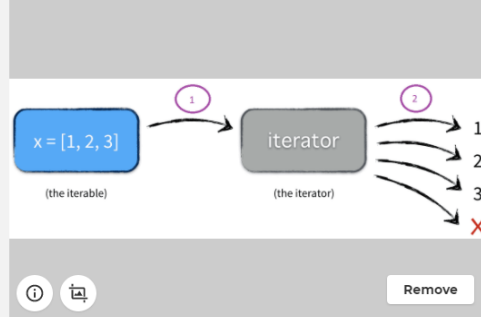
▲ Her 'iterator' aynı zamanda bir 'generator'dur.



◆ Her 'generator' aynı zamanda bir 'iterator'dür.



1 ve 2 numaralı alanların temsil ettiği fonksiyonlar sırasıyla aşağıdakilerden hangisidir ?



▲ split() - type()



◆ len() - prev()



● iter() - next()



■ iter() - len()



Aşağıdaki ifade için boş bırakılan alana hangisi yazılmalıdır ?

_____ tembel değerlendirme yapar, yani sırası geleni üretir, kaynakları dinamik kullanır.

▲ Rastgele Sayı Üreteçleri



◆ Liste Üreticileri



● Generators

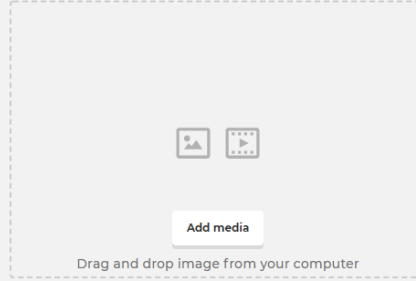


■ Küme Üreticileri



3

Def anahtar sözcüğü kullanmadan, küçük ve anonim fonksiyonlar oluşturmak için aşağıdaki ifadelerden hangisi kullanılır?



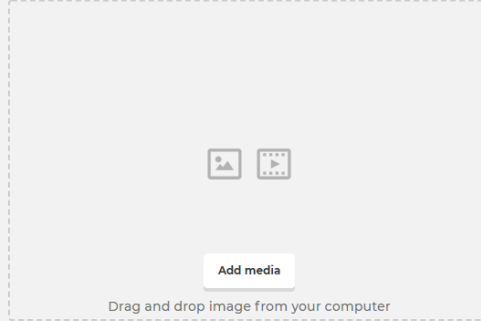
- | | |
|---|------------------------------|
| <input type="radio"/> Filter | <input type="radio"/> Map |
| <input checked="" type="radio"/> Lambda | <input type="radio"/> Reduce |

kareAl fonksiyonu yerine aşağıdaki satırlardan hangisi kullanılabilir ?

```
def kareAl(sayi):  
    return sayi**2
```

- | | |
|--|---|
| <input type="radio"/> kareal= map(x: x**2) | <input checked="" type="radio"/> kareal= lambda x: x**2 |
| <input type="radio"/> kareal= lambda x: x**x | <input type="radio"/> kareal= filter(x: x**2) |

" print((lambda y: y*y*y)(4)) "komutu çalıştırıldığında konsolda çıktısı aşağıdakilerden hangisidir ?



▲ Kod Çalışmaz Hata Verir



◆ 64



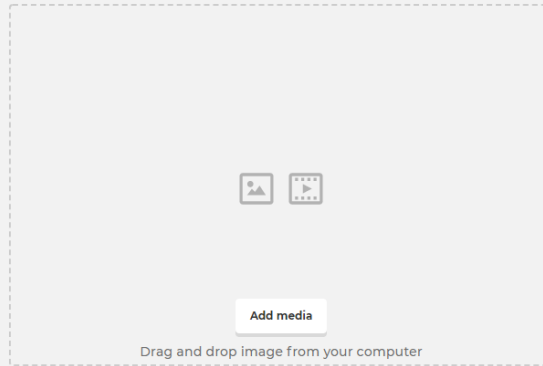
● 12



■ [4,16,64]



lambda ifadesi birden fazla parametre alamaz ve birden fazla değer döndürebilir.



◆ True



▲ False



Görseldeki kod parçasının çıktısı aşağıdakilerden hangisi olabilir ?

```
numbers = (1, 2, 3, 4)
result = map(lambda x:x+x, numbers)
print(result)
```

▲ [2,4,6,8]



◆ [2,2,2,2]



● [8,6,4,2]



■ <map object at 0x0000021A30A307C0>



print(list(result)) komutuna karşılık-- Konsolda ['1a', '2b', '3c'] çıktısını üreten result değişkeni hangisi olabilir?



Add media

Drag and drop image from your computer

▲ result = map(lambda x,y: x+y , 123 , "abc")



◆ result = map(lambda x,y: y+x , "123","abc")



● result = map(lambda x,y: x+y , "123","abc")



■ result = map(lambda x,y: y*x , "123","abc")



Görseldeki kod parçasının çıktısı aşağıdakilerden hangisidir ?

```
list_number = [2, 4, 6, 8, 9, 10, 12, 13]
filtered_liste = list(filter(lambda x: (x > 7) and (x % 2 == 0), list_number))
print(filtered_liste)
```

▲ [8, 10, 12]



◆ [9,13]



● <filter object at 0x0000021A30637F40>



■ [9,10,12,13]



Reduce tam anlamıyla Lazy Evaluation yapar.



Add media

Drag and drop image from your computer

◆ True



▲ False

