



2020-2021 BAHAR DÖNEMİ

**YMH214
SAYISAL ANALİZ
LAB. DERSİ**

6.DERS

Arş. Gör. Alev KAYA

**09.04.2021
SAAT:09:00-10:00**



Lineer Denklem Sistemlerinin Çözümü

- Doğrudan Yöntemler
- **A**-Cramer Yöntemi
- **B**-Gauss Jordan Yöntemi
- **LAB**: Cramer yöntemi Matlab örnek programı

Lineer Denklem Sistemi

Belirli sayıda bilinmeyen ve belli sayıda denklemden oluşan bir denklem sistemi lineer terimlerden oluşuyorsa bu sistem lineer denklem sistemi olarak adlandırılır.

$$2x - 3y = 5$$

$$-2x + y = -1$$

denklem sistemi iki bilinmeyen içeren lineer bir denklem sistemidir. Genel olarak n adet bilinmeyen $(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$ içeren lineer bir denklem sistemi aşağıda gösterildiği gibi çık halde veya daha basit olarak matris formunda yazılabilir.

$$\left. \begin{array}{cccccc} a_{11}x_1 + & a_{12}x_2 + & a_{13}x_3 + & \dots\dots\dots & a_{1n}x_n = & b_1 \\ a_{21}x_1 + & a_{22}x_2 + & a_{23}x_3 + & \dots\dots\dots & a_{2n}x_n = & b_2 \\ a_{31}x_1 + & a_{32}x_2 + & a_{33}x_3 + & \dots\dots\dots & a_{3n}x_n = & b_3 \\ \dots\dots\dots & \dots\dots\dots & \dots\dots\dots & \dots\dots\dots & \dots\dots\dots & \dots\dots \\ a_{n1}x_1 + & a_{n2}x_2 + & a_{n3}x_3 + & \dots\dots\dots & a_{nn}x_n = & b_n \end{array} \right\} A \cdot \vec{x} = \vec{b}$$

Lineer Denklem Sistemi

$$\begin{array}{cccccc}
 a_{11}x_1 + & a_{12}x_2 + & a_{13}x_3 + & \dots\dots\dots & a_{1n}x_n = & b_1 \\
 a_{21}x_1 + & a_{22}x_2 + & a_{23}x_3 + & \dots\dots\dots & a_{2n}x_n = & b_2 \\
 a_{31}x_1 + & a_{32}x_2 + & a_{33}x_3 + & \dots\dots\dots & a_{3n}x_n = & b_3 \\
 \dots\dots\dots & \dots\dots\dots & \dots\dots\dots & \dots\dots\dots & \dots\dots\dots & \dots\dots \\
 a_{m1}x_1 + & a_{m2}x_2 + & a_{m3}x_3 + & \dots\dots\dots & a_{mn}x_n = & b_m
 \end{array}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}_{m \times n} \times \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{bmatrix}_{n \times 1} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_m \end{bmatrix}_{m \times 1}$$

A : katsayılar matrisi
 x : bilinmeyen vektör
 b : sağ taraf vektörü

Örnek

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 1 & -2 & 0 \\ -1 & 3 & 2 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 14 \\ 7 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 14$$

$$x_1 - 2x_2 + 0x_3 = 7$$

$$-x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 2$$

Lineer Denklem Sistemlerinin Çözümü

Lineer bir denklem sisteminin çözülerek bilinmeyen x_i değerlerinin bulunmasında değişik yöntemler kullanılır. Bu yöntemler 2 grup halinde ayrılabilir.

1-) Analitik (Direkt) Yöntemler: Denklem sisteminin çözümünü matematik anlamda tam olarak veren yöntemlerdir. Bu yöntemler sayesinde doğrudan aranan çözüm elde edilir.

- Matris Tersi Yöntemi
- Cramer Yöntemi
- Eliminasyon Yöntemi
- Gauss Eliminasyon Yöntemi
- Gauss-Jordan Yöntemi
- LU Ayırma Yöntemi

Lineer Denklem Sistemlerinin Çözümü

2-) İteratif (Dolaylı) Yöntemler: Çözümü bulmak için öncelikle tahmini değerlerden başlanır ve adım adım ardışık hesaplamalarla belirli tolerans sınırları içinde aranan çözüme ulaşılır.

- Basit İterasyon (Jacobi) Yöntemi
- Gauss-Seidel Yöntemi
- Rölaksasyon (SOR) Yöntemi

Matrisin Tersi ile Çözümleme

Verilen $A.x=b$ denklem sisteminde, katsayılar matrisinin tersi (A^{-1}) hesaplandığında çözüm vektörü iki matrisin çarpımından elde edilebilir.

$$A.\vec{x} = \vec{b} \quad \Rightarrow \quad \vec{x} = A^{-1}.\vec{b}$$

Matris tersinin hesabı için farklı yöntemler vardır. Fakat bu yöntemlerde, eleman sayısı ne kadar fazla ise matris tersini bulmak için daha fazla bilgisayar hafızasına ve hesaplama zamanına ihtiyaç duyulur.

Matrisin Tersi Nasıl Bulunur

Bir matrisin tersini alabilmek için:

- **Matrisin determinantını ve matrisin ekinin (adjoint) bulmak gerekir.**

Bir matrisin ekinin bulunması için:

- 1. Matrisin bütün elemanlarının eş-çarpanları bulunur.**
- 2. Bulunan eş-çarpanlardan yeni bir matris oluşturulur.**
- 3. Bu matrisin transpozesi alınır.**

Örnek

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 3 & 3 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ matrisinin tersini bulunuz.}$$

2) Matrisin eş-çarpanları bulunur.

$$A_{11} = (-1)^{1+1} \cdot \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \times 3 = 3$$

$$A_{12} = (-1)^{1+2} \cdot \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = (-1)(3 - 2) = -1$$

$$A_{13} = (-1)^{1+3} \cdot \begin{vmatrix} 3 & 3 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = 0 - 6 = -6$$

$$A_{21} = (-1)^{2+1} \cdot \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = (-1)(4 - 0) = -4$$

$$A_{22} = (-1)^{2+2} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 1 - 4 = -3$$

1) Matrisin determinantı bulunur.

$$|A| = -13$$

$$A_{23} = (-1)^{2+3} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = (-1)(0 - 8) = 8$$

$$A_{31} = (-1)^{3+1} \cdot \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = 4 - 6 = -2$$

$$A_{32} = (-1)^{3+2} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = (-1)(1 - 6) = 5$$

$$A_{33} = (-1)^{3+3} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 3 & 3 \end{vmatrix} = 3 - 12 = -9$$

Örnek-Devam

3) Ek-matris bulunur.

$$Ek(A) = \begin{bmatrix} 3 & -1 & -6 \\ -4 & -3 & 8 \\ -2 & 5 & -9 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 3 & -4 & -2 \\ -1 & -3 & 5 \\ -6 & 8 & -9 \end{bmatrix}$$

4) Matrisin tersi bulunur.

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \cdot Ek(A) = \frac{1}{-13} \begin{bmatrix} 3 & -4 & -2 \\ -1 & -3 & 5 \\ -6 & 8 & -9 \end{bmatrix}$$

MATLAB'da Matrisin Tersini Alma

Matrisin tersini verir.

inv (matris)



tersi hesaplanacak matris

Örnek:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 3 & 3 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

```
>> A=[1 4 2;3 3 1;2 0 1]
```

```
A =
```

```
     1     4     2
     3     3     1
     2     0     1
```

```
>> inv(A)
```

```
ans =
```

```
   -0.2308    0.3077    0.1538
    0.0769    0.2308   -0.3846
    0.4615   -0.6154    0.6923
```

```
>>
```


Lineer Denklem Sistemlerinin Çözümü



Lineer denklem sistemlerinin Matlab Programı ile çözümü 3 ana başlıkta incelenebilir.

1. Cramer Metodu
2. Matris Tersi Yöntemi
3. “\” Operatörü Yöntemi

Denklem Sayısı ve Bilinmeyen Sayısı Eşit Olan Denklemler



- Bu tip lineer denklemlerin oluşturdukları katsayılar matrisi KARE MATRİS olacaktır.
- Bu tip Denklem sayısı ve bilinmeyen sayısı eşit olan denklem takımlarının çözümün de Cramer Metodu, Matris İnversi yöntemi yada “\” operatörü ile çözüm yöntemi kullanılabilir.
- Cramer yöntemi, denklem sayısı ile bilinmeyen sayısının eşit olması durumunda, katsayılar matrisinin determinantı sıfırdan farklı ise uygulanır.

Cramer Yöntemi ile Çözümleme

Klasik yöntemlerden biri olup, çözüm **iki matrisin determinantları oranı** olarak elde edilir. Bu yöntemde, n tane bilinmeyen içeren

$$A.\vec{x} = \vec{b}$$

şeklindeki lineer denklem sisteminin çözümü;

$$x_i = \frac{|D_i|}{|A|} \quad (i = 1, 2, 3, \dots, n)$$

$|D_i|$: Katsayılar matrisinde (A), i . sütun atılıp yerine b vektörünün konması ile elde edilen matrisin determinantıdır.

Bu yöntemde, her biri $(n \times n)$ boyutundaki $(n+1)$ adet matrisin determinantının bulunup, bunların oranlanması gerekir. Bundan dolayı işlem sayısı fazla ve çözüm süresi uzundur.

Matrislerde Determinant (**2×2**)

Matrisin köşegenindeki elemanların çarpımından ters köşegenindeki elemanlarının çarpımı birbirinden çıkarılarak bulunur.

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}_{2 \times 2}$$

$$|A| = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} = (a_{11} \times a_{22}) - (a_{12} \times a_{21})$$

Matrislerde Determinant (3×3)

1. ve 2. satırlar/sütunlar, aynı matrise 4. ve 5. satır/sütun olarak eklenir ve oluşan matriste sol köşegen çarpımlarının toplamından sağ köşegen çarpımlarının toplamı çıkarılarak determinant bulunur.

$$|C| = \begin{vmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 6 & -3 & -2 \\ 4 & 1 & 2 \\ -2 & -1 & 4 \\ 6 & -3 & -2 \end{vmatrix}$$

Diagram illustrating the calculation of the determinant using the first three rows and columns, and the last three rows and columns.

For the first three rows and columns:

- $4 \cdot (-3) \cdot 4 = -48$
- $(-2) \cdot 1 \cdot (-2) = 4$
- $6 \cdot (-1) \cdot 2 = -12$

Sum: $-48 + 4 - 12 = -56$

For the last three rows and columns:

- $-2 \cdot (-3) \cdot 2 = 12$
- $6 \cdot 1 \cdot 4 = 24$
- $4 \cdot (-1) \cdot (-2) = 8$

Sum: $12 + 24 + 8 = 44$

Final result: $44 - (-56) = 100$

$$|C| = \begin{vmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 6 & -3 & -2 \\ 4 & 1 & 2 \\ -2 & -1 & 4 \\ 6 & -3 & -2 \end{vmatrix}$$

Diagram illustrating the calculation of the determinant using the first three rows and columns, and the last three rows and columns.

For the first three rows and columns:

- $(-48) + 4 + (-12) = -56$

For the last three rows and columns:

- $12 + 8 + 24 = 44$

Final result: $44 - (-56) = 100$

Seçilen Satır/Sütuna göre Determinant Bulma

Minör ve Kofaktör kullanılarak determinant hesaplanır.

- Bir kare matrisin bulunduğu a_{ij} elemanının i 'nci satır ve j 'nci sütunu atıldığında geriye kalan M_{ij} matrisinin determinantına a_{ij} elemanının küçüğü (minörü) denir.
- $A_{ij} = (-1)^{i+j} |M_{ij}|$ sayısına a_{ij} elemanının eş-çarpanı (kofaktörü) denir.

Örnek: 3x3 matrisin determinantı,

❶ Bir satır yada sütun seçilir

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

❷ Determinant ifadesi yazılır

$$|A| = a_{11} M_{11} + a_{12} M_{12} + a_{13} M_{13}$$

❸ Kofaktörleri hesaplanır

$$M_{11} = (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

$$M_{12} = (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix}$$

$$M_{13} = (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$

MATLAB'da Matrisin Determinantı

Matrisin determinantını verir.

det (matris)



determinantı hesaplanacak matris

Örnek:

$$A = \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 6 & -3 & -2 \\ 4 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

```
>> A=[-2 -1 4;6 -3 -2;4 1 2]
```

```
A =
```

```
    -2    -1     4  
     6    -3    -2  
     4     1     2
```

```
>> det(A)
```

```
ans =
```

```
    100
```

$$2x + y - 2z = 0$$

$$x - 2y + z = 5$$

$$x + 3y - 2z = -3$$

Lineer denklemi verilmiş olsun. Burada x , y , z değişkenlerini bulmak için önce değişken katsayılarının matrisi ve eşitliğin sağındaki sayılar sütun vektörü biçiminde yazılmalıdır.

Cramer Metodu



```
>>A=[2 1 -2;1 -2 1;1 3 -2]    %değişken katsayıları A matrisi olarak girildi

>> B=[0;5;-3]                %eşitliğin sağındaki sayılar sütun vektörü olarak girildi

>>m1=A;                        %A matrisi m1 değişkenine atandı

>>m1(:,1)=B                    %m1 matrisinin birinci sütununa B vektörü yazdırıldı
>>m2=A;                        %A matrisi m2 değişkenine atandı
>>m2(:,2)=B                    %m2 matrisinin ikinci sütununa B vektörü yazdırıldı
>>m3=A;                        %A matrisi m3 değişkenine atandı
>>m3(:,3)=B                    %m3 matrisinin üçüncü sütununa B vektörü yazdırıldı
```

```
>>x_y_z=[det(m1);det(m2);det(m3)] / det(A) %klasik  
çözüm Cramer Metodu
```

```
x_y_z=
```

```
2.2
```

```
-0.4
```

```
2.0
```

Matris Tersi Yöntemi



```
>>x_y_z=inv(A) * B
```

%matris tersini kullanarak çözüm

```
x_y_z=
```

```
    2.2
```

```
   -0.4
```

```
    2.0
```

NOT: Sadece kare matrislerin tersleri bulunmaktadır.

Gauss Eliminasyon Yöntemi(\)



>>x_y_z=A \ B %\ operatörü kullanarak gauss
eliminasyon tekniği ile çözüm

x_y_z=
2.2
-0.4
2.0

GAUSS-JORDAN ELİMİNASYONU (GAUSS-JORDAN ELIMINATION)

Gauss-Jordan Eliminasyonunda A matrisi Birim matrise dönüştürülecek şekilde işlemler uygulanılır. 3x3 matris için Gauss eliminasyonu uygulanarak aşağıdaki matris elde edilir:

$$\begin{bmatrix} a_{11}^{(0)} & a_{12}^{(0)} & a_{13}^{(0)} & b_1^{(0)} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & b_2^{(1)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(2)} & b_3^{(2)} \end{bmatrix}$$

Son satırda $a_{33}^{(2)}$ ye bölersek

$$\begin{bmatrix} a_{11}^{(0)} & a_{12}^{(0)} & a_{13}^{(0)} & b_1^{(0)} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & b_2^{(1)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{[1]} = 1 & b_3^{[1]} = b_3^{(2)} / a_{33}^{(2)} \end{bmatrix}$$

elde ederiz. Sonrasında 3. satırı

$a_{m3}^{(m-1)}$ ($m = 1, 2$) ile çarparak 1.ve 2. Satırlardan çıkartırsak

$$\begin{bmatrix} a_{11}^{(0)} & a_{12}^{(0)} & a_{13}^{[1]} = 0 & b_1^{[1]} = b_1^{(0)} - a_{13}^{(0)} b_3^{[1]} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{[1]} = 0 & b_2^{[1]} = b_2^{(1)} - a_{23}^{(1)} b_3^{[1]} \\ 0 & 0 & a_{33}^{[1]} = 1 & b_3^{[1]} \end{bmatrix}$$

sonucunu elde ederiz. Tekrar

2.satırı $a_{22}^{(1)}$ ile bölersek

sonucunu elde ederiz.

2.satırı $a_{22}^{(1)}$ ile bölersek

$$\begin{bmatrix} a_{11}^{(0)} & a_{12}^{(0)} & 0 & b_1^{[1]} \\ 0 & a_{22}^{[2]} = 1 & 0 & b_2^{[2]} = b_2^{[1]} / a_{22}^{[1]} \\ 0 & 0 & a_{33}^{[1]} = 1 & b_3^{[1]} \end{bmatrix}$$

sonucunu elde ederiz. 2.satırı

$a_{m2}^{(m-1)} (m = 1)$ ile çarpıp ilk satırdan çıkartırsak

$$\begin{bmatrix} a_{11}^{(0)} & 0 & 0 & b_1^{[2]} = b_1^{[1]} - a_{12}^{(0)} b_2^{[2]} \\ 0 & 1 & 0 & b_2^{[2]} \\ 0 & 0 & 1 & b_3^{[1]} \end{bmatrix}$$

sonucunu elde ederiz. Burada tekrar ilk

satırı $a_{11}^{(0)}$ ile bölersek

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & b_1^{[3]} = b_1^{[2]} / a_{11}^{(0)} \\ 0 & 1 & 0 & b_2^{[2]} \\ 0 & 0 & 1 & b_3^{[1]} \end{bmatrix}$$

ifadesinde A matrisini birim matrise döndürmüş oluruz. Sağ taraftaki vektörler de çözüm olur.

```
1 function gauss_jordan_elimination
2 clc;clear all;warning off;
3 A=[1 2 5;-1 0 2; 2 1 3];b=[2;0;1];[n m]=size(A);
4 A=[A b];%genişletilmiş matris
5
6 for j=1:n-1 % sütunlar
7     for i=j+1:n % satırlar
8         if A(i,j)~=0
9             lambda=A(i,j)/A(j,j);
10            A(i,j:n+1)=A(i,j:n+1)-lambda*A(j,j:n+1);
11        end
12    end
13    A(j,1:n+1)=A(j,1:n+1)/A(j,j);
14 end
15 A(n,n:n+1)=A(n,n:n+1)/A(n,n);
16
17 for j=n:-1:1
18     for i=j-1:-1:1
19         lambda=A(i,j);
20         A(i,i:n+1)=A(i,i:n+1)-lambda*A(j,i:n+1);
21     end
22 end
23 x=A(:,n+1);
24 fprintf('%5s %3s\n','Çözüm','-x-');
25 fprintf('%12.8f\n',x)
```

```
Editor - C:\Matlab_Dersler\gauss_jordan_elim_2.m
gauss_jordan_elimination.m x gauss_jordan_elim_2.m x gaus_gaus_jordan.m x gauss_jordan_elimination.asv x +
1 function [x,err]=gauss_jordan_elim(A,b)
2 A = [1 1 1;2 3 5; 4 0 5] % input for augmented matrix A
3 b = [5 ; 8; 2] % input for matrix B
4 [n,m]=size(A); % finding the size of matrix A
5 err =0; % calculation of error
6 x=zeros(n,1); % calling function zero
7 if n ~= m
8     disp('error: n~=m'); % displaying error if found
9     err = 1;
10 end % end of the scope of if
11 if length(b) ~= n % finding the length of matrix B
12     disp('error: wrong size of b'); % displaying error, if found
13     err = 2;
14 else
15     if size(b,2) ~= 1
16         b=b';
17     end % end of the scope of if-else
18     if size(b,2) ~= 1
19         disp('error: b is a matrix'); % displaying error in matrix B
20         err = 3;
21     end
22 end
23 if err == 0
24     Aa=[A,b];
25     for i=1:n
```

```
25 -     for i=1:n
26 -         [Aa(i:n,i:n+1),err]=gauss_pivot(Aa(i:n,i:n+1));
27 -         if err == 0
28 -             Aa(1:n,i:n+1)=gauss_jordan_step(Aa(1:n,i:n+1),i);
29 -         end
30 -     end
31 -     x=Aa(:,n+1);
32 - end
33 - A=0;
34 - function A1=gauss_jordan_step(A,i) % calling of fuction function
35 -
36 -     [n,m]=size(A); % determination of size of matrix A
37 -     A1=A; % assigning A to A1
38 -     s=A1(i,1);
39 -     A1(i,:) = A(i,:)/s;
40 -     k=[1:i-1],[i+1:n];
41 -     for j=k
42 -         s=A1(j,1);
43 -         A1(j,:)=A1(j,:)-A1(i,:)*s;
44 -     end % end of for loop
45 - function [A1,err]=gauss_pivot(A) % calling of fuction
46 -     [n,m]=size(A); % finding the size of matrix A
47 -     A1=A; % process of assigning
48 -     err = 0; % error flag
49 -     if A1(1,1) == 0
49 -         check = logical(1); % logical(1) - TRUE
```



```
Editor - C:\Matlab_Dersler\gauss_jordan_elim_2.m
gauss_jordan_elimination.m x gauss_jordan_elim_2.m x gaus_gaus_jordan.m x gauss_jordan_elimination.asv x +
42 -     s=A1(j,1);
43 -     A1(j,:)=A1(j,:)-A1(i,:)*s;
44 - end % end of for loop
45 - function [A1,err]=gauss_pivot(A) % calling of fucntion
46 - [n,m]=size(A); % finding the size of matrix A
47 - A1=A; % process of assigning
48 - err = 0; % error flag
49 - if A1(1,1) == 0
50 -     check = logical(1); % logical(1) - TRUE
51 -     i = 1;
52 -     while check
53 -         i = i + 1;
54 -         if i > n
55 -             disp('error: matrix is singular');
56 -             err = 1;
57 -             check = logical(0);
58 -         else
59 -             if A(i,1) ~= 0 & check
60 -                 check = logical(0);
61 -                 b=A1(i,:); % process to change row 1 to i
62 -                 A1(i,:)=A1(1,:);
63 -                 A1(1,:)=b;
64 -             end
65 -         end
66 -     end
67 - end
```



```
1 % Code from "Gauss elimination and Gauss Jordan methods using MATLAB"
2 % https://www.youtube.com/watch?v=kMApKEKisKE
3
4 a = [3 4 -2 2 2
5      4 9 -3 5 8
6      -2 -3 7 6 10
7      1 4 6 7 2];
8
9
10 %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
11 %Gauss elimination method [m,n]=size(a);
12 [m,n]=size(a);
13 for j=1:m-1
14     for z=2:m
15         if a(j,j)==0
16             t=a(j,:);a(j,:)=a(z,:);
17             a(z,:)=t;
18         end
19     end
20     for i=j+1:m
21         a(i,:)=a(i,:)-a(j,:)*(a(i,j)/a(j,j));
22     end
23 end
24 x=zeros(1,m);
25 for s=m:-1:1
```



```
25 — for s=m:-1:1
26 —     c=0;
27 —     for k=2:m
28 —         c=c+a(s,k)*x(k);
29 —     end
30 —     x(s)=(a(s,n)-c)/a(s,s);
31 — end
32 — disp('Gauss elimination method:');
33 — a
34 — x'
35 — %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
36 — % Gauss-Jordan method
37 — [m,n]=size(a);
38 — for j=1:m-1
39 —     for z=2:m
40 —         if a(j,j)==0
41 —             t=a(1,:);a(1,:)=a(z,:);
42 —             a(z,:)=t;
43 —         end
44 —     end
45 —     for i=j+1:m
46 —         a(i,:)=a(i,:)-a(j,:)*(a(i,j)/a(j,j));
47 —     end
48 — end
```

```

40 -         if a(j,j)==0
41 -             t=a(1,:);a(1,:)=a(z,:);
42 -             a(z,:)=t;
43 -         end
44 -     end
45 -     for i=j+1:m
46 -         a(i,:)=a(i,:)-a(j,:)*(a(i,j)/a(j,j));
47 -     end
48 - end
49
50 - for j=m:-1:2
51 -     for i=j-1:-1:1
52 -         a(i,:)=a(i,:)-a(j,:)*(a(i,j)/a(j,j));
53 -     end
54 - end
55
56 - for s=1:m
57 -     a(s,:)=a(s,:)/a(s,s);
58 -     x(s)=a(s,n);
59 - end
60 - disp('Gauss-Jordan method:');
61 - a
62 - x'
63

```