# Ranges

```
Entrée [2]:
collect(1:10)
Out[2]:
10-element Vector{Int32}:
  2
  3
  4
  5
  6
  7
  8
  9
 10
Entrée [3]:
collect(1.5:5.5)
Out[3]:
5-element Vector{Float64}:
1.5
 2.5
 3.5
4.5
5.5
Entrée [11]:
collect(100:-20:0)
Out[11]:
6-element Vector{Int32}:
 100
  80
  60
  40
  20
   0
```

```
Entrée [12]:
c1=collect(100:-20:0)
Out[12]:
6-element Vector{Int32}:
  80
  60
  40
  20
   0
Entrée [13]:
c1
Out[13]:
6-element Vector{Int32}:
 100
  80
  60
  40
  20
   0
Entrée [14]:
c1[4]
Out[14]:
40
Entrée [15]:
c1[end]
Out[15]:
Entrée [17]:
c1[end-4]
Out[17]:
80
```

# **Tuples**

```
Entrée [7]:
a1 = [1,3,5]
t1 = (1,3,5)
Out[7]:
(1, 3, 5)
Entrée [8]:
a1
Out[8]:
3-element Vector{Int32}:
 3
 5
Entrée [9]:
t1
Out[9]:
(1, 3, 5)
Entrée [22]:
t2 = ((1,3),(4,5))
Out[22]:
((1, 3), (4, 5))
Entrée [23]:
t2[1][2]
Out[23]:
3
Entrée [24]:
marks = (SVT = (90,100), Mathematique = (95,100), Français = (75,100))
Out[24]:
(SVT = (90, 100), Mathematique = (95, 100), Français = (75, 100))
Entrée [25]:
marks.SVT
Out[25]:
(90, 100)
```

Entrée [26]:

```
marks2 = (Informatique =(70,100), Chimie=(75,100))
Out[26]:
(Informatique = (70, 100), Chimie = (75, 100))
Entrée [27]:
merge(marks, marks2)
Out[27]:
(SVT = (90, 100), Mathematique = (95, 100), Français = (75, 100), Informatiq
ue = (70, 100), Chimie = (75, 100))
Dictonaire
Entrée [28]:
Voiture = Dict("Voit1"=> 1000000,"Voit2"=>2000000,"Voit3"=>3000000)
Out[28]:
Dict{String, Int32} with 3 entries:
  "Voit2" => 2000000
  "Voit3" => 3000000
  "Voit1" => 1000000
Entrée [31]:
Voiture2 = Dict(:Voit1=> 1000000,:Voit2=>2000000,:Voit3=>3000000)
Out[31]:
Dict{Symbol, Int32} with 3 entries:
  :Voit2 => 2000000
  :Voit3 => 3000000
  :Voit1 => 1000000
Entrée [33]:
Voiture2[:Voit1]
Out[33]:
1000000
Entrée [35]:
haskey(Voiture, :Voit4)
Out[35]:
false
```

```
Entrée [36]:
delete!(Voiture2,:Voit1)
Out[36]:
Dict{Symbol, Int32} with 2 entries:
  :Voit2 => 2000000
  :Voit3 => 3000000
Entrée [37]:
keys(Voiture)
Out[37]:
KeySet for a Dict{String, Int32} with 3 entries. Keys:
  "Voit2"
  "Voit3"
  "Voit1"
Entrée [38]:
values(Voiture)
Out[38]:
ValueIterator for a Dict{String, Int32} with 3 entries. Values:
  2000000
  3000000
  1000000
Entrée [39]:
dict3= merge(Voiture, Voiture2)
Out[39]:
Dict{Any, Int32} with 5 entries:
  :Voit2 => 2000000
  :Voit3 => 3000000
  "Voit2" => 2000000
  "Voit3" => 3000000
  "Voit1" => 1000000
```

# **Ensembles**

```
Entrée [40]:
sports_marques = Set(["Adidas","Nike","Puma"])
Out[40]:
Set{String} with 3 elements:
  "Nike"
  "Adidas"
  "Puma"
```

```
Entrée [41]:
in("HRX", sports_marques)
Out[41]:
false
Entrée [42]:
in("Nike", sports_marques)
Out[42]:
true
Entrée [43]:
sports_marques_inde = Set(["Adidas","Nike","HRX"])
Out[43]:
Set{String} with 3 elements:
  "Nike"
  "HRX"
  "Adidas"
Entrée [44]:
union(sports_marques, sports_marques_inde)
Out[44]:
Set{String} with 4 elements:
  "Nike"
  "HRX"
  "Adidas"
  "Puma"
Entrée [45]:
intersect(sports_marques, sports_marques_inde)
Out[45]:
Set{String} with 2 elements:
  "Nike"
  "Adidas"
Entrée [46]:
setdiff(sports_marques,sports_marques_inde)
Out[46]:
Set{String} with 1 element:
  "Puma"
```

```
Entrée [47]:
setdiff(sports_marques_inde,sports_marques)
Out[47]:
Set{String} with 1 element:
Entrée [48]:
push!(sports_marques,"HRX")
Out[48]:
Set{String} with 4 elements:
  "Nike"
  "HRX"
  "Adidas"
  "Puma"
Date et Temps
Entrée [50]:
Dates.Time
Dates.Date
Dates.Datetime
UndefVarError: Dates not defined
Stacktrace:
 [1] top-level scope
   @ In[50]:1
 [2] eval
   @ .\boot.jl:360 [inlined]
 [3] include_string(mapexpr::typeof(REPL.softscope), mod::Module, code::Stri
ng, filename::String)
   @ Base .\loading.jl:1094
Entrée [51]:
using Dates
Entrée [52]:
now()
Out[52]:
2021-06-24T17:07:17.078
Entrée [53]:
today()
Out[53]:
2021-06-24
```

```
Entrée [54]:
anniversaire = Date(1999,12,17) #YYYY,MM,DD
Out[54]:
1999-12-17
Entrée [56]:
DateTime(1999,12,17, 5,5,00)
Out[56]:
1999-12-17T05:05:00
Entrée [57]:
now(UTC)
Out[57]:
2021-06-24T15:11:37.232
Entrée [58]:
month(anniversaire)
Out[58]:
12
Entrée [59]:
dayofweek(anniversaire)
Out[59]:
5
Entrée [60]:
dayname(anniversaire)
Out[60]:
"Friday"
```

# **Condition**

15

```
Entrée [61]:
a= 15
Out[61]:
```

```
Entrée [64]:
a > 15 ? "Yes" : "No" #attention il ne faut pas coller les :
Out[64]:
"No"
Entrée [65]:
a <= 15 ? "Yes" : "No"
Out[65]:
"Yes"
Entrée [66]:
b = 20
Out[66]:
20
Entrée [67]:
a >= 10 || b<20
Out[67]:
true
Entrée [68]:
a >= 10 && b >=20
Out[68]:
true
Entrée [70]:
if a > 12
    print("a est plus grand que 12")
elseif a<12
    print("a est moins grand que 12")
else
    print("a est egal a 12")
end
a est plus grand que 12
Entrée [75]:
pays = "Inde"
Out[75]:
"Inde"
```

```
Entrée [76]:
```

```
if pays == "France"
    print("Tu parle de la France ?")
else
    print("Tu parle d'un autre pays que la France")
end
```

Tu parle d'un autre pays que la France

# **Boucle**

```
Entrée [77]:
for i in ["Adidas","Nike","Puma"]
    println(i)
end
Adidas
Nike
Puma
Entrée [91]:
for i in ("Nike")
    print(i)
end
Nike
Entrée [78]:
for i in ("Nike")
    println(i)
end
N
i
k
e
Entrée [92]:
for c in Dict(:Voit1 => 1000000, :Voit2 => 2000000)
    print(c, " ") # mettre un " " pour faire l'espace et le mettre a la ligne
end
:Voit2 => 2000000 :Voit1 => 1000000
Entrée [84]:
c1 = Dict(:Voit1 => 1000000, :Voit2 => 2000000)
Out[84]:
Dict{Symbol, Int32} with 2 entries:
  :Voit2 => 2000000
```

:Voit1 => 1000000

```
Entrée [86]:
```

```
for c in c1
  print(c, " ")
end
```

:Voit2 => 2000000 :Voit1 => 1000000

#### Entrée [87]:

```
for range in 1:5
    @show range
end
```

range = 1 range = 2 range = 3 range = 4 range = 5

#### Entrée [90]:

```
for x in 1:20
   if x % 2 == 0
        print(x , " ")
   end
end
```

#### 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20

#### Entrée [3]:

```
for x in 1:20
   i = x*20
   println("$(i) est un multiple de $(x) et de 20")
   # mettre $(i) pour afficher les valeur de i dans un commentaire
end
```

20 est un multiple de 1 et de 20 40 est un multiple de 2 et de 20 60 est un multiple de 3 et de 20 80 est un multiple de 4 et de 20 100 est un multiple de 5 et de 20 120 est un multiple de 6 et de 20 140 est un multiple de 7 et de 20 160 est un multiple de 8 et de 20 180 est un multiple de 9 et de 20 200 est un multiple de 10 et de 20 220 est un multiple de 11 et de 20 240 est un multiple de 12 et de 20 260 est un multiple de 13 et de 20 280 est un multiple de 14 et de 20 300 est un multiple de 15 et de 20 320 est un multiple de 16 et de 20 340 est un multiple de 17 et de 20 360 est un multiple de 18 et de 20 380 est un multiple de 19 et de 20 400 est un multiple de 20 et de 20

# Import un packge

```
Entrée [29]:
using Pkg
Entrée [33]:
Pkg.add("Plots")
Entrée [34]:
using Plots
Entrée [35]:
plot()
Out[35]:
 1.0
 0.8
 0.6
 0.4
  0.2
 0.0
                    0.2
                                                   0.6
                                                                  0.8
                                                                                  1.0
                                   0.4
```

## Entrée [46]:

```
x = 1:20; y = rand(20)
```

#### Out[46]:

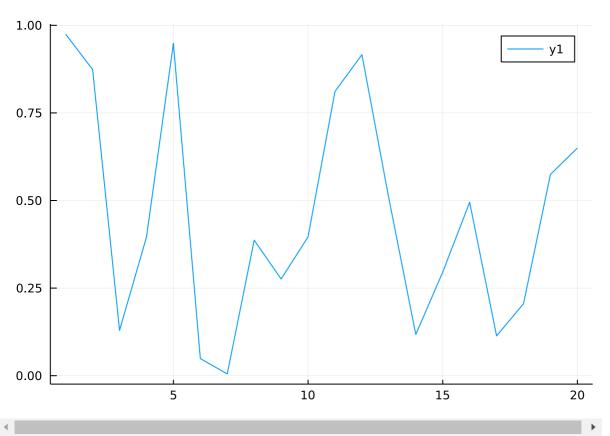
#### 20-element Vector{Float64}:

- 0.9746725715602189
- 0.8737110398672745
- 0.1294348693001075
- 0.3955429742657348
- 0.948339902130152
- 0.048864455516638206
- 0.005078326691905888
- 0.3869411104612537
- 0.27585363665192686
- 0.3962578608752232
- 0.8114636698156166
- 0.9161408642885653
- 0.5060533318294691
- 0.1177908874465945
- 0.2955649509794065
- 0.4949880031522318
- 0.1136119320757214
- 0.20537285509254466
- 0.574484405162081
- 0.6497113906880987

#### Entrée [47]:

#### plot(x,y) # mettre x = 1:y donc ici 20

#### Out[47]:



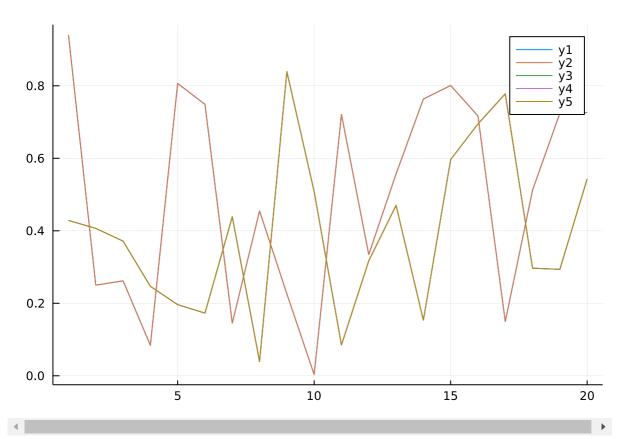
## Entrée [56]:

```
z = rand(20);
```

## Entrée [59]:

plot!(x,z) # y1=y2 ey y4=y3=y5

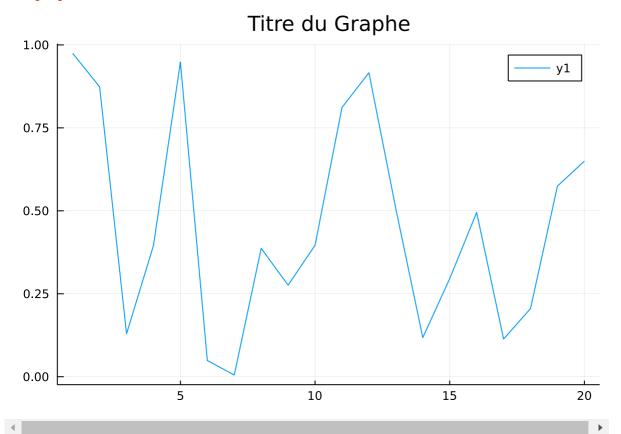
## Out[59]:



## Entrée [60]:

plot(x,y,title="Titre du Graphe")

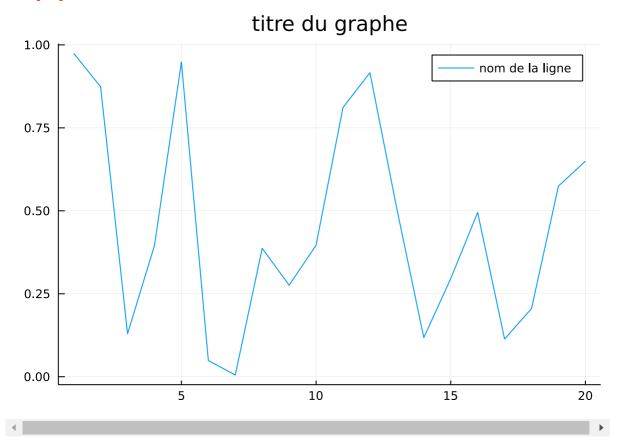
## Out[60]:



## Entrée [62]:

```
plot(x,y,title ="titre du graphe",label = "nom de la ligne")
```

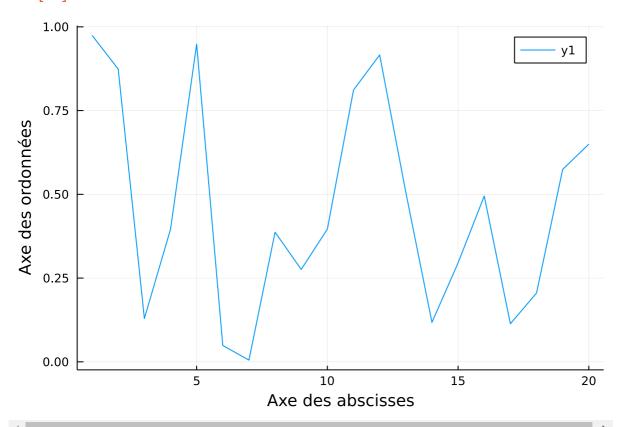
## Out[62]:



## Entrée [63]:

plot(x,y,xlabel = "Axe des abscisses",ylabel = "Axe des ordonnées")

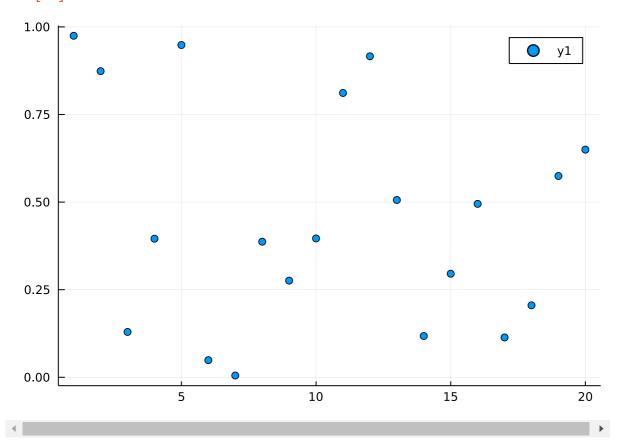
## Out[63]:



## Entrée [64]:

# scatter(x,y) #graphe en point

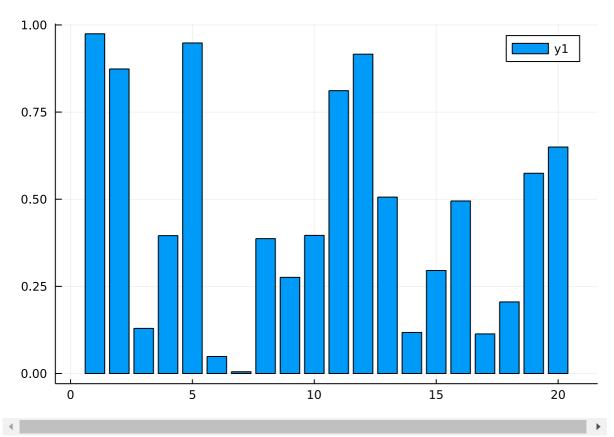
## Out[64]:



## Entrée [65]:

# bar(x,y) #graphe en barre

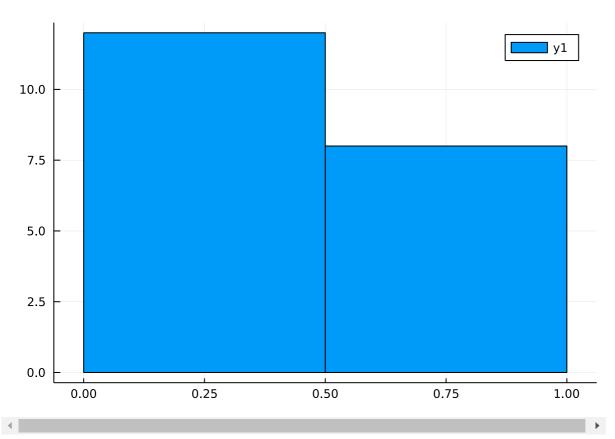
## Out[65]:



## Entrée [67]:

histogram(y)

## Out[67]:

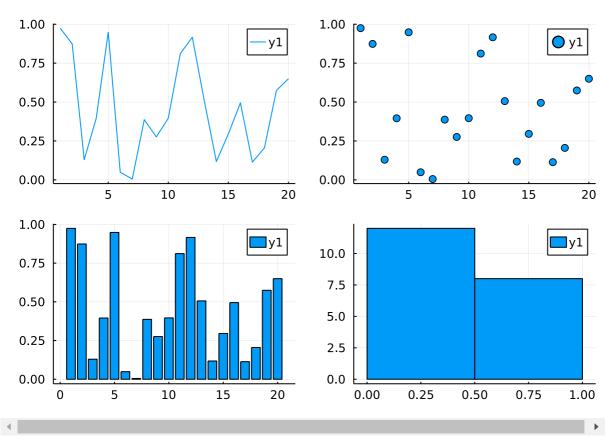


## Entrée [72]:

```
p1 = plot(x,y)
p2 = scatter(x,y)
p3 = bar(x,y)
p4 = histogram(y)

plot(p1,p2,p3,p4,layout=(2,2),legend = true)
```

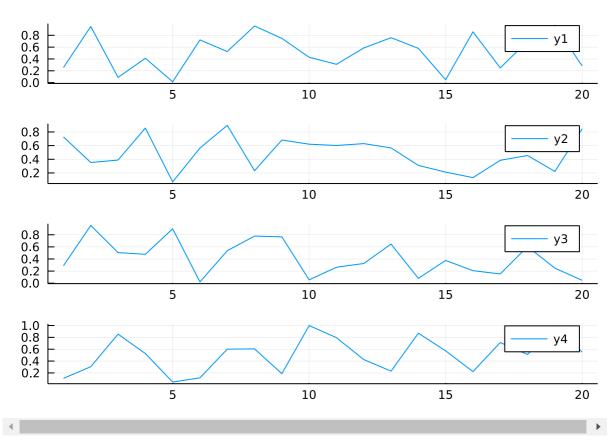
## Out[72]:



#### Entrée [74]:

```
y = rand(20,4)
plot(x,y,layout=(4,1))
```

## Out[74]:



# **Python Packages**

## Entrée [10]:

## Entrée [6]:

Pkg.add("PyCall")

#### Entrée [7]:

using PyCall

## Entrée [8]:

using SQLite

```
Entrée [9]:
np = pyimport("numpy")
Out[9]:
PyObject <module 'numpy' from 'C:\\Users\\user\\.julia\\conda\\3\\lib\\site-
packages\\numpy\\__init__.py'>
Entrée [12]:
a1 = np.array([2,3,4,5,6])
Out[12]:
5-element Vector{Int32}:
 3
 4
 5
 6
Entrée [13]:
np.mean(a1)
Out[13]:
4.0
Entrée [14]:
np.median(a1)
Out[14]:
4.0
Entrée [16]:
math = pyimport("math")
Out[16]:
PyObject <module 'math' (built-in)>
Entrée [17]:
cos(4)
Out[17]:
-0.6536436208636119
```

# Basse de données

```
Entrée [22]:
using Pkg
Pkg.add("SQLite")
```

```
Entrée [23]:
using SQLite
Entrée [24]:
db = SQLite.DB("Movies")
Out[24]:
SQLite.DB("Movies")
Entrée [42]:
DDL - Create, Alter and Drop - SQLite.DB
DML - Insert Update and Delete -SQLite.execute
DQL - Select - SQLite.Query
syntax: extra token "and" after end of expression
Stacktrace:
 [1] top-level scope
   @ In[42]:1
 [2] eval
   @ .\boot.jl:360 [inlined]
 [3] include_string(mapexpr::typeof(REPL.softscope), mod::Module, code::Stri
ng, filename::String)
   @ Base .\loading.jl:1094
Entrée [51]:
SQLite.execute(db, "CREATE TABLE IF NOT EXISTS movies(movie_id Real, movie_name TEXT, loction
Out[51]:
101
Entrée [49]:
SQLite.tables(db)
Out[49]:
(name = ["movies"],)
Entrée [52]:
SQLite.execute(db, "INSERT INTO movies(movie_id, movie_name, loction) Values(1, 'Spiderman', 'US
Out[52]:
101
```

## Entrée [64]:

```
SQLite.columns(db,"movies")
```

## Out[64]:

```
(cid = Int64[0, 1, 2], name = ["movie_id", "movie_name", "loction"], type =
["Real", "TEXT", "TEXT"], notnull = Int64[0, 0, 0], dflt_value = [missing, m
issing, missing], pk = Int64[0, 0, 0])
```

## Entrée []: