

semiproject

▼ 2021.08.31

추가: jbtnStart

문제테이블, PK_PNO

```
create table problem_table
( problem_no NUMBER(3) NOT NULL,
  problem NVARCHAR2(200) NOT NULL,
  answer NVARCHAR2(20) NOT NULL,
  explanations NVARCHAR2(40) NOT NULL,
  CONSTRAINT PK_PNO PRIMARY KEY(problem_no));
```

문제시퀀스

```
CREATE SEQUENCE SEQ_PT
INCREMENT BY 1
START WITH 1
MAXVALUE 200
NOCACHE
NOCYCLE;
```

문제시퀀스 문제insert

```
INSERT INTO problem_table
VALUES (SEQ_PT.nextval, '대한민국 수도는?', '서울', '대한민국의 수도는 서울이
다.');
```

정답번호 테이블, FK_P

```
CREATE TABLE PROBLEM_TABLE_NUMBER
(problem_no NUMBER(3) NOT NULL,
numone NVARCHAR2(30) NOT NULL,
numtwo NVARCHAR2(30) NOT NULL,
numthree NVARCHAR2(30) NOT NULL,
numfour NVARCHAR2(30) NOT NULL,
answer_no NUMBER(1) NOT NULL,
CONSTRAINT FK_PN foreign key(problem_no) REFERENCES
problem_table(problem_no));
```

정답시퀀스

```
CREATE SEQUENCE SEQ_PTN
INCREMENT BY 1
START WITH 1
MAXVALUE 200
NOCACHE
NOCYCLE;
```

정답시퀀스 테이블 삽입한 내용

```
INSERT INTO problem_table_number
VALUES (SEQ_PTN.nextval, '1:부산', '2:성남', '3:평양', '서울', 3);
```

제약조건 조회

```
SELECT INDEX_NAME, INDEX_TYPE, TABLE_NAME, UNIQUENESS
FROM USER_INDEXES
```

정리

문제테이블에 answer컬럼은 삭제해도 될듯함

- 테이블

문제테이블

problem_table

SEQ_PT

보기, 정답테이블

PROBLEM_TABLE_NUMBER

SEQ_PTN

- 생성한 클래스

ProblemDAO

ProblemVO

ProblemNumberDAO

ProblemNumberVO

Music

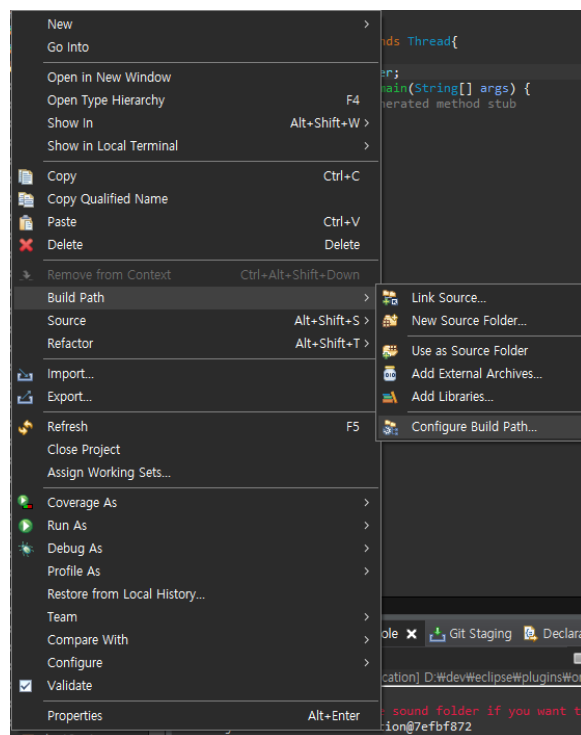
- 추가한 기능

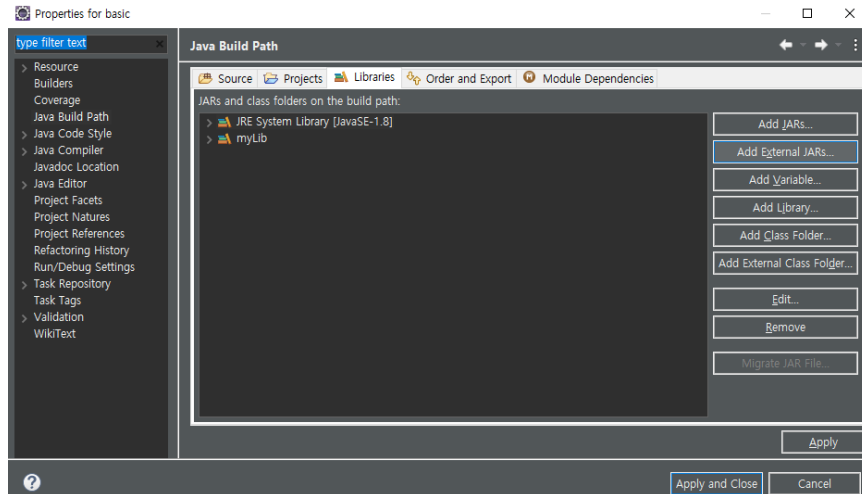
jbtnStart를 누르면 문제와 문제보기들이 출력하는 기능

music기능

<https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/73bd181a-ce8a-44bc-a299-79f719b35ff5/jlayer1.0.1.zip>

music패키지 다운로드하고 임포트하는법





- 추가해야 할 기능

채팅으로 문제 전송시 정답확인 이벤트

시간제한 안에 모든 유저가 답을 풀거나 시간제한이 끝나면 다음 문제로 넘어가는 이벤트

- 시간 남으면 추가할 기능

버튼이미지 퀄리티 업그레이드

▼ 2021.09.01

- 추가해야 할 기능

☒ 채팅으로 문제 전송시 정답확인 이벤트

☒ 타임아웃 GUI 추가

☒ 다음 문제 넘어 갈 때 문제 중복제거

☒ 포인트 추가

☐ 시간제한 안에 모든 유저가 답을 풀거나 시간제한이 끝나면 다음 문제로 넘어가는 이벤트

☐ 문제를 풀면 시간제한을 초기화

- 생성한 클래스, 메서드

클래스

ProblemDAO 문제dao

ProblemVO 문제vo

ProblemNumberDAO 문제보기dao

ProblemNumberVO 문제보기vo

Music 음악재생

ProblemShuffle 문제섞기

ImageResize 이미지사이즈 조절

메서드

answerEvent 정답확인

gameTimeImage 제한시간 이미지출력

- 시간 남으면 추가할 기능

버튼이미지 퀄리티 업그레이드

start누를시 게임시작! 소리추가

정답맞추면 point를 얼마나 획득했는지 보여주는거 추가

포인트를 GUI로 변경