



JS Class and Other features

| Background

- ✓ Class 와 Object 개념의 이해.

| Goal

- ✓ 명세에 따라 JS Class 코드를 구현한다.

| Problem

❖ 명세를 따라서 **Monster** class 를 구현해 보자.

1. **Monster** 의 인스턴스는 생성될 때, **health** 가 100 이다.
2. 생성자 함수는 **options** 라는 객체를 인자로 받는다.
3. **options** 객체는 **name** 이라는 key 와 해당하는 value 를 인자로 받는다.
4. **Monster** 의 인스턴스에게 **name** 을 **options.name** 으로 할당하자.
5. **Spider** 라는 **Monster** 의 child class 를 정의하자.
6. **Spider** 의 생성자 함수는 **Monster** 와 완전히 같다.
7. **Spider** 는 **bite()** 라는 메서드를 갖는다. 인자로 다른 **Monster** 가 들어온다.
8. **bite()** 메서드를 통과한 다른 **Monster** 는 **health**가 10 감소한다.

```
class Monster {  
    
}  
  
class Spider {  
    
}  
  
spidy = new Spider({ name: '거미인간'});  
mob = new Monster({ name: '미니언'});  
  
spidy.bite(mob);  
console.log(spidy.name, spidy.health); // 거미인간 100  
console.log(mob.name, mob.health); // 미니언 90
```