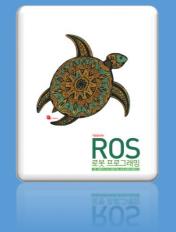
SLAM과 내비게이션



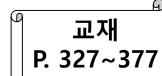




Contents

- 내비게이션과 구성 요소
- II. SLAM 실습편
- III. SLAM 응용편
- IV. SLAM 이론편
- V. 내비게이션 실습편
- VI. 내비게이션 응용편
- VII. 내비게이션 이론편





ストルのに子科性 SLAM, Navigation 省以다!

Simultaneous Localization And Mapping &

Navigation

원 말이야? ---;;

동시적 위치 추정 및 지도 작성 & 차량 자동 항법 장치

뭐야? OTL... 더 어려워 보이잖아! ---;;

좀~ 쉽게 갑시다! 길 찾기 어때요?

길...

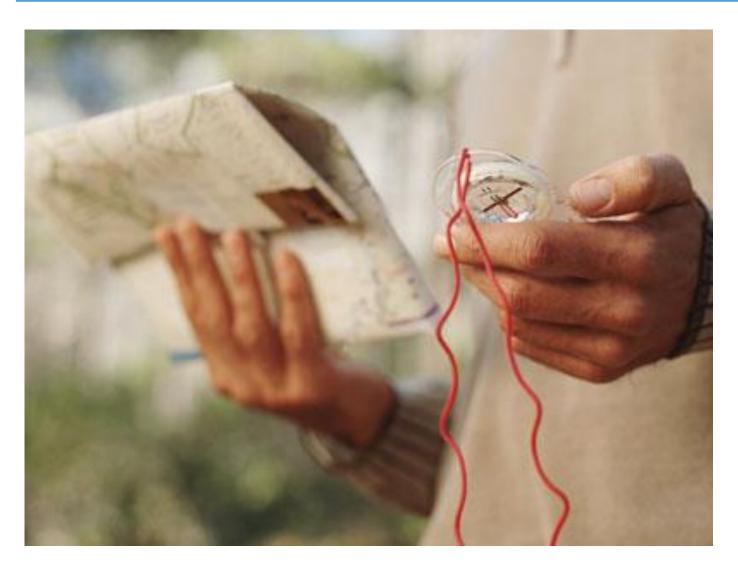


길「명사」

- 1. 사람이나 동물 또는 자동차 따위 가 지나갈 수 있게 땅 위에 낸 일 정한 너비의 공간.
- 2. 물 위나 공중에서 일정하게 다니는 곳.
- 3. 걷거나 탈것을 타고 어느 곳으로 가는 노정(路程).

-국립국어원 표준국어대사전-

길 찾기...



길「명사」

- 1. 사람이나 동물 또는 자동차 따위 가 지나갈 수 있게 땅 위에 낸 일 정한 너비의 공간.
- 2. 물 위나 공중에서 일정하게 다니는 곳.
- 3. 걷거나 탈것을 타고 어느 곳으로 가는 노정(路程).

-국립국어원 표준국어대사전-

のならい りろせ なりとスト

나침반도 없고지도도 없다면?



나는 여기에 있다.

- 해, 달, 별의 위치만으로 떠나는 여행자
- 중국 4대 발명 나침반
- 나침반 진화
 - 자기 나침반
 - 전륜 나침반
 - GPS
- ■지도



Big Dipper, by Magnus Manske, Public Domain

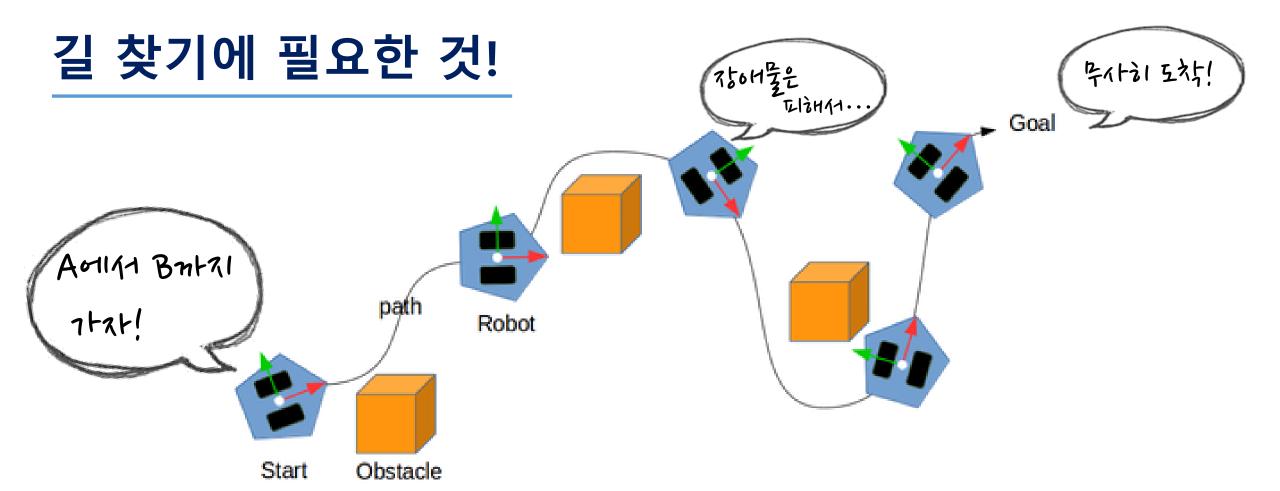


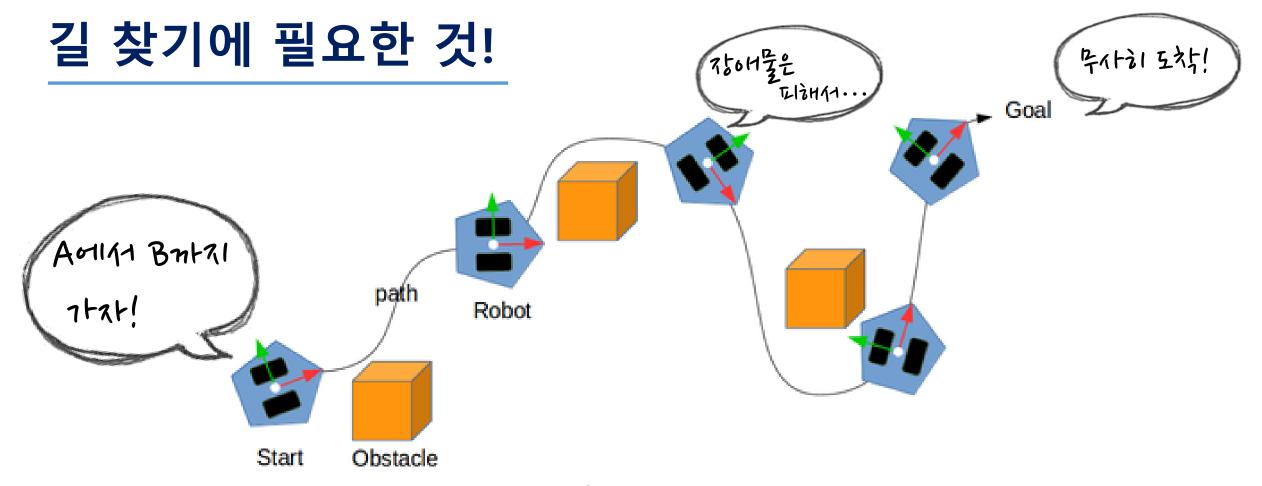
pixabay.com, CC0

상상해 보세요! 어둠 속 길 찾기

로봇의 길 찾기

(可和学生) 经经过量可计量利定。)

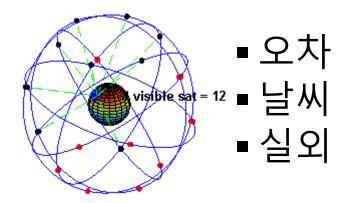




- ① 위치: 로봇의 위치 계측/추정하는 기능
- ② 센성: 벽, 물체 등의 장애물의 계측하는 기능
- ③ 지도: 길과 장애물 정보가 담긴 지도
- ④ 경로: 목적지까지 최적 경로를 계산하고 주행하는 기능

① 위치: 로봇의 위치 계측/추정하는 기능

GPS (Global Positioning System)



- Indoor Positioning Sensor
 - Landmark (Color, IR Camera)
 - Indoor GPS
 - WiFi SLAM
 - Beacon





Estimote (Beacon)



StarGazer



Vicon MX

① 위치: 로봇의 위치 계측/추정하는 기능

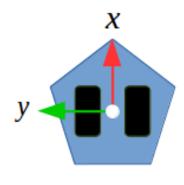
- 추측 항법(dead reckoning, 데드레커닝)
 - 양 바퀴 축의 회전 값을 이용
 - 이동 거리와 회전 값을 계산, 위치 측정
 - 바닥 슬립, 기계적, 누적 오차 발생
 - IMU 등의 관성 센서, 필터로 위치 보상
 - 칼만필터 시리즈...

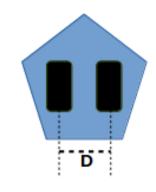


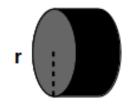
Turtlebot 1 Turtlebot 2

Turtlebot 3

- 필요한 정보
 - 양 바퀴 축의 엔코더 값 E (모터 축인 경우 기어비로 재계산)
 - 바퀴 간 거리 D
 - 바퀴 반지름 r

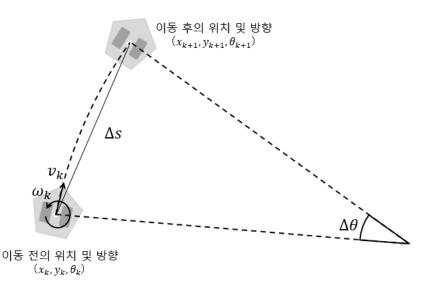


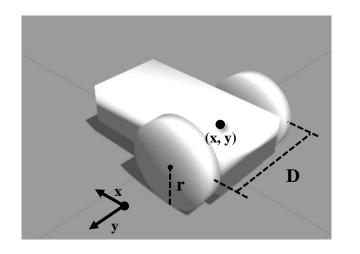




① 위치: 로봇의 위치 계측/추정하는 기능

- 데드레커닝 계산
 - 선속도(linear velocity: v)
 - 각속도(angular velocity: w)
- Runge-Kutta 공식 이용
 - 이동한 위치의 근사 값 x, y
 - 회전 각도 θ





$$v_l = \frac{(E_l c - E_l p)}{T_e} \cdot \frac{\pi}{180}$$
 (radian/sec)

$$v_r = \frac{(E_r c - E_r p)}{T_e} \cdot \frac{\pi}{180}$$
 (radian/sec)

$$V_l = v_l \cdot r \text{ (meter/sec)}$$

$$V_r = v_r \cdot r$$
 (meter/sec)

$$v_k = \frac{(V_r + V_l)}{2}$$
 (meter/sec)

$$\omega_k = \frac{(V_r - V_l)}{D}$$
 (radian/sec)

$$\Delta s = v_k T_e$$
 $\Delta \theta = \omega_k T_e$

$$x_{(k+1)} = x_k + \Delta s \cos\left(\theta_k + \frac{\Delta\theta}{2}\right)$$

$$y_{(k+1)} = y_k + \Delta s \sin\left(\theta_k + \frac{\Delta\theta}{2}\right)$$

$$\theta_{(k+1)} = \theta_k + \Delta \theta$$

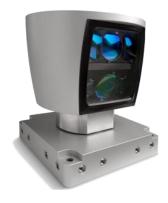
② <mark>센싱</mark>: 벽, 물체 등의 장애물의 계측하는 기능

- ■거리센서
 - LRF, 초음파센서, 적외선 거리센서(PSD)









- ■비전센서
 - 스테레오 카메라, 모노 카메라, 전 방향 옴니 카메라

- Depth camera
 - SwissRanger, Kinect-2













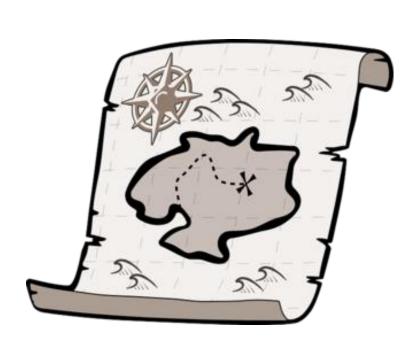








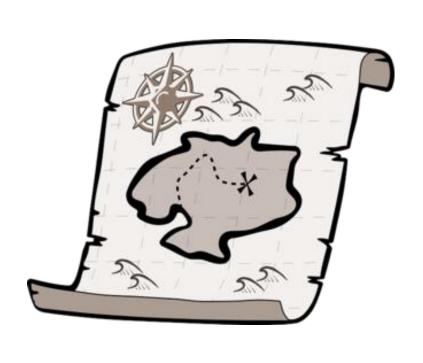
③ 지도: 길과 장애물 정보가 담긴 지도



■ 로봇은 길을 찾아가기 위해 지도가 필요하다!

- 지도
 - 도로와 같은 기반 시설의 경우 디지털 지도 OK!
 - 병원, 카페, 회사, 가정집의 지도?
 - 탐사, 붕괴된 위험지역의 지도?

③ 지도: 길과 장애물 정보가 담긴 지도



■ 로봇은 길을 찾아가기 위해 지도가 필요하다!

- 지도
 - 도로와 같은 기반 시설의 경우 디지털 지도 OK!
 - 병원, 카페, 회사, 가정집의 지도?
 - 탐사, 붕괴된 위험지역의 지도?
- ■지도? 없으면 만들자!
- SLAM

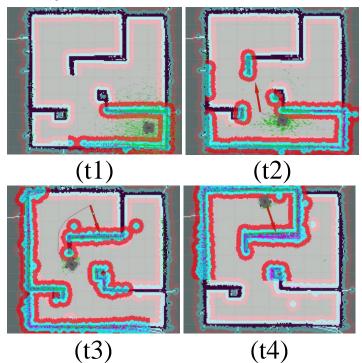
(Simultaneous Localization And Mapping)

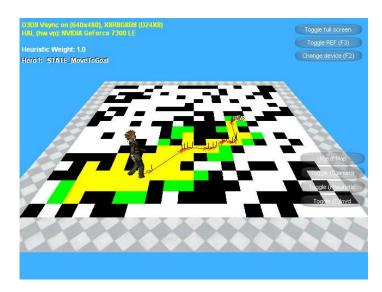
같이

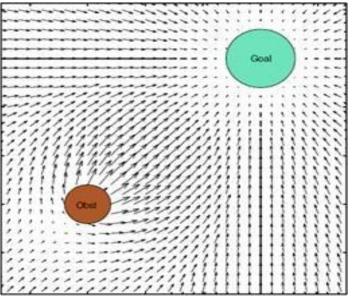
여긴 어디? 지도 만들자

④ 경로: 목적지까지 최적 경로를 계산하고 주행하는 기능

- 내비게이션(Navigation)
- 위치 추정 (Localization / Pose estimation)
- 경로 탐색/계획 (Path search and planning)
- Dynamic Window Approach (DWA)
- A* 알고리즘 (A Star)
- 포텐셜 장(Potential Field)
- 파티클 필터 (Particle Filter)
- 그래프 (Graph)







https://students.cs.byu.edu/~cs470ta, http://vimeo.com/3423169



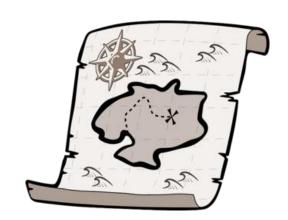


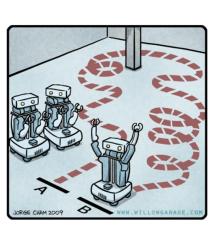












① 위치

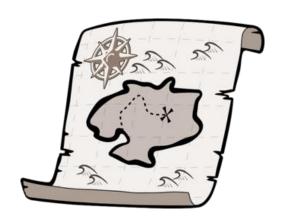
② **센싱**

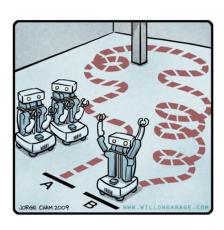
③ **지도**

④ 경로









위치+센싱 → **지도 SLAM** 위치+센싱+지도 → **경로** Navigation

SLAM

Gmapping

- OpenSLAM에 공개된 SLAM 의 한 종류, ROS에서 패키지로 제공
- 저자: G. Grisetti, C. Stachniss, W. Burgard
- 특징: Rao-Blackwellized 파티클 필터, 파티클 수 감소, 그리드 맵

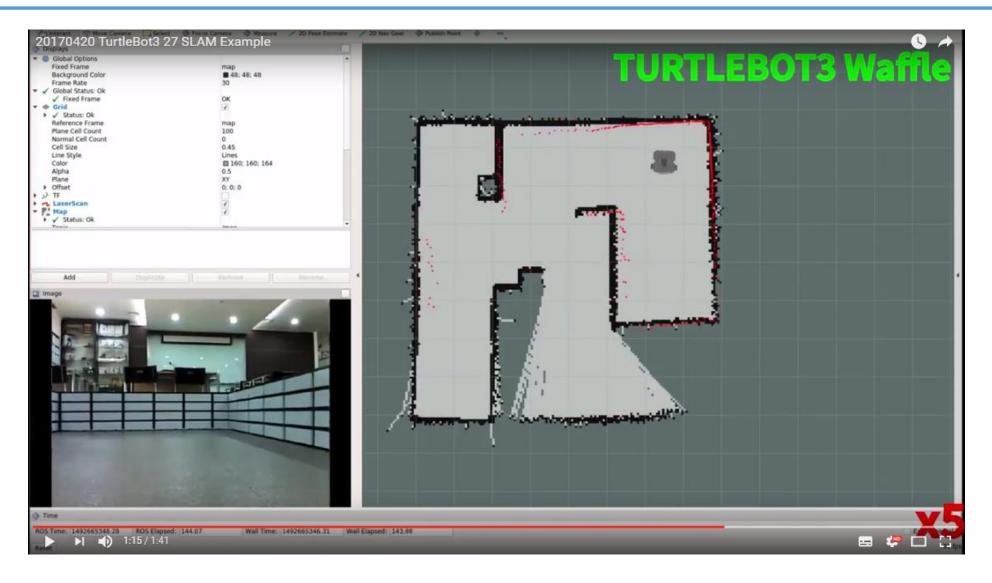
- 하드웨어 제약 사항
 - X, Y, Theta 속도 이동 명령
 - 차동 구동형 모바일 로봇(differential drive mobile robot)
 - 전 방향 이동 로봇 (omni-wheel robot)
 - 주행기록계 (Odometry)
 - 계측 센서: 2차 평면 계측 가능 센서(LRF, LiDAR, Kinect, Xtion 등)
 - 직사각형 및 원형의 로봇

- 소프트웨어 준비
 - http://turtlebot3.robotis.com/en/latest/pc_software.html
 - http://turtlebot3.robotis.com/en/latest/sbc_software.html
 - http://turtlebot3.robotis.com/en/latest/opencr_software.html

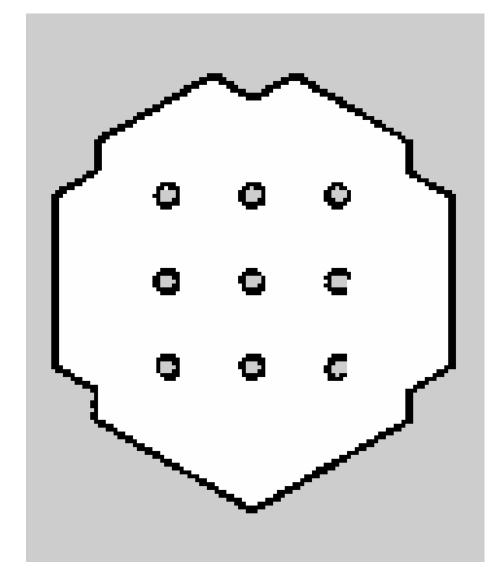
- Turtlebot3 패키지
 - https://github.com/ROBOTIS-GIT/turtlebot3
 - https://github.com/ROBOTIS-GIT/turtlebot3_msgs
 - https://github.com/ROBOTIS-GIT/turtlebot3_simulations
 - https://github.com/ROBOTIS-GIT/turtlebot3_applications

- http://turtlebot3.robotis.com/en/latest/slam.html
- 마스터 실행 (Remote PC)
 - \$ roscore
- 터틀봇 및 센서 구동 (SBC)
 - \$ export TURTLEBOT3_MODEL=burger (또는 waffle)
- \$ roslaunch turtlebot3_bringup turtlebot3_robot.launch

- RViz, 터틀봇 원격 조종, 지도 작성 (Remote PC)
- \$ export TURTLEBOT3_MODEL=burger (또는 waffle)
- **\$** roslaunch turtlebot3_slam turtlebot3_slam.launch
- \$ rosrun rviz rviz -d `rospack find turtlebot3_slam`/rviz/turtlebot3_slam.rviz
- \$ roslaunch turtlebot3_teleop_turtlebot3_teleop_key.launch
- \$ rosrun map_server map_saver -f ~/map

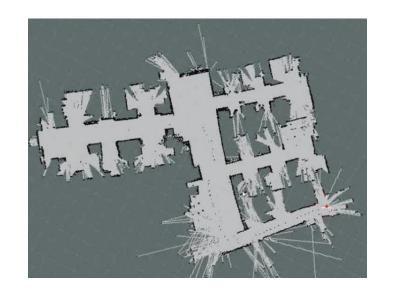


• 완성된 지도

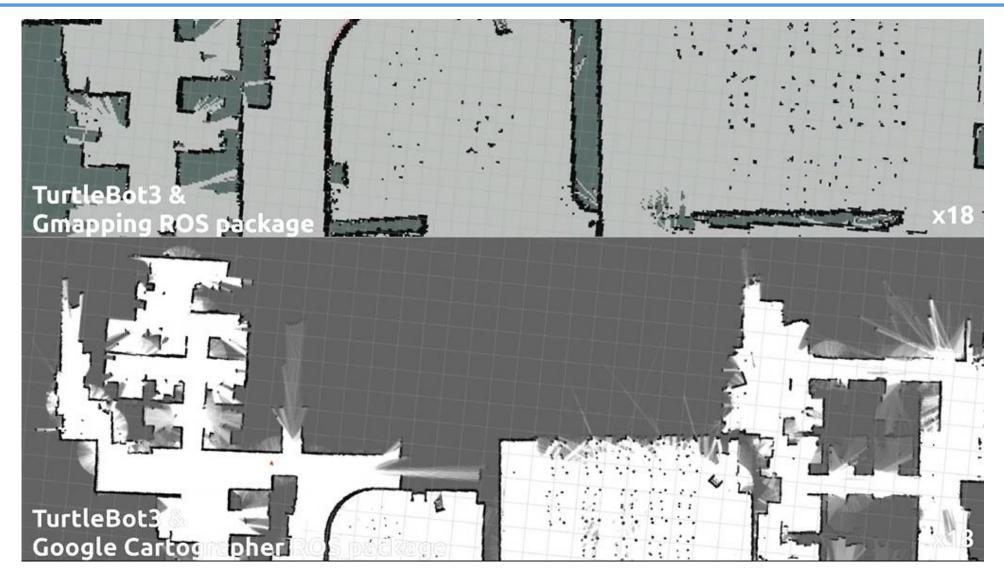


2차원 점유 격자 지도 (OGM, Occupancy Grid Map)

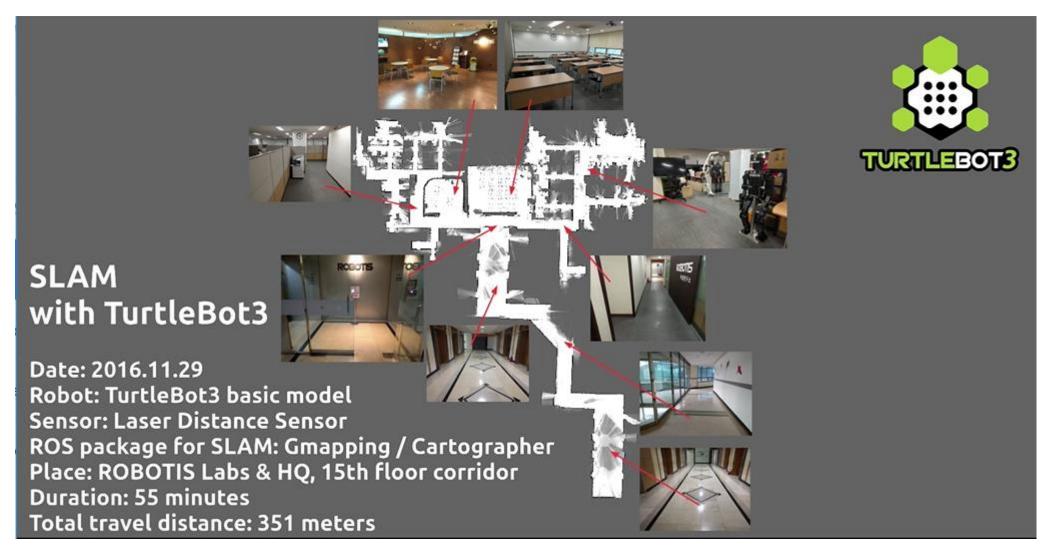
- 흰색 = 로봇이 이동 가능한 **자유 영역** (free area)
- 흑색 = 로봇이 이동 불가능한 **점유 영역** (occupied area)
- 회색 = 확인되지 않은 **미지 영역** (unknown area)



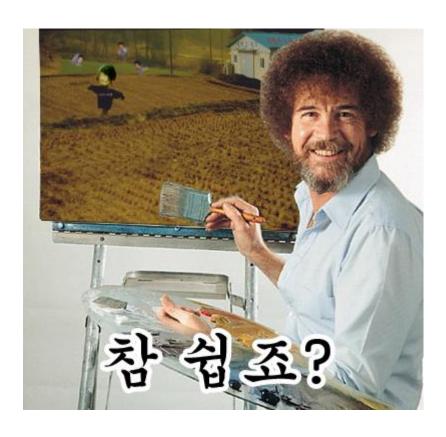
지도작성: Gmapping & Cartographer + TurtleBot3



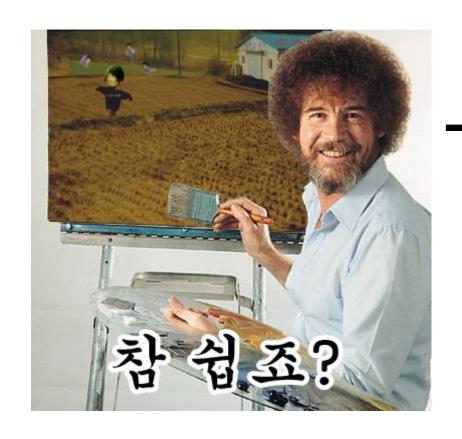
지도작성: Gmapping & Cartographer + TurtleBot3



지도작성



지도작성



SLAM, Navigation 은 기본 기능이고 사용에 서비스 또는 모내일 로봇 자체를 하고 샌다고요? 그렇다면 SLAM, Navigation 은 그대로 쓰시고 좀 더 시간을 원하시는 부분에 투자하나에요. 서비상에 있는 유니크한 당신만의 로봇을 기다하게 봅니다.

지도작성

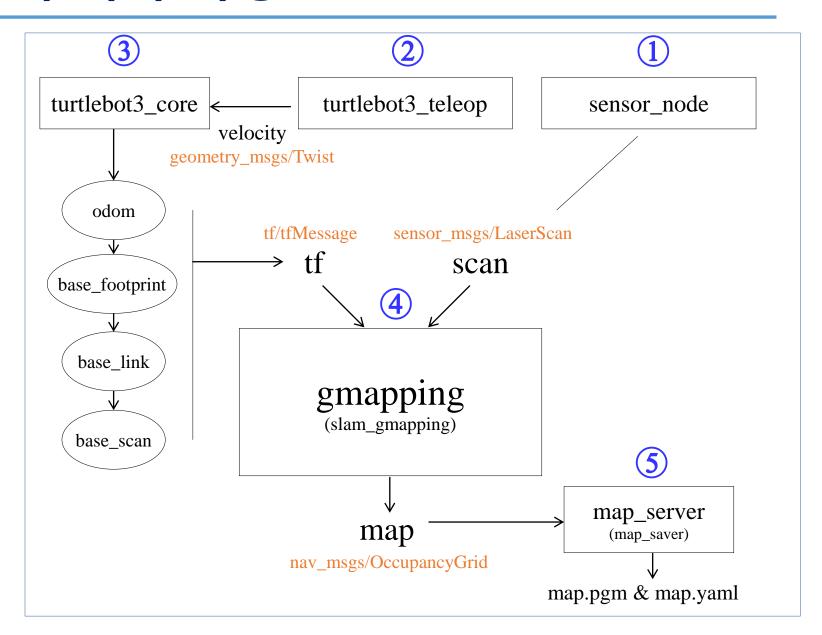


SLAM, Navigation 은 기본 기능이고 시상위에 서비스 또는 모내일 로봇 자체를 하고 신라고요? 그렇다면 SLAM, Navigation 은 그래요 쓰시고 또 더 시간을 원하시는 부분에 투자하네요. 서비상에 있는 유버크한 당신자의 로봇을 기다려가 봅니다.

SLAM, Navigation 를 더 공부하고 산다고요? 모든 소드트웨이는 모든 소스 입니다. 나는 것 보고, 이해해 보고, 기능도 누가하다의 공부해 보세요. 이보다 더 같은 고라서는 있습니다.

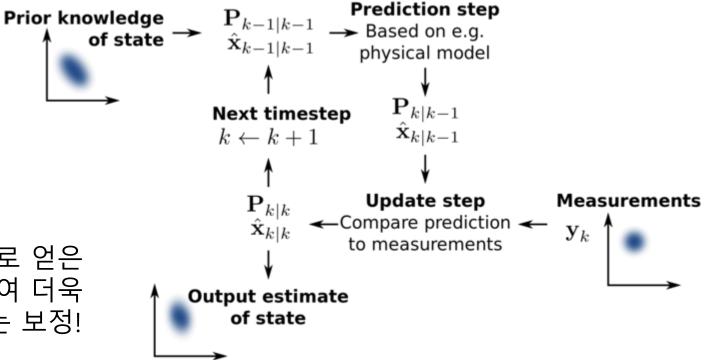
SLAM 관련 노드들의 처리 과정

- ① sensor_node
- ② turtlebot3_teleop
- ③ turtlebot3_core
- 4 slam_gmapping
- ⑤ map_server



위치 추정(localization) | Kalman filter, Particle filter, Graph, Bundle adjustment

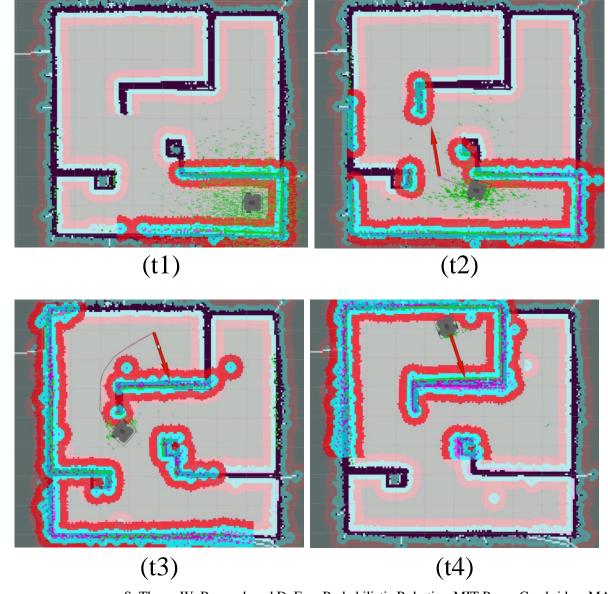
- 칼만 필터 (Kalman filter)
 - 잡음이 포함되어 있는 선형 시스템에서 대상체의 상태를 추적하는 재귀 필터
 - 베이즈 확률 기반
 - 예측(Prediction)
 - 모델을 상정하고 이 모델을 이용 하여 이전 상태로부터 현재 시점 의 상태를 예측
 - 보정(update)
 - 앞 단계의 예측 값과 외부 계측기로 얻은 실제 측정 값 간의 오차를 이용하여 더욱 정확한 상태의 상태 값을 추정하는 보정!



위치 추정(localization) | Kalman filter, Particle filter, Graph, Bundle adjustment

- 파티클 필터(Particle Filter)
- 파티클 필터는 시행 착오(try-and-error)법을 기반으로한 시뮬레이션을 통하여 예측하는 기술으로 대상 시스템에 확률 분포로 임의로 생성된 추정값을 파티클(입자) 형태로 나타낸다.

- 1) 초기화(initialization)
- 2) 예측(prediction)
- 3) 보정(update)
- 4) 위치 추정(pose estimation)
- 5) 재추출(Resampling)



HUIHIOKE

내비게이션: Navigation + TurtleBot3

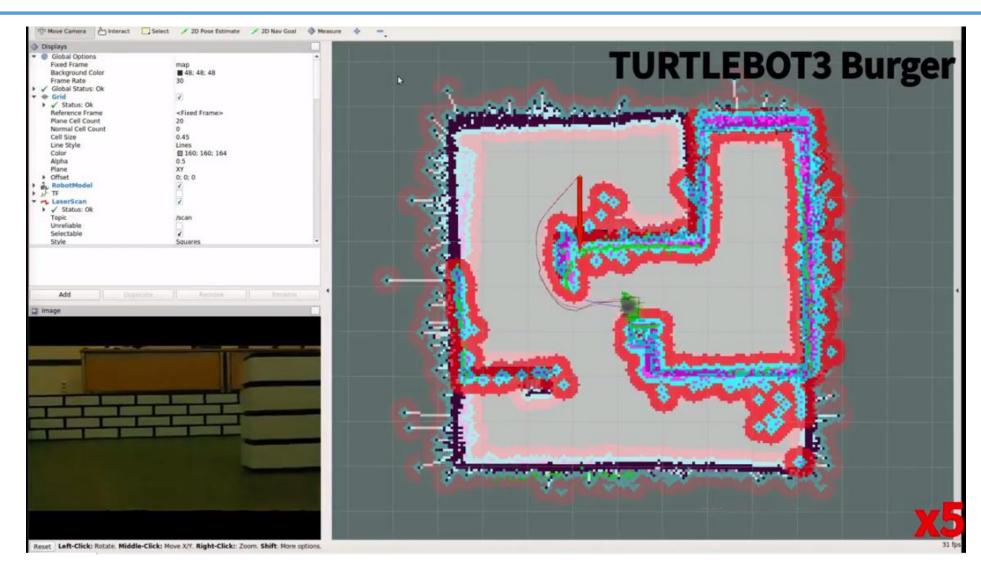
- http://turtlebot3.robotis.com/en/latest/navigation.html
- 마스터 실행 (Remote PC)

```
$ roscore
```

- 터틀봇 및 센서 구동 (SBC)
 - \$ export TURTLEBOT3_MODEL=burger (또는 waffle)
- \$ roslaunch turtlebot3_bringup turtlebot3_robot.launch

- RViz, 터틀봇 원격 조종, 내비게이션 (Remote PC)
- \$ export TURTLEBOT3_MODEL=burger (또는 waffle)
- \$ roslaunch turtlebot3_navigation turtlebot3_navigation.launch map_file:=\$HOME/map.yaml
- \$ rosrun rviz rviz -d `rospack find turtlebot3_navigation`/rviz/turtlebot3_nav.rviz

내비게이션

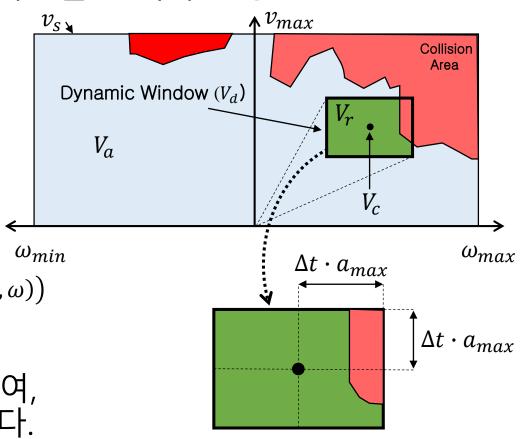


https://youtu.be/VYlMywwYALU

내비게이션

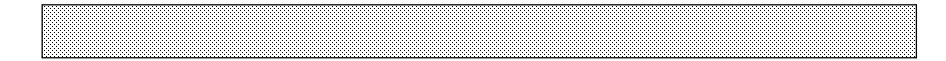
- Dynamic Window Approach (local plan에서 주로 사용)
- 로봇의 속도 탐색 영역(velocity search space)에서 로봇과 충돌 가능한 장애물을 회피하면서 목표점까지 빠르게 다다를 수 있는 속도를 선택하는 방법

- v (병진속도), ω (회전속도)
- V_c: 가능 속도 영역
- V_a : 허용 속도 영역
- 1/2: 다이나믹 윈도우 안의 속도 영역
- $G_{(v,\omega)} = \sigma(\alpha \cdot heading(v,\omega) + \beta \cdot dist(v,\omega) + \gamma \cdot velocity(v,\omega))$
- 목적함수 G는 로봇의 방향, 속도, 충돌을 고려하여, 목적함수가 최대가 되는 속도 v, ω 를 구하게 된다.

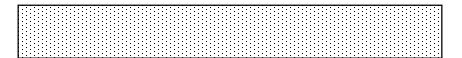


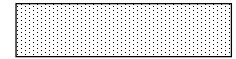
Dynamic Window

Dynamic Window Approach (DWA)



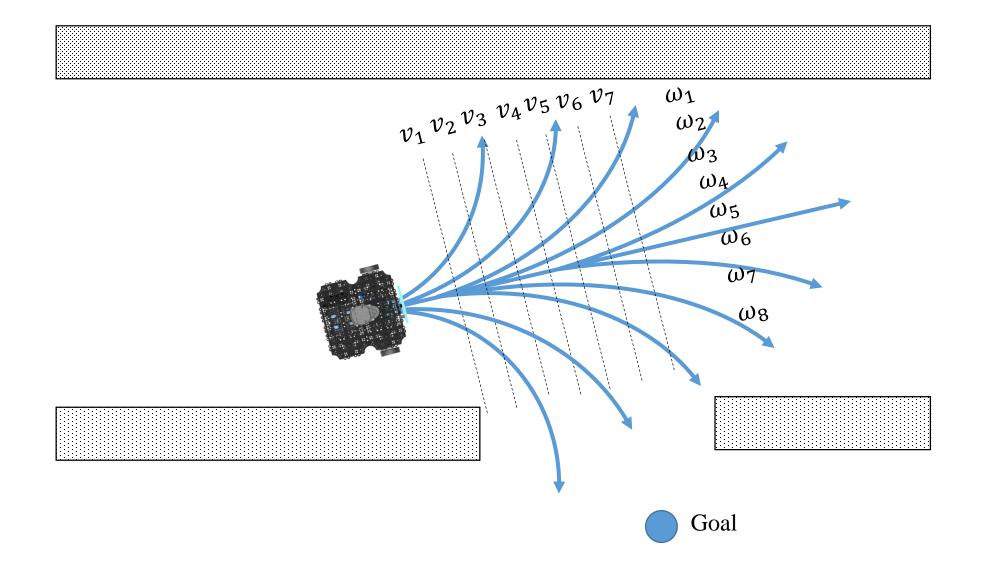




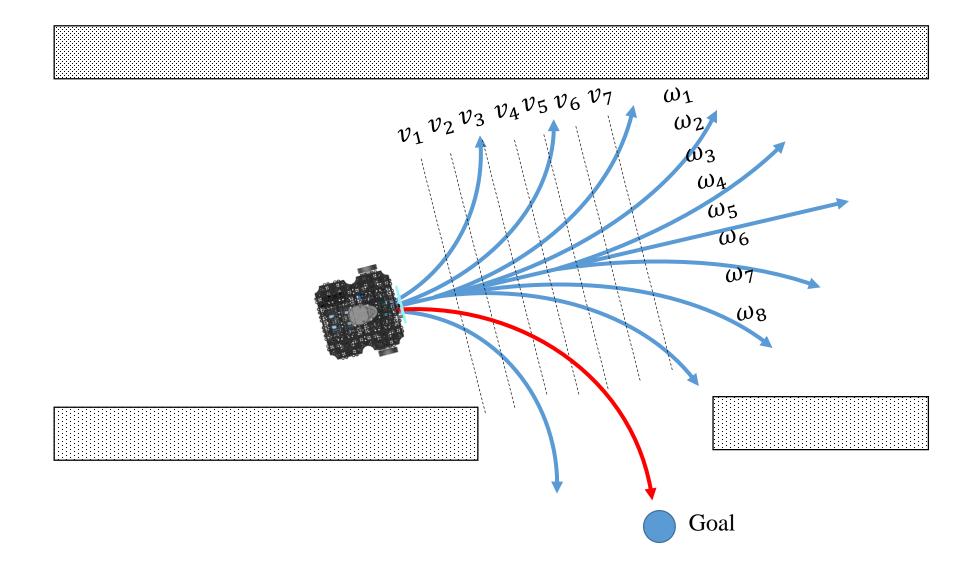




Dynamic Window Approach (DWA)



Dynamic Window Approach (DWA)



마지막으로... 다시 한번!



SLAM, Navigation 를 더 공부하고 산다고요? 모든 소트라이어는 모든 소스 입니다. 나는 것 보고, 이해해 보고, 기능도 누가하다의 공부해 보세요. 이보다 더 같은 고라서는 때습니다.

名句 11社! "SLAM / HUITHIO1(程")

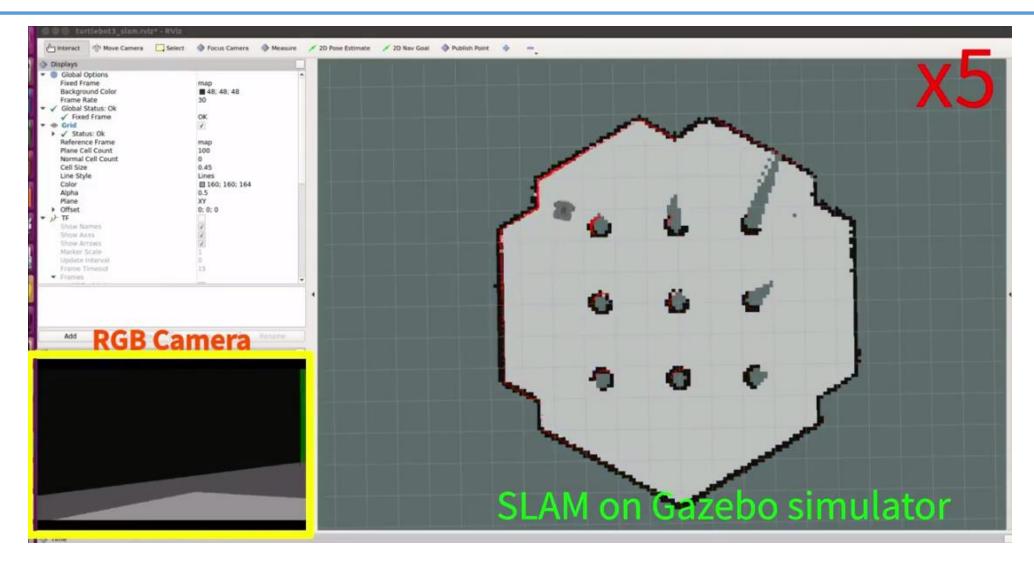
TurtleBot3 시뮬레이션 개발환경 준비

- 공식 터틀봇3 위키 참조
 - http://turtlebot3.robotis.com
- 기본 설치 패키지 (3차원 시뮬레이터 Gazebo를 이용하기 위한 준비)

\$ sudo apt-get install ros-kinetic-joy ros-kinetic-teleop-twist-joy ros-kinetic-teleop-twist-keyboard ros-kinetic-laser-proc ros-kinetic-rgbd-launch ros-kinetic-depthimage-to-laserscan ros-kinetic-rosserial-arduino ros-kinetic-rosserial-python ros-kinetic-rosserial-server ros-kinetic-rosserial-client ros-kinetic-rosserial-msgs ros-kinetic-amcl ros-kinetic-map-server ros-kinetic-move-base ros-kinetic-urdf ros-kinetic-xacro ros-kinetic-compressed-image-transport ros-kinetic-rqt-image-view ros-kinetic-gmapping ros-kinetic-navigation

\$ cd ~/catkin_ws/src/
\$ git clone https://github.com/ROBOTIS-GIT/turtlebot3.git
\$ git clone https://github.com/ROBOTIS-GIT/turtlebot3_msgs.git
\$ git clone https://github.com/ROBOTIS-GIT/turtlebot3_simulations.git
\$ cd ~/catkin_ws && catkin_make

TurtleBot3 in Gazebo



https://youtu.be/xXM5r_SVkWM

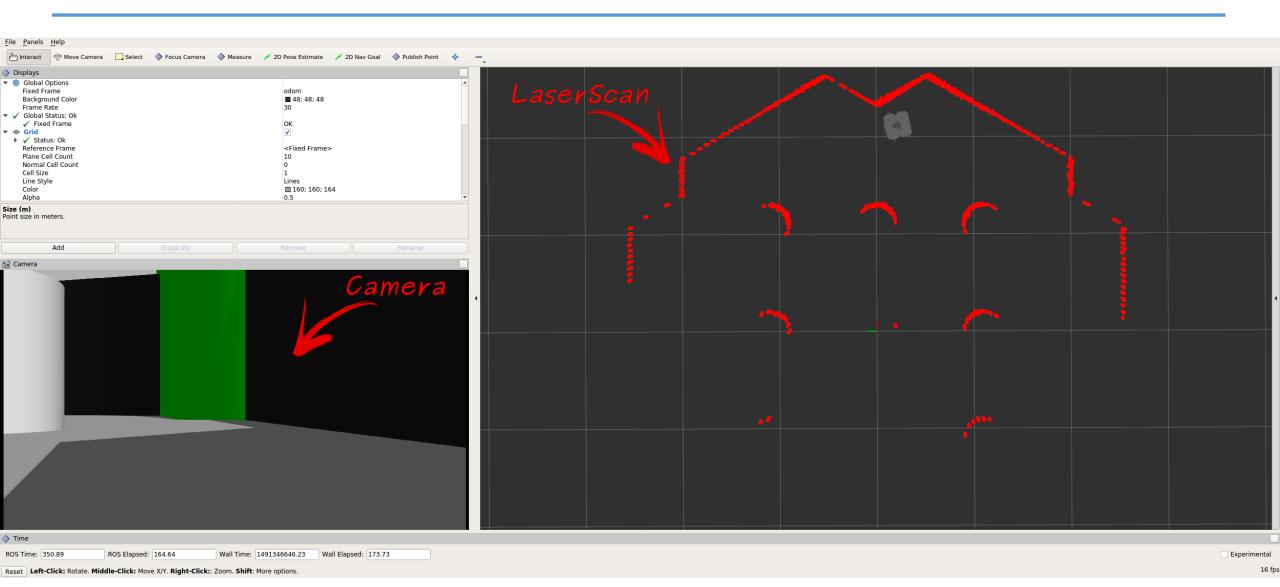
가상 로봇 실행 with Gazebo

\$ roslaunch turtlebot3_gazebo turtlebot3_world.launch

\$ roslaunch turtlebot3_teleop turtlebot3_teleop_key.launch

- \$ export TURTLEBOT3_MODEL=waffle
- \$ roslaunch turtlebot3_gazebo_turtlebot3_gazebo_rviz.launch

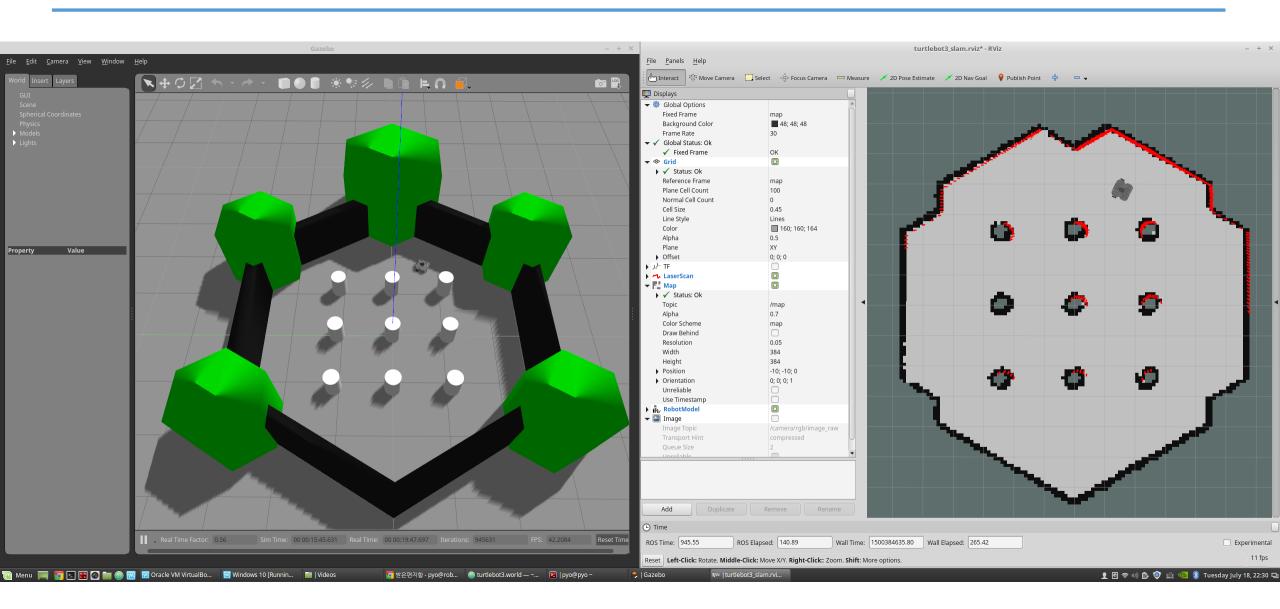
가상 로봇 실행 with Gazebo



가상 SLAM with Gazebo

- Gazebo 실행
- \$ export TURTLEBOT3_MODEL=waffle
- \$ roslaunch turtlebot3_gazebo turtlebot3_world.launch
- SLAM 실행
- **\$ export** TURTLEBOT3_MODEL=waffle
- \$ roslaunch turtlebot3_slam turtlebot3_slam.launch
- RViz 실행
- export TURTLEBOT3_MODEL=waffle
- \$ rosrun rviz rviz -d `rospack find turtlebot3_slam`/rviz/turtlebot3_slam.rviz
- 터틀봇 원격 조종
- \$ roslaunch turtlebot3_teleop turtlebot3_teleop_key.launch
- 지도 출력
- \$ rosrun map_server map_saver -f ~/map

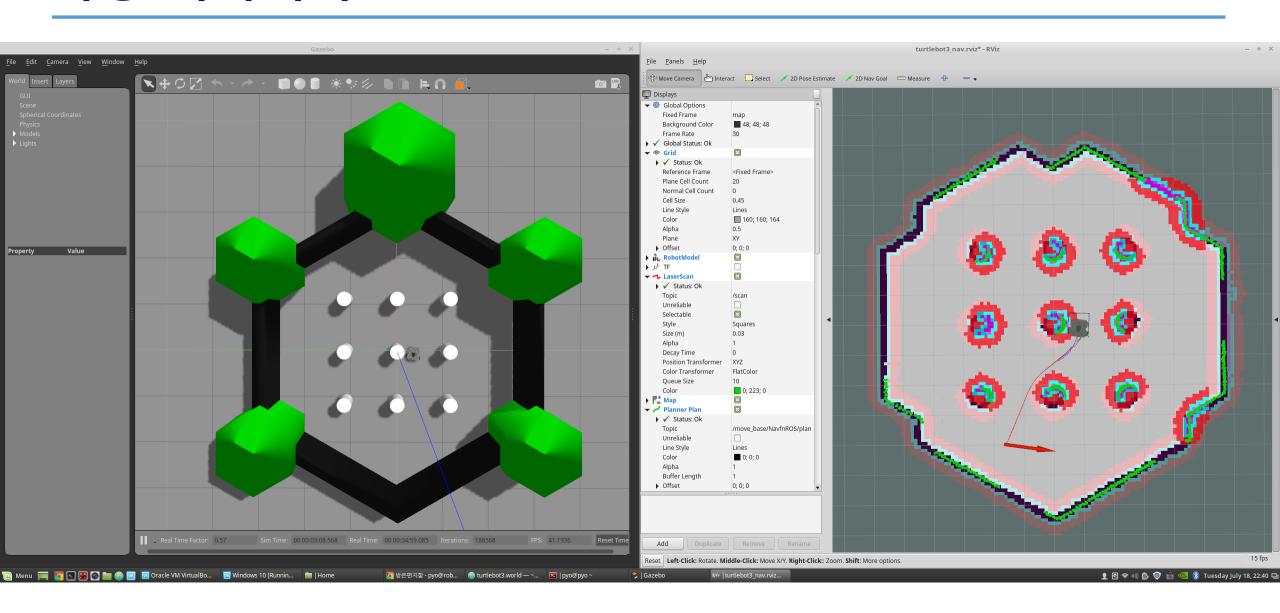
가상 SLAM with Gazebo



가상 내비게이션 with Gazebo

- Gazebo 실행
- **\$ export** TURTLEBOT3_MODEL=waffle
- \$ roslaunch turtlebot3_gazebo turtlebot3_world.launch
- 내비게이션 실행
- **s** export TURTLEBOT3_MODEL=waffle
- \$ roslaunch turtlebot3_navigation turtlebot3_navigation.launch map_file:=\$HOME/map.yaml
- RViz 실행 및 목적지 설정
- export TURTLEBOT3_MODEL=waffle
- \$ rosrun rviz rviz -d `rospack find turtlebot3_navigation`/rviz/turtlebot3_nav.rviz

가상 내비게이션 with Gazebo



질문대환영!

* 气和 人 多型星 可能计平约见!

여기서! 광고 하나 나가요~



국내 유일! 최초! ROS 참고서! ROS 공식 플랫폼 **TurtleBot3** 개발팀이 직접 저술한 바이블급 ROS 책

여기서! 광고 둘 나가요~



인공지능(AI) 연구의 시작, ROS 교육용 공식 로봇 플랫폼



터틀봇3는 ROS기반의 저가형 모바일 로봇으로 교육, 연구, 제품개발, 취미 등 다양한 분야에서 활용 할 수 있습니다.



여기서! 광고 셋 나가요~





- 오로카
- www.oroca.org오픈 로보틱스 지향

 - 공개 강좌, 세미나, 프로젝트 진행 로봇공학 소식 공유

- 로봇공학을 위한 열린 모임 (KOS-ROBOT)
- www.facebook.com/groups/KoreanRobotics
- 로봇공학 통합 커뮤니티 지향
- 풀뿌리 로봇공학의 저변 활성화 일반인과 전문가가 어울러지는 한마당

 - 연구자 간의 협력

シストるトフロロリではなけるトイレトユル? 刊品以目的11分设加设化





Yoonseok Pyo pyo@robotis.com www.robotpilot.net

www.facebook.com/yoonseok.pyo