



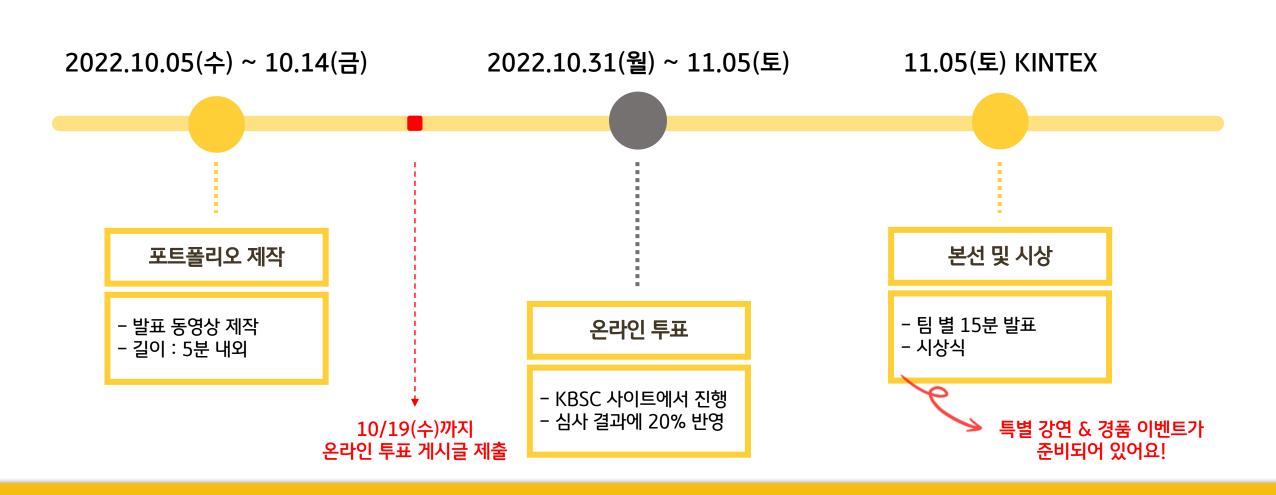


- 본선 OT -





1. 대회 일정



"내가 개발하고자 한 것이 <mark>무엇인지</mark> 명확하게 표현하기"

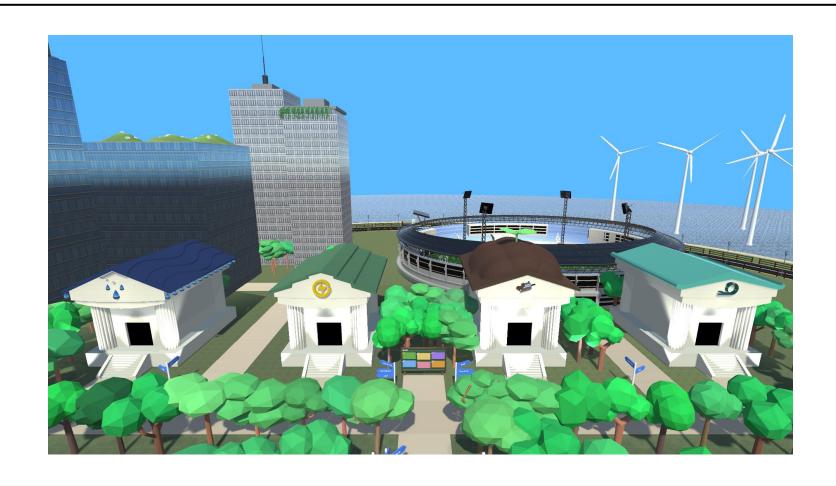








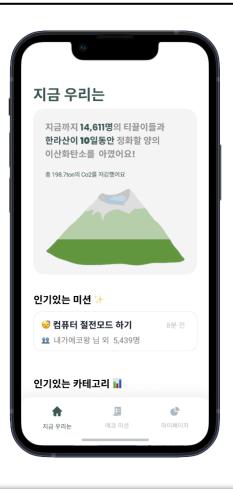
2. 포트폴리오 제작

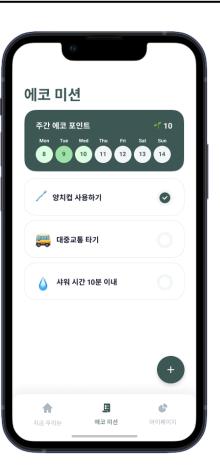


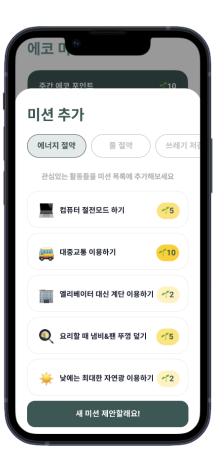




2. 포트폴리오 제작











발표 영상 구성

타이틀 -> 참가팀 소개 브릿지(팀명, 팀사진) -> 포트폴리오 5분 발표영상 -> 팀 소개 영상 -> 무대 등장 -> 발표 및 질의응답(9분)

10월 14일(금) 23시 59분까지 제출 파일 리스트

01_ 브릿지(참가팀 안내) 영상 (p.8 참고)

제출파일: 팀별 고화질 사진 3장 / 팀명 / 프로그램명

02_ 포트폴리오 (p.5~6, p.9 참고)

제출파일: 포트폴리오 5분 내외 MP4 편집 파일 (고화질)

03_ 팀 소개 영상 (p.10참고)

제출파일: 팀 소개 영상 20초 내외 MP4 원본 파일 (고화질)





- 3-1. 브릿지 (참가팀 안내) 영상
- : 오디션 프로그램 소개 처럼 팀명 + 팀사진으로 브릿지 영상 제작 예정
 - ※ 제출자료: 고화질 팀 사진 3장 / 팀명 / 프로그램명







[배경이 단순한 사진 요청]



[사용 불가 사진 예시]





3-2. 포트폴리오 제작

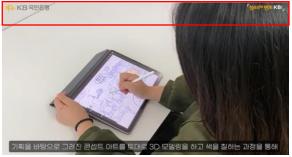
: 프로그램 시연 및 발표 내용 담긴 5분 내외 영상 제작 (16:9 사이즈)

※ 제출자료: 포트폴리오 5분 내외 MP4 편집 파일 (고화질)









* 시작 오프닝 및 영상 내 상단 로고는 운영사무국측에서 편집 예정





3-3. 팀 소개 영상 촬영

: 무대 등장 전 간략한 각오와 팀 소개 문구가 담긴 영상 촬영

예시 문구) 톡톡 튀는 아이디어와 앞서 가는 개발 능력을 가진 저희는 OOO 팀 입니다!

※ 제출자료: 팀 소개 문구가 담긴 20초 내외 팀소개 영상 (자막, 편집 없이 원본 제출)



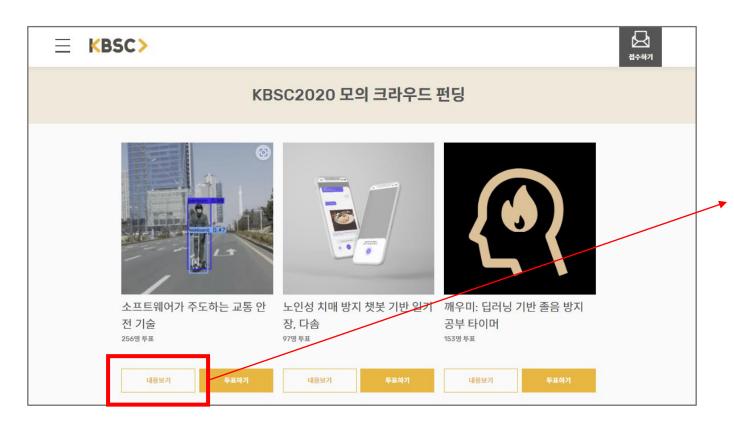








4. 온라인 투표









4. 온라인 투표

※ 온라인 투표 요청 자료 내용은 10월 7일(금) OT때 안내 드리겠습니다.





5. 본선 및 시상



- 일시: 2022. 11. 05(토) 10:00 ~ 17:00(예정)
- 장소: KINTEX 제2전시장 10홀B(경기도 고양시)
- 심사위원 : 교수, 현직 개발자 등 총 8명
- 발표방식
- * 개막식 때 발표 순서 추첨 예정
- * 제작 영상 상영 5분, 발표 및 질의응답 시간 9분으로 14분 내외
- * 모든 발표 장비가 구비되어 있으며, 제작 영상 기반으로 발표
 - > 별도 PPT 자료 상영 불가
 - > 작품 설명을 위한 시제품, 브로셔 등은 자유롭게 준비 가능
- * 본선 발표 후, 현장에서 시상식 개최





5. 본선 및 시상

항목	세부사항	합계
기획성	기획 및 내용의 우수성	20
	대회 주제와의 연관성	
독창성	작품의 창의성	20
	기존 유사 서비스 존재 여부	
실현 가능성	사업화 가능성	10
	기대 효과	
작품성	내용의 깊이 및 완성도	25
	코드의 완성도 및 시연 실현성	
발표	발표 자료의 구성 능력(영상 포트폴리오)	25
총합		100

- 최종 점수 산정 : 심사위원 점수 80% + 모의 투표 점수 20%

- 수상 기준 : 최우수상 수상 가능 최소 점수(80점 이상) / 60점 이하 최대 수상 가능 상격(장려상)





5. 본선 및 시상

의 대상 1팀 **600만원** 최우수상1팀 300만원 의 우수상 2팀 **200만원** 장려상 3팀 **100만원** 특별상 8팀 **50만원**

총 상금 2,000만원

*상금은 대표자에게 일괄 지급되며, 분할 지급되지 않음 *상금은 기타소득으로 분류되어 세금 부과(총 지급액의 4.4%)