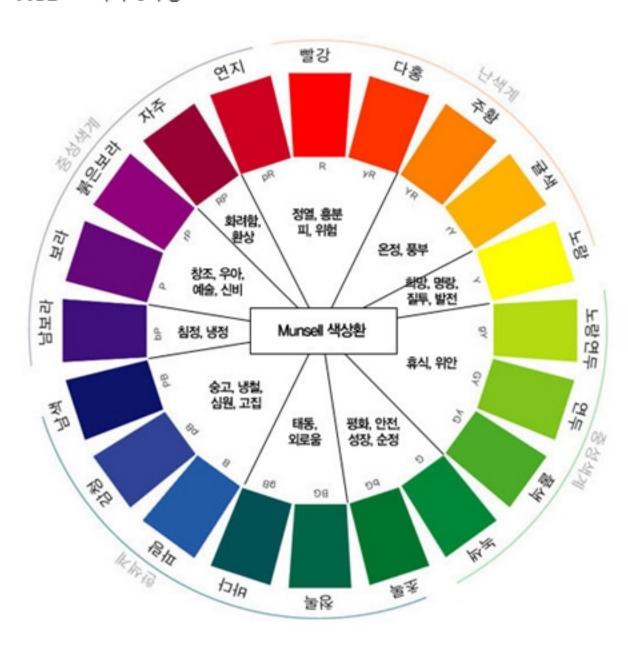
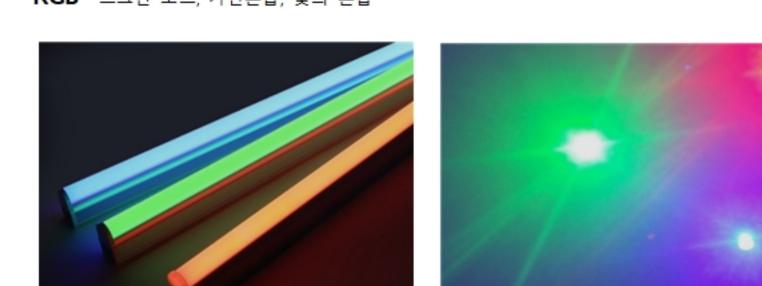
1.컴퓨터 그래픽스의 Color 설정

HSB *색의 3속성



1.Hue(색상: 물체가 가지고 있는 고유한 색상) 2.Saturation(채도: 색의 선명도, Chroma) 3.Brightness(명도: 색의 밝고 어두운 정도, Value)

RGB *스크린 모드, 가산혼합, 빛의 혼합





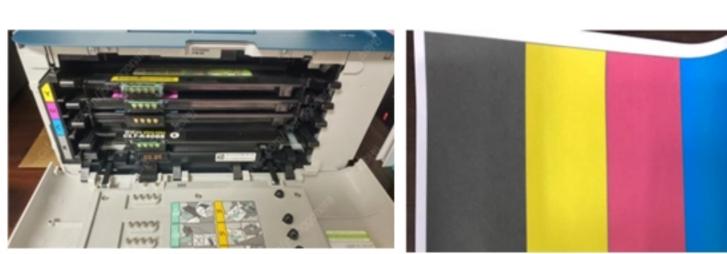
1.Red(0~255단계) 2.Green(0~255단계) 3.Blue(0~255단계)

255 x 255 x 255 = 16581375컬러 지원 *only web color : 216웹 안전컬러

#000, #000000 *웹 언어에서 사용되는 색상 코드방식(CSS)

- 1 -

CMYK *인쇄용 출력모드, 감산혼합, 색료의 혼합





cyan(파랑계열), magenta(자주계열), yellow(노랑), black(검정)

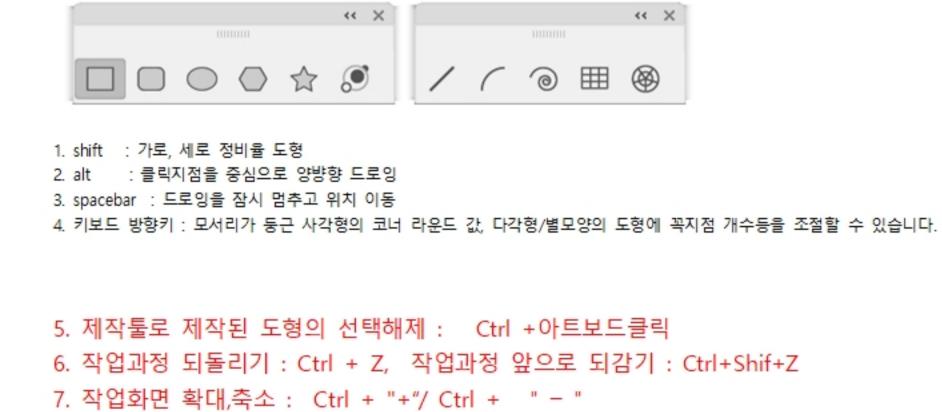
2. 색상설정에 따른 특징



(1)명청색	(2)암청색	(3)탁색	(4)원색
- 명도가 높고 채도가 낮다 - 파스텔 톤 - 유하다, 순하다, 소프트하다, 자극적이지 않다 메인, 주조 컬러로 부적합.	- 명도가 낮고 채도가 높다 - 진득하다 - 무게감 있는 가볍지 않은 고급 브랜드	- 저채도, 저명도, 빛바랜 색상 - 식품 카테고리의 콘텐츠 제작시 비선호 색상입니다.	 주조색상(메인컬러), 강하다. 원색을 소극적으로 사용하는 경우는 지속적으로 콘텐츠를 이용하는 사이트 원색을 적극적으로 사용하는 경우는 단기간 임팩트 있는 정보를 전달해야 하는경우

- 2 -

3. 도형 제작 시 같이 사용할 수 있는 키보드 단축키



9. 변형기능 반복 : Ctrl+D

8. 선택툴 : v 9.직접선택툴: a

도형툴로 아이콘을 제작하기 앞서!!! 디자인 트랜드에 맞춰 GUI 요소 제작 Graphic User Interface

스큐어모피즘(극 사실주의) -> 플랫 디자인(직관적인 형태의 평평하고 단조롭고 기억하기 쉬운 형태)





무언가를 표현할 때 필요한 최소단위 요소

점-----> (선) -----> 입체(질감)