

■ EZEN IT UI/UX Curriculum

No	강의내용 (1/8, 월)	강의내용 (1/9, 화)	강의내용 (1/10, 수)	강의내용 (1/11, 목)	강의내용 (1/12, 금)
1		향후 강의진행 커리큘럼 소개	Figma App making (Favorite)	html5 마크업 기본개념 소개	html5 태그학습 (*Form 태그)_1 (input 및 type 속성)
2		Figma App Prototype Test	Figma App making (Location)	vs code 웹에디터 설치/환경설정	html5 태그학습 (*Form 태그)_2 (textarea / button)
3		Figma App Making (style guide)	Figma App making (Map_2)	html5 태그학습 (*텍스트 태그) h(n) / p / a	Input 태그 실습 (*로그인 페이지 기본실습)
4		Figma App Making (index)	Figma App making (Profile)	html5 태그학습 (*목록 태그) ol / ul / li	Input 태그 활용 Data 전송관리 (*with Server / action & method)
5		Figma App Making (index / intro)	Figma App making (Total)	html5 태그학습 - 1 (*테이블 태그) table / th / tr / td	html5 Sematic 태그 연습 (*header / nav / footer)
6		Figma App Making (friends)	Figma Page 관리	html5 태그학습 - 2 (*테이블 태그) colgroup / col / col & rowspan	Login 페이지 (*아이유 로그인페이지)
7		Figma App Making (map_1)	html/css 활용 Figma 페이지 구현	html5 태그학습 (*멀티미디어 태그) img / audio / video	CSS 선택자 연습 (*전체 / 태그 / ID / CLASS 선택자)
8		git / slack 소개	html/css 활용 Figma 페이지 구현	git & git-hub 연동	git repository 연동 및 git pull 연습

No	강의내용 (1/15, 월)	강의내용 (1/16, 화)	강의내용 (1/17, 수)	강의내용 (1/18, 목)	강의내용 (1/19, 금)
1	Selector 선택자 복습 (*ID / CLASS)	CSS 색상단위 학습 (hex, rgb, hsl)	HTML5 + CSS3 활용 Basic Layout UI 기획	Roblox 웹앱 사이트 background & footer 화면 구현	네달의민족 모바일 앱 화면 기획/구현 ③
2	속성 선택자, 후손 및 자손선택자 동위, 반응, 상태선택자	CSS Block, inline 개념학습 (inline-block vs inline Tag)	HTML5 + CSS3 활용 Basic Layout UI 레이아웃 프레임 설정	Roblox 웹앱 사이트 fontawesome 연동작업 학습	네달의민족 모바일 앱 화면 기획/구현 ④
3	시작문자선택자, 형태구조선택자, 구조선택자	CSS Box 속성 학습 (Box-sizing : border box / content box)	HTML5 + CSS3 활용 Basic Layout UI 레이아웃 프레임 화면구현	HTML5 + CSS3 활용 Mobile 페이지 구현 (header 영역)	네달의민족 모바일 앱 화면 기획/구현 ⑤
4	*data-* 커스텀 CSS 적용 jQuery 실습 예제 진행	CSS 기본개념 학습 (display 속성, background 속성)	Input 태그 활용 탭바튼 만들기 실습	HTML5 + CSS3 활용 Mobile 페이지 구현 (body, footer 영역)	input checkbox 활용 Toggle 화면구현 실습
5	반응문자, 전후문자, 링크선택자 부정선택자	CSS 기본개념 학습 (position 속성, float 속성)	float 및 position 속성 세부설명	inline 및 inline-block 복습 input 태그 속성 및 상태선택자 복습	Tablet 페이지 만들기 실습
6	첫번째 개인 프로젝트 OT 프로젝트 목적 및 취지 벤치마킹 사이트 안내	CSS 기본개념 학습 (그림자 속성, 그라디언트 속성)	Roblox 웹앱 사이트 로그인 페이지 UI 기획	네달의민족 모바일 앱 화면 기획/구현 ①	네이버 포털사이트 클론코딩
7	CSS 단위개념 학습 (px, %, em, rem, vw, vh)	CSS 추가개념 학습 (vendor Prefix)	Roblox 웹앱 사이트 로그인 페이지 UI 레이아웃 프레임 화면구현	네달의민족 모바일 앱 화면 기획/구현 ②	네이버 포털사이트 클론코딩
8	개인프로젝트 작업시간	능력단위평가 (Figma 활용, Wire Frame 작업 후 제출)	개인프로젝트 작업시간	개인프로젝트 작업시간	개인프로젝트 작업시간

No	강의내용 (1/22, 월)	강의내용 (1/23, 화)	강의내용 (1/24, 수)	강의내용 (1/25, 목)	강의내용 (1/26, 금)
1	어디어때 웹사이트 UI 분석	여기어때 파비콘, Title 정리	CSS3 변형속성 학습 transition	e-commerce 웹페이지 만들기 (*coupang)	CSS3 Flex 실습 예제 (Mobile 반응형 사이트 완성)
2	어디어때 웹사이트 Box-model 수립	여기어때 Media Query설정 (*Tablet)	CSS3 변환속성 학습 transform	CSS3 Flex 문법 (flex justify-content / align-items)	
3	어디어때 웹사이트 HTML 작성 (*Header / Figure)	여기어때 Media Query설정 (*Mobile)	CSS3 애니메이션속성 학습 animation / 회전축마 제작	CSS3 Flex 문법 (flex-direction)	CSS3 Flex 실습 예제 (Tablet 반응형 사이트 완성)
4	어디어때 웹사이트 HTML 작성 (*Section / Article)	여기어때 Toggle 버튼설정 (*Javascript)	html, css 활용 Profile Card 만들기 ①	CSS3 Flex 문법 (flex grow / shrink / basis)	
5	어디어때 웹사이트 CSS 정리 (*Footer)	여기어때 TopButton버튼설정 (*Javascript)	html, css 활용 Profile Card 만들기 ②	CSS3 Flex 문법 (flex-wrap / flex-flow)	CSS3 Flex 실습 예제 (PC 반응형 사이트 완성)
6	어디어때 웹사이트 CSS 정리	여기어때 Header설정 (*Javascript)	Google Firebase Deploy 학습 ①	CSS3 Flex 문법 (align-items / align-content / align-self)	
7	어디어때 웹사이트 전, 후문자 선택자 활용 언더라인 작업	능력단위 평가시험	Google Firebase Deploy 학습 ②	CSS3 Flex 문법 (flex 레이아웃 실습예제)	개인프로젝트 중간점검
8	개인프로젝트 작업시간	개인프로젝트 작업시간	개인프로젝트 작업시간	개인프로젝트 작업시간	개인프로젝트 작업시간

No	강의내용 (1/29, 월)	강의내용 (1/30, 화)	강의내용 (1/31, 수)	강의내용 (2/1, 목)	강의내용 (2/2, 금)
1	Flex 실전사이트 (웹앱 페이지 / Mobile 완성)	Company 사이트 기본형 figure 제작 (*object-fit : cover)	grid layout - justify-items & align-items	SCSS Nesting(중첩) 기능 구현 (* & 부모요소 사용)	SCSS 실습예제 제작 (*figma logo 메이킹)
2		Company 사이트 기본형 section 제작 (*position : absolute)	grid layout - justify-content & align-content	SCSS Nesting(중첩) 기능 구현 (* @at-root 기능 구현)	SCSS 실습예제 제작 (*light button 메이킹)
3	Flex 실전사이트 (웹앱 페이지 / Tablet 완성)	Company 사이트 기본형 footer 제작	grid layout - grid-column-start / - end = grid-column	SCSS 변수(Variables) 기능 구현 (* 변수 정의 후 import 사용)	SCSS 실습예제 제작 (*portfolio web site 제작 - 1)
4		Animation 기본형 사이트 제작	grid layout - grid-row-start / - end = grid-row	SCSS 연산자 기능 구현 (*operation / 산술연산자)	SCSS 실습예제 제작 (*portfolio web site 제작 - 2)

5	Flex 실전사이트 (웹툰 페이지 / PC 완성)	Grid-layout 개념학습	grid layout - grid-template-areas / grid-area	SCSS Template 기능 구현 (*@mixin / @include)	SCSS 실습예제 제작 (*portfolio web site 제작 - 2 / 반응형)
6		Grid-layout 예제학습	grid layout - grid-gap / grid-row / oreder - repeat(요소개수, 비율)	SCSS Template 기능 구현 (*@extend / if문 사용하기)	SCSS 실습예제 제작 (*jQuery & featherlight 활용 modal제작)
7	Company 사이트 기본형 Header 제작	능력단위 평가시험	SCSS 스타일 속성 학습	SCSS Template 기능 구현 (*for / 내장함수)	SCSS 실습예제 제작 (*iPhone Mockup 제작)
8	개인프로젝트 작업시간	개인프로젝트 작업시간	개인프로젝트 작업시간	개인프로젝트 작업시간	개인프로젝트 작업시간

No	강의내용 (2/5, 월)	강의내용 (2/6, 화)	강의내용 (2/7, 수)	강의내용 (2/8, 목)	강의내용 (2/9, 금)
1	iPhone Mockup 만들기 완성	별점 등록 실전예제 작업 (*HTML & CSS & JS)	아코디언 페이지 구현 (*HTML & CSS & JS 활용)	jQuery 플러그인 활용_1 (*coffee 웹 페이지 제작 & parallaxjs)	설 연휴
2	Portfolio 웹페이지 내 iPhone Mockup 연동 (*featherlite 활용, Modal창 만들기)	마우스오버 시, 배경이미지 변경 (*HTML & CSS & JS)	슬라이드 페이지 구현 (*HTML & CSS 활용)	jQuery 플러그인 활용_2 (*coffee 웹 페이지 제작 & parallaxjs)	
3	HTML5, CSS3, JS 라이브러리 학습 (*Bootstrap / desktop)	마우스오버 시, 쇼핑물 정보 검색 (*HTML & CSS & JS)	비디오 영상 백그라운드 페이지 제작_1 (*HTML & CSS & JS)	반응형 웹페이지 제작_1 (*플러그인 세팅 : slickslider / featherlight 등)	
4	HTML5, CSS3, JS 라이브러리 학습 (*Bootstrap / mobile)	로딩 스피너 제작 (*2개 버전)	비디오 영상 백그라운드 페이지 제작_2 (*HTML & CSS & JS)	반응형 웹페이지 제작_2 (*award 섹션)	
5	HTML3, CSS3 활용 이미지 & 콘텐츠 연동 (*JS & jQuery 활용)	마우스오버 시, 정보 노출 (*HTML & CSS)	jQuery 플러그인 활용 (*scrollTojs)	반응형 웹페이지 제작_3 (*location 섹션)	
6	HTML3, CSS3 활용 탭바 구현 (*JS 활용)	슬라이드 기능 구현 (*HTML, CSS & input 태그 활용)	jQuery 플러그인 활용 (*wowjs)	반응형 웹페이지 제작_4 (*contact 섹션)	
7	HTML3, CSS3 활용 로그인페이지 구현 (*JS 활용)		jQuery 플러그인 활용 (*parallaxjs)	반응형 웹페이지 제작_5 (*project 섹션)	
8	개인프로젝트 작업시간	개인프로젝트 작업시간	개인프로젝트 작업시간	개인프로젝트 작업시간	

No	강의내용 (2/12, 월)	강의내용 (2/13, 화)	강의내용 (2/14, 수)	강의내용 (2/15, 목)	강의내용 (2/16, 금)
1	설 연휴	JS 기초 문법 및 개념학습 (*스크립트 적용방법 : 인라인 / 내, 외부)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*자료형 변환 / Number() / String())	JS 기초 문법 및 개념학습 (*자바스크립트 조건문 if / else)	개인프로젝트 발표시간
2		JS 기초 문법 및 개념학습 (*변수선언 및 할당 : var / let / const)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*async & defer 스크립트 연결)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*자바스크립트 조건문 switch / case)	
3		JS 기초 문법 및 개념학습 (*자료형 : 숫자형 / 문자열 / 논리형)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*산술, 연결, 할당, 비교, 논리 연산자)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*자바스크립트 반복문 for문 / forEach문)	
4		JS 기초 문법 및 개념학습 (*자료형 : 객체 / 배열 / 함수)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*연산자 활용, 할연계산기 프로그램 제작)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*자바스크립트 반복문 for...of문 / for...in문)	
5		반응형 웹페이지 제작_6 (*Modal page 개발 및 적용)	반응형 웹페이지 제작_9 (*Awards 섹션)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*자바스크립트 break문 / continue문)	
6		반응형 웹페이지 제작_7 (*About 섹션)	반응형 웹페이지 제작_10 (*Location 섹션)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*자바스크립트 제어문 실습예제)	
7		반응형 웹페이지 제작_8 (*Home 섹션)	반응형 웹페이지 제작_11 (*Contact 섹션)	반응형 웹페이지 배포하기 (*Firebase)	
8		개인프로젝트 작업시간	개인프로젝트 작업시간	개인프로젝트 작업시간	조별프로젝트 OT 및 Meeting

No	강의내용 (2/19, 월)	강의내용 (2/20, 화)	강의내용 (2/21, 수)	강의내용 (2/22, 목)	강의내용 (2/23, 금)
1	JS 기초 문법 및 개념학습 (*Class함수 / 익명 / 화살표함수)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*querySelector / getElement)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*form 태그 요소접근하기)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*Event 적용방법 학습 : 인라인 & 외부)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*DOM 심화 : createElement())
2	JS 기초 문법 및 개념학습 (*매개변수 & 인수 & Scope 정의)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*innerText / innerHTML / textContent)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*select / option 태그 접근하기)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*Event 종류학습 : 로딩 / 마우스 / 키보드)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*DOM 심화 : createTextNode())
3	JS 기초 문법 및 개념학습 (*특시실행함수, 나머지 매개변수, 전개연산)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*onclick 이벤트 핸들러)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*라디오버튼 / 체크박스 접근하기)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*Event Listener 처리방법 학습)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*DOM 심화 : appendChild())
4	JS 기초 문법 및 개념학습 (*Hoisting / 1급시민 개념 / 재귀함수)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*classList / add() / remove() / toggle())	JS 기초 문법 및 개념학습 (*컨텐츠 정보 및 최대공약수 출력)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*슬라이드 만들기 실습예제)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*DOM 심화 : createAttribute())
5	JS 기초 문법 및 개념학습 (*return 문 / JS 실전예제)	Publishing Project (*Preloading Section)	JS 기초 문법 활용 예제 Modal 페이지 만들기	JS 기초 문법 및 개념학습 (*Event 전파 : 버블링 & 캡처링)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*DOM 심화 : setAttribute())
6	JS 기초 문법 및 개념학습 (*시간관련 내장함수)	Publishing Project (*Login Section)	JS 기초 문법 활용 예제 ToDoList 테이블 만들기	Publishing Project (*Register Section_2)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*DOM 심화 : remove(), parentNode())
7	Publishing Project (*Figma 활용 스타일가이드 작업)	Publishing Project (*Register Section_1)	JS 기초 문법 활용 예제 BMI 계산기 제작 (*체질량 계산기)	Publishing Project (*Main Section)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*BookList 실전예제 만들기)
8	조별프로젝트 준비	조별프로젝트 준비	조별프로젝트 준비	조별프로젝트 준비	조별프로젝트 준비

No	강의내용 (2/26, 월)	강의내용 (2/27, 화)	강의내용 (2/28, 수)	강의내용 (2/29, 목)	강의내용 (3/1, 금)
1	JS 기초 문법 및 개념학습 (*window 내장객체 종류 학습)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*Math 객체 개념 학습)	git-hub branch 개념 복습	JS 기초 문법 및 개념학습 (*프로토타입 및 인스턴스객체 프로토타입)	공휴일 연휴
2	JS 기초 문법 및 개념학습 (*window 객체 활용 팝업창 만들기)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*Math 객체 활용 가위바위보 게임 1)	git-hub group 프로젝트 학습	JS 기초 문법 및 개념학습 (*__proto__ & prototype 프로퍼티)	
3	JS 기초 문법 및 개념학습 (*Data 객체 사용하기)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*Math 객체 활용 가위바위보 게임 2)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*자바스크립트 객체 학습)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*프로토타입 상속)	
4	JS 기초 문법 및 개념학습 (*D-day 계산기 만들기 실습)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*Math 객체 활용 배경화면 랜덤교체)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*생성자함수 & class 학습)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*class 상속)	
5	JS 기초 문법 및 개념학습 (*디지털시계 만들기 실습)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*ToDoList & Localstorage)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*원기둥 부피 구하기 실습)	JS 기초 문법 및 개념학습 (*문자열 메서드 함수 : indexOf / charAt 외)	
6	git-hub branch 개념 학습		Publishing Project (*detail-page Section_1)	Publishing Examples (*gnb menu button)	
7	git-hub group 프로젝트 소개	조별프로젝트 준비	Publishing Project (*detail-page Section_2)	Publishing Examples (*hover event)	
8	조별프로젝트 준비		조별프로젝트 준비	조별프로젝트 준비	