

CICLE	DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS MULTIPLATAFORMA	
MÒDUL	M3 – PROGRAMACIÓ	
U. FORMATIVA	UF4 – PROGRAMACIÓ ORIENTADA A OBJECTES (24 h)	
PROFESSOR	JAUME FADÓ (jfado@educem.com)	CURS 2022/23

TEMARI

UF4 – Programació orientada a objectes (POO)

1. *Conceptes bàsics.*
 - *Objectes*
 - *Classes*
 - *Propietats*
 - *Mètodes*
 - *Events*
2. *Fonaments de la tecnologia .NET*
 - 2.1. *Entorn de desenvolupament (Visual Studio).*
 - 2.2. *Llenguatge C#.*
3. *Descripció i utilització de classes bàsiques.*

La unitat formativa comença el 7/9/22 i acaba el 4/10/22

Avaluació de la unitat formativa.

Es farà un examen al final de la UF.

Opcionalment i sense previ avís podrà ser avaluada qualsevol de les pràctiques ja sigui de manera individual o grupal. La nota d'aquesta avaluació estarà entre -1 i 1 punt que es restarà o sumarà a la nota mitjana dels exàmens. L'objectiu d'aquestes avaluacions és la de valorar la constància en l'esforç o, en cas contrari, penalitzar l'incompliment de les responsabilitats per part de l'alumne.

Per a aprovar la unitat formativa caldrà treure una nota igual o superior a 5 entre l'examen i els punts sumats o restats de les pràctiques.

Qui no arribi a una nota de 5 tindrà l'oportunitat de presentar-se a una convocatòria de recuperació que consistirà en un examen de tot el contingut de la UF.

4. *Disseny i programació de classes pròpies.*