CICLE	DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS MULTIPLATAFORMA
MÒDUL	M3 – PROGRAMACIÓ
U. FORMATIVA	UF4 – PROGRAMACIÓ ORIENTADA A OBJECTES (24 h)
PROFESSOR	JAUME FADÓ (jfado@educem.com)

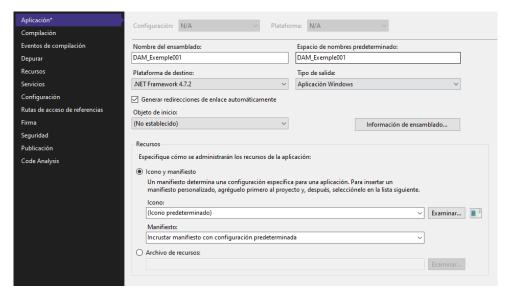
DOSSIER D'EXEMPLES I EXERCICIS

Exemple 001

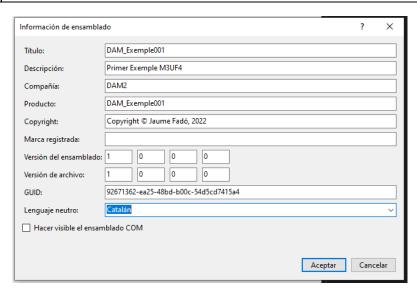
- 1. Creem un projecte Windows Forms (.NET Framework). Canviem el nom de Form1 a FrmMain.
- 2. Concepte de classe d'objectes. Hi posem: Label, Textbox, Button.
- 3. Propietats del Form
 - BackgroundColor, ForeColor, BackgroundImage, BackgroundImageLayout
 - Font, Size, MaximumSize, MinimumSize
 - ControlBox, MaximizeBox, MinimizeBox, FormBorderStyle
 - StartPosition, WindowState, ShowInTaskBar
 - Opacity, TransparencyKey
 - Icon

EXERCICI. Modificar les propietats del Form per a que no es pugui modificar la mida, no es pugui maximitzar i que surti centrat a la pantalla.

4. Propietats del projecte - < Aplicació>



CICLE	DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS MULTIPLATAFORMA
MÒDUL	M3 – PROGRAMACIÓ
U. FORMATIVA	UF4 – PROGRAMACIÓ ORIENTADA A OBJECTES (24 h)
PROFESSOR	JAUME FADÓ (jfado@educem.com)



Posem una icona i modifiquem la informació de l'assemblatge. Generem l'EXE i en consultem les propietats. Aprofitem per a mirar l'estructura de carpetes i arxius que s'han generat amb la solució de Visual Studio.

Quan generem l'EXE de la solució pot passar que l'antivirus esborri l'arxiu indicant que conté un Troià. Per a evitar això anem a <Propietats del Projecte><Compilació><Botó avançat> i a <Sortida><Informació de depuració> posem Incrustada.

- 5. Què són els *events*? Programem l'event *Click* del botó per a que faci el següent:
 - Posar el Text del Textbox com a títol del Form.
 - Verificar que el text introduït no estigui en blanc.
 - Verificar que el text introduït no tingui més de 20 caràcters MessageBox. (Alternativa MaxLength del Textbox).
 - Verificar que el text comenci per «DAM2 ».
 - Verificar que el text estigui en majúscules (alternativa CharacterCasing del Textbox).

EXERCICI. Programar l'event Load del Form per a que et doni la benvinguda.

Programar l'event FormClosing per a que demani confirmació abans de tancar el Form.

Afegir una etiqueta i amb l'event *TextChanged* del Textbox que es vagi escrivint a l'etiqueta el mateix que l'usuari posa al TextBox però alineat a la dreta.

Afegir una etiqueta que serà un comptador de quants clics fem al botó.

CICLE	DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS MULTIPLATAFORMA
MÒDUL	M3 – PROGRAMACIÓ
U. FORMATIVA	UF4 – PROGRAMACIÓ ORIENTADA A OBJECTES (24 h)
PROFESSOR	JAUME FADÓ (jfado@educem.com)

- 6. Posem un segon botó *Canviar Color>* i fem un mètode: *Color nouColor()* que retorni un color aleatori. Quan es faci clic al botó, el color del fons del Form canviarà a aquest nou color aleatori. Triarem entre un array de colors *Color[]* on haurem posat els colors dels que volem disposar.
- 7. Canviem l'array de Colors per un *List<Color>*.
- 8. Events de teclat *KeyPress*, *KeyUp*, *KeyDown* i *mètodes*. Comptem vocals, consonants i símbols i posem etiquetes per als comptadors. Fem *mètodes* (funcions):

Boolean esVocal(Char xch)

Boolean esConsonant(Char xch)

Boolean esSimbol(Char xch)

Propietat KeyPreview del Form.

Fem que es tanqui l'aplicació amb < Ctrl+Q>.

- 9. Afegim una etiqueta *només vocals* i un *TextBox* en el que només podrem introduir vocals. Ho fem capturant l'event *KeyPress* del TextBox.
- 10. Afegim una etiqueta *valor entre 1 i 20* i un *TextBox*. Controlem que en el TextBox només es pugui introduir un valor entre 1 i 20. Ho fem capturant l'event *TextChanged* del TextBox. *(alternativa NumericUpDown)*.