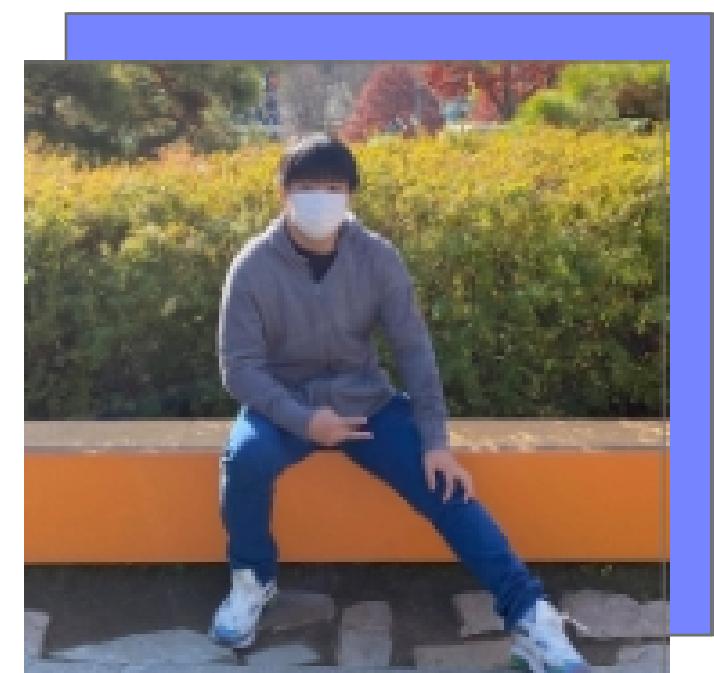


# 안영준 server developer



<https://github.com/Ahnyeongjun>

010 - 7670 - 3833

ahn479512@gmail.com

[https://velog.io/@who\\_am\\_i](https://velog.io/@who_am_i)

대전광역시 서구 관저남로12번길 12

아름다운 코드와 최적화를 지향합니다.  
새로운 것을 배우는 것을 좋아하는 개발자입니다.

## About

---

학교에서 백엔드 개발자로 공부 하고 있으며 주 언어는 자바로 스프링부트를 이용한 개발을 주로 진행하고, Aws, Docker를 통하여 배포를 하였습니다. 여러 경험을 쌓아 나아가는 것을 선호하고, 최근에는 코드의 질을 올리기 위해 노력하고 있습니다.

## Skill

---

Strong -



knowledgeable -



Express

## Project

---



**Welper -**

(2021.02~ 2021.04)

Description - 공공데이터를 통하여 사용자의 정보에 맞게 추천해주는 복지서비스와 질문게시판

What did I Do - server develop 100%

Tech Stack - Kotlin, SpringBoot, coroutine, mockito, mysql, docker compose, Aws



**PORTFOLIO -**

(2021.02~ 2021.04)

Description - 유지보수 가능한 포트폴리오

What did I Do - server, client develop, design

Tech Stack - Js, react, express, mysql, Aws, docker compose



# PORTFOLIO - 포트폴리오 서비스

🕒 2021.02.26 ~ 2021.04.18

👤 개인 프로젝트 / 풀스택 개발자

🌐 <https://github.com/portfolio-postit>

## 서비스 개요

---

포트폴리오 사이트 온라인화 (웹)

포트폴리오 접근성 용이

포트폴리오 추가, 변경, 삭제 가능

## 사용 기술

---



JavaScript



node.js/Express



aws



MySQL



Redux



React with Hooks



Redux-saga



Docker



Docker-compose

## 성장 경험

---



### 1. 첫 풀스택 개발

처음으로 프로젝트의 시작부터 끝까지 혼자만의 힘으로 진행한 프로젝트로, 백엔드만의 입장에서가 아닌 프론트엔드 입장에서 생각할 수 있게 되었습니다. 백엔드의 Exception 처리와 상황에 맞는 API 등의 중요성을 느끼며 API 명세를 어떻게 작성해야 하는지와 프론트엔드 입장을 이해하게 되었습니다. 생각하게 되었고, 코드 질 향상에 대해 진지하게 생각하고 공부하게 되었습니다.

### 2. 첫 JS 프로젝트

처음으로 자바스크립트를 사용하여 프로젝트를 진행하였습니다. 프론트엔드의 언어로 JS를 선택하고 후에 서버 사이드 랜더링으로 업그레이드 하고 싶어 서버 또한 JS로 개발하게 되었습니다. 다른 언어를 새롭게 공부하는데 생기는 부담감을 줄일 수 있는 계기가 되었습니다. 앞으로 여타 프로젝트에서의 언어에 관여 받지 않고 개발을 할 수 있다는 자신감을 통하여, 여러 문제를 해결 할 것입니다.



# Welfer - 복지서비스

🕒 2021.02.24 ~ 진행 중

以人民为 팀 프로젝트 / 리드 백엔드

👉 <https://github.com/DSM-welper>

## 서비스 개요

복지서비스 추천 사이트 온라인화 (웹)

복지서비스 Q&A 질문 용이

사용자에 따라 복지서비스 추천 기능

## 개발 파트

백엔드 개발

배포

## 사용 기술



Kotlin



Kotlin coroutines



SpringBoot



MySQL



Docker



Docker-compose



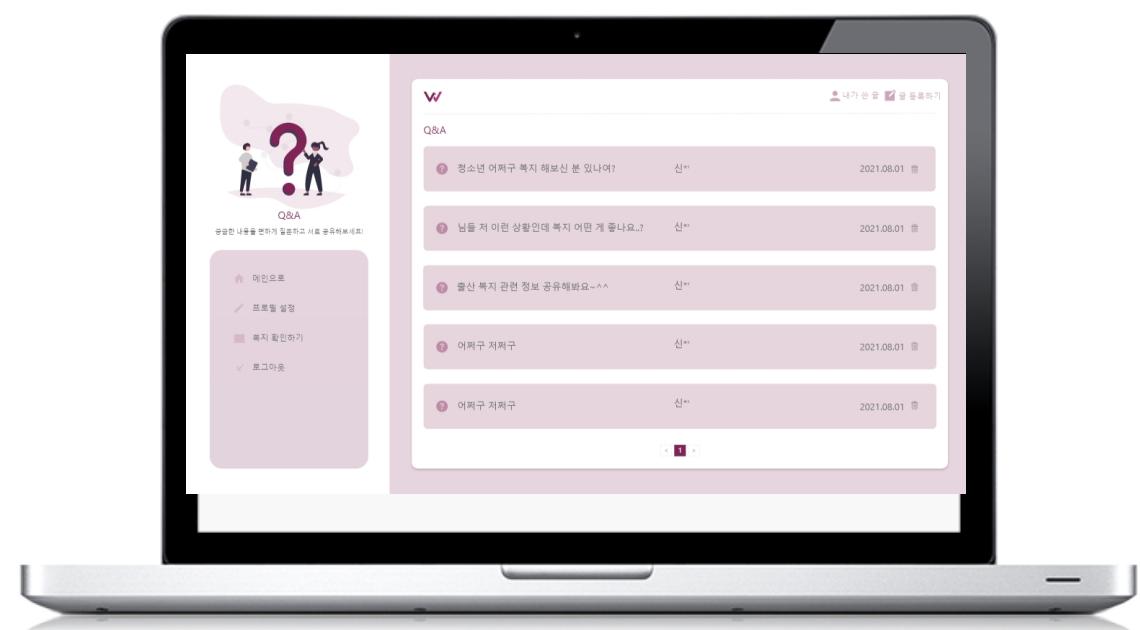
aws

## 성장 경험

### 1. 첫 백엔드 솔로 개발

처음으로 프로젝트의 서버 부분을 혼자 맡게 되어 여러 시도를 해본 프로젝트였습니다.

개발하며 중반부터는 테스트코드를 짜며 개발을 진행하였고, 그 외에도 오픈api 부분의 속도를 개선하기 위해 스케줄러를 이용한 오픈api의 정보를 저장하는 서버를 나눠 코루틴으로 개발하는 등, 여러 가지 시도를 통하여 공부할 수 있었습니다.



### 2. 코틀린을 통한 개발

처음으로 코틀린을 통하여 개발하였습니다. 코틀린을 통하여 첫 비동기 개발을 하게 되었고, suspend 함수와 코루틴을 통하여 구현하였습니다. 그 외에도 여러 디자인 패턴을 알 수 있는 계기가 되었고, 자바와 비교를 하며 기초를 다질 수 있는 계기가 되었습니다.



# UPgrade - 전공 동아리 관리 서비스

🕒 2021.02.02 ~ 진행 중

👤 총 6인 팀 프로젝트 / 백엔드 개발자

🌐 <https://github.com/DSM-UP>

## 서비스 개요

---

전공 동아리 UP을 위한 온라인 관리 서비스 (웹)

어드민의 동아리 정보 공지 용이

어드민의 벌금 징수 확인 리스트 작성 가능

어드민의 숙제 할당, 사용자의 숙제 제출 기능

## 개발 파트

---

공지사항

권한

투표

## 사용 기술

---



Java



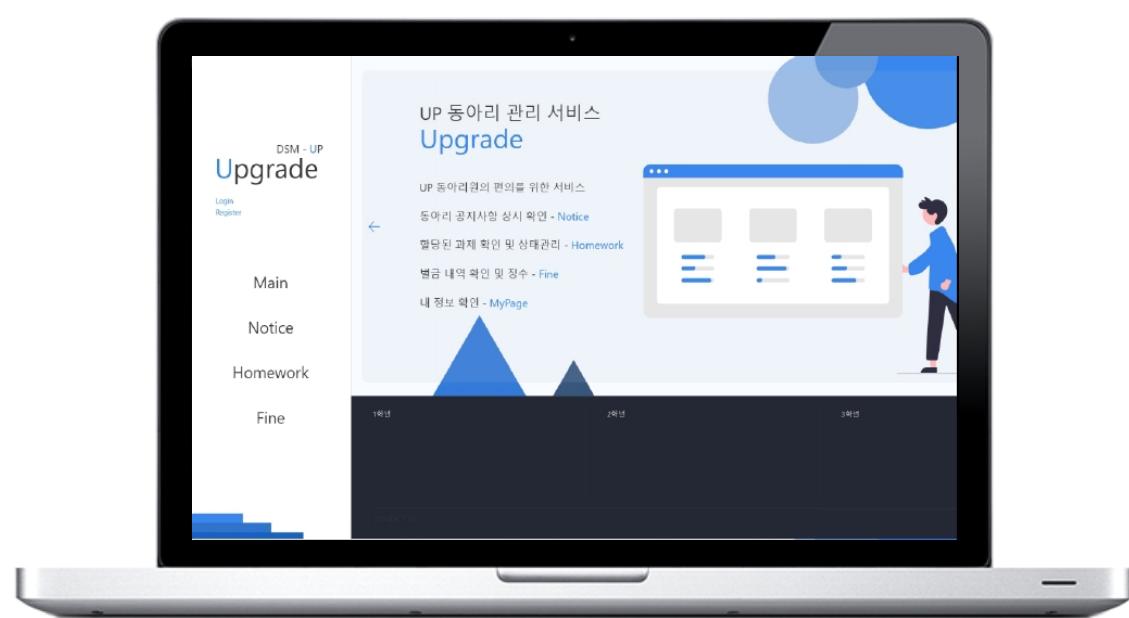
SpringBoot



MySQL

## 성장 경험

---



### 1. 테스트 코드

테스트 코드에 대해 진지하게 생각하게 된 프로젝트였습니다. 비록 TDD 개발은 아니었지만, Mockito를 이용한 유닛 테스트를 작성하였습니다. 결과적으로 오류를 사전에 처리할 수 있었고, 이에 따라 QA의 비용이 대폭 감축되었습니다. 앞으로 다른 프로젝트를 진행할 때, 테스트 코드를 이용하여 개발 비용을 감소시킬 것입니다.

### 2. 동아리 후배 지도

개발하며 처음으로 누군가를 가르칠 수 있는 기회를 얻었습니다. 동아리 후배 지도를 하며, 평소 쉽게 지나쳤던 여러 지식을 다시 정리할 수 있는 기회가 되었습니다. 이로 인해 다른 사람에게 설명하는 능력이 전과 비교해 많이 늘어났습니다. 이번 프로젝트를 계기로, 다른 사람들과 함께 성장하는 방법을 깨달았습니다.



# DIS- 온라인 교환 일기

⌚ 2020.03.24 ~ 2020.11.07

👤 총 8인 팀 프로젝트 / 백엔드 개발자

🔗 <https://github.com/DSM-DIS>

## 서비스 개요

---

교환 일기의 온라인화 (웹)

본인의 일기를 개인 소장/교환/공유

타인의 일기를 코드를 이용하여 교환/공유받을 수 있음

## 개발 파트

---

인증

권한

마이페이지

## 사용 기술

---



JAVA



SpringBoot



MySQL



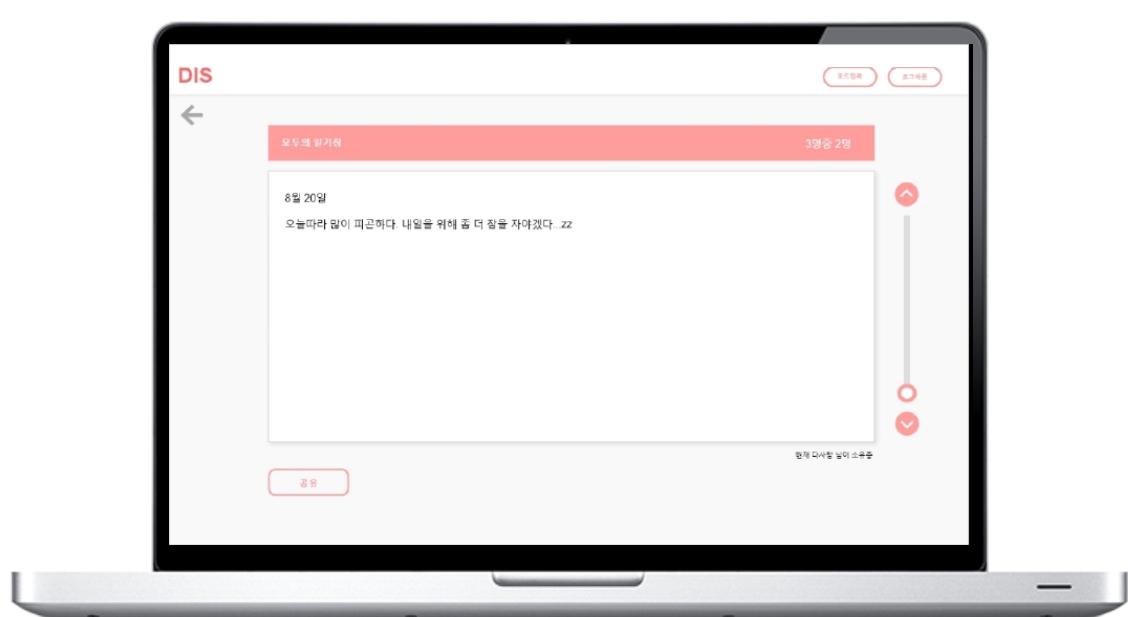
Redis

## 성장 경험

---

### 1. Token에 대한 이해

프로젝트를 진행하며 인증 부분 중 토큰에 대한 여러 방법을 찾아보았습니다. 이 중 로그아웃을 구현하기 위해 서버에서 토큰을 관리하기 위해 Redis를 사용하게 되었습니다. 하지만 배포 과정에서 메모리가 계속 초과하여, 서버가 죽었고 축소 과정에서 Redis를 빼게 되었습니다. 결과적으로는 이 프로젝트를 통해 인증에 대한 이해도를 높일 수 있었습니다.



### 2. MSA에 대한 고민

프로젝트를 설계할 때 MSA 방식을 따라 하기 위해 기능을 여러 서버로 나눠 개발하였습니다. 이 과정에서 각각 친구마다, 기능을 나누는 기준이 달랐고 이를 해결하며 의사소통의 능력이 향상되었습니다. 또한, 배포 자동화를 구현하기 위해 도커와 그 외의 것들을 공부하게 되었고, 서로 다른 부분을 공부한 뒤 나누는 공부방식을 통하여, 빠르게 공부할 수 있었습니다. 결과적으로는 새로운 개발방법과 배포에 대한 정보를 얻게 되었습니다.

HARANG

# HARNAG - 취미공유 서비스

🕒 2021.08.30 ~ 2020.12.16

👤 총 4인 팀 프로젝트 / 리드 백엔드 개발자

🔗 <https://github.com/dsm-harang>

## 서비스 개요

포트폴리오 사이트 온라인화 (웹)

포트폴리오 접근성 용이

포트폴리오 추가, 변경, 삭제 가능

## 개발 파트

채팅

댓글

마이페이지

별점

## 사용 기술



JAVA



SpringBoot

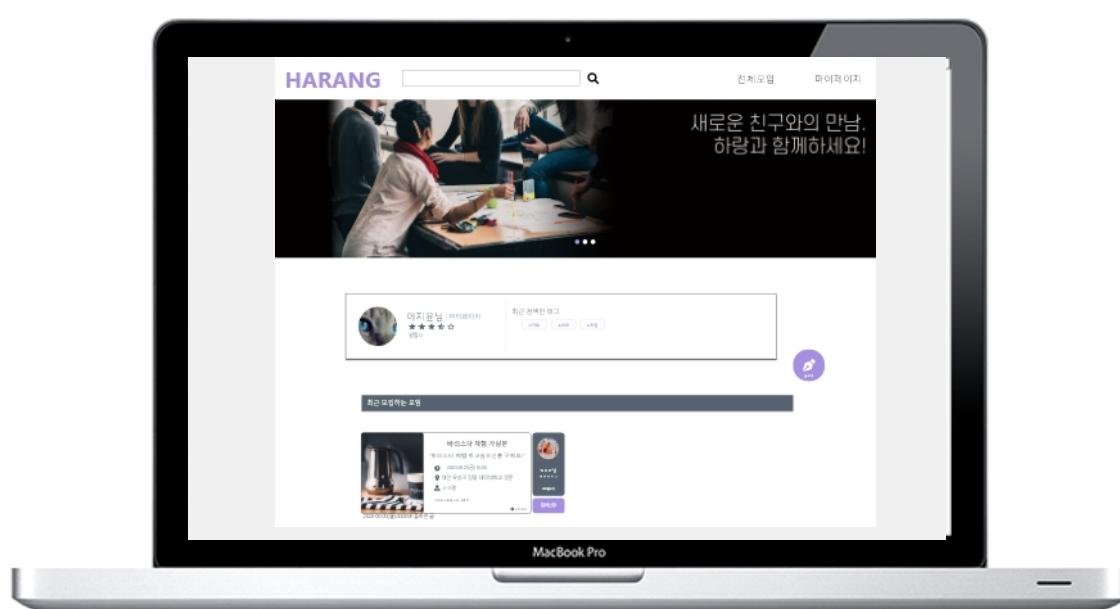


MySQL



Socket.IO

## 성장 경험



### 1. 첫 팀프로젝트

개발을 주제로 공부하면서 처음으로 진행한 팀 프로젝트입니다. 첫 팀 프로젝트였기 때문에 협업에 미숙한 점과 Socket.IO를 사용하며 처음으로 RestAPI외의 방식으로 개발하자 여러 이슈가 생겼습니다. 여러 이슈를 겪으며 협업 시, 필요한 문서 체계와 소통 비용 감소의 중요성에 대해 알 수 있었습니다.

### 2. 첫 백엔드

주 전공을 안드로이드에서 서버로 개발을 바꾼 시점이었습니다. 주변에 안드로이드 프로젝트가 없어 같은 언어였던 스프링부트를 통한 백엔드를 접하게 되었습니다. 공부를 하는 동시 첫 프로젝트를 진행하며, 첫 백엔드 개발임과 동시에 안드로이드를 공부할 때 부실하였던 점으로 인하여 여러 이슈를 겪었습니다. 하지만 개발을 혼자 하는 것이 아닌 팀으로 하며, 소통할 수 있다는 점이 좋았습니다. 이를 통하여 개발에 대한 즐거움을 느끼게 되었고, 앞으로의 개발을 즐겁게 할 수 있었습니다.