

+ XY + x X "Hit e then se else y lub (X, Y) Si on utile f (Derived, Derived)
quelle tet on prend? Pb: f(Base, Base) f(Berired, Base) f(Base, Derived) ① X &? A NOO X & D & X & Y ② idem pr Y avec B, E, I ③ idem pr Z avec C, F, J 10 (A, B, C) 20 (D, E, F) 39 (H, I, J) Sitis coutlit -> plus specialisée (D&H, E&I, F&J >= 2 → g(x,y,Z) Pr le plo avec +, Base, Derived -> ambigu, eneur de compil Pb: f (Berived, Base) [+(Der,...) niv o f (Berived, ...) f (Base, Derived) [+(Base, Der)] [+(Der, Base)] niv 1 On choisit le niveau le + grand pries si rien ne math, nèr-1 Operato according to types.

C++ NoP C 13 char de la chaine